

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam dunia pendidikan sebagaimana ada pelengkap elementnya. Dalam prosesnya sebelum seseorang menjadi status siswa, diperlukan proses pendaftaran calon siswa, untuk itu antara calon siswa dan sekolah harus terjalin komunikasi yang baik, sinkron, dan cepat. Dalam komunikasi tersebut baik yang berisi informasi maupun pemberitahuan harus dapat tersampaikan pada pihak calon siswa secara merata dan keseluruhan. Namun perlu diketahui jumlah calon siswa yang banyak tidak memungkinkan untuk pihak sekolah untuk menyampaikan informasi satu persatu secara personal pada setiap siswa. Untuk itu agar mendukung komunikasi yang baik, sinkron, dan cepat tersebut pihak sekolah memfasilitasi salah satunya dengan membangun sebuah aplikasi Pendaftaran Siswa yang berbasis mobile dan web.

Dasar agar aplikasi yang dibangun dapat dengan mudah digunakan oleh user dan dapat memudahkan siswa dan orang tua. Oleh banyak pengguna cepat, tepat dan akurat bagi sekolah – sekolah yang ingin meningkatkan pelayanan dan mutu untuk kegiatan operasional maka sudah saatnya mengganti dari system manual menjadi sistem informasi. Dengan membangun sebuah aplikasi pendaftaran siswa baru pada tingkat SMP berbasis Android yang mampu menyampaikan informasi serta pendaftaran siswa baru secara mobile.

Pengumuman sekolah terkait pendaftaran calon siswa baru yang dijelaskan sebelumnya juga diimplementasikan di SMP Gerunggung di Pangkalpinang, pengumuman yang ada di Sekolah SMP Gerunggung di Pangkalpinang saat ini ditujukan untuk memberikan informasi terbaru kepada para siswa saja. Informasi yang disampaikan diantaranya berupa informasi pendaftaran siswa baru. Saat ini pengumuman sekolah yang ada di sekolah SMP Gerunggung di Pangkalpinang berupa pengumuman fisik yang ditempel pada papan khusus untuk pengumuman maka dari itu setiap pengumuman yang ada sebaiknya bisa tersampaikan

seseberapa mungkin kepada calon siswa baru. Berdasarkan hasil pengamatan yang berkaitan dengan bidang humas SMP Gerunggung di Pangkalpinang masih kesulitan dalam proses menyampaikan informasi penting kepada pihak siswa khususnya informasi terkait penerimaan siswa baru. Hal ini terlihat dari pemanfaatan pendaftaran siswa baru masih memiliki kendala ketika sumber informasi yang akan disampaikan berupa data fisik yang telah di cetak.

Sistem informasi sekolah berbasis Android merupakan salah satu media yang tepat dalam mencari informasi tentang pendaftaran siswa baru di SMP Gerunggung di Pangkalpinang. Tentu akan menjadi tidak efisien jika setiap kali ingin melihat kelulusan pendaftaran siswa baru harus menunggu jam pengumuman untuk mengetahui anak didiknya diterima atau tidak. Agar mempermudah orang tua wali murid untuk mencari informasi pendaftaran siswa baru di SMP Gerunggung di Pangkalpinang.

Adapun dalam pembuatan laporan skripsi ini penulis mengambil beberapa dari penelitian antara lain. Penelitian Yunita, Maruloh dan Septiyani Wulandari pada tahun 2017 mengenai Rancang Bangun Sistem Informasi Siswa Baru Pada SMP Yanuri Jakarta^[1]. Penelitian Achmad Syafi Zain, Eka Mala Sari dan Muchamad Arif pada tahun 2018 mengenai Pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Di SMA 1 Annuqayah Sumenep^[2]. Penelitian Siti Suherni, Nur Rubiati dan Hayatullah Khumaini pada tahun 2017 mengenai Aplikasi Pendaftaran Dan Penerimaan Siswa Baru Di SMK Negeri 1 Rupal Berbasis Web Dan SMS Gateway^[3]. Penelitian Sarwindah pada tahun 2017 mengenai Sistem Pendaftaran Siswa Baru Pada SMP N 1 Kelapa Berbasis Web^[4]. Penelitian Erliyah Nurul Jannah, Dwi Khusnul Bayturrohman dan Endang Kurniawan pada tahun 2017 mengenai Pengembangan Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Android Dilengkapi dengan Fitur Push Notification^[5].

Sebagai Sarana Informasi pendaftaran siswa baru yang ada di SMP Gerunggung di Pangkalpinang maka peneliti mengambil judul **“APLIKASI PENDAFTARAN SISWA BARU SELURUH SMP DI WILAYAH KECAMATAN GERUNGGANG BERBASIS ANDROID”** sebagai bahan untuk penelitian.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan adanya masalah yang dijelaskan pada latar belakang diatas maka dapat diidentifikasi beberapa permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi pendaftaran pada tingkat smp
2. Bagaimana proses aliran data antar platform Android siswa/orang tua dan web administrasi Penerimaan Siswa Baru

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas penulis membatasi permasalahan agar tidak memperlebar masalah diantaranya :

1. Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menerapkan aplikasi di versi android
2. Aplikasi dibuat untuk calon penerimaan siswa baru
3. Dalam pembuatan aplikasi android ini penulis menerapkan bahasa java, xml, php dan database mysql

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

Dari latar belakang serta rumusan masalah penulis mengambil tujuan dari laporan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat suatu aplikasi penerimaan pendaftaran calon siswa baru untuk mempermudah orang tua dalam mendaftarkan anaknya ke sekolah yang bisa di akses di mana pun menggunakan android.

Adapun manfaat dari laporan penelitian ini, penulis merangkumnya sebagai berikut:

1. Membantu para calon siswa-siswi baru agar tidak perlu datang ke sekolah.
2. Mempermudah bagian panitia penerimaan siswa baru untuk rekapitulasi data calon siswa baru tersebut secara tidak manual lagi.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan pembahasan, keseluruhan perancangan sistem aplikasi ini dibagi menjadi lima bab dengan pokok pikiran dari sub-sub bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang penulisan laporan, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat serta tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini, peneliti menjelaskan berbagai landasan teori yang berkaitan dengan topic penelitian yang dilakukan serta teori-teori pendukung sesuai dengan topik penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai model pengembangan sistem, metode pengembangan perangkat lunak dan *tools* pengembangan perangkat lunak pada penelitian ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas mengenai analisa permasalahan, proses bisnis yang terkait dengan topik penelitian, berbagai perancangan sistem dan perancangan layar pada sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini peneliti menarik kesimpulan dari keseluruhan bab, serta member beberapa saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan sistem.