

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN  
INFORMATIKA & KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PERPUSTAKAAN  
PANGKALPINANG

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI  
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR KELURAHAN BINTANG**

**SKRIPSI**



Novia Natasha

1122500018

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2015**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN PADA KANTOR  
KELURAHAN BINTANG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Novia Natasha

1122500018

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2015**



## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122500018

Nama : Novia Natasha

Judul Skripsi : **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN PADA KANTOR  
KELURAHAN BINTANG**

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 03-08-2015.

METERAI  
TEMPEL

FOAC6ADF320859613

6000  
ENAM RIBURUPIAH

NOVIA NATASHA

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI  
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR KELURAHAN BINTANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Novia Natasha**

**1122500018**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 30 Juni 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Anggota**



**Melati Suci Mayasari, M.Kom**

**NIDN. 02 060983 01**

**Dosen Pembimbing**



**Hamidah, M.Kom**

**NIDN. 02 100483 02**

**Ketua**



**Hilyah Magdalena, M.Kom**

**NIDN. 02 141077 01**

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Yuyi Andrika, M.Kom**

**NIDN. 02 271080 01**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 30 Juni 2015

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



**Prof. Dr. Murtijono, M.Sc**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Ibu Hamidah, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Teori.
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Program.
7. Keluarga tercinta yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
8. Teman – teman seperjuangan dalam mengerjakan laporan skripsi.

Diharapkan kiranya laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya.

Pangkalpinang, Juni 2015



Penulis

## ABSTRACT

Bintang Village Office is located at Jalan Gereja Bethel Rt.04 Rw.02, District Rangkui, Pangkalpinang. Bintang Village Office is an office that takes care of the administration of residence for citizens of the village of bintang.

After observing a Bintang Village Office, the population administration activities now underway is still done manually, even if already assisted computer, application usage is very simple, which is still using Microsoft applications such as Microsoft Word and Microsoft Excel. Therefore, the authors will try to design the Population Administration Information System Using Visual Basic 2008.

Applications that dirancanag in this system consists of inputting the data (Population, Officer, Family Card, Application Family Card, Certificate of Birth, Death Certificate, Certificate of Move Out, Move Sign Certificate, Certificate of Domicile, Police Notes, Letters Remarks Not Able, Population Reports, Report of Birth, Death Reports, Report of Arrivals, Belief Move).

Thus the importance of making the population administration application program is expected to provide ease of data retrieval, data sources and informsi manage and can improve the performance of villages by utilizing maximum role of information technology, so it will make the process of servicing the population will be more rapid, accurate and easy.

## ABSTRAKSI

Kantor Kelurahan Bintang beralamat di Jalan Gereja Bethel Rt.04 Rw.02, Kecamatan Rangkui, Pangkalpinang. Kantor Kelurahan Bintang merupakan kantor yang mengurus tentang administrasi kependudukan untuk warga kelurahan bintang.

Setelah melakukan observasi ke Kantor Kelurahan Bintang, proses kegiatan administrasi kependudukan yang sekarang sedang berjalan masih dilakukan secara manual, walaupun sudah berbantu komputer, pemakaian aplikasinya masih sangat sederhana, yaitu masih menggunakan aplikasi seperti *Microsoft Word* dan *Microsoft Excel*. Oleh karena itu, maka penulis akan mencoba merancang Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Menggunakan *Visual Basic 2008*.

Aplikasi yang dirancanag pada sistem ini terdiri dari penginputan data (Penduduk, Pejabat, Kartu Keluarga, Permohonan Kartu Keluarga, Surat Keterangan Kelahiran, Surat Keterangan Kematian, Surat Keterangan Pindah Keluar, Surat Keterangan Pindah Masuk, Surat Keterangan Domisili, Surat Keterangan Catatan Kepolisian, Surat Keterangan Tidak Mampu, Laporan Penduduk, Laporan Kelahiran, Laporan Kematian, Laporan Pendatang, Laoran Pindah).

Sehingga pentingnya membuat program aplikasi administrasi kependudukan ini diharapkan memberikan kemudahan dalam pencarian data, mengelola sumber data dan informasi serta dapat meningkatkan kinerja kelurahan dengan memanfaatkan peranan teknologi informasi yang maksimal, sehingga akan membuat proses pelayanan pada penduduk akan lebih cepat, akurat dan mudah.

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>ABSTRACT</b> .....	ii
<b>ABSTRAKSI</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiv
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xvi

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Masalah .....	2
1.3 Perumusan Masalah .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metode Penelitian .....	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.4.2 Analisa Sistem .....	4
1.4.3 Perancangan Sistem .....	4
1.6 Tujuan Penelitian .....	5
1.7 Manfaat Penelitian .....	5
1.8 Sistematika Penulisan .....	6

### **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Konsep Dasar Sistem .....	7
2.2 Konsep Dasar Informasi .....	8
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	9
2.4 Teori Pendukung .....	11
2.4.1 Pengertian Kelurahan .....	11



2.4.2	Pengertian Administrasi .....	11
2.4.3	Pengertian Penduduk .....	11
2.4.4	Pengertain Administrasi Kependudukan .....	11
2.4.5	Pengertian Sistem Informasi Administrasi Kependudukan .....	12
2.4.6	Pengertian Biodata Penduduk .....	12
2.4.7	Pengertian Kartu Keluarga .....	12
2.5	Software yang Digunakan .....	12
2.5.1	<i>Microsoft Project 2007</i> .....	12
2.5.2	<i>Rational Rose</i> .....	12
2.5.3	<i>Microsoft Visio</i> .....	14
2.5.4	<i>Microsoft Access 2007</i> .....	15
2.5.5	<i>Visual Basic 2008</i> .....	15
2.5.6	Sejarah <i>Visual Basic</i> .....	16
2.6	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML .....	18
2.6.1	Pengertian <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	18
2.6.2	Analisa Sistem Berorientasi Obyek .....	20
2.6.3	Perancangan Sistem Berorientasi Obyek .....	23
2.7	Teori Pengelolaan Proyek .....	29
2.7.1	Definisi Proyek .....	29
2.7.2	Manajemen Proyek Teknologi Informasi .....	30
2.7.3	Stakeholder .....	30
2.7.4	<i>Project Exceution Plan (PEP)</i> .....	33
2.7.5	<i>The Kick- Off Meeting</i> .....	33
2.7.6	<i>Deliverable</i> .....	33
2.7.7	Pengertian Penjadwalan Proyek .....	34
2.7.8	<i>The Project Management Body Of Knowledge</i> (PMBOK) .....	34
2.7.9	<i>The Project Charter</i> .....	35
2.7.10	<i>The Work Breakdown Structure (WBS)</i> .....	36

2.7.11 Gantt Chart .....	36
2.7.12 Milestone .....	36
2.7.13 Rancangan Anggaran Biaya (RAB) .....	37
2.7.14 Responsibility Assignment Matrik (RAM) .....	37
2.7.15 Analisa Risiko .....	37
2.7.16 Meeting Plan .....	38
2.7.17 <i>Project Estimation</i> .....	39
2.7.18 <i>The Scope Management Plant</i> .....	39
2.7.19 Organisasi dan Perencanaan Proyek .....	40

### **BAB III PENGELOLAAN PROYEK**

3.1 <i>Project Execution Plan</i> .....	41
3.1.1 <i>Objectives Project</i> .....	41
3.1.2 Identifikasi <i>Stakeholders</i> .....	41
3.1.3 Peran Masing-Masing <i>Stakeholder</i> .....	42
3.1.4 Identifikasi <i>Deliverables</i> .....	47
3.1.4.1 <i>Tangible Deliverables</i> (Aset Fisik) .....	47
3.1.4.2 <i>Intangible Deliverables</i> (Aset Non Fisik) .....	48
3.2 Penjadwalan Proyek .....	49
3.2.1 Estimasi Waktu Pelaksanaan .....	49
3.2.2 <i>Timeline</i> Aktifitas .....	50
3.2.2.1 <i>Gantt Chart</i> .....	50
3.2.2.2 Struktur Aktivitas .....	52
3.2.3 Jadwal Proyek .....	52
3.2.4 <i>Work Breakdown Structure</i> .....	53
3.3 Rencana Anggaran Biaya (RAB) .....	54
3.4 Struktur Tim Proyek Berupa Tabel RAM .....	55
3.5 Skema Struktur Proyek .....	58
3.6 Analisa Risiko .....	58
3.7 <i>Meeting Plan</i> .....	62

## **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

4.1	Tinjauan Organisasi .....	64
4.1.1	Sejarah Kelurahan Bintang .....	64
4.1.2	Struktur Organisasi .....	65
4.1.3	Tugas Pokok dan Fungsi Kelurahan .....	65
4.2	Proses Bisnis .....	68
4.3	<i>Activity Diagram</i> .....	73
4.4	Analisa Keluaran .....	84
4.5	Analisa Masukan .....	89
4.6	Identifikasi Kebutuhan .....	90
4.7	<i>Package Diagram</i> .....	93
4.8	<i>Use Case Diagram</i> Usulan .....	94
4.9	Deskripsi <i>Use Case</i> .....	96
4.10	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	105
4.11	Transformasi ERD ke LRS .....	106
4.12	<i>Logical Record Structure</i> (LRS) .....	107
4.13	Tabel .....	108
4.14	Spesifikasi Basis Data .....	112
4.15	Rancangan Keluaran .....	123
4.16	Rancangan Masukan .....	128
4.17	Rancangan Layar Program .....	129
4.17.1	Struktur Tampilan .....	129
4.17.2	Rancangan Layar .....	130
4.18	<i>Sequence Diagram</i> .....	140
4.19	Rancangan <i>Class Diagram</i> ( <i>Entity Class Diagram</i> ) .....	157

## **BAB V PENUTUP**

5.1	Kesimpulan .....	158
5.2	Saran .....	158

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	160
-----------------------------	-----

<b>LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN</b> .....	162
--	-----

<b>LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>175</b>
<b>LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN .....</b>	<b>178</b>
<b>LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN .....</b>	<b>189</b>
<b>LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET .....</b>	<b>193</b>
<b>LAMPIRAN F SURAT KETERANGAN KONSULTASI .....</b>	<b>195</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 <i>Gantt Chart</i> .....	51
Gambar 3.2 Struktur Aktifitas .....	52
Gambar 3.3 <i>Work Breakdown Structure</i> .....	53
Gambar 3.4 Struktur Proyek .....	58
Gambar 4.1 Struktur Organisasi .....	65
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Biodata Penduduk .....	73
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Kartu Keluarga (KK) .....	73
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Permohonan Kartu Keluarga (KK) .....	74
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Kelahiran .....	75
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Kematian .....	76
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Pindah Keluar .....	77
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Pindah Datang .....	78
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Domisili .....	79
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Catatan Kepolisian .....	80
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Tidak Mampu .....	81
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Laporan Kelahiran .....	82
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Laporan Kematian .....	82
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Laporan Pindah .....	83
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Laporan Pendatang .....	83

Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Laporan Penduduk .....	84
Gambar 4.17 <i>Package Diagram</i> .....	93
Gambar 4.18 <i>Use Case Diagram Package</i> Master .....	94
Gambar 4.19 <i>Use Case Diagram Package</i> Kartu Keluarga .....	94
Gambar 4.20 <i>Use Case Diagram Package</i> Surat Keterangan .....	95
Gambar 4.21 <i>Use Case Diagram Package</i> Laporan .....	96
Gambar 4.22 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	105
Gambar 4.23 Transformasi ERD ke LRS .....	106
Gambar 4.24 <i>Logical Record Structure</i> (LRS) .....	107
Gambar 4.25 Struktur Tampilan .....	129
Gambar 4.26 Rancangan Layar Menu Utama .....	130
Gambar 4.27 Rancangan Layar Menu Master .....	130
Gambar 4.28 Rancangan Layar Menu Kartu Keluarga .....	131
Gambar 4.29 Rancangan Layar Menu Surat Keterangan .....	131
Gambar 4.30 Rancangan Layar Menu Laporan .....	132
Gambar 4.31 Rancangan Layar Entry Data Penduduk .....	132
Gambar 4.32 Rancangan Layar Entry Data Pejabat .....	133
Gambar 4.33 Rancangan Layar Entry Data Kartu Keluarga .....	133
Gambar 4.34 Rancangan Layar Cetak Permohonan Kartu Keluarga .....	134
Gambar 4.35 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran .....	134
Gambar 4.36 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kematian .....	135
Gambar 4.37 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Pindah Keluar .....	135
Gambar 4.38 Rancangan Layar Entry Surat Keterangan Pindah Datang .....	136
Gambar 4.39 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Domisili .....	136
Gambar 4.40 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Catatan Kepolisian .....	137
Gambar 4.41 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Tidak Mampu .....	137
Gambar 4.42 Rancangan Layar Laporan Kelahiran .....	138
Gambar 4.43 Rancangan Layar Laporan Kematian .....	138
Gambar 4.44 Rancangan Layar Laporan Pindah .....	139
Gambar 4.45 Rancangan Layar Laporan Pendetang .....	139

Gambar 4.46 Rancangan Layar Laporan Penduduk .....	140
Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Penduduk .....	141
Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Pejabat .....	142
Gambar 4.49 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Kartu Keluarga .....	143
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Permohonan Kartu Keluarga .....	144
Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Kelahiran .....	145
Gambar 4.52 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Kematian .....	146
Gambar 4.53 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Pindah Keluar .....	147
Gambar 4.54 <i>Sequence Diagram</i> Entry Surat Keterangan Pindah Datang .....	148
Gambar 4.55 <i>Sequence Diagram</i> Entry Surat Keterangan Domisili .....	149
Gambar 4.56 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Catatan Kepolisian .....	150
Gambar 4.57 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Tidak Mampu .....	151
Gambar 4.58 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Kelahiran .....	152
Gambar 4.59 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Kematian .....	153
Gambar 4.60 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Pindah .....	154
Gambar 4.61 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Pendetang .....	155
Gambar 4.62 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Penduduk .....	156
Gambar 4.63 <i>Class Diagram (Entity Class Diagram)</i> .....	157

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 <i>Stakeholder</i> .....	42
Tabel 3.2 <i>Stakeholder Eksternal</i> .....	43
Tabel 3.3 <i>Stakeholder Internal</i> .....	43
Tabel 3.4 <i>Sponsor</i> .....	47
Tabel 3.5 Aset Fisik Proyek .....	48
Tabel 3.6 Estimasi Waktu Pelaksanaan .....	49
Tabel 3.7 Jadwal Proyek .....	52
Tabel 3.8 Rencana Anggaran Proyek .....	54
Tabel 3.9 <i>Responsible Assignment Matrix</i> .....	56
Tabel 3.10 Analisa Resiko .....	60
Tabel 3.11 <i>Meeting Plan</i> .....	62
Tabel 4.1 Tabel PENDUDUK .....	108
Tabel 4.2 Tabel PEJABAT .....	108
Tabel 4.3 Tabel KK .....	108
Tabel 4.4 Tabel PKK .....	109
Tabel 4.5 Tabel CATAT .....	109
Tabel 4.6 Tabel LAHIR .....	109
Tabel 4.7 Tabel MATI .....	109
Tabel 4.8 Tabel KELUAR .....	110
Tabel 4.9 Tabel CETAK .....	110
Tabel 4.10 Tabel DATANG .....	110
Tabel 4.11 Tabel DAPAT .....	111
Tabel 4.12 Tabel DOMISILI .....	111
Tabel 4.13 Tabel SKCK .....	111
Tabel 4.14 Tabel SKTM .....	112
Tabel 4.15 Tabel PUNYA .....	112
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Tabel PENDUDUK .....	112
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Tabel PEJABAT .....	113



Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Tabel KK .....	114
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Tabel PKK .....	114
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Tabel CATAT .....	115
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Tabel LAHIR .....	116
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Tabel MATI .....	117
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Tabel KELUAR .....	118
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data Tabel CETAK .....	119
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Tabel DATANG .....	119
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data DAPAT .....	121
Tabel 4.27 Spesifikasi Basis Data DOMISILI .....	121
Tabel 4.28 Spesifikasi Basis Data SKCK .....	122
Tabel 4.29 Spesifikasi Basis Data SKTM .....	122
Tabel 4.30 Spesifikasi Basis Data PUNYA .....	123

## DAFTAR LAMPIRAN

### LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN

Lampiran A-1 Formulir Permohonan Kartu Keluarga .....	163
Lampiran A-2 Surat Keterangan Kelahiran .....	164
Lampiran A-3 Surat Keterangan Kematian .....	165
Lampiran A-4 Surat Keterangan Pindah Keluar .....	166
Lampiran A-5 Surat Keterangan Domisili .....	167
Lampiran A-6 Surat Keterangan Catatan Kepolisian .....	168
Lampiran A-7 Surat Keterangan Tidak Mampu .....	169
Lampiran A-8 Laporan Kelahiran .....	170
Lampiran A-9 Laporan Kematian .....	171
Lampiran A-10 Laporan Pindah .....	172
Lampiran A-11 Laporan Pendatang .....	173
Lampiran A-12 Laporan Penduduk .....	174

### LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN

Lampiran B-1 Biodata Penduduk .....	176
Lampiran B-2 Kartu Keluarga .....	176
Lampiran B-3 Surat Keterangan Pindah .....	177

### LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN

Lampiran C-1 Permohonan Kartu Keluarga .....	179
Lampiran C-2 Surat Keterangan Kelahiran .....	180
Lampiran C-3 Surat Keterangan Kematian .....	181
Lampiran C-4 Surat Keterangan Pindah Keluar .....	182
Lampiran C-5 Surat Keterangan Domisili .....	183
Lampiran C-6 Surat Keterangan Catatan Kepolisian .....	184
Lampiran C-7 Surat Keterangan Tidak Mampu .....	185
Lampiran C-8 Laporan Kelahiran .....	186

Lampiran C-9 Laporan Kematian .....	186
Lampiran C-10 Laporan Pindah .....	187
Lampiran C-11 Laporan Pendatang .....	187
Lampiran C-12 Laporan Penduduk .....	188

#### **LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN**

Lampiran D-1 Data Penduduk .....	190
Lampiran D-2 Data Kartu Keluarga .....	190
Lampiran D-3 Surat Keterangan Pindah Datang .....	191
Lampiran D-4 Data Pejabat .....	192

#### **LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET**

Lampiran E-1 Surat Keterangan Riset .....	194
---	-----

#### **LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN**

Lampiran F-1 Kartu Konsultasi Bimbingan Teori .....	196
Lampiran F-2 Kartu Konsultasi Bimbingan Program .....	197

## DAFTAR SIMBOL

### Simbol Activity Diagram



#### **Start Point**

Menggambarkan awal dari aktivitas.



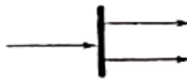
#### **End Point**

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



#### **Activity**

Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.



#### **Fork**

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



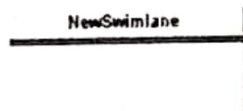
#### **Decision**

Menggambarkan keputusan atau pilihan.



#### **State Transition**

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



#### **Swimlane**

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan *actor*.

## **Simbol Use Case Diagram**



### **Actor**

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



### **Use case**

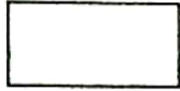
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



### **Association**

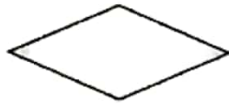
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

## Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



### ***Entity***

Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



### ***Relationship***

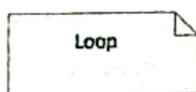
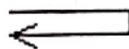
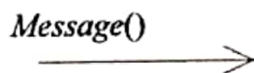
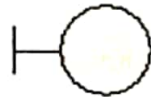
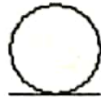
Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*.



### **Garis**

Menghubungkan *entity* dengan *relationship*

## Simbol Sequence Diagram



### **Actor**

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.

### **Entity**

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).

### **Boundary**

Menghubungkan antara *user* dengan sistem.

### **Control**

Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

### **Object Message**

Menggambarkan pengiriman pesan.

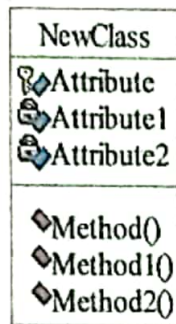
### **Message to Self**

Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.

### **Loop**

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.

## Simbol *ClassDiagram*



### ***Class Name***

Merupakan nama dari sebuah kelas.

### ***Attribute***

Data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

### ***Method***

Suatu proses yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.

### ***Association dan Association Class***

Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

### ***Multiplicity***

*Zero*

*One*

*Zero or More*

*One or More*

*Zero or One*

*n*

0

1

0..\*

1..\*

0..1

\*