

**ANALISIS SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS
WEB PADA DINAS BADAN KEUANGAN DAERAH
(BAKEUDA) PANGKALPINANG**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1422500128	WISWA NOVITA SARI
2. 1422500125	ANITA ALHADI
3. 1422500118	DIAN BUNNARWAN

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIC ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2017/2018**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata I

Judul : ANALISIS SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN
BERBASIS WEB PADA DINAS BADAN KEUANGAN
DAERAH (BAKEUDA) PANGKALPINANG

NIM

1. 1422500128
2. 1422500125
3. 1422500118

NAMA

WISWA NOVITA SARI
ANITA ALHADI
DIAN BUNNARWAN

Pangkalpinang, 22 Desember 2017

Pembimbing Lapangan

Menyetujui,
Pembimbing

Hamidah, M.Kom
NIDN 0210048302



Kurniawati, S.Ag
NIP.197504172007012005

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom

NIDN 0211108306

Lembar Pengesahan Selesai KP

Dinyatakan bahwa:

1. WISWA NOVITA SARI (1422500128)
2. ANITA ALHADI (1422500125)
3. DIAN BUNNARWAN (1422500118)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **03 Oktober 2017** sampai dengan

22 Desember 2017 dengan baik.

Nama : DINAS BADAN KEUANGAN DAERAH
(BAKEUDA) PANGKAL PINANG

Alamat : Jl. Basuki Rahmat Bukit Intan Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal 22 Desember 2017



Kurniawati, S.Ag

NIP. 097504172007012005

ABSTRAKSI

Sistem Informasi Kepegawaian berbasis web pada Dinas Badan Keuangan Daerah (Bakeuda) PangkalPinang. Sistem Informasi kepegawaian merupakan sebuah sistem yang masih dilakukan secara manual, sehingga sering timbulnya keterlambatan informasi yang dihasilkan seperti pendataan kepegawaian mulai dari kenaikan gaji berkala PNS, pangkat, mutasi, surat tugas dan surat izin cuti. Dalam memusatkan masalah yang ada agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan maka dari perancangan sistem informasi membatasi masalah akan membahas tentang sistem informasi kepegawaian. Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun suatu program aplikasi perangkat lunak yang dapat memudahkan bagian kepegawaian untuk mencari informasi sesuai apa yang dibutuhkan di dalam proses pengolahan data yang di hasilkan lebih akurat dan relevan. Hasil penelitian ini, menunjukkan bahwa program yang dirancang terdiri dari rancangan database dan rancangan layar. Metode penelitian digunakan penulis ialah metode berorientasi objek pada bagian kepegawaian dan untuk merancang sistem informasi menggunakan model pengembangan sistem pada pendekatan model waterfall. Berdasarkan hasil penelitian tersebut diatas maka disarankan bahwa untuk kedepannya program yang penulis buat sebaiknya lebih dikembangkan lagi sehingga sistem informasi kepegawaian yang baru dapat mempermudah bagian kepegawaian dalam menjalankan tugasnya sebagai penyedia informasi.

Kata Kunci: Sistem informasi, waterfall, kepegawaian

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan kerja praktek ini berjudul **“Analisis Sistem Informasi Kepegawaian berbasis web pada Dinas Badan Keuangan Daerah (Bakeuda) Pangkalpinang “**. Laporan kerja praktek ini mengambil sistem informasi kepegawaian berbasis website, dengan masalah yang dihadapi mengenai pembahasan ataupun pencarian data yang diperoleh dari kantor Bakeda Pangkalpinang yang sementara ini yang masih terdapat kurang efisien dan efektif dikarenakan bagian kepegawaian masih menggunakan cara yang masih manual dalam pembuatan laporan kepegawaian tersebut.

Dalam proses penyusunan laporan Kerja Praktek (KP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Kepada ALLAH SWT, atas rahmat-Nya yang tidak terhingga
2. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa & restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan KP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang diharapkan.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA selaku Ketua yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Okkita Rizan, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Ibu Hamidah, M.Kom selaku dosen pembimbing KP (Kuliah Praktek).
7. Ibu Kurniawati, S.ag selaku pembimbing praktek di Bakeuda Pangkalpinang.
8. Teman-teman seperjuangan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.

9. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan Kerja Praktek (KP) ini serta teman-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Praktek ini mempunyai banyak kekurangan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan Kerja Praktek ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa/mahasiswi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang, Desember 2017

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR SIMBOL	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Manfaat Penelitian.....	3
1.7 Metode Penelitian.....	4
1.8 Sistematika Penulisan.....	5


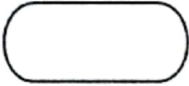


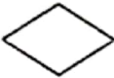

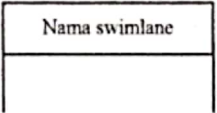


BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Informasi	8
2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	8
2.4 Perancangan Berorientasi Objek	12
2.5 Pengertian Waterfal	14










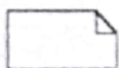
2.6	Kepegawaian	15
BAB III TINJAUAN ORGANISASI		
3.1	Sejarah Visi dan Misi Badan Keuangan Daerah Pangkalpinang	17
3.2	Struktur Organisasi	18
3.3	Tugas Pokok dan Fungsi Bakeuda PangkalPinang.....	19
3.4	Deskripsi Kerja.....	19
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM		
4.1	Proses Bisnis	27
4.2	Activity Diagram	29
4.3	Analisa Keluaran.....	34
4.4	Analisa Masukan.....	36
4.5	Identifikasi Kebutuhan.....	38
4.6	Use Case Diagram.....	42
4.7	Deskripsi Use Case	44
4.8	ERD (Entity Relationship Diagram)	49
4.9	Transformasi ERD ke LRS	50
4.10	LRS (Logical Record Structure).....	51
4.11	Tabel.....	52
4.12	Spesifikasi Basis Data.....	55
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	75
5.2	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA		76
LAMPIRAN		78

DAFTAR SIMBOL



1. Simbol Activity Diagram

Simbol	Fungsi	Keterangan
	Start Point	Status awal aktivitas system, sebuah diagram aktivitas memiliki status awal.
	Activity State	Menggambarkan sebuah proses bisnis.
	Transition	Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.
	End Point	Menggambarkan akhir dari sebuah aktivitas.
	Percabangan / <i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	Penggabungan / <i>join</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	Swimlane	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.
	<i>Fork,</i>	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel.
	<i>Join,</i>	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan.

2. Simbol Use Case Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
	<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
	<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor.
	<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (<i>sinergi</i>).
	<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.

3. Simbol ERD

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	Entitas	Menggambarkan himpunan orang, tempat, obyek, dan sebagainya yang berperan di dalam sistem.
	Relasi	Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.0 : Struktur Organisasi	18
Gambar 4.1 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pencatatan Data Pegawai	29
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> Proses SK Kenaikan Pangkat PNS	30
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram</i> Proses Cuti	31
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram</i> Proses Kenaikan Gaji Berkala	32
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram</i> Proses Surat Perintah Tugas	33
Gambar 4.6 : <i>Use Case Diagram</i> Admin	42
Gambar 4.7 : <i>Use Case Diagram</i> Pegawai	43
Gambar 4.8 : <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	49
Gambar 4.9 : Transformasi ERD ke LRS	50
Gambar 4.10 : <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	51
Gambar 4.11 : Struktur Rancangan Layar	63
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Menu Login.....	64
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Web Admin	64
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Entry Data Pegawai.....	64
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Cetak Surat Cuti.....	66
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Cetak SPKP.....	66
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Entry SKGB.....	67
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Nota Dinas	67
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Cetak SKGB.....	68
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Cetak SPT	68
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Laporan Data Pegawai.....	69
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Cetak Laporan Cuti	69
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Cetak LKP	70
Gambar 4.24 : Rancangan Layar Cetak LKGB	70
Gambar 4.25 : Rancangan Layar Login Pegawai.....	71
Gambar 4.26 : Rancangan Layar Web Pegawai	71

Gambar 4.27 : Rancangan Layar Profil	72
Gambar 4.28 : Rancangan Layar Entry SPC	72
Gambar 4.29 : Rancangan Layar Cetak SPKP	73
Gambar 4.30 : Rancangan Layar Surat Tugas	73

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	: Tabel Nota Dinas	52
Tabel 4.2	: Tabel SPT	52
Tabel 4.3	: Tabel Buat	52
Tabel 4.4	: Tabel Pegawai	52
Tabel 4.5	: Tabel Ajukan	53
Tabel 4.6	: Tabel SPKP	53
Tabel 4.7	: Tabel SPC	53
Tabel 4.8	: Tabel SKKP	53
Tabel 4.9	: Tabel SIC	54
Tabel 4.10	: Tabel SKGB	54
Tabel 4.11	: Spesifikasi Basis Data Nota Dinas	55
Tabel 4.12	: Spesifikasi Basis Data SPT	56
Tabel 4.13	: Spesifikasi Basis Data Buat	56
Tabel 4.14	: Spesifikasi Basis Data Pegawai	57
Tabel 4.15	: Spesifikasi Basis Data Ajukan	58
Tabel 4.16	: Spesifikasi Basis Data SPKP	59
Tabel 4.17	: Spesifikasi Basis Data SPC	59
Tabel 4.18	: Spesifikasi Basis Data SKKP	60
Tabel 4.19	: Spesifikasi Basis Data SIC	61
Tabel 4.20	: Spesifikasi Basis Data SKGB	62

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Dokumen Keluaran

Lampiran	1: Lampiran A-1 Surat Perintah Tugas.....	78
Lampiran	2: Lampiran A-2 Surat Izin Cuti.....	79
Lampiran	3: Lampiran A-3 Surat Pengantar Kenaikan Gaji Berkala.....	80
Lampiran	4: Lampiran A-4 Surat Pengantar Kenaikan Pangkat.....	81
Lampiran	5: Lampiran A-5 Laporan Daftar Pegawai.....	82

Lampiran B Dokumen Masukan

Lampiran	6: Lampiran B-1 Data Pegawai.....	83
Lampiran	7: Lampiran B-2 Surat Permohonan Cuti.....	84
Lampiran	8: Lampiran B-3 SK Kenaikan Pangkat.....	85
Lampiran	9: Lampiran B-4 SK Kenaikan Gaji Berkala.....	86

Lampiran C Kartu Bimbingan Kerja Praktek

Lampiran C-1	: Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KP STMIK ATMA LUHUR.....	87
Lampiran C-2	: Lembar Berita Acara Kunjungan KP Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.....	88