

**OPTIMASI E-COMMERCE HARDWARE INDOVISION PANGKALPINANG  
DENGAN KONSEP MODEL FAST**

**SKRIPSI**



**NURDIAH**

**1422500062**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MENAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR**

**PANGKALPINANG**

**2018**

**OPTIMASI E-COMMERCE HARDWARE INDOVISION PANGKALPINANG  
DENGAN KONSEP MODEL FAST**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**Oleh :**

**Nurdiah**

**1422500062**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MENAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR**

**PANGKALPINANG**

**2018**



## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1422500062  
Nama : Nurdiah  
Judul Skripsi : OPTIMASI E-COMMERCE HARDWARE INDOVISION  
PANGKALPINANG DENGAN KONSEP MODEL FAST

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri, tidak membeli, tidak membayar pihak lain untuk membuat, dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur diatas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang,..... 2018



( Nurdiah )

**LEMBAR PENGESAHAN SIDANG**  
**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI HONORER**  
**PADA DINAS KOPERASI DAN UMKM**  
**PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**NURDIAH**

**1422500062**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 9 Agustus 2018

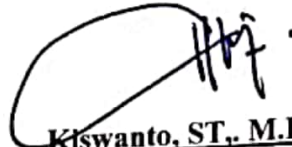
**Dosen Pembimbing**



**Hengki, M.Kom.**  
**NIDN.0207049001**

**Susunan Dewan Penguji**

**Anggota**



**Klswanto, ST., M.Kom.**  
**NIDN. 0228088401**

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Okkita Rizan, M.Kom.**  
**NIDN. 0211108306**

**Ketua**




**Melati Suci M, S.Kom.**  
**NIDN. 0206098301**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 16 Agustus 2017

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



**Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.**  
**NIP. 197710302001121003**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT dan shalawat beserta salam kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu syarat memperoleh gelar sarjana komputer Strata 1 (S1) pada Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam penyusunan laporan skripsi ini, penulis masih banyak kekurangan. Mengingat akan kemampuan yang dimiliki penulis. Kritik dan saran dari semua pihak sangat penulis harapkan demi penyempurnaan pembuatan laporan Skripsi ini.

Dengan kerendahan hati penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada pihak-pihak yang membantu dalam menyelesaikan laporan skripsi ini, yaitu:

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat-Nya, Nikmat -Nya
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan kampus Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc. selaku ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Hengki, M.Kom selaku Dosen Pembimbing dalam menyusun skripsi ini, yang telah memberikan dukungan dan nasehat yang sangat berarti kepada penulis serta telah meluangkan waktunya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
6. Selaku karyawan PT MNC Sky Vision Pangkalpinang yang telah membantu penulis dalam melakukan penelitian dan pengambilan data.
7. Kedua orang tua yang telah memberikan do'a dan motivasi kepada penulis.
8. Ede Romli kekasih halal yang selalu memberi dukungan dan semangat untuk terus menyelesaikan skripsi.
9. Mulia Rusmita teman semasa kecil hingga sekarang, Yesi Ramayani dan Barianto Reski selalu bersama yang telah membantu dan selalu setia memberikan semangat dan motivasi selama membuat skripsi sampai selesai.

Saya menyadari bahwa penyusunan laporan skripsi ini jauh dari kata sempurna. Maka saya sangat mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun sehingga bisa lebih baik di masa mendatang.

## ***ABSTRACT***

PT MNC Indovision is a TV broadcasting company, broadcasting various local and overseas broadcasts from adult movies to children. PT MNC Indovision is located at the intersection of red light Jl.Mentok Pangkalpinang. This offering activity is done through promotion from place to place, so sometimes employees feel tired of offering services such flem broadcasting, This sales activity starts from the customer make a booking either dating directly or by phone, then salles record the order to be ordered and if the reservation has been completed then the sales department makes a note as payment receipt. At the end of the month the sales department makes a sales report to be submitted to the administration department. Recording process and calculations performed on the business at this time still using the manual system, ranging from ordering the package by the customer, the registration process as proof of reservation. This resulted in the delay in the process of making a quick and accurate report to be given to the company's directors. Based on the above, then required a computerized system, accurate and easy, to support business development and improvement of sales process PT MNC Indovision. Proposal is proposed in order to overcome the problems or constraints that are often encountered in the manual system that is running. By properly utilizing this proposed, the odds of monitoring and controlling the sales process become more mudan and orderly.

**Keywords:** *Quick and Easy Ordering*

## ABSTRAKSI

PT MNC Indovision adalah perusahaan siaran TV yang menayangkan bermacam siaran lokal maupun luar negeri dari film dewasa hingga anak-anak. PT MNC Indovision beralamat perempatan Lampu merah Jl.Mentok Pangkalpinang. Kegiatan penawaran ini dilakukan melalui promosi dari tempat ke tempat, sehingga terkadang pegawai merasa lelah menawarkan jasa siaran flem tersebut, Kegiatan penjualan ini dimulai dari pelanggan melakukan pemesanan baik datang langsung atau lewat telepon, kemudian sales mencatat pemesanan yang akan dipesan dan jika pemesanan telah selesai maka bagian penjualan membuat nota sebagai bukti pembayaran. Pada akhir bulan bagian penjualan membuat laporan penjualan untuk diserahkan kepada bagian administrasi. Proses pencatatan dan perhitungan yang dilakukan pada usaha tersebut pada saat ini masih menggunakan system manual, mulai dari pemesanan paket oleh pelanggan, proses registrasi sebagai bukti pemesanan. Hal ini menyebabkan terlambatnya proses pembuatan laporan yang cepat dan akurat untuk diberikan kepada direktur perusahaan. Berdasarkan dari hal diatas, maka diperlukan suatu system yang terkomputerisasi, akurat dan mudah, untuk mendukung pengembangan usaha dan peningkatan proses penjualan PT MNC Indovision. Usul tersebut diusulkan agar dapat mengatasi permasalahan atau kendala yang sering ditemui pada system manual yang sedang berjalan. Dengan memanfaatkan yang diusulkan ini secara benar, kemungkinan pengawasan dan control terhadap proses penjualan menjadi lebih mudan dan teratur.

**Kata Kunci :** *Pemesanan Cepat dan Mudah*

## DAFTAR ISI

	LEMBAR PERNYATAAN .....	i
	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG .....	ii
	KATA PENGANTAR .....	iii
	ABSTRACTION .....	iv
	ABSTRAKSI .....	v
	DAFTAR ISI .....	vi
	DAFTAR GAMBAR .....	vii
	DAFTAR TABEL .....	viii
	DAFTAR SIMBOL .....	v
	DAFTAR LAMPIRAN .....	xx
BAB I	PENDAHULUAN .....	1
	1.1 Latar Belakang .....	1
	1.2 Rumusan Masalah .....	3
	1.3 Ruang Lingkup/Batasan Masalah .....	3
	1.4 Metodologi Penelitian .....	3
	1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	5
	1.5.1 Tujuan Penelitian .....	5
	1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II	LANDASAN TEORI .....	8
	2.1 Teori Pendukung Penelitian.....	8
	2.2 Defenisi Metode/ Model/ Tools Pengembangan Perangkat Lunak.....	18
	2.3 Tinjauan Penelitian .....	26
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN .....	29
	3.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak <i>FAST</i> .....	29
	3.2 Model Pengembangan Perangkat Lunak Berorientasi Objek ..	30
	3.3 Tools Pengembangan Perangkat Lunak .....	30



BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	31
4.1	Tinjauan Organisasi .....	31
4.2	Stuktur Organisasi .....	33
4.3	Analisa Masalah Sistem yang Berjalan .....	34
4.4	Activity Diagram .....	35
4.5	Analisa Keluaran .....	37
4.6	Analisa Masukan .....	37
4.7	Identifikasi Kebutuhan .....	39
4.8	Use Case Diagram .....	41
4.9	Deskripsi Use Case .....	44
4.10	Rancangan Basis data .....	49
	1. Entity Relationship Diagram (ERD) .....	49
	2. Transformasi ERD ke LRS .....	50
	3. Logical Record Structure (LRS) .....	51
	4. Tabel .....	52
	5. Spesifikasi Basis Data .....	53
4.11	Rancangan Antar Muka .....	59
	4.2.1 Rancangan Dokumen Keluaran .....	59
	4.2.1 Rancangan Dokumen Masukan .....	60
4.12	Rancangan Layar .....	61
	1. Struktur Tampilan .....	61
	2. Rancangan Layar .....	62
	3. Sequence Diagram .....	71
	4. Class Diagram .....	79
BAB V	PENUTUP .....	80
	1. Kesimpulan .....	81
	2. Saran .....	81
	Daftar Pustaka .....	82
	Lampiran A Masukan Sistem Berjalan .....	83

Lampiran B Keluaran Sistem Berjalan .....	87
Lampiran C Rancangan Keluaran .....	89
Lampiran D Rancangan Masukan .....	92
Lampiran F Kartu Bimbingan .....	102
Lampiran G Biodata Penulis .....	104

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
<b>LAMPIRAN A MASUKAN SISTEM BERJALAN</b>	
Lampiran A - 1 : Data Pegawai .....	84
Lampiran A - 2 : Data Absensi .....	85
Lampiran A - 3 : Data Daftar Gaji .....	86
<b>LAMPIRAN B KELUARAN SISTEM BERJALAN</b>	
Lampiran B - 1 : Laporan Penggajian .....	88
<b>LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN</b>	
Lampiran C - 1 : Laporan Absensi .....	90
Lampiran C - 2 : Laporan Penggajian .....	91
<b>LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN</b>	
Lampiran D - 1 : Data Pegawai .....	93
Lampiran D - 2 : Data Bagian Pegawai .....	94
Lampiran D - 3 : Data Tunjangan .....	95
Lampiran D - 4 : Data Absen .....	96
Lampiran D - 5 : Data Penggajian .....	97
Lampiran D - 6 : Data Pinjaman .....	98
Lampiran D - 7 : Data Lembur .....	99
<b>LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET .....</b>	<b>101</b>
<b>LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN .....</b>	<b>103</b>
<b>LAMPIRAN G BIODATA PENULIS .....</b>	<b>104</b>

## DAFTAR SIMBOL

### ACTIVITY DIAGRAM

**Start State**

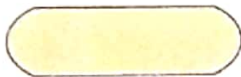
Menggambarkan awal dari aktifitas

**End State**

Menggambarkan akhir aktifitas

**Transition**

Menggambarkan aliran perpindahan control antar state

**Activity State**

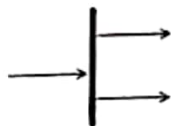
Menggambarkan proses bisnis

**Decision**

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi

**Swimlane**

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri

**Fork**

untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.



### **Join**

Yaitu mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

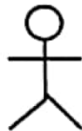
## **USE CASE DIAGRAM**



NewUseCase

### **Use Case**

Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan system, bukan “bagaimana” system mengerjakannya



### **Actor**

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari system



### **Association**

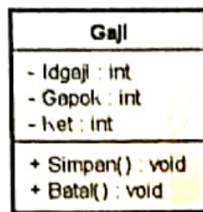
Ujung panah pada association antara actor dan use case mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data

<<Include>>

### **Include**

Menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

## CLASS DIAGRAM



1

1..\*

### Class Diagram Tanpa Method

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.

### Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek.

### Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

1 Tepat Satu

0..\* Nol atau lebih

1..\* Satu atau lebih

0..1 Nol atau Satu

5..8 range 5 s.d 8

4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9

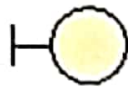
## SEQUENCE DIAGRAM



### Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari sistem.



### Boundary

Boundary atau disebut juga dengan Form, tempat user berintraksi untuk memberikan masukan data.



### Control

Control menjembatani User berintraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan entity.



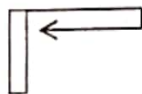
### Entity

Entity merupakan letak dimana data disimpan



### Object Message

Untuk menunjukan aliran kegiatan atau urutan dari intraksi



### Recursive

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri

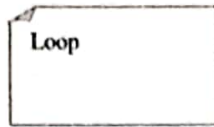


### Activation

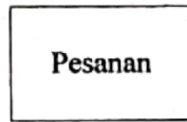
Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek

**Lifeline**

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek

**Loop**

Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.

**ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM****Entitas**

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai

**Relasi**

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.

**Garis**

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1 : Stuktur Organisasi .....	33
Gambar 4.2 : Activiti Diagram Proses Mencatat Data Paket .....	35
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Pemesanan .....	35
Gambar 4.4 : Activity Diagram Proses Mencatat Data Pelanggan .....	36
Gambar 5.5 : Activity Diagram Laporan Penjualan .....	36
Gambar 4.6 : Use Case Diagram Berdasarkan Aktor Admin .....	42
Gambar 4.7 : Use Case Diagram Berdasarkan Aktor Pelanggan .....	43
Gambar 4.8 : Entity Relationship Diagram (ERD) .....	49
Gambar 4.9 : Tranformasi ERD ke LRS .....	50
Gambar 4.10 : Logical Record Stuktur (LRS) .....	51
Gambar 4.11 : Stuktur Tampilan .....	61
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Menu Utama .....	62
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Input Menu Admin .....	63
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Menu Data Admin .....	64
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Menu Input Paket .....	65
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Menu Data Paket .....	66
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Menu Input Pemasangan .....	66
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Menu Data Pemasangan .....	67
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Menu Input Lokasi .....	67
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Menu Data Lokasi .....	68
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Menu Input Bank .....	68
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Menu Data Bank .....	69
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Kompirmasi Pembayaran .....	69
Gambar 4.24 : Rancangan Layar Laporan Penjualan .....	70
Gambar 4.25 : Squence Diagram Admin .....	71
Gambar 4.26 : Squence Diagram kategori .....	72
Gambar 4.27 : Squence Diagram Paket .....	73
Gambar 4.28 : Squence Diagram Pemasangan .....	74

Gambar 4.29	: Squence Diagram Lokasi .....	75
Gambar 4.30	: Squence Diagram Bank .....	76
Gambar 4.31	: Squence Diagram Pemasangan .....	77
Gambar 4.32	: Squence Diagram Penjualan .....	78
Gambar 4.34	: Squence Diagram Akun .....	79
Gambar 4.35	: Squence Diagram Login .....	80
Gambar 4.36	: Squence Diagram Paket .....	81
Gambar 4.37	: Squence Diagram Pemesanan .....	82
Gambar 4.38	: Squence Diagram Pembayaran .....	83
Gambar 2.1	: Contoh Asociation .....	24

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Kategori .....	52
Tabel 4.2 : Tabel Paket .....	52
Tabel 4.3 : Tabel Punya .....	52
Tabel 4.4 : Tabel Order .....	52
Tabel 4.5 : Tabel Pelanggan .....	52
Tabel 4.6 : Tabel Bank .....	53
Tabel 4.7 : Tabel Komplain .....	53
Tabel 4.8 : Tabel Pemasangan .....	53
Tabel 4.9 : Tabel Tabel Lokasi.....	53
Tabel 4.10 : Tabel Spesifikasi Basis Data Paket .....	54
Tabel 4.11 : Tabel Spesifikasi Basis Data Punya .....	54
Tabel 4.12 : Tabel Spesifikasi Basis Data Order .....	55
Tabel 4.13 : Tabel Spesifikasi Basis Data Lokasi .....	55
Tabel 4.14 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pelanggan .....	56
Tabel 4.15 : Tabel Spesifikasi Basis Data Bank .....	57
Tabel 4.16 : Tabel Spesifikasi Basis Data Kategori .....	57
Tabel 4.17 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pemasangan .....	58
Tabel 4.18 : Tabel Spesifikasi Basis Data Komplain .....	58
Tabel 4.19 : Tabel Spesifikasi Basis Data Admin .....	59