

**Optimasi Sistem Administrasi Pelaporan Tindak Pidana Tingkat POLRES
Bangka Induk Berbasis Website Menggunakan Model *FAST***

SKRIPSI



Deni Oktariyanto

1622500081

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021**

**Optimasi Sistem Administrasi Pelaporan Tindak Pidana Tingkat POLRES
Bangka Induk Berbasis Website Menggunakan Model *FAST*
SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021**

Lembar Pernyataan

Yang bertandatangan di bawah ini :

NIM : 1622500081

Nama : Deni Oktariyanto

Judul Skripsi : **Optimasi Sistem Administrasi Pelaporan Tindak
Pidana Tingkat POLRES Bangka Induk Berbasis
Website Menggunakan Model *FAST***

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juli 2021



Deni Oktariyanto

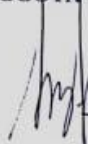
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**Optimasi Sistem Administrasi Pelaporan Tindak Pidana Tingkat POLRES
Bangka Induk Berbasis Website Menggunakan Model FAST**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh
Deni Oktariyanto
1622500081

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 21 Agustus 2021

ANGGOTA PENGUJI



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001

DOSEN PEMBIMBING



Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN. 0218018402

Kaprodi Sistem Informasi




Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Ketua Penguji



Hengki, M.Kom
NIDN. 0207049001

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



Elly Hekmad, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang berjudul “Optimasi Sistem Administrasi Pelaporan Tindak Pidana Tingkat POLRES Bangka Induk Berbasis Website Menggunakan Model *FAST*”.

Penulis menyadari bahwa Laporan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa Laporan Skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Keluarga yang telah memberikan dukungan baik secara moril maupun materil
3. Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan ISB Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc., selaku Ketua ISB Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, S.Kom., M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Ibu Elly Yanuarti., M.Kom., selaku dosen pembimbing penulis
7. Teman-teman seperjuangan jurusan Sistem Informasi angkatan 2016 dan 2017 yang telah banyak membagikan ilmu dan memberikan banyak pelajaran hidup selama kuliah di ISB ATMA LUHUR.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 30 juli 2021

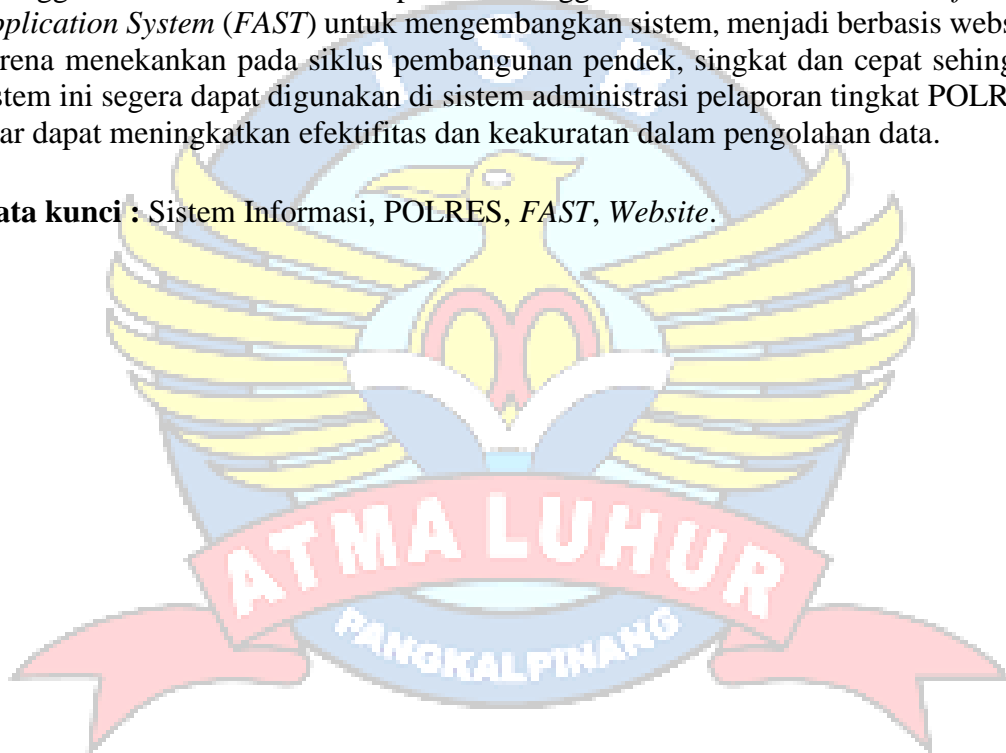
Penulis

Deni Oktariyanto

ABSTRAKSI

Polres Bangka Induk yang beralamatkan di Jln.Ahmad Yani No.1 Sungailiat ini merupakan Struktur Komando Kepolisian Republik Indonesia di daerah Kabupaten/ Kota. Salah satu pelayanan yang diberikan Instansi ini adalah pelaporan tindak pidana, dimana masyarakat bisa melapor tindak kejahatan atau mengalami tindak kejahatan ke POLRES dalam hal ini yang menangani pelaporan adalah bagian SPKT, setelah itu akan dibuatkan laporan polisi dan akan diserahkan kepada urmin dan unit yang menangani, tapi dalam prosesnya banyak sekali kesalahan dimana dalam penyerahan berkas atau penyimpanan berkas banyak mengalami kesalahan pengetikan atau ketika menyerahkan berkas, dan berkas tersebut tidak bisa dibuka, sehingga dari masalah tersebut penulis menggunakan model *Framework for the Application System (FAST)* untuk mengembangkan sistem, menjadi berbasis website karena menekankan pada siklus pembangunan pendek, singkat dan cepat sehingga sistem ini segera dapat digunakan di sistem administrasi pelaporan tingkat POLRES agar dapat meningkatkan efektifitas dan keakuratan dalam pengolahan data.

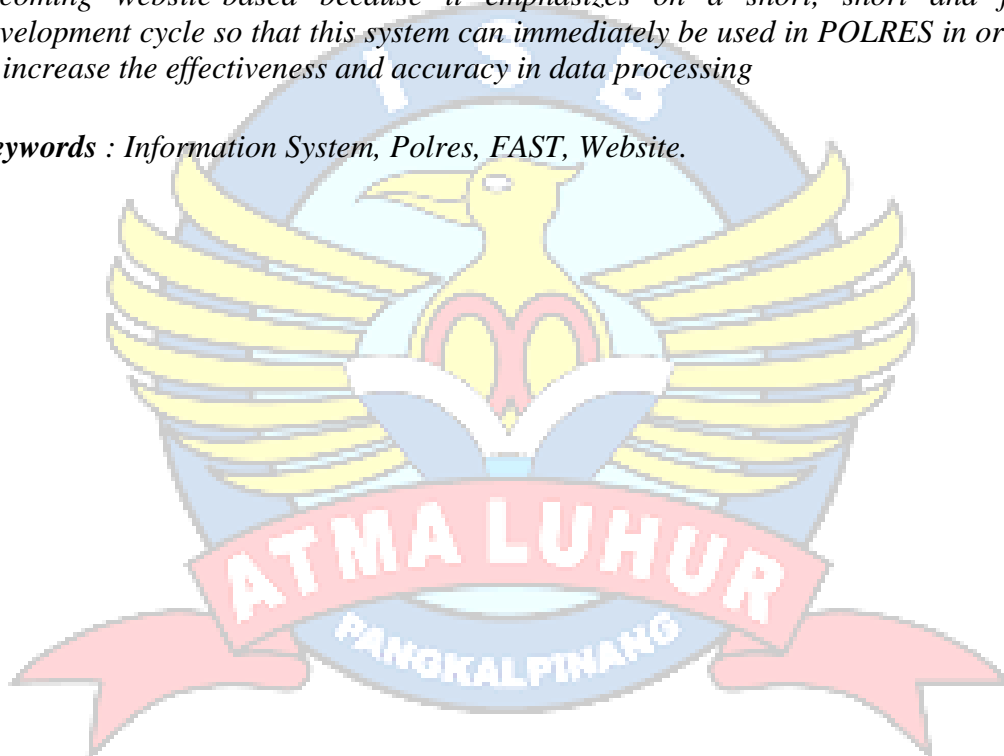
Kata kunci : Sistem Informasi, POLRES, *FAST*, *Website*.



ABSTRACTION

Bangka Induk Polres, which is located at Jln. Ahmad Yani No.1 Sungailiat, is the Command Structure of the Indonesian National Police in the Regency/City area. One of the services provided by this agency is reporting of criminal acts, where the public can report crimes or experience crimes to the POLRES, in this case the one who handles reporting is the SPKT section, after that a police report will be made and it will be submitted to urmin and the unit that handles, but in the process there are a lot of errors where in file submission or file storage there are many typing errors or when submitting files, and the file cannot be opened, so from this problem the author uses the Framework for the Application System (FAST) model to develop the system, becoming website-based because it emphasizes on a short, short and fast development cycle so that this system can immediately be used in POLRES in order to increase the effectiveness and accuracy in data processing

Keywords : *Information System, Polres, FAST, Website.*



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	1
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5. Sistematika Penulisan	2
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Definisi Sistem.....	4
2.2. Definisi Laporan	4
2.3. Definisi Tindak Pidana.....	4
2.4. Definisi Administrasi	5
2.5. Definisi Model <i>FAST</i>	5
2.6. Definisi UML.....	8
2.7. Software pendukung	9
2.8. Tinjauan Terdahulu	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Model Pengembangan Sistem Informasi	13
3.2 Metode Penelitian Pengembangan Sistem Informasi	13
3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	13

BAB IV PEMBAHASAN

4.1.	Tinjauan Objek Penelitian.....	15
4.1.1.	Sejarah.....	15
4.1.2.	Struktur Organisasi.....	21
4.1.3.	Tugas dan Wewenang.....	21
4.2.	Pemodelan Sistem Menggunakan Model <i>FAST</i>	24
4.2.1.	Definisi Lingkup	24
4.2.2.	Analisa Permasalahan.....	25
	1. Analisa Proses bisnis berjalan.....	25
	2. <i>Activity diagram</i>	26
	3. Analisis Dokumen Masukan dan Keluaran.....	29
4.2.3.	Desain Logis.....	32
	1. <i>Package Diagram</i>	32
	2. <i>Usecase Diagram</i>	33
	3. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i>	34
4.2.4.	Analisis Keputusan.....	39
	1. <i>Entity Relationship Diagram</i>	37
	2. Transformasi <i>ERD to LRS</i>	38
	3. <i>Logical Relationship Structure</i>	39
	4. Spesifikasi Basis Data.....	39
4.2.5.	Rancangan Antar Muka.....	57
4.2.6.	Desain dan Integrasi Fisik.....	62
	1. Struktur Tampilan.....	56
	2. Rancangan Layar.....	57
	3. <i>Squence Diagram</i>	81
	4. <i>Class Diagram</i>	92
	5. <i>Deployment Diagram</i>	93

BAB V PENUTUP

5.1.	Kesimpulan.....	95
5.2.	Saran	95
DAFTAR PUSTAKA		96

LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN

Lampiran A-1 Dokumen Berita Acara Wawancara Awal.....	98
Lampiran A-2 Dokumen Berita Acara Pemeriksaan Saksi	99
Lampiran A-3 Dokumen Berita Acara cek TKP	100
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN	
Lampiran B-1 Dokumen Laporan Polisi	102
Lampiran B-2 Dokumen Disposisi.....	103
Lampiran B-3 Dokumen SPGAS.....	104
LAMPIRAN C DOKUMEN RANCANGAN USULAN MASUKAN	
Lampiran C-1 Data Masyarakat	106
Lampiran C-2 Dokumen Keterangan BAP Saksi	107
Lampiran C-3 Dokumen Keterangan BAP tersangka	108
Lampiran C-4 Dokumen Keterangan BAW.....	109
Lampiran C-5 Dokumen Daftar Anggota.....	110
LAMPIRAN D DOKUMEN RANCANGAN USULAN KELUARAN	
Lampiran D-1 Dokumen Laporan Polisi	112
Lampiran D-2 Dokumen BAW	113
Lampiran D-3 Dokumen Disposisi	114
Lampiran D-4 Dokumen SPLIDIK	115
Lampiran D-5 Dokumen SPGAS.....	116
Lampiran D-6 Dokumen BA TKP	117
Lampiran D-7 Dokumen BAP Saksi	118
Lampiran D-8 Dokumen BAP Tersangka	119
LAMPIRAN E Surat Keterangan Riset.....	
Lampiran E-1 Surat Keterangan Riset.....	121
LAMPIRAN F KARTU KONSULTASI BIMBINGAN	
Lampiran F-1 Kartu Konsultasi Bimbingan	123
Lampiran G BIODATA PENULIS SKRIPSI	
Lampiran G-1 Biodata Penulis Skripsi.....	125

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Fase Model <i>FAST</i>	6
Gambar 4.1 Struktur Organisasi POLRES Bangka Induk	19
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Pelaporan	26
Gambar 4.3 Activity Diagram proses pembuatan Berita Wawancara Awal.....	27
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Penyelidikan	28
Gambar 4.5 <i>Package Diagram</i>	32
Gambar 4.6 <i>Usecase diagram</i> Picket Reskrim.....	32
Gambar 4.7 <i>Usecase Diagram</i> Unit yang menangani.....	33
Gambar 4.8 <i>Usecase Diagram</i> Urmin.....	34
Gambar 4.9 ERD.....	39
Gambar 4.10 Transformasi ERD to LRS	40
Gambar 4.11 LRS	41
Gambar 4.12 Struktur Tampilan	56
Gambar 4.13 Tampilan Rancangan Layar Login Picket Reskrim	57
Gambar 4.14 Tampilan Rancangan Layar Daftar Masyarakat.....	58
Gambar 4.15 Tampilan Rancangan Layar Input Masyarakat	59
Gambar 4.16 Tampilan Rancangan Layar Laporan Polisi	60
Gambar 4.17 Tampilan Rancangan Layar Input Laporan Polisi.....	61
Gambar 4.18 Tampilan Rancangan Layar Input nama saksi	62
Gambar 4.18 Tampilan Rancangan Layar daftar BAW.....	63
Gambar 4.19 Tampilan Rancangan Layar Input BAW.....	64
Gambar 4.20 Tampilan Rancangan Layar Login Urmin	65
Gambar 4.21 Tampilan Rancangan Daftar Anggota.....	66
Gambar 4.22 Tampilan Rancangan Layar Input Anggota	67
Gambar 4.23 Tampilan Rancangan Layar Daftar Disposisi	68
Gambar 4.24 Tampilan Rancangan Layar Input Disposisi	69
Gambar 4.25 Tampilan Rancangan Layar Surat Perintah Penyelidikan.....	70
Gambar 4.26 Tampilan Rancangan Layar Input Surat Penyelidikan.....	71
Gambar 4.27 Tampilan Rancangan Layar Daftar Surat Perintah Tugas.....	72

Gambar 4.28 Tampilan Rancangan Layar Input Surat Perintah Tugas	73
Gambar 4.29 Tampilan Rancangan Layar Login Unit Menangani.....	74
Gambar 4.30 Tampilan Rancangan Layar Daftar BAP saksi	75
Gambar 4.31 Tampilan Rancangan Layar Input BAP saksi	76
Gambar 4.32 Tampilan Rancangan Layar Daftar BA cek TKP.....	77
Gambar 4.33 Tampilan Rancangan Layar Input BA cek TKP	78
Gambar 4.34 Tampilan Rancangan Layar Daftar BAP Tersangka.....	79
Gambar 4.35 Tampilan Rancangan Layar Input BAP Tersangka	80
Gambar 4.36 Squence Diagram Login Piket Reskrim.....	81
Gambar 4.37 <i>Squence Diagram</i> Input Masyarakat	82
Gambar 4.38 <i>Squence Diagram</i> Cetak BAW	83
Gambar 4.39 <i>Squence Diagram</i> Cetak Laporan Polisi	84
Gambar 4.40 <i>Squence Diagram</i> Input Anggota.....	85
Gambar 4.41 <i>Squence Diagram</i> Cetak Disposisi.....	86
Gambar 4.42 <i>Squence Diagram</i> Cetak SPLIDIK	87
Gambar 4.43 <i>Squence Diagram</i> Cetak SPGAS	88
Gambar 4.44 <i>Squence Diagram</i> Cetak BAP saksi.....	89
Gambar 4.45 <i>Squence Diagram</i> Cetak BA TKP.....	90
Gambar 4.46 <i>Squence Diagram</i> Cetak BAP Tersangka	91
Gambar 4.48 <i>Class Diagram</i>	92
Gambar 4.49 <i>Deployetment Diagram</i>	93



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Spesifikasi Basis Data Staf	39
Tabel 4.2 Tabel Spesifikasi Basis Data Masyarakat.....	40
Tabel 4.3 Tabel Spesifikasi Basis Data Catat	41
Tabel 4.4 Tabel Spesifikasi Basis Data Laporan Polisi	41
Tabel 4.5 Tabel Spesifikasi Basis Data BAW	42
Tabel 4.6 Tabel Spesifikasi Basis Data Disposisi	43
Tabel 4.7 Tabel Spesifikasi Basis Data SPLIDIK	44
Tabel 4.8 Tabel Spesifikasi Basis Data Ambil.....	44
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data Anggota	45
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data SPGAS	46
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data BA TKP.....	47
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data BAP Saksi	47
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data BAP Tersangka	48
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data Keterangan BAP saksi.....	49
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data Keterangan BAP Tersangka.....	50
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data Keterangan BAW	50



DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



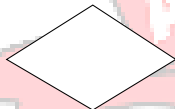
Activity

Menggambarkan suatu proses bisnis.



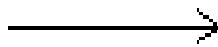
Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktivitas berdasarkan *actor*.

Simbol *Use Case Diagram*



Actor

Sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan sistem.



Use case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

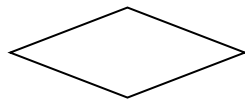
Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)



Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat di dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



Relationship

Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih entity.



Garis

Menghubungkan entity dengan relationship

Simbol Sequence Diagram

Actor



Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.

Entity



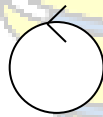
Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).

Boundary



Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.

Control



Digunakan untuk mengontrol kelas dari form layar kelas *control*, mengkoordinasikan perilaku sistem dan menggambarkan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu kelas.

Object Message



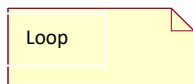
Menggambarkan pengiriman pesan.

Message to Self



Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.

Loop



Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.

Simbol Class Diagram

NewClass	
🔑	name
🔑	name2
🔑	name3
🔑	opname()
🔑	opname2()
🔑	opname3()

Class Name

Merupakan nama dari sebuah kelas.

Attribute

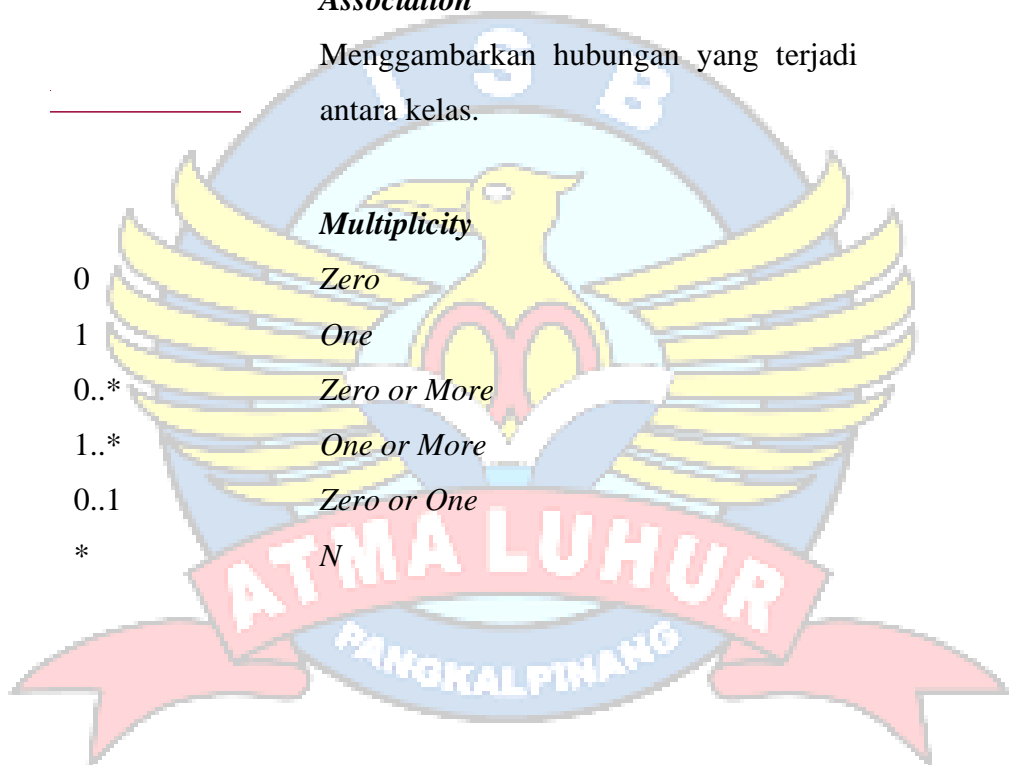
Data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method

Suatu proses yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.

Association

Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.



Multiplicity

- 0 Zero
- 1 One
- 0..* Zero or More
- 1..* One or More
- 0..1 Zero or One
- * N