

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Subhan, Mohamad, 2012, *Analisa Perancangan Sistem*, Lentera Ilmu Cendekia, Jakarta.
- [2] *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, 2013, Edisi ke-empat, Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan RI.
- [3] Aliminsyah, 2007, *Kamus Komputer Lengkap*, Guten Tecnosains, Bandung.
- [4] Behera, A.K, 2013, *M-Learning: A New Learning Paradigm*, *International Journal on New Trends in Education and Their Implications*, No,2, Vol,4, 24-34, [http://www.atlantis-press.com/php/download\\_paper.php?id=11281](http://www.atlantis-press.com/php/download_paper.php?id=11281), diakses tanggal 18 Oktober 2017.
- [5] Safaat, Nazruddin, 2014, *Android (Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android)*, Informatika, Bandung.
- [6] Ed, Burnette, 2009, *Hello Android 2nd Edition*, USA.
- [7] Juhara, Zamrony P, 2016, *Panduan Lengkap Pemrograman Android*, CV Andi Offset, Yogyakarta.
- [8] Mulyanto, Aunur R. 2008. *Rekayasa Perangkat Lunak Jilid 1*. Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional. Jakarta.
- [9] S. Rosa A dan Shalahuddin, M., 2015, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Informatika, Bandung.
- [10] Supardi, Ir. Yuniar, 2015, *Belajar Codingan Android Bagi Pemula*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta, Nugroho, Adi, 2007, *Pemrograman Java Menggunakan IDE Eclipse*, Andi Publisher, Jakarta.
- [11] Connolly, Thomas dan Begg, Carolyn, 2010, *Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management, Fifth Edition*, Pearson Education, Boston.
- [12] C.J, Date, 2010 *Database, types and The Relational Model: The Third Manifesto*, <http://books.google.co.id>, diakses tanggal 22 Oktober 2017.
- [13] Hartanto, 2016, *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Android pada Konsep Dinamika Newton untuk Siswa Kelas X SMA/MA*,

- Skripsi*, Program Studi Pendidikan Fisika Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Alam Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, Jakarta.
- [14] Masfufah, Dwi, 2015, Pengembangan Media Pembelajaran *Mobile Learning (M-Learning)* Berbasis Android pada Materi Virus untuk Siswa Kelas X SMA/MA, *Skripsi*, Program Pendidikan Biologi Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, Yogyakarta.
- [15] Oktiana, Gian Dwi, 2015, Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dalam bentuk Buku Saku Digital untuk Mata Pelajaran Akuntansi Kompetensi Dasar Membuat Ikhtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa di Kelas XI MAN 1 Yogyakarta Tahun Ajaran 2014/2015, *Skripsi*, Program Studi Pendidikan Akuntansi Jurusan Pendidikan Akuntansi Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri, Yogyakarta.
- [16] Sambodo, Rizki Agung, 2014, Pengembangan Media Pembelajaran *Mobile Learning (m-Learning)* Berbasis Android untuk Siswa Kelas XI SMA/MA, *Skripsi*, Program Studi Pendidikan Biologi Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, Yogyakarta.
- [17] Purbasari, Rohmi Julia, 2013, Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Matematika pada Materi Dimensi Tiga untuk Siswa SMA Kelas X, *Skripsi*, Program Studi Matematika, Universitas Malang.