

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pelaksanaan peneliti di laboratorium komputer Institut Sains dan Bisnis Atma luhur dilakukan penulis pada penelitian judul Aplikasi Tanggap Cepat Laboran Berbasis *Mobile* Untuk Kelancaran Praktikum di Laboratorium Komputer ISB Atma Luhur, maka dapat di simpulkan bahwa :

1. Aplikasi dapat dijadikan sebagai media untuk pendataan atau pencatatan dari *job description* laboran yang memiliki keunggulan karena sudah berbasis *mobile* dan *online*.
2. Aplikasi dapat menjawab dan membantu kinerja laboran dari perbedaan waktu penjaga karena saling berinteraksi dapat melihat report dalam waktu bersamaan. Dapat mewujudkan tata kelola kinerja laboran laboratorium komputer yang cepat, akurat dan efektif untuk mendapatkan tujuan, hasil atau target yang di harapkan .
3. Hasil responden dari quesioner yang disebarakan ke bagian laboran pencapaian hasil 87,0 disimpulkan bahwa aplikasi dapat diterapkan sesuai manfaat.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk pengembangan Aplikasi Tanggap Cepat Laboran Berbasis *Mobile* Untuk Kelancaran Praktikum di Laboratorium Komputer Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur ini kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Menambahkan fitur fasilitas atau penggabungan beberapa bagian yang ada di kampus Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur seperti bagian BAU, BAAK dan sebagainya.

Penambahan fitur chatting agar mempermudah sesama pengelola aplikasi dalam mengontrol setiap laporan yang dilaporkan kondisi laboratorium.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Jumardi Andi dan Solichin Achmad. 2016. Prototipe Aplikasi Layanan Pengaduan Masyarakat Berbasis *Android* Dan *Web Service*. Jurnal TELEMATIKA MKOM Vol.8 No.1.
- [2] Khuluqiyah Khusnul, Pudjiantoro H Tacbir, Wahana Agung. 2016. Klasifikasi Data Pengaduan Masyarakat Pada Laman Pesduk Cimahi Menggunakan *Rocchio*. Universitas Jenderal Achman Yani.
- [3] Oletta E. Mambu, Yulie D Y Rindengan, Stanley D, Katouw. 2016. Pengembangan Aplikasi *E-Report* Layanan Masyarakat Untuk Manado *Smart City*. Teknik Informatika Universitas Sam Ratulangi Manado.
- [4] Resmon Frima, Budhi Irawan, Burhanuddin Dirgantoro. 2016. Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Posyandu Terintegrasi Berbasis *Android*. E-Proceeding of Engineering : Vol.3.
- [5] Ari Amir Alkodri, Burham, Supardi. 2021. Implementasi Monitoring Prakerin Programming Kompetensi Keahlian Jurusan Teknik Komputer Dan Informatika. Jurnal Sisfotek Global Vol 11 no 1 Maret 2021.
- [6] Handoko, T. Hani. 2001. Manajemen Personalialia dan Sumber Daya Manusia. Yogyakarta: BPFE Yogyakarta.
- [7] Anti Damayanti Hamdani dan Isma Kurniatanty. (2008). Buku Ajar Manajemen dan Teknik Laboratorium. Yogyakarta: Program Studi Biologi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga.
- [8] Ali, Zainuddin, 2015, Metode Penelitian Hukum, Jakarta: Sinar Grafika
- [9] Aunurrahman. (2011). Belajar dan Pembelajaran. Bandung: Alfabeta.
- [10] Rusmiati. (2017). Pengaruh Minat Belajar Terhadap Prestasi Belajar Bidang Studi Ekonomi Siswa MA Al Fattah Sumbermulyo. Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Ekonomi. 1(1): 21-36
- [11] Suryaningsih, Y. (2017). Pembelajaran Berbasis Praktikum Sebagai Sarana Siswa untuk Berlatih Menerapkan Keterampilan Proses Sains Dalam Materi Biologi. Jurnal Bio Educatio, 2(2), 53.

- [12] Ulfa, S. (2016). Pembelajaran Berbasis Praktikum: Upaya Mengembangkan Sikap Ilmiah Siswa Pada Pembelajaran Biologi. *Jurnal Pendidikan Islam dan Teknologi Pendidikan*, 6(1), 71-72.
- [13] Wahyuni, Sri. (2016). Kelimpahan dan Keanekaragaman Gastropoda di Estuaria Cipatireman Pantai Singdangkerta Kecamatan Cipatujah Kabupaten Tasikmalaya. Skripsi FKIP UNPAS. Tidak Dipublikasikan.
- [14] Abbas dan Nurhayati. (2016). Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Melalui Model Pembelajaran Berbasis Masalah dengan Penilaian Fortofolio di SMPN 10 Gorontalo. Medan: Tidak diterbitkan.
- [15] Rosa A.S. dan M. Shalahuddin. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika Bandung. Bandung. Cetakan Ke Tiga.
- [16] Jogiyanto HM, 2001, *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan*
- [17] Agustin, 2012, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada Amikom Cipta Dharma, Surakarta Berbasis Web Framework Code Igniter* Skripsi STMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- [18] Enterprise, Jubilee. 2015. *Mengenal Pemrograman Database*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- [19] Hermawan S, Stephanus. 2011. "Mudah Membuat Aplikasi Android". Yogyakarta : Andi Offset.
- [20] M Mufti dkk., 2015. Perbandingan Peningkatan Kadar Glukosa Darah Setelah Pemberian Madu, Gula Putih, Dan Gula Merah Pada Orang Dewasa Muda Yang Berpuasa, 69-75.
- [21] A.S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- [22] Rizky Soetam, "Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak", Jakarta: Prestasi Pustaka, 2011.
- [23] Mustaqbal, M. Sidi, dkk. (2015). " Pengujian Aplikasi menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)". *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*. Volume I, No 3.