

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN NILAI SISWA
PADA SEKOLAH MA AL-ISLAM KEMUJA BERBASIS WEB**

SKRIPSI



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)

ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2021

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN NILAI SISWA
PADA SEKOLAH MA AL-ISLAM KEMUJA BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2021

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1722500179

Nama : Yunita

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN NILAI SISWA
PADA SEKOLAH MA AL-ISLAM KEMUJA BERBASIS
WEB

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat usur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 2021



LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

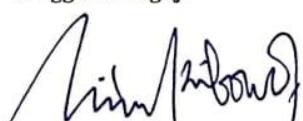
**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN NILAI SISWA PADA SEKOLAH
MA AL-ISLAM KEMUJA BERBASIS WEB**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yunita
1722500179**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada Tanggal 24 Agustus 2021

Anggota Pengaji



**Wishnu Aribowo Probonegoro, M.Kom
NIDN. 0226037701**

Dosen Pembimbing



**Marini, M.Kom
NIDN. 0212037801**

Kaprodi Sistem Informasi



**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306**

Ketua Pengaji



**Hilyah Magdalena, M.kom
NIDN. 0214107701**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 31 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



**Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi di ISB ATMA LUHUR dengan judul "Sistem Informasi Pengolahan Nilai Siswa Pada MA AL-ISLAM Kemuja Berbasis Web".

Laporan skripsi ini mengambil topik tentang pengolahan nilai siswa, dengan masalah keterlambatan, banyaknya waktu dan tenaga yang diperlukan dalam proses pengisian nilai raport siswa. Karena dalam proses penilaian nilai siswa setiap guru menyetor hasil belajar siswa dalam bentuk lembaran kertas untuk dikumpulkan kepada wali kelas. Hal tersebut berupa penyampaian informasi dan komunikasi sistem yang digunakan masih belum tertata dengan baik, sehingga dapat memungkinkan data hilang.

Penelitian ini dibuat dengan metodologi penelitian *System Development Life Cycle*(SDLC) dengan metode penelitian *Framework Application of System* (FAST).

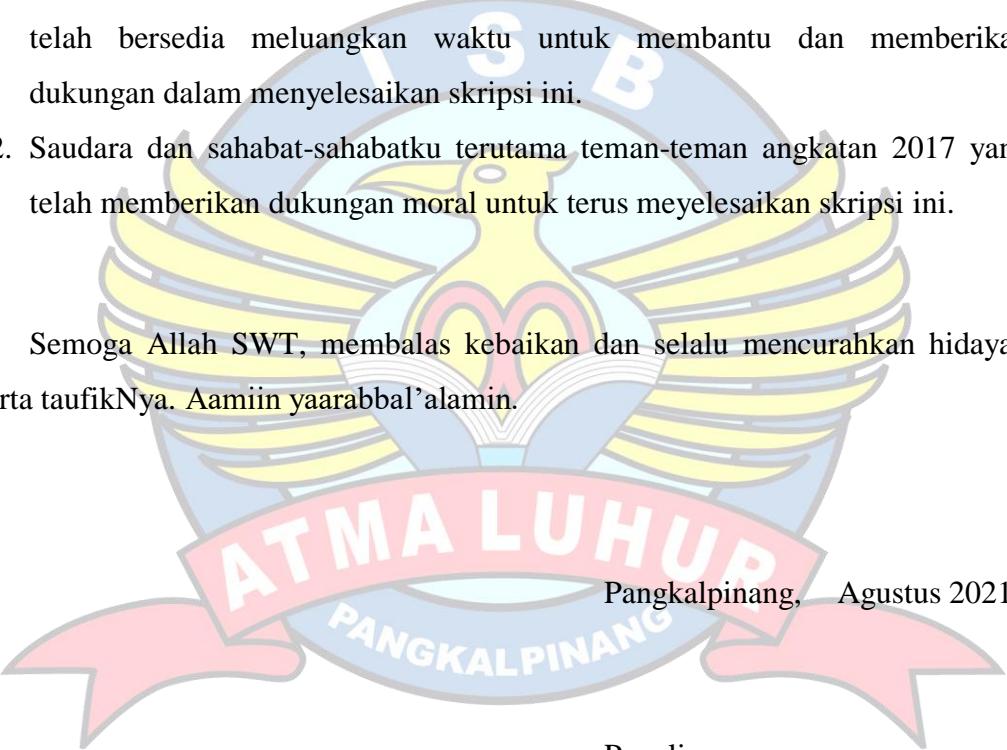
Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Ayah dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.

6. Bapak Okkita Rizan, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
7. Ibu Marini, M.Kom selaku dosen pembimbing laporan skripsi.
8. Ibu Delpiah Wahyuningsih, S.Kom selaku dosen pembimbing program web.
9. Keluarga tercinta yang selalu memberikan spirit maupun materi untuk terusmenyelesaikan skripsi ini.
10. Bapak Abdul Choir, S.Ag, selaku Kepala Madrasah di MA AL-ISLAM Kemuja yang bersedia memberikan bantuan kepada peneliti dalam melakukan riset.
11. Bapak Hartono, yang telah memudahkan dalam pengambilan data dan yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membantu dan memberikan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
12. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2017 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus meyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT, membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya. Aamiin yaarabbal'alamin.



ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

Pangkalpinang, Agustus 2021

Penulis

ABSTRACT

MA AL-ISLAM Kemuja is a private High School (Madrasah Aliyah) established in 1978 AD, in the input of data is still manual. This causes the processes related to the processing of student grades have not run optimally. Therefore, a solution is needed that can optimize performance in value management, namely by making applications and the implementation of computerized value processing information systems on MA AL-ISLAM Kemuja. The system is designed using the Application of System (FAST) Framework model. And the system development method used in designing websites is to use an object-oriented approach based on Unified Modeling Language (UML). With the information system of processing students' values based on the web is expected to overcome existing problems so as to help the work of teachers and homeroom teachers.

Keywords: FAST (Framework Application of System), Web, UML(Unified Modeling Language).

ABSTRAKSI

MA AL-ISLAM Kemuja adalah Sekolah Menengah Atas (Madrasah Aliyah) swasta yang didirikan pada tahun 1978 Masehi, dalam penginputan data masih bersifat manual. Hal ini menyebabkan proses-proses yang terkait dengan pengolahan nilai siswa belum berjalan secara optimal. Oleh karena itu dibutuhkan solusi yang dapat mengoptimalkan kinerja dalam pengelolaan nilai yaitu dengan membuat aplikasi serta diterapkannya sistem informasi pengolahan nilai secara terkomputerisasi pada MA AL-ISLAM Kemuja. Sistem ini dirancang menggunakan model *Framework Application of System* (FAST). Dan metode pengembangan sistem yang digunakan dalam merancang website adalah menggunakan pendekatan berorientasi objek berdasarkan *Unified Modeling Language*(UML). Dengan adanya sistem informasi pengolahan nilai siswa berbasis *web* ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada sehingga dapat membantu kerja dari para guru dan wali kelas.

Kata kunci : FAST (*Framework Application of System*), Web, UML(*Unified Modeling Language*).

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTACTION	vii
ABSTRAKSI.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SIMBOL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxi

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4.Tujuan Dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1. Tujuan Penelitian	3
1.4.2. Manfaat Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem Informasi	5
2.2. Pengertian Nilai.....	5
2.3. Pengertian Web	6
2.4. Model <i>Framework Application of System</i> (FAST)	6
2.5. UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	9
2.6. Perancangan Sistem Berorientasi Objek	11

2.7. Perancangan Basis Data	11
2.8. Software atau Perangkat Lunak Pendukung	12
2.9. Tinjauan Penelitian Terdahulu	15

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Model Pengembangan Sistem Informasi	17
3.2. Metode Penelitian Pengembangan Sistem	18
3.3. <i>Tools</i> (Alat Bantu) Pengembangan Sistem	19

BAB IV PEMBAHASAN

4.1. Tinjauan Umum	21
4.1.1. Tinjauan Sekolah.....	21
4.1.2. Profil MA AL-ISLAM Kemuja	21
4.1.3. Sejarah MA AL-ISLAM	22
4.1.4. Visi dan Misi Sekolah	22
4.1.5. Struktur Organisasi.....	23
4.1.6. Tugas dan Wewenang	25
4.2. Analisa Permasalahan	34
4.2.1. Analisa Proses Bisnis	34
4.2.2. Activity Diagram.....	35
4.2.3. Analisa Dokumen Keluaran	39
4.2.4. Analisa Dokumen Masukan	40
4.3. Analisis Kebutuhan	41
4.3.1. Identifikasi Kebutuhan	41
4.4. Desain Logis.....	46
4.4.1. Package Diagram	46
4.4.2. Use Case Diagram.....	47
4.4.3. Deskripsi Use Case	48
4.4.4. Rancangan Basis Data.....	55
4.4.5. Transformasi ERD ke LRS	56
4.4.6. <i>Logical Record Structured</i> (LRS).....	57
4.4.7. Tabel.....	58
4.4.8. Spesifikasi Basis Data	62
4.4.9. Rancangan Dokumen Keluaran.....	74
4.4.10. Rancangan Dokumen Masukan.....	75
4.4.11. Class Diagram	79
4.5. Desain dan Integrasi Fisik	80

4.5.1. Struktur Tampilan	80
4.5.2. Rancangan Layar.....	81
4.5.3. Sequence Diagram	96
4.5.4. Deployment Diagram.....	110

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	111
5.2. Saran.....	111

DAFTAR PUSTAKA112

LAMPIRAN.....114



DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1. Model FAST (<i>FRAMEWORK APPLICATION OF SYSTEM</i>)	7
Gambar 4.1. Profil MA AL-ISLAM	21
Gambar 4.2. Struktur Organisasi Madrasah Aliyah AL-Islam Kemuja.....	24
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram</i> Data Siswa	35
Gambar 4.4 <i>Activiy Diagram</i> Data Guru.....	36
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pembagian Kelas	36
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram</i> Jadwal Mata Pelajaran	37
Gambar 4.7. <i>Activity Diagram</i> PH, PTS dan PAS Siswa.....	37
Gambar 4.8. <i>Activity Diagram</i> Pengisian Raport Siswa	38
Gambar 4.9. <i>Package Diagram</i>	46
Gambar 4.10. <i>Use Case Diagram</i> Admin	47
Gambar 4.11. <i>Use Case Diagram</i> Guru	47
Gambar 4.12. <i>Use Case Diagram</i> Wali Kelas	48
Gambar 4.13. <i>Use Case Diagram</i> Siswa.....	48
Gambar 4.14. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	55
Gambar 4.15. Transformasi ERD ke LRS	56
Gambar 4.16. <i>Logical Record Structured</i> (LRS)	57
Gambar 4.17. <i>Class Diagram</i>	79
Gambar 4.18. Struktur Tampilan	80
Gambar 4.19. Rancangan Layar Login	81
Gambar 4.20. Rancangan Layar Dashboard Admin	81
Gambar 4.21. Rancangan Layar Data Siswa.....	82
Gambar 4.22. Rancangan Layar Tambah Siswa	82
Gambar 4.23. Rancangan Layar Data Guru	83

Gambar 4.24. Rancangan Layar Tambah Guru	83
Gambar 4.25. Rancangan Layar Data Wali Kelas	84
Gambar 4.26. Rancangan Layar Tambah Wali Kelas.....	84
Gambar 4.27. Rancangan Layar Data Mata Pelajaran	85
Gambar 4.28. Rancangan Layar Tambah Mapel	85
Gambar 4.29. Rancangan Layar Data Kelas	86
Gambar 4.30. Rancangan Layar Tambah Kelas.....	86
Gambar 4.31. Rancangan Layar Jadwal Kelas.....	87
Gambar 4.32. Rancangan Layar Tambah Jadwal Kelas	87
Gambar 4.33. Rancangan Layar Data Jadwal Guru	88
Gambar 4.34. Rancangan Layar Tambah Jadwal Guru	88
Gambar 4.35. Rancangan Layar Dashboard Guru	89
Gambar 4.36. Rancangan Layar PH.....	89
Gambar 4.37. Rancangan Layar Tambah PH.....	90
Gambar 4.38. Rancangan Layar PTS	90
Gambar 4.39. Rancangan Layar Tambah PTS	91
Gambar 4.40. Rancangan Layar PAS	91
Gambar 4.41. Rancangan Layar Tambah PAS	92
Gambar 4.42. Rancangan Layar Absensi Siswa	92
Gambar 4.43. Rancangan Layar Tambah Absensi Siswa	93
Gambar 4.44. Rancangan Layar Lihat Jadwal Guru	93
Gambar 4.45. Rancangan Layar Dashboard Wali Kelas.....	94
Gambar 4.46. Cetak Jadwal Kelas	94
Gambar 4.47. Cetak Nilai Raport.....	95
Gambar 4.48. Rancangan Layar Lihat Hasil Nilai.....	95
Gambar 4.49. <i>Sequence Diagram Login</i>	96
Gambar 4.50. <i>Sequence Diagram Entry Data Siswa</i>	97

Gambar 4.51. <i>Sequence Diagram Entry Data Guru</i>	98
Gambar 4.52. <i>Sequence Diagram Entry Data Wali Kelas</i>	99
Gambar 4.53. <i>Sequence Diagram Entry Data Mapel</i>	100
Gambar 4.54. <i>Sequence Diagram Entry Data Kelas</i>	101
Gambar 4.55. <i>Sequence Diagram Entry Jadwal Kelas</i>	102
Gambar 4.56. <i>Sequence Diagram Entry Jadwal Guru</i>	103
Gambar 4.57. <i>Sequence Diagram Entry PH</i>	104
Gambar 4.58. <i>Sequence Diagram Entry PTS</i>	105
Gambar 4.59. <i>Sequence Diagram Entry PAS</i>	106
Gambar 4.60. <i>Sequence Diagram Entry Absensi Siswa</i>	107
Gambar 4.61. <i>Sequence Diagram Lihat Jadwal Guru</i>	108
Gambar 4.62. <i>Sequence Diagram Cetak Jadwal Kelas</i>	108
Gambar 4.63. <i>Sequence Diagram Cetak Nilai Raport</i>	109
Gambar 4.64. <i>Sequence Diagram Hasil Nilai Siswa</i>	109
Gambar 4.65. <i>Deployment Diagram</i>	110



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Guru	58
Tabel 4.2 Tabel Wali Kelas.....	58
Tabel 4.3 Tabel Jadwal Kelas	58
Tabel 4.4 Tabel Jadwal Guru	58
Tabel 4.5 Tabel Ambil	59
Gambar 4.6 Tabel Absensi.....	59
Gambar 4.7 Tabel Peroleh.....	59
Gambar 4.8 Tabel Kelas.....	59
Gambar 4.9 Tabel Untuk.....	59
Gambar 4.10 Tabel Punya.....	60
Gambar 4.11 Tabel Siswa	60
Gambar 4.12 Tabel PH.....	60
Gambar 4.13 Tabel Buat	60
Gambar 4.14 Tabel PTS	60
Gambar 4.15 Tabel Ada	61
Gambar 4.16 Tabel PAS	61
Gambar 4.17 Tabel Miliki.....	61
Gambar 4.18 Tabel Mapel.....	61
Gambar 4.19 Tabel Banyak.....	61
Gambar 4.20 Tabel Nilai Raport	62
Gambar 4.21 Tabel Admin.....	62
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Guru.....	62
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Wali Kelas	63
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data Jadwal Kelas.....	64
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Jadwal Guru.....	64
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data Ambil.....	65
Tabel 4.27 Spesifikasi Basis Data Absensi	65

Tabel 4.28 Spesifikasi Basis Data Peroleh.....	66
Tabel 4.29 Spesifikasi Basis Data Wali Kelas	66
Tabel 4.30 Spesifikasi Basis Data Untuk	67
Tabel 4.31 Spesifikasi Basis Data Siswa	67
Tabel 4.32 Spesifikasi Basis Data Punya	68
Tabel 4.33 Spesifikasi Basis Data Buat	68
Tabel 4.34 Spesifikasi Basis Data PH.....	69
Tabel 4.35 Spesifikasi Basis Data Ada	69
Tabel 4.36 Spesifikasi Basis Data PTS	70
Tabel 4.37 Spesifikasi Basis Data Miliki	71
Tabel 4.38 Spesifikasi Basis Data PAS.....	71
Tabel 4.39 Spesifikasi Basis Data Mapel.....	71
Tabel 4.40 Spesifikasi Basis Data Banyak.....	72
Tabel 4.41 Spesifikasi Basis Data Nilai Raport	73
Tabel 4.42 Spesifikasi Basis Data Admin.....	73

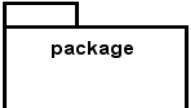


DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Activity Diagram*

NO	SIMBOL	NAMA	DESKRIPSI
1		Start Point	Menggambarkan awal dari aktivitas.
2		End Point	Menggambarkan akhir dari aktivitas.
3		Activity	Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.
4		Fork	Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.
5		Decision	Menggambarkan keputusan atau pilihan.
6		State Transition	Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.
7		Swimlane	Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktivitas berdasarkan actor.

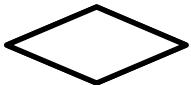
2. Simbol *Package Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	DESKRIPSI
1		Package	Package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih kelas dan elemen diagram UML lainnya.

3. Simbol *Use Case Diagram*

NO	SIMBOL	NAMA	DESKRIPSI
1		Aktor	Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna <i>software</i> aplikasi (<i>user</i>).
2		Use Case	Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.
3		Association	Menggambarkan hubungan antara <i>Actor</i> dengan <i>use case</i> .

4. Simbol *ERD (Entity Relationship Diagram)*

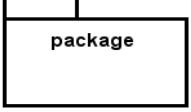
NO	SIMBOL	NAMA	DESKRIPSI
1		Entity	Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.
2		Relationship	Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih <i>entity</i> .

3	_____	Garis	Yang menghubungkan <i>entity</i> dengan <i>relationship</i> .
---	-------	-------	---

5. Simbol Class Diagram

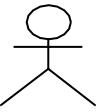
NO	SIMBOL	NAMA	DESKRIPSI
1	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> NewClass Attribute Attribute1 Attribute2 Method() Method1() Method2() </div>	Class Name Attribute Method	Merupakan nama dari sebuah kelas. Data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas. Suatu proses yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.
2	_____	Association	Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.
3	0 1 0..* 1..* 0..1 *	Multiplicity	Zero One Zero or More One or Zero Zero or One N

6. Simbol Deployment Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	DESKRIPSI
1		Package	Package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih <i>node</i> .

2		Node	Biasanya mengacu pada perangkat keras dan perangkat lunak yang tidak dapat dibuat sendiri.
3	—————	Link	Merupakan relasi antar <i>node</i> .

7. Simbol Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	DESKRIPSI
1		Aktor	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
2		Entity	Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem(struktur data dari sebuah sistem).
3		Boundary	Menghubungkan antara <i>user</i> dengan sistem.
4		Control	Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.
5		Object Message	Menggambarkan pengiriman pesan.
6		Message to Self	Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN	
Lampiran A-1 Data Jadwal Mata Pelajaran	114
Lampiran A-2 Data Nilai Raport.....	115
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN	
Lampiran B-1 Data Siswa	116
Lampiran B-2 Data Guru	117
Lampiran B-3 Data Kelas.....	118
Lampiran B-4 Data PH, PTS dan PAS	119
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN	
Lampiran C-1 Jadwal Kelas	120
Lampiran C-2 Jadwal Guru	121
Lampiran C-3 Nilai Raport	122
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN	
Lampiran D-1 Data Siswa.....	123
Lampiran D-2 Data Guru	124
Lampiran D-3 Data Wali Kelas.....	125
Lampiran D-4 Data Mapel	126
Lampiran D-5 Data Kelas	127
Lampiran D-6 Data PH	128

Lampiran D-7 Data PTS.....	129
Lampiran D-8 Data PAS	130
Lampiran D-9 Data Absensi Siswa	131

LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET

Lampiran E-1 Surat Riset.....	132
Lampiran E-2 Balasan Surat Riset	133

Kartu Bimbingan	134
------------------------------	------------

Biodata Penulis	135
------------------------------	------------

