

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN
BERBASIS WEBSITE DI SD NEGERI 22 BELINYU**

LAPORAN KULIAH PRAKTIK



Oleh :

NIM

1. 1411500020
2. 1411500040
3. 1411500044

NAMA

- AGUSTIAN
AHMAD RAMADHANI
ANGGIAT ERIK H

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK ATMALUHUR
PANGKALPINANG
2017/2018**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTIK

Program Studi :Teknik Informatika
Jenjang Studi :Strata 1
Judul :**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PERPUSTAKAAN BERBASIS WEBSITE DI
SDNEGERI 22 BELINYU**

NIM	NAMA
1. 1411500020	AGUSTIAN
2. 1411500040	AHMAD RAMADHANI
3. 1411500044	ANGGIAT ERIK HARYANTO

Pangkalpinang, 28 Desember 2017

Menyetujui,
Pembimbing

Yohanes Setiawan,S.Kom.,M.Kom
NIDN 0219068501

Pembimbing Lapangan,

Enggi Anugrah,S.Pust

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informasi

R. Burhan Isyanto Farid,S.Si.,M.Kom
NIDN 022404800

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. AGUSTIAN (1411500020)
2. AHMAD RAMADHANI (1411500040)
3. ANGGIAT ERIK HARYANTO (1411500044)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktik dari 16 Oktober 2017 sampai dengan 28 Desember 2017 dengan baik.

Nama Instansi : SD Negeri 22 Belinyu

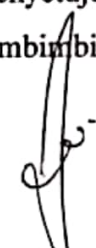
Alamat : Jl. Raya Desa Gunung Muda Kecamatan Belinyu

Mengetahui
Kepala Sekolah,



Belinyu, 28 Desember 2017

Menyetujui,
Pembimbing Lapangan,


Enggi Anugrah, S.Pust

ABSTRAK

Perpustakaan merupakan bagian dari sumber belajar yang harus dimiliki oleh setiap sekolah atau perguruan tinggi. Karena peserta didik dengan mudah mencari informasi atau ilmu pengetahuan melalui perpustakaan. Dengan adanya perkembangan teknologi membuat manusia berfikir untuk dapat bekerja lebih efektif dan efisien. Salah satunya yaitu membuat sistem konvensional menjadi sistem yang terkomputerisasi. Dengan memanfaatkan fasilitas website, perpustakaan dapat lebih efektif dan efisien dalam pencarian buku. Pada penelitian ini dirancang suatu sistem informasi berbasis web, dengan sistem ini, diharapkan mampu mengatasi berbagai kebutuhan dari petugas perpustakaan untuk mencari buku dan mengelola data perpustakaan serta memudahkan administrasi sekolah dalam peminjaman, pengembalian dan pembuatan laporan. Dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan penulis mengimplementasikan hasil penelitian tersebut kedalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web di SD Negeri 22 Belitnyu.

Kata Kunci : Perpustakaan, Sistem Informasi, Web.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang selalu memberikan taufik dan hidayahnya, karena berkat rahmat dan karunianya sehingga kami dapat menyelesaikan Kuliah Praktek (KP) ini sebagaimana yang diharapkan dan dapat diselesaikan sesuai waktu yang ditetapkan.

Laporan Kuliah Praktek (KP) ini disusun sebagai salah satu tugas dalam rangka memenuhi salah satu materi pembelajaran untuk memperoleh nilai akhir di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.


Namun, kami menyadari masih banyak kekurangan, oleh karena itu kami mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk kesempurnaan Laporan Kuliah Praktek (KP) dimasa yang akan datang. Dan pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih banyak kepada :

1. Kedua orangtua kami yang telah banyak memberi motivasi kepada kami.
2. Bapak Yohanes Setiawan,S.Kom.,M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kuliah Praktek (KP) kami.
3. Bapak R.Burham Isnanto Farid,S.Si.,M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK ATMA LUHUR
4. Ibu Martiana H,S.Pd selaku kepala sekolah SD Negeri 22 Belinyu yang telah memberi izin untuk kami melakukan Kulaiah Praktek di Perpustakaan SD Negeri 22 Belinyu.
5. Bapak Enggi Anugrah,S.Pust selaku Kepala Perpustakaan SD Negeri 22 Belinyu yang telah membantu tanpa mempersulit kami dalam menyelesaikan Kuliah Praktek (KP).
6. Teman-teman seperjuangan di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang dalam kegiatan ilmu untuk masa depan.
7. Semua pihak yang telah membantu kami dalam menyelesaikan Kuliah Praktek (KP) ini.

Harapan kami semoga Laporan Kuliah Praktek (KP) ini berguna bagi para pembaca umum dan Mahasiswa/Mahasiswi STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang khususnya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Pangkalpinang, 28 Desember 2017



Tim Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN LAPORAN KP	ii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
a. Batasa Permasalahan Yang Di Bahas	2
b. Gambaran Batasan Sistem	2
1.4 Manfaat Dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Pemelitian	3
a. Observasi	3
b. Wawancara	3
c. Kepustakaan	4
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI










2.1 Perancangan	6
2.1.1 Sistem	6
2.1.2 Informasi	6
2.1.3 Sistem Informasi	7
2.1.4 Perpustakaan	7
2.1.5 Website	7

2.2 Teknologi Yang Digunakan	8
a. PHP	8
b. MySQL	8
c. CSS	8
d. HTML	9
e. Dreamweaver	9
f. XAMPP	9
g. Apache	9
2.3 Penelitian Sebelumnya Yang Menggunakan Metode UML	9
2.3.1 Unified Modeling Language (UML)	11
a. Keuntungan Menggunakan UML	11
b. Konsep Dasar Desain Sistem	12
1) Use Case Diagram	12
2) Class Diagram	12
3) Squance Diagram	12
4) Activity Diagram	12
BAB III ORGANISASI	
3.1 Profil Instansi	13
3.2 Sejarah Instansi	13
3.3 Struktur Organisasi	14
3.4 Visi dan Misi	16
3.5 Arsitektur Teknologi Informasi	16
a. Hardware Yang Digunakan	16
b. Software Yang Digunakan	17
3.6 Gambar Pendukung	17
BAB IV PEMBAHASAN	
4.1 DEFINISI MASALAH	20
4.2 Proses Bisnis	20
a. Pendataan Buku	20
b. Pendaftaran Anggota	20
c. Proses Peminjaman Buku	21

d. Proses Pengembalian Buku	21
e. Proses Pembuatan Laporan	21
4.2.1 Activity Diagram	22
a. Activity Diagram Pendataan Buku	22
b. Pendaftaran anggota	23
c. Proses Peminjaman Buku	24
d. Proses Pengembalian Buku	25
e. Proses Pembuatan Laporan Peminjaman Buku	26
f. Proses Pembuatan Laporan Pengembalian Buku	26
4.2.2 Use Case Diagram	27
4.3 Rancangan Basis Data	29
a. Entity Relationship Diagram	30
b. Transformasi ERD ke LRS	30
c. Logical Record Structure	31
4.4 Rancangan Layar	32
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	35
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	37
LAMPIRAN	39

DAFTAR SIMBOL

Daftar symbol activity diagram

	Start state Memperlihatkan dimana aliran kerja berawal
	End state Memperlihatkan dimana aliran kerja berakhir
	State Menambahkan State untuk suatu objek
	Activity Menambahkan aktivitas baru pada diagram
	State transition Menambah transisi dari suatu aktivitas ke aktivitas yang lainnya
	Transition to self Menambah transisi rekursif
	Horizontal synchronization Menambahkan sinkronisasi horizontal pada diagram
	Vertical synchronizations Menambahkan sinkronisasi vertikal pada diagram
	Decisions points Menambahkan titik keputusan pada aliran kerja

100 45 00000

Swimlane

Menambahkan swimlane (sering digunakan pada pemodelan bisnis)

Daftar Simbol Use Case

Actor

Menambah aktor dalam diagram

Use case

Menambahkan use case pada diagram

Unidirectional association

Menggambarkan relasi antara aktor dengan use case

Dependencies or Instantiates

Menggambarkan kebergantungan (dependencies) antar item dalam diagram

Generalization

Menggambarkan relasi lanjut antar use case atau menggambarkan struktur pewarisan antar aktor

Package

Menambahkan paket baru dalam diagram

Daftar Symbol ERD



Entitas

Jenis entitas dapat berupa suatu elemen lingkungan, sumber daya atau transaksi yang field-fieldnya dipergunakan dalam aplikasi program



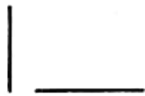
Hubungan atau Relasi

Menunjukkan nama relasi antar satu entitas dengan entitas lainnya



Atribut

Atribut adalah karakteristik dari sebuah entitas



Garis Relasi

Menunjukkan hubungan (keterkaitan) antar entitas



Entitas Lemah

Entitas yang kemunculannya tergantung dari entitas lain yang lebih kuat

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 : Struktur Organisasi Perpustakaan	14
Gambar 3.2 : Struktur Organisasi SD Negeri 22 Belinyu	15
Gambar 3.3 : Gedung SD Negeri 22 Belinyu	17
Gambar 3.4 : Ruang Tata Usaha di SD Negeri 22 Belinyu	18
Gambar 3.5 : Ruang Kepala Sekolah SD Negeri 22 Belinyu	18
Gambar 3.6 : Ruang Perpustakaan SD Negeri 22 Belinyu	19
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pendataan Buku	22
Gambar 4.2 : Pendaftaran Anggota	23
Gambar 4.3 : Proses Peminjaman Buku	24
Gambar 4.4 : Proses Pengembalian Buku	25
Gambar 4.5 : Proses Pembuatan Laporan Peminjaman Buku	26
Gambar 4.6 : Proses Pembuatan Laporan Pengembalian Buku	26
Gambar 4.7 : Use Case Diagram	27
Gambar 4.8 : Entity Relationship Diagram	30
Gambar 4.9 : Transformasi ERD ke LRS	30
Gambar 4.10 : Logical Record Structure	31
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Login	32
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Menu Utama	32
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Entry Data Anggota	33
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Entry Data Buku	33
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Entry Data Peminjaman	34
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Entry Data Pengembalian	34

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Daftar Peminjaman Buku di Perpustakaan	39
Lampiran 2: Daftar Judul Buku di Perpustakaan	40
Lampiran 3: Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing ...	41
Lampiran 4: Lembar Berita Acara Kunjungan KP	42