

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah penulis lakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Warung *Seafood Gale-gale* ini kesulitan dalam hal pelayanan dan menyajikan makanan dan minuman kepada pelanggan. Dengan menggunakan aplikasi pemesanan berbasis android akan lebih menghemat waktu dalam melakukan proses pemesanan.
2. Aplikasi pemesanan menu dalam penelitian ini dirancang dengan berbasis android serta menggunakan metodologi *waterfall*. Metode *Waterfall* adalah metode yang dilakukan dengan beberapa tahapan, diantaranya perencanaan, analisis, dan desain. Berdasarkan hasil perencanaan dan analisis, maka dapat disimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi pemesanan berbasis android ini memungkinkan proses pemesanan makanan dan minuman dilakukan secara praktis tanpa membutuhkan proses yang lama.

5.2 Saran

Dari hasil pembahasan di bab-bab sebelumnya, ada beberapa saran yang penulis berikan untuk mengembangkan sistem yang penulis buat, yakni sebagai berikut:

1. Halaman menu makanan dan menu minuman bisa lebih kreatif dengan tampilan *layout* yang lebih menarik namun tetap mudah digunakan oleh masyarakat umum.
2. Pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat diterapkan tidak hanya berbasis mobile android saja tetapi berbasis *windows, IOS, dll*.

3. Diharapkan pada penelitian selanjutnya, dapat ditambahkan aplikasi untuk *delivery order* seperti *Go-food*, *Grab-food* dll.
4. Untuk penelitian selanjutnya diperlukan adanya pemeliharaan sistem pemesanan berbasis android ini secara berkelanjutan sehingga sistem dapat terjaga dengan baik.
5. Pada penelitian selanjutnya diharapkan tidak hanya *waiters* yang bisa menggunakan aplikasi ini tetapi pelanggan juga bisa menggunakannya.