

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO
SEPATU AMEL BERBASIS WEB DENGAN METODE FAST**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2021

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO SEPATU AMEL BERBASIS WEB DENGAN
METODE FAST**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Juanda

1722500189

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2021

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM :1722500189

Nama :Juanda

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Judul Skripsi :RANCANGAN BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN

PADA TOKO SEPATU A MEL BERBASIS WEB DENGAN

MODEL FAST.

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 31 Juli 2021



Juanda

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO
SEPATU AMEL BERBASIS WEB DENGAN MODEL FAST

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Juanda
1722500189

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 10 Agustus 2021

Anggota Penguji


Ely ~~Tambora~~ ~~Widada~~
NIDN.0218018420

Kaprodi Sistem Informasi


Okkita Rizan, M.Kom

Dosen Pembimbing


Kiswanto .Kom
NIDN.0207049001

Ketua Penguji


Hengki.M.Kom
NIDN.0207049001

Skrripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Agustus 2021

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI


Helma Helma
NIDN.0207049001

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmad dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi stasa satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa aporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dn dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Kedua Orangtua tercinta yang telah mendukung penulis baik spirirt maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T.,M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan ISB Atma Luhur.
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom, selaku Kaprodi Sistem Informasi.
7. Bapak Kiswanto, M.Kom, selaku dosen pembimbing.
8. Ibu Amelia, selaku pemilik Toko Sepatu Amel yang sudah memberikan izin riset.
9. Teman – teman seperjuangan angkatan 2017 di ISB Atma Luhur Pangkalpinang.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

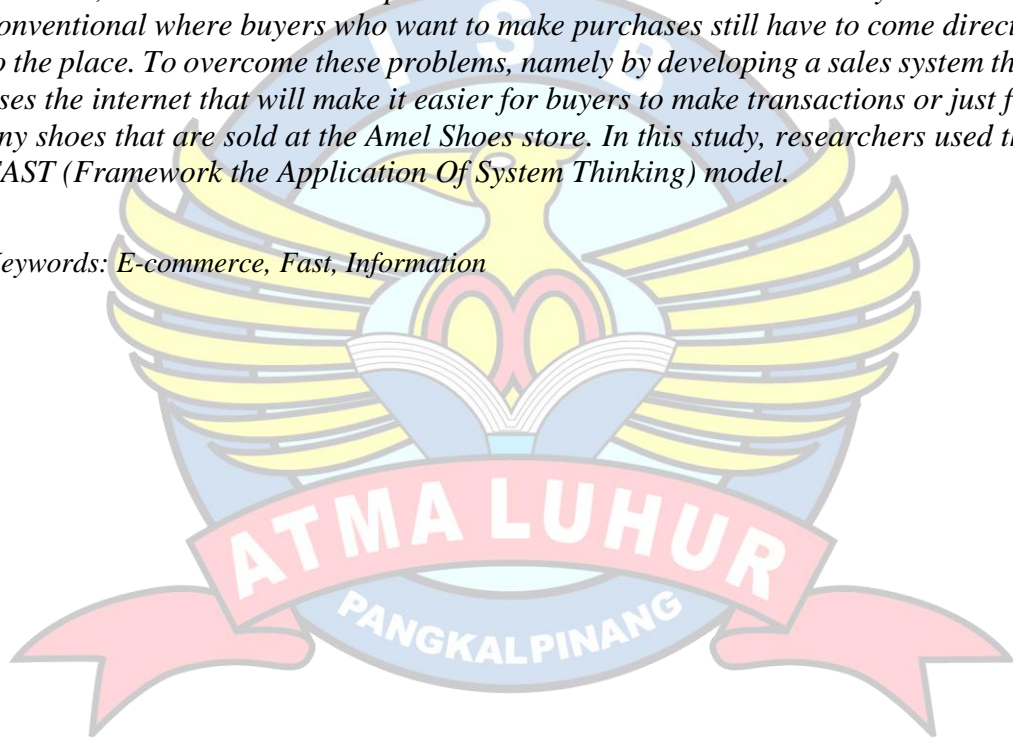
Pangkalpinang, Juli 2021

Penulis

ABSTRACT

The development of technology, especially information technology is growing very rapidly. Nowadays, we often hear about internet technology which is the latest development of information technology. Technological developments are more developed towards user friendly, which means that it is easier for users to understand and carry out the functions of the internet. In the past, e-commerce activities were carried out through direct offerings but the drastic growth of the internet has changed that paradigm. Amel Shoe Store is one of the shoe businesses that sells a wide variety of Adult Shoes located in Pangkalpinang. At the beginning of the development of this shoe business, the business owner started a business from scratch with sufficient capital, but with time, Amel Shoe Store has quite a big profit. However, there are still some problems here. Until now the sales system is still conventional where buyers who want to make purchases still have to come directly to the place. To overcome these problems, namely by developing a sales system that uses the internet that will make it easier for buyers to make transactions or just for any shoes that are sold at the Amel Shoes store. In this study, researchers used the FAST (Framework the Application Of System Thinking) model.

Keywords: E-commerce, Fast, Information

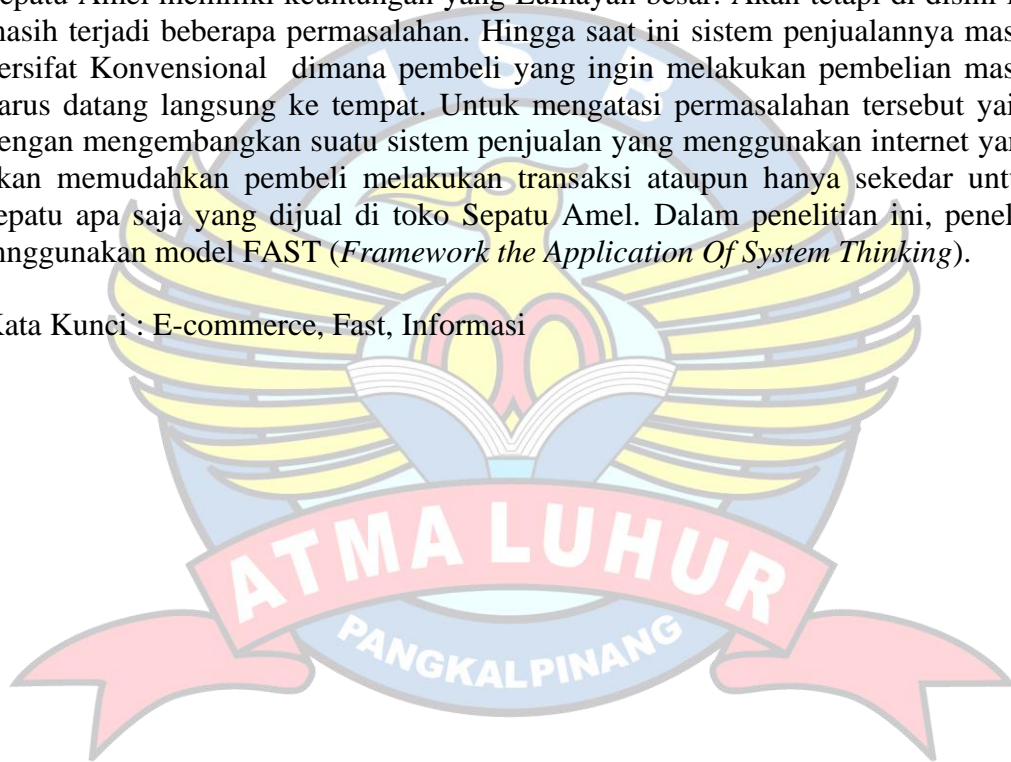


ABSTRAKSI

Perkembangan teknologi khususnya teknologi informasi berkembang sangat pesat. Saat ini sering mendengar mengenai teknologi internet yang merupakan perkembangan terkini dari teknologi informasi. Perkembangan teknologi lebih banyak berkembang ke arah user friendly, yang artinya semakin mempermudah pemakai dalam memahami serta menjalankan fungsi internet tersebut. Dimasa lalu, aktivitas dunia perdagangan (e-commerce) dilakukan melalui penawaran langsung tapi pertumbuhan drastis dari internet telah mengubah paradigma tersebut.

Toko Sepatu Amel merupakan salah satu usaha sepatu yang menjual beraneka ragam Sepatu Dewasa yang bertempat di Pangkalpinang. Pada awal perkembangan usaha sepatu ini, Pemilik usaha merintis usaha dari awal dengan modal secukupnya., akan tetapi dengan seiring berjalanya waktu sampai saat ini Toko Sepatu Amel memiliki keuntungan yang Lumayan besar. Akan tetapi di disini ini masih terjadi beberapa permasalahan. Hingga saat ini sistem penjualannya masih bersifat Konvensional dimana pembeli yang ingin melakukan pembelian masih harus datang langsung ke tempat. Untuk mengatasi permasalahan tersebut yaitu dengan mengembangkan suatu sistem penjualan yang menggunakan internet yang akan memudahkan pembeli melakukan transaksi ataupun hanya sekedar untuk sepatu apa saja yang dijual di toko Sepatu Amel. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan model FAST (*Framework the Application Of System Thinking*).

Kata Kunci : E-commerce, Fast, Informasi



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT.....	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.2. Manfaat Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Rancang Bangun	5
2.2. Sistem Informasi	5
2.3. Penjualan	5
2.4 Website	5
2.5 FAST	5
2.6. Metode Beorientasi Objek	6
2.7 UML	7
BAB III	8
METODOLOGI PENELITIAN.....	8
3.1. Model Pengembangan Sistem	8
3.2 Metode Pengembangan Sistem	9
3.3 Tools	10
3.4 Basis Data	11

BAB IV	12
PEMBAHASAN	12
4.1. Sejarah Organisasi	12
4.2. Struktur Organisasi	12
4.3. Jabatan Tugas dan Wewenang	13
4.4. Analisa Masalah Sistem Berjalan	13
4.4.1. Proses Bisnis	13
4.4.2. Activity Diagram	14
4.4.3. Analisis Keluaran	15
4.4.4. Analisis Masukan	15
4.4.5. Identifikasi Kebutuhan	17
4.5. Use Case Diagram	21
4.5.1. Deskripsi Use Case	23
4.6. Analisis Kebutuhan Sistem Usulan	27
4.6.1. Entity Relationship Diagram (ERD)	27
4.6.2. Transformasi ERD ke LRS	28
4.6.3. Logical Record Structure (LRS)	29
4.6.4. Tabel Logical Record Structur (LRS)	30
4.6.5. Spesifikasi Basis Data	32
4.7 Rancangan Antar Muka	38
4.7.1 Rancangan Dokumen Keluaran	38
4.7. Class Diagram	40
4.8. Deployment Diagram	41
4.9. Desain Dan Integrasi Fisik	42
4.9.1. Rancangan Layar	42
4.10. Sequence Diagram	48
BAB V	58
PENUTUP	58
5.1. Kesimpulan	58
5.2 Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN A	60
KELUARAN SISTEM BERJALAN	60
LAMPIRAN B	62
MASUKAN SISTEM BERJALAN	62
LAMPIRAN C	64

RANCANGAN KELUARAN	64
LAMPIRAN D.....	66
RANCANGAN MASUKAN	66
LAMPIRAN E	68
SURAT BALASAN.....	68
LAMPIRAN F	70
KARTU BIMBINGAN.....	70
LAMPIRAN G.....	72
BIODATA PENULIS	72



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Model Fast.....	9
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi Toko Sepatu Amel	13
Gambar 4. 2 Activity Diagram Proses Bisnis Saat Ini	14
Gambar 4. 3 Package Diagram.....	20
Gambar 4. 4 Use Case Diagram Admin.....	21
Gambar 4. 5 Use Case Diagram disisi user.....	22
Gambar 4. 6 Entity Relationship Diagram (ERD)	27
Gambar 4. 7 Transformasi ERD ke LRS	28
Gambar 4. 8 Logical Record Structure (LRS)	29
Gambar 4. 9 Class Diagram	40
Gambar 4. 10 Deployment Diagram	41
Gambar 4. 11 Rancangan Layar Login Disisi User	42
Gambar 4. 12 Rancangan Layar Home Disisi User	43
Gambar 4. 13 Rancangan Layar Cara Pemesanan Disisi User	43
Gambar 4. 14 Rancangan Layar Profil Disisi User.....	44
Gambar 4. 15 Rancangan Layar Buku Alamat Disisi User	44
Gambar 4. 16 Rancangan Layar Riwayat Pemesana Disisi User.....	45
Gambar 4. 17 Rancangan Layar Login Disisi Admin.....	45
Gambar 4. 18 Rancangan Layar Berita Order Disisi Admin	46
Gambar 4. 19 Rancangan Layar Produk Disisi Admin.....	46
Gambar 4. 20 Rancangan Layar Member Disisi Admin.....	47
Gambar 4. 21 Rancangan Layar Tarif JNE Disisi Admin	47
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Login Disisi User	48
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Halaman Home Disisi User	49
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Halaman Profil Disisi User	50
Gambar 4. 25 Entry Halaman Buku Alamat Disisi User	51
Gambar 4. 26 Halaman Riwayat Pemesanan Disisi User	52
Gambar 4. 27 Halaman Login Disisi Admin	53
Gambar 4. 28 Halaman Berita Order Disisi Admin.....	54
Gambar 4. 29Halaman Produk Disisi Admin	55
Gambar 4. 30 Halaman Tarif Jne Disisi Admin.....	56
Gambar 4. 31 Halaman Member Disisi Admin	57

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tabel Admin	30
Tabel 4. 2 Tabel alamat member.....	30
Tabel 4. 3 Tabel Konfirmasi	30
Tabel 4. 4 Tabel member	30
Tabel 4. 5 Tabel Nonmember	30
Tabel 4. 6 Tabel Order	31
Tabel 4. 7 Tabel Produk.....	31
Tabel 4. 8 Tarif JNE.....	31
Tabel 4. 9 Lihat	31
Tabel 4. 10 Spesifikasi Basis Data Admin.....	32
Tabel 4. 11 Spesifikasi Basis Data Alama Member.....	32
Tabel 4. 12 Spesifikasi Tabel konfirmasi.....	33
Tabel 4. 13 Spesifikasi Tabel Member	34
Tabel 4. 14 Spesifikasi Tabel Nonmember.....	34
Tabel 4. 15 Spesifikasi Tabel Order.....	35
Tabel 4. 16 Spesifikasi Tabel Produk	36
Tabel 4. 17 Spesifikasi Tabel Tarif JNE.....	37
Tabel 4. 18 Spesifikasi Tabel lihat.....	37



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A- 1 Kwitansi Pembayaran.....	61
Lampiran B- 1 Data Permintaan Barang	63
Lampiran C- 1 Pengiriman.....	65
Lampiran D- 1 Data Pelanggan.....	67
Lampiran D- 2 Data Barang.....	67
Lampiran E- 1 Surat Balasan	69
Lampiran F- 1 Kartu Bimbingan.....	71



DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



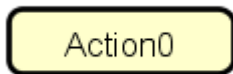
Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis



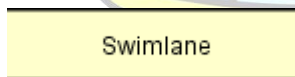
State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



SwimLane

Menggambarkan perpisahan aktifitas

Simbol *Use Case Diagram*



Actor

Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

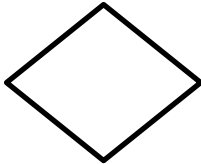
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan use case

Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



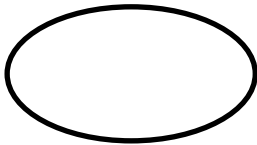
Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terkait dalam sistem



Relationship

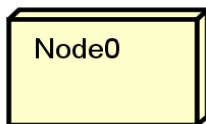
Hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas

Simbol *Deployment Diagram*



Node

Menggambarkan infrastruktur apa saja yang terdapat pada sistem.



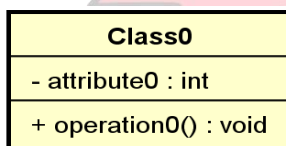
Note

Memberikan keterangan dari suatu elemen.



Association

Menggambarkan hubungan antar node



Simbol *Class Diagram*

Class

Kelas pada struktur sistem.

Dependency



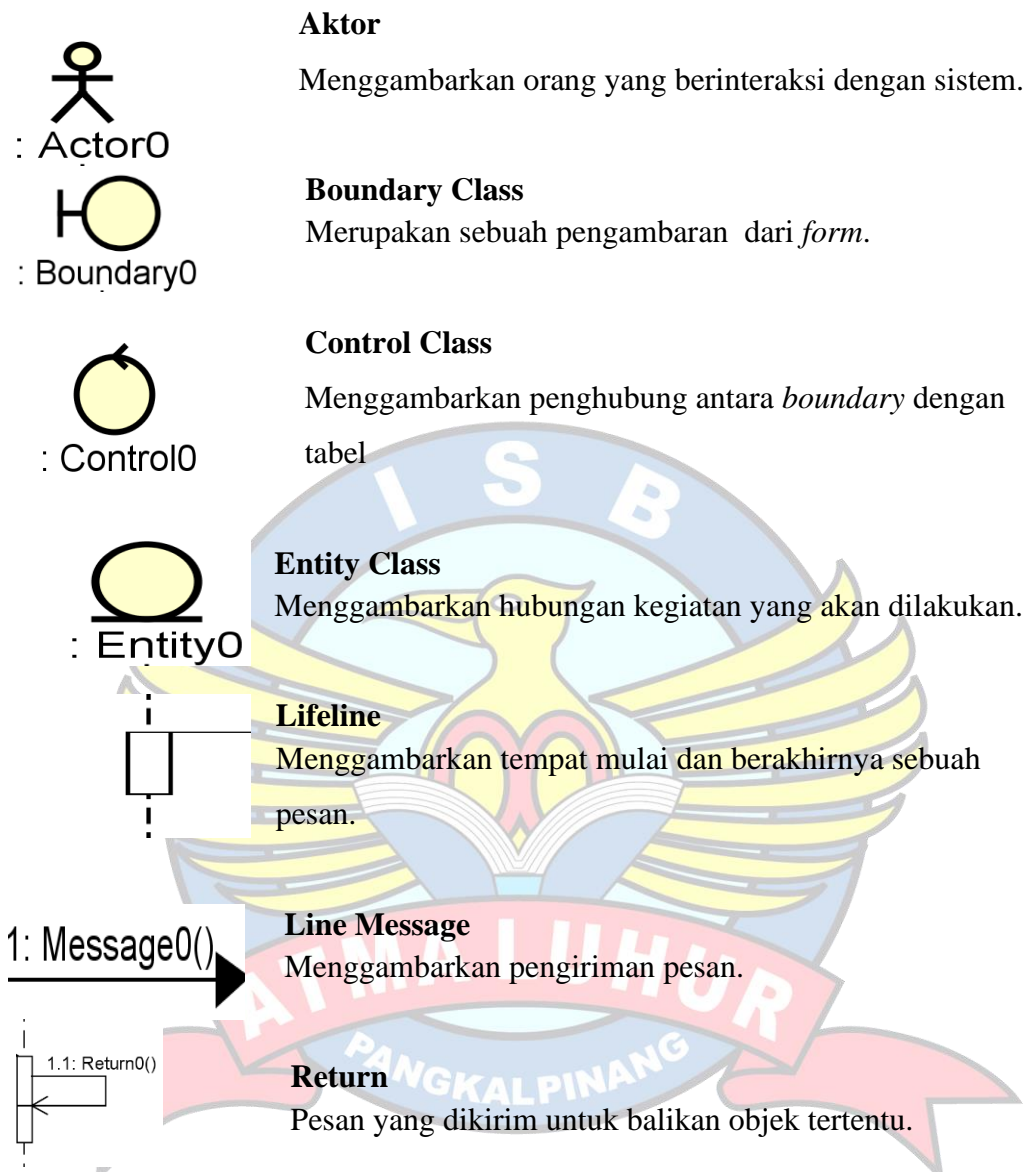
Relasi antar kelas dengan makna ketergantungan antar kelas.

Association



Menggambarkan hubungan antar *class*

Simbol *Sequence Diagram*



Simbol *Package Diagram*

