

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi perkembangan teknologi yang pesat dan persaingan bisnis yang ketat membuat peranan komputer sangat diperlukan dalam mendukung kegiatan aktivitas kerja perusahaan. Perusahaan dapat memanfaatkan teknologi komputer untuk membantu aktivitas bisnis lebih efektif dan efisien. Saat ini teknologi informasi banyak menggunakan media internet atau sudah berbasis elektronik.

Financial Management sangat penting dalam sistem informasi perusahaan sekarang, keduanya bekerja sama dalam menjalankan bisnis proses, tetapi menggunakan metode yang berbeda. Sebuah bisnis menggunakan *accounting* untuk menentukan rencana operasional di masa depan, untuk meninjau kinerja yang sistem yang sedang berjalan. *Accounting* dan *Management Financial* memiliki *audiens* yang berbeda, karena investor biasanya tidak terlibat dalam operasi sehari-hari dari bisnis, tetapi mengecek dan mengevaluasi investasi mereka, sedangkan manajer membutuhkan informasi yang cepat untuk membuat keputusan bisnis sehari-hari.

Komputer mendapat peran penting dalam setiap kegiatan bisnis perusahaan karena sistem informasi yang berbasis komputer merupakan sistem informasi yang terintegrasi untuk melayani kebutuhan seluruh sumber daya perusahaan, saat ini teknologi komputer sangat diperlukan di dalam perusahaan, BUMDes Krio Panting merupakan salah satu badan usaha milik desa di desa payung yang bergerak dibidang penjualan dan jasa saat ini belum terkomputerisasi dalam proses pengelolaan data usaha dalam hal ini pemanfaatan teknologi komputer untuk berbagai kegiatan operasional di BUMDes sangat penting, termasuk dalam proses pencatatan data investor, pemasukan ataupun pengeluaran pada BUMDes krio panting payung. Sehingga tidak lagi mengalami kesulitan dalam proses pembuatan laporan keuangan. Untuk menanggulangi hal tersebut, pihak BUMDes perlu menyediakan fasilitas manajemen berbasis elektronik secara online untuk

memudahkan semua pihak terkait mengetahui kinerja dan perkembangan BUMDes.

Pembuatan *Web* yang dimanis menggunakan bahasa pemograman antara lain *php* dan *mysql*. Dari beberapa kekurangan yang ada pada BUMDes desa payung yaitu dalam pencatatan pemasukan dan pengeluaran yang masih bersifat tulis tangan. Maka dibutuhkan sistem informasi yang baru dan cepat, dan dapat meminimalisir segala kesalahan dalam proses pengelolaan data, dan dapat mempermudah dalam pengambilan keputusan. Oleh karena itu, berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis akan membuat sistem informasi dengan judul **“PENGEMBANGAN *E-FINANCIAL MANAGEMENT* BUMDES KRIO PANTING DESA PAYUNG MENGGUNAKAN MODEL FAST (*Framework for the Application of Systems Technique*).”**

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang sistem informasi pengelolaan keuangan di BUMDes Krio Panting berbasis web agar sistem pengelolaan keuangan dapat digunakan setiap saat ?
2. Bagaimana pengecekan keuangan di BUMDes Krio Panting agar lebih mudah

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah yang terdapat dalam pengembangan *e-financial management* BUMDes krio panting adalah sebagai berikut :

1. Sistem pengelolaan keuangan akan dirancang berbasis web.
2. Data yang diolah oleh sistem ini hanya data yang menyangkut tentang keuangan BUMDes Krio Panting.
3. Sistem dirancang untuk Direktur dan staff akunting sebagai user sistem.

1.4 Manfaat dan Tujuan Penulisan

Adapun manfaat yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

Dengan adanya pengembangan *e-financial management* yang sudah terkomputerisasi pada BUMDes krio panting, sehingga dalam melakukan pengelolaan data keuangan dapat menjadi lebih efektif dan efisien.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Agar dapat lebih mudah dan cepat dalam melakukan pengelolaan keuangan.
2. Agar dapat menghasilkan laporan yang lebih akurat.

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam penelitian ini untuk mencapai tujuannya digunakan beberapa metode penelitian yang mendukung yaitu :

1. Metode pengembangan FAST (*Framework for the Application of Systems Technique*)

Metode pengembangan FAST merupakan metode yang dapat digunakan untuk mengembangkan dan memelihara sistem, metode ini juga metode yang tangkas karena kemampuannya untuk mendukung bukan hanya pengembangan aplikasi yang baik dan juga dukungan teknik lain termasuk analisis sistem yang terstruktur.

2. *Tools*

Alat bantu yang digunakan adalah *Tools Unified Modelling Language*(UML) yang terdiri dari beberapa diagram dan komponen guna membantu dalam menganalisa dan merancang sistem, yaitu : *Activity Diagram, Package Diagram, Usecase Diagram, Squence Diagram, Class Diagram, dan Deployment.*

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penelitian ini, diuraikan secara bertahap agar lebih mudah dalam pembahasan, namun merupakan satu kesatuan antara bab yang satu dengan bab yang lainnya. Adapun susunan dari uraian bab-bab tersebut adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, manfaat penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang teori-teori yang digunakan untuk mendukung pembuatan perancangan sistem informasi seperti landasan teori, metode, dan tinjauan pustaka.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang Metodologi penelitian yang terdiri dari 3 bagian utama yaitu : model, metode penelitian, dan *tools* pengembangan sistem

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang tinjauan umum dan sub bab permasalahan.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari laporan yang telah dibuat agar nanti kedepannya sistem bisa dikembangkan lebih baik.