

**DESAIN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN STOK BARANG
TERINTEGRASI KASIR BERBASIS WEB PADA CV.RIZKI
MEDIA MUNTOK DENGAN METODE *RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT* (RAD)**

SKRIPSI



Oleh :

1722500149

PUTRI AYU YUSNITA

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2021

**DESAIN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
STOK BARANG TERINTEGRASI KASIR
BERBASIS WEB PADA CV.RIZKI MEDIA
MUNTOK DENGAN METODE *RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT* (RAD)**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

1722500149

PUTRI AYU YUSNITA

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1722500149
Nama : Putri Ayu Yusnita
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Judul Skripsi : DESAIN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN STOK BARANG TERINTEGRASI KASIR PADA CV. RIZKI MEDIA MUNTOK DENGAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* (RAD)

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi / Tugas Akhir dan program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi / Tugas Akhir dan program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Agustus 2021



(Putri Ayu Yusnita)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**DESAIN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN STOK BARANG
TERINTEGRASI KASIR BERBASIS WEB PADA CV. RIZKI MEDIA
MUNTOK DENGAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT*
(RAD)**

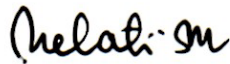
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Putri Ayu Yusnita

1722500149

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 18 Agustus 2021

Anggota Penguji



Melati Suci Mayasari, M.Kom

NIDN. 0206098301

Dosen Pembimbing



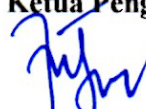
Okkita Rizan, M.Kom

NIDN. 0211108306

Kaprodi Sistem Informasi


Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Ketua Penguji



Anisah, M.Kom

NIDN. 0226078302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**


Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia – Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan penelitian Skripsi yang berjudul “ Desain Sistem Informasi Manajemen Stok Barang Terintegrasi Kasir Berbasis Web pada CV. RIZKI MEDIA Muntok Dengan Metode Rapid Application Development (RAD)”

Laporan ini mengambil topik pencatatan, pengelolaan dan penyimpanan data stok barang dan data penjualan pada CV. RIZKI MEDIA, dengan masalah penelitian yaitu proses pencatatan, pengelolaan dan penyimpanan data stok barang baik barang masuk maupun barang keluar yang masih mengalami kendala karena masih dilakukan secara manual yaitu menggunakan buku, serta aktivitas penjualan yang berhubungan dengan kasir yang belum terotomatisasi.

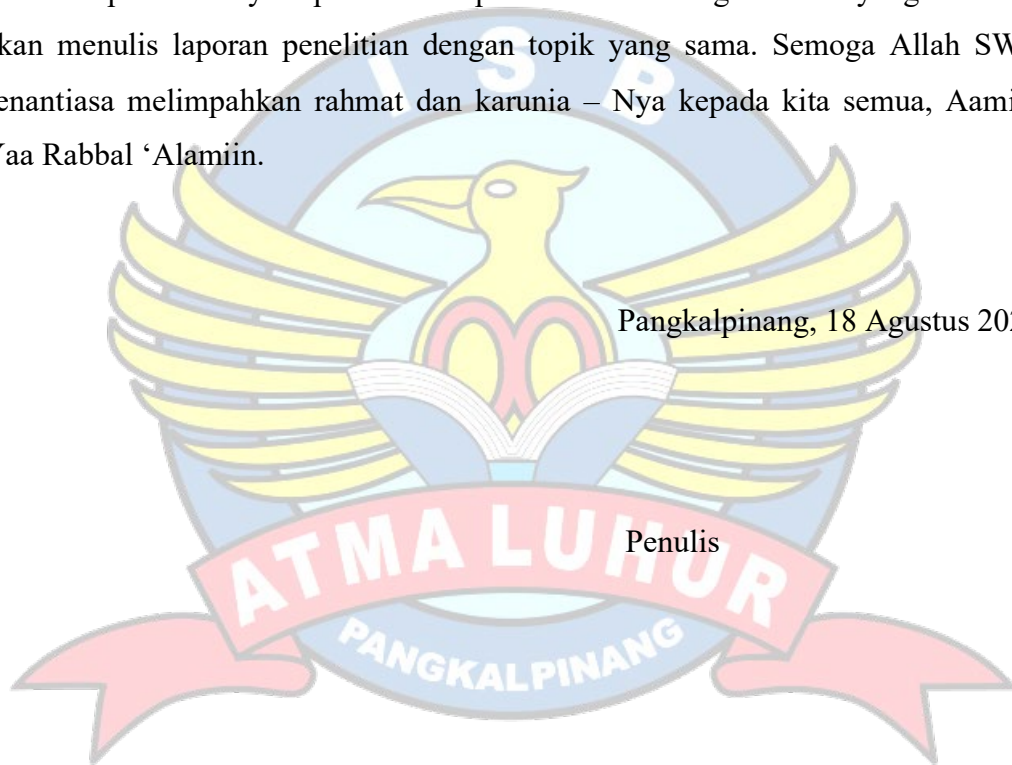
Penulis menyadari bahwa laporan penelitian ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, peneliti menyadari pula bahwa proposal penelitian ini takkan terwujud tanpa bantuan bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, peneliti menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di Dunia.
2. Kedua orang tua dan keluarga yang telah banyak memberikan do'a dan support sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom, selaku Kaprodi Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing.
7. Bapak Rizki Bayu Priyanto, S.Kom, selaku Pemilik CV. RIZKI MEDIA dan Pembimbing Lapangan.

8. Untuk teman – teman yang telah memberikan semangat dalam menerbitkan skripsi ini. Yoza, Rahma Salsabila, Melen Miandari, Reka Saputri, Dea Elrosa Ananda, Rizkilia Ananda. Susania, Sintia Wulandari, Syavira, Syakira, Vigih Riani, Dhea Amellia, Alya Adilla dan lainnya yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
9. Teman – teman perjuangan angkatan 2017 dalam mengerjakan laporan skripsi ini.

Diharapkan kiranya laporan ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan penelitian dengan topik yang sama. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia – Nya kepada kita semua, Aamiin Yaa Rabbal ‘Alamiin.

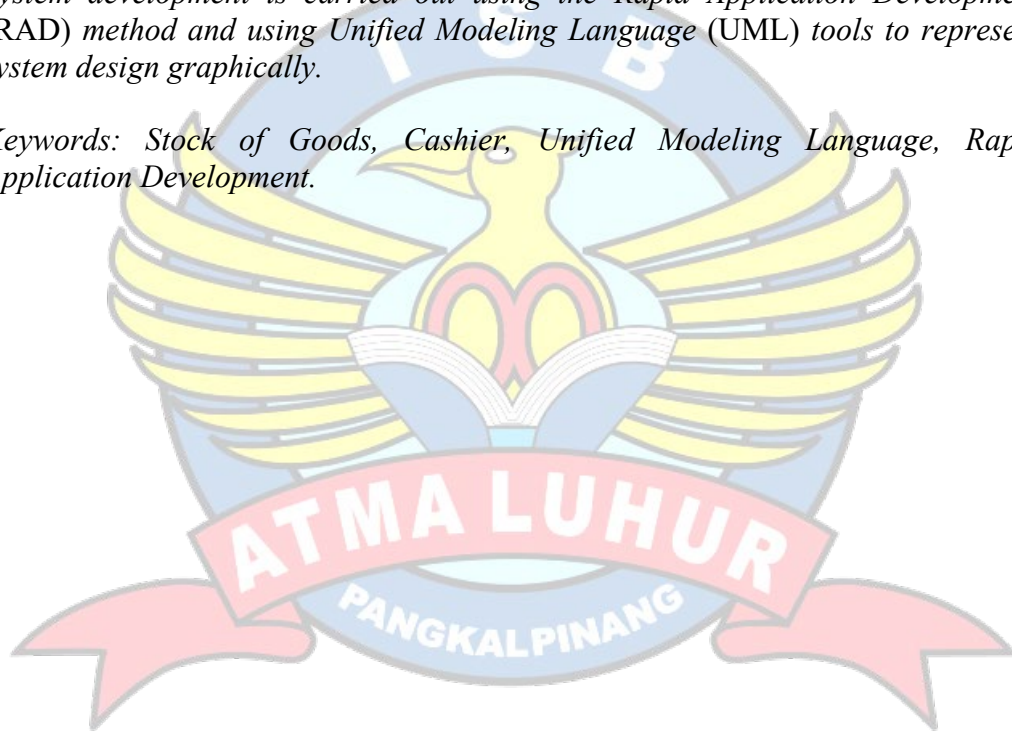
Pangkalpinang, 18 Agustus 2021



ABSTRACT

CV. RIZKI MEDIA is a company engaged in providing services such as photocopying, typing, photo printing, stationery sales, airplane ticket sales, trains, airport travel, stamp printing, computer and laptop services, sales of computer accessories, computer rentals, internet, binding, to receive orders for various printing services and general procurement of goods and services. In this case, the system that is running in the shop is in managing stock of goods, both incoming and outgoing goods. In addition, sales activities related to cashiers have not been automated. Therefore, an effort is needed to build an integrated, web-based cashier stock management information system that can manage the process quickly, safely, and automate and the data can be managed and stored neatly. System development is carried out using the Rapid Application Development (RAD) method and using Unified Modeling Language (UML) tools to represent system design graphically.

Keywords: Stock of Goods, Cashier, Unified Modeling Language, Rapid Application Development.



ABSTRAK

CV. RIZKI MEDIA adalah perusahaan yang bergerak di bidang penyedia layanan jasa seperti fotokopi, pengetikan, cetak foto, penjualan ATK, penjualan tiket pesawat, kereta api, travel bandara, cetak stempel, servis komputer dan laptop, penjualan aksesoris komputer, rental komputer, internet, penjilidan, hingga menerima layanan orderan berbagai percetakan dan pengadaan barang jasa umum. Dalam hal ini sistem yang sedang berjalan di toko dalam pengelolaan stok barang baik barang masuk maupun barang keluar. Selain itu aktivitas penjualan yang berhubungan dengan kasir belum terotomatisasi. Maka dari itu diperlukan upaya untuk membangun suatu sistem informasi manajemen stok barang yang terintegrasi kasir berbasis *web* yang dapat mengelola proses tersebut dengan cepat, aman, dan terotomatisasi serta data yang ada dapat terkelola dan tersimpan dengan rapi. Pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) dan menggunakan alat bantu *Unified Modeling Language* (UML) untuk merepresentasikan perancangan sistem secara grafis.

Kata Kunci : Stok Barang, Kasir, *Unified Modeling Language*, *Rapid Application Development*.



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN PLAGIASI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Manfaat Dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1. Manfaat Penelitian	3
1.4.2. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Definisi Sistem Informasi	6
2.2. Definisi Manajemen Stok Barang.....	7
2.3. Definisi Kasir	8
2.4. Definisi <i>Website</i>	8
2.5. Definisi PHP	9
2.6. Definisi MySQL.....	9

2.7. Definisi <i>Codeigniter</i>	10
2.8. Metodologi Penelitian.....	10
2.8.1. Metode RAD (Rapid Application Development).....	10
2.8.2. UML (Unified Modeling Language).....	11
2.8.3. Basis Data Relasional.....	14
2.9. Tinjauan Pustaka.....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1. Metodologi Pengembangan Sistem	17
3.2. Tools yang Digunakan.....	19
3.3. Perancangan Basis Data.....	20
3.4. Diagram Alir Penelitian.....	21
BAB IV PEMBAHASAN.....	22
4.1. Tinjauan Umum.....	22
4.1.1. Profil dan Sejarah Cv Rizki Media.....	22
4.1.2. Visi dan Misi Organisasi	23
4.1.3. Struktur Organisasi.....	23
4.1.4. Tugas Dan Wewenang.....	23
4.2. Analisa Sistem Berjalan.....	25
4.2.1. Analisa Proses Bisnis	25
4.2.2. Analisa Dokumen Keluaran	30
4.2.3. Analisa Dokumen Masukan	33
4.3. Analisa Kebutuhan Sistem.....	34
4.3.1. Identifikasi Kebutuhan Sistem	34
4.3.2. <i>Package Diagram</i>	39
4.3.3. <i>Use Case Diagram</i>	39
4.3.4. Deskripsi <i>Use Case</i>	42
4.4. Implementasi	47
4.4.1. Rancangan Basis Data	47
4.4.2. Rancangan Sistem Usulan	59

4.4.3. Struktur Tampilan.....	64
4.4.4. Rancangan Layar	64
4.4.5. <i>Sequence Diagram</i>	77
4.4.6. <i>Class Diagram</i>	87
4.4.7. <i>Deployment Diagram</i>	88
BAB V PENUTUP.....	89
5.1. Kesimpulan.....	89
5.2. Saran	90
DAFTAR PUSTAKA.....	91
LAMPIRAN.....	93



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1. Tahapan Metode RAD (Rapid Application Development).....	19
Gambar 3.2. Diagram Alir Penelitian	21
Gambar 4.1. Struktur Organisasi CV. RIZKI MEDIA	23
Gambar 4.2. <i>Activity Diagram</i> Proses Penjualan Barang	26
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram</i> Proses Pemesanan Barang oleh Customer.....	27
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Penjualan Barang.....	28
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram</i> Pengadaan Persediaan Barang.....	29
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Persediaan Barang	30
Gambar 4.7. <i>Package Diagram</i>	39
Gambar 4.8. <i>Use Case Diagram</i> Pemilik.....	40
Gambar 4.9. <i>Use Case Diagram</i> Karyawan Kasir.....	41
Gambar 4.10. <i>Use Case Diagram</i> Karyawan Gudang.....	41
Gambar 4.11. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	47
Gambar 4.12. Transformasi <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) ke <i>Logical Record Structured</i> (LRS)	48
Gambar 4.13. <i>Logical Record Structured</i> (LRS)	49
Gambar 4.14. Rancangan Layar <i>Login</i>	65
Gambar 4.15. Rancangan Layar Halaman Dashboard Pemilik.....	65
Gambar 4.16. Rancangan Layar Halaman Dashboard Karyawan Kasir.....	66
Gambar 4.17. Rancangan Layar Halaman Dashboard Karyawan Gudang.....	66
Gambar 4.17. Rancangan Layar Halaman Data Barang	67
Gambar 4.18. Rancangan Layar Tambah Data Barang.....	67
Gambar 4.19. Rancangan Layar Ubah Data Barang.....	68
Gambar 4.20. Rancangan Layar Halaman Data Supplier	68
Gambar 4.21. Rancangan Layar Tambah Data Supplier.....	69
Gambar 4.22. Rancangan Layar Ubah Data Supplier	69
Gambar 4.23. Rancangan Layar Halaman Data Karyawan	70
Gambar 4.24. Rancangan Layar Tambah Data Karyawan.....	70

Gambar 4.25. Rancangan Layar Ubah Data Karyawan	71
Gambar 4.26. Rancangan Halaman Data BARang Masuk.....	73
Gambar 4.27. Rancangan Layar Tambah Data Barang Masuk.....	73
Gambar 4.28. Rancangan Layar Tambah Data Barang Masuk.....	74
Gambar 4.29. Rancangan Layar Halaman Data Pengkreditan.....	74
Gambar 4.30. Rancangan Layar Halaman Data Pembayaran	75
Gambar 4.31. Rancangan Layar Tambah Data Pembayaran	75
Gambar 4.32. Rancangan Layar Halaman Laporan Penjualan	76
Gambar 4.33. Rancangan Layar Halaman Laporan Barang Masuk.....	76
Gambar 4.34. <i>Sequence Diagram</i> Data Barang	77
Gambar 4.35. <i>Sequence Diagram</i> Data Supplier	78
Gambar 4.36. <i>Sequence Diagram</i> Data Karyawan	79
Gambar 4.37. <i>Sequence Diagram</i> Data Penjualan.....	81
Gambar 4.38. <i>Sequence Diagram</i> Data Pengkreditan	82
Gambar 4.39. <i>Sequence Diagram</i> Data Pembayaran.....	83
Gambar 4.40. <i>Sequence Diagram</i> Data Barang Masuk	84
Gambar 4.41. <i>sequence Diagram</i> Data Laporan Barang Masuk	85
Gambar 4.42. <i>Sequence Diagram</i> Data Laporan Penjualan.....	86
Gambar 4.43. <i>Class Diagram</i> Desain Sistem Informasi Manajemen Stok Barang Terintegrasi Kasir Berbasis <i>Web</i>	87
Gambar 4.44. <i>Deployment Diagram</i> Desain Sistem Informasi Manajemen Stok Barang Terintegrasi Kasir Berbasis <i>Web</i>	88

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1. Tabel Karyawan	50
Tabel 4.2. Tabel Supplier	50
Tabel 4.3. Tabel Barang	50
Tabel 4.4. Tabel Isi	50
Tabel 4.5. Tabel Barang Masuk	51
Tabel 4.6. Tabel Penjualan	51
Tabel 4.7. Tabel Dapat	51
Tabel 4.8. Tabel Pengkreditan	51
Tabel 4.9. Tabel Konsumen	52
Tabel 4.10. Tabel Pembayaran	52
Tabel 4.11. Tabel Punya	52
Tabel 4.12. Tabel Spesifikasi Basis Data Karyawan	53
Tabel 4.13. Tabel Spesifikasi Basis Data Supplier	53
Tabel 4.14. Tabel Spesifikasi Basis Data Barang	54
Tabel 4.15. Tabel Spesifikasi Basis Data Isi	54
Tabel 4.16. Tabel Spesifikasi Basis Data Barang Masuk	55
Tabel 4.17. Tabel Spesifikasi Basis Data Penjualan	56
Tabel 4.18. Tabel Spesifikasi Basis Data Dapat	56
Tabel 4.19. Tabel Spesifikasi Basis Data Pengkreditan	57
Tabel 4.20. Tabel Spesifikasi Basis Data Konsumen	57
Tabel 4.21. Tabel Spesifikasi Basis Data Pembayaran	58
Tabel 4.22. Tabel Spesifikasi Basis Data Punya	59

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



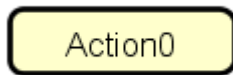
Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas



End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis



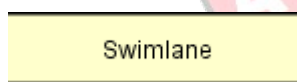
State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



Swimlane

Menggambarkan pemisah aktivitas

Simbol *Use Case Diagram*



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

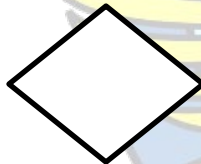
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)



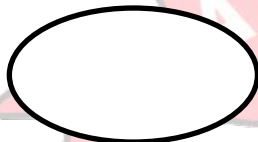
Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

Hubungan yang terjadi antara satu atau lebih *entity*.



Atribut/Property

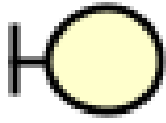
Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah *entity*.

Simbol Sequence Diagram



Actor

Orang proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat.



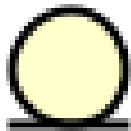
Boundary

Menggambarkan interaksi antar satu atau lebih aktor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem.



Control

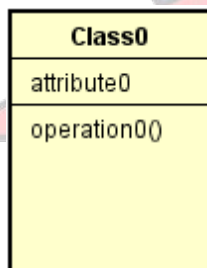
Menggambarkan perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol, mengkoordinasi perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).

Simbol Class Diagram



Class

Himpunan dari objek yang berbagi atribut dan operasi yang sama.

Attribute

Data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas

Method/Operation

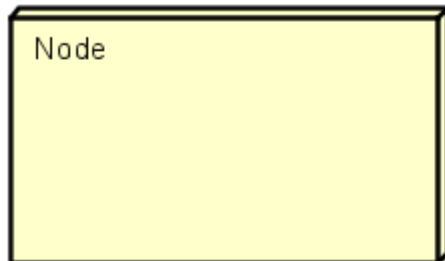
Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas



Association

Garis tanpa panah yang menjadi penghubung antar kelas.

Simbol *Deployment Diagram*



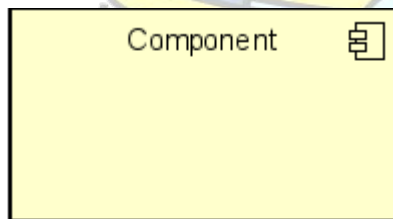
Node

Menggunakan bagian – bagian *hardware* dalam sebuah sistem.



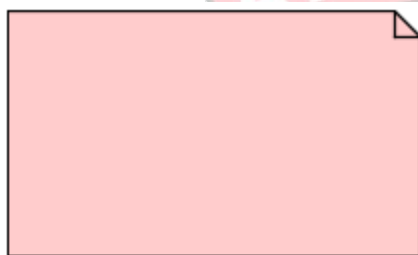
Association

Digambarkan sebagai sebuah garis yang menghubungkan antara dua node yang mengindikasikan jalur komunikasi dengan komponen – komponen *hardware*.



Component

Pada *Deployment Diagram* komponen – komponen yang ada atau yang digunakan didalam sistem diletakkan di dalam node.



Note

Note digunakan untuk memberikan keterangan atau komentar tambahan dari suatu elemen.

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A - 1 Nota Penjualan	95
Lampiran A - 2 Laporan Data Pengkreditan	96
Lampiran A - 3 Laporan Persediaan Barang.....	97
Lampiran A - 4 Laporan Penjualan Barang	98
Lampiran B - 1 Nota Pembelian Barang.....	100
Lampiran B - 2 Catatan Pembayaran Kredit.....	101
Lampiran B - 3 Buku Besar	102
Lampiran C - 1 Nota Penjualan.....	104
Lampiran C - 2 Faktur Pengkreditan.....	105
Lampiran C - 3 Data Pembayaran Kredit.....	106
Lampiran C - 4 Laporan Barang Masuk	107
Lampiran C - 5 Laporan Penjualan.....	108
Lampiran D - 1 Data Barang.....	110
Lampiran D - 2 Data Supplier.....	111
Lampiran D - 3 Data Karyawan.....	112
Lampiran D - 4 Data Konsumen	113
Lampiran D - 5 Data Barang Masuk.....	114
Lampiran E-1 Surat Riset.....	116
Lampiran E-2 Kartu Konsultasi	118
Lampiran F Biodata Penulis.....	118