

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



Oleh:

1. 1822500016 Febrina Rismasari
2. 1822500178 Fifi Juliyanti
3. 1822500045 Syifa Shalshabilla

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHURPANGKAL PINANG**

2021/2022

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

1. NIM : 1822500045
NAMA : Syifa Shalshabilla.A.P
2. NIM : 1822500178
NAMA : Fifi Juliyanti
3. NIM : 1822500016
NAMA : Febrina Rismasari

Judul kp : Pengembangan Sistem Informasi Catering
Berbasis Web

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 21 Januari 2022

Nama :

1. Syifa Shalshabilla
2. Fifi Juliyanti
3. Febrina Rismasari

Tanda Tangan





INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB) ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Fakultas : Teknologi Informasi

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata-1

Judul : **PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI CATERING
BERBASIS WEB**

NIM	NAMA
1. 1822500016	Febrina RismaSari
2. 1822500178	Fifi Juliyanti
3. 1822500045	Syifa Shalshabilla

Pangkalpinang, 21 Januari 2022

Menyetujui
Pembimbing

Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom
NIDN 0211108306

Pembimbing Lapangan

Yoke Yuspriyanti
Owner Catering

Mengetahui
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Supardi, S.Kom, M.Kom,
NIDN. 0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Syifa Shalshabilla (1822500045)
2. Fifi Juliyanti (1822500178)
3. Febrina Rismasari (1822500016)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari 26 Oktober 2021 sampai 21 Januari 2022 dengan baik.

Nama Instansi : CV. Maharani Irvan Pratama

Alamat : Jl. KH Wahid Hasyim No.501 Simpang Perlang, Koba
Bangka Tengah

Bangka Tengah, 21 Januari 2022

Pembimbing Praktek

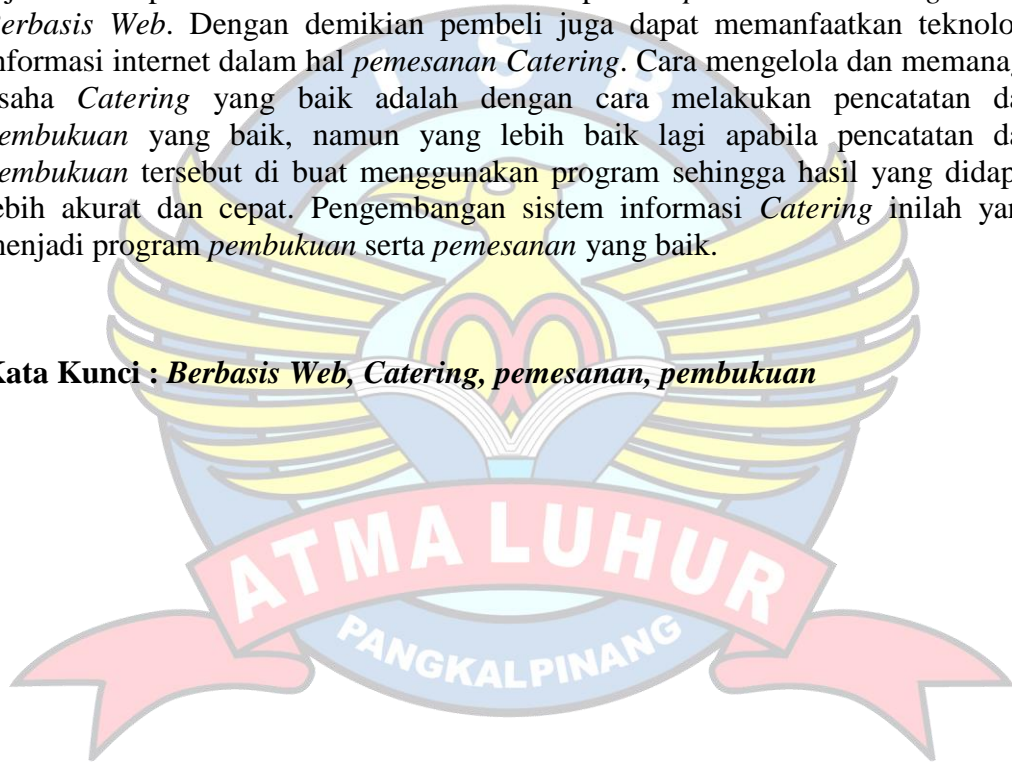


Yoke Yuspitasari

ABSTRAK

Sistem pengelolaan *pemesanan Catering* dalam *Berbasis Web* merupakan faktor penting yang harus dilakukan dan dikelola dengan baik dan benar. Secara metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah wawancara dan observasi. Sistem pengelolaan *pemesananCatering* yang baik dapat membuat kegiatan usaha yang dilakukan menjadi lebih besar dan maju. Oleh karena itu, tujuan dari penelitian ini adalah mendeskripsikan *pemesananCatering* dalam *Berbasis Web*. Dengan demikian pembeli juga dapat memanfaatkan teknologi informasi internet dalam hal *pemesanan Catering*. Cara mengelola dan memanage usaha *Catering* yang baik adalah dengan cara melakukan pencatatan dan *pembukuan* yang baik, namun yang lebih baik lagi apabila pencatatan dan *pembukuan* tersebut di buat menggunakan program sehingga hasil yang didapat lebih akurat dan cepat. Pengembangan sistem informasi *Catering* inilah yang menjadi program *pembukuan* serta *pemesanan* yang baik.

Kata Kunci : *Berbasis Web, Catering, pemesanan, pembukuan*



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-NYA sehingga laporan Kuliah Praktek di CV. Maharani Irvan Pratama putra dapat terselesaikan dengan baik. Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu, membimbing dan memberikan dukungan secara langsung maupun tidak langsung selama kegiatan laporan, khususnya kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung menulis
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M.,M.BA Selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang
5. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc., Selaku Rektor ISB Atma Luhur
6. Bapak Ellya Helmud, S.Kom.,M.Kom Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur
7. Bapak Supardi, S.Kom, M.Kom., Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
8. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing
9. Ibu Yoke Yuspitasari Selaku kepala CV. Maharani Irvan Pratama

Penulis menyadari, bahwa dalam penyusunan laporan ini masih jauh dari kata kesempurnaan baik isi maupun bahasanya. Oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan demi kesempurnaan penyusunan laporan di masa yang akan datang.

Penulis berharap sekiranya Laporan Kuliah Praktek ini dapat bermanfaat bagi Mahasiswa/i yang akan melakukan Kuliah Praktek dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, 21 Januari 2021

Penulis

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A	
Lampiran A-1 Laporan Buku Penjualan Harian	56
Lampiran A-2 Nota	57
LAMPIRAN B	
Lampiran B-1	59



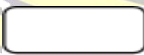


DAFTAR TABEL

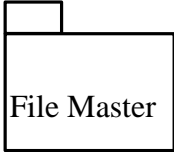
TABEL 4.1 TABEL PELANGGAN	33
TABEL 4.2 TABEL ADMIN.....	33
TABEL 4.3 TABEL ORDER	33
TABEL 4.4 TABEL NOTA.....	33
TABEL 4.5 TABEL REQUEST_ORDER	34
TABEL 4.6 TABEL MENU	34
TABEL 4.7 TABEL PAKET	34
TABEL 4.8 TABEL JENIS.....	34
TABEL 4.9 TABEL PILIH.....	34
TABEL 4.10 TABEL ISI	34
TABEL 4.11 TABEL PUNYA.....	35
TABEL 4.12 TABEL SPESIFIKASI BASIS DATA PELANGGAN.....	36
TABEL 4.13 TABEL SPESIFIKASI BASIS DATA ADMIN.....	37
TABEL 4.14 TABEL SPESIFIKASI BASIS DATA ORDER.....	37
TABEL 4.15 TABEL SPESIFIKASI BASIS DATA NOTA	38
TABEL 4.16 TABEL SPESIFIKASI BASIS DATA PAKET	39
TABEL 4.17 TABEL SPESIFIKASI BASIS DATA MENU	39
TABEL 4.18 TABEL SPESIFIKASI BASIS DATA REQUEST_ORDER	40
TABEL 4.19 TABEL SPESIFIKASI BASIS DATA JENIS	41
TABEL 4.20 TABEL SPESIFIKASI BASIS DATA PILIH.....	41
TABEL 4.21 TABEL SPESIFIKASI BASIS DATA ISI.....	42
TABEL 4.22 TABEL SPESIFIKASI BASIS DATA PUNYA	43

DAFTAR SIMBOL

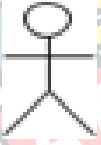


Daftar Simbol Pada *Activity Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Initial</i>	Titik awal untuk memulai suatu aktivitas.
2.		<i>Dependency</i>	Titik akhir untuk mengakhiri aktivitas.
3.		<i>Activity</i>	Menandakan sebuah aktivitas
4.		<i>Line</i> <i>Connector</i>	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya.

Daftar Simbol pada *Package Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Package</i>	Diagram yang menggambarkan bagaimana elemen model diorganisasikan atau dikelompokkan ke dalam packages. Biasanya package diagram dipakai pada use case diagram yang memiliki usecase lebih dari sembilan.


Daftar Simbol pada *Use Case Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan usecase
2		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
3		Associaton	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

Daftar simbol ERD (Entity Relationship Diagram)


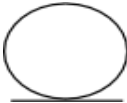
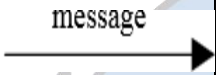


No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entitas	Jenis entitas dapat berupa suatu elemen lingkungan, sumber daya atau transaksi yang field-field nya dipergunakan dalam aplikasi program
2		Hubungan atau Relasi	Menunjukkan nama relasi antar satu entitas dengan entitas lainnya
3		Atribut	Atribut adalah karakteristik dari sebuah entitas
4		Associaton	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

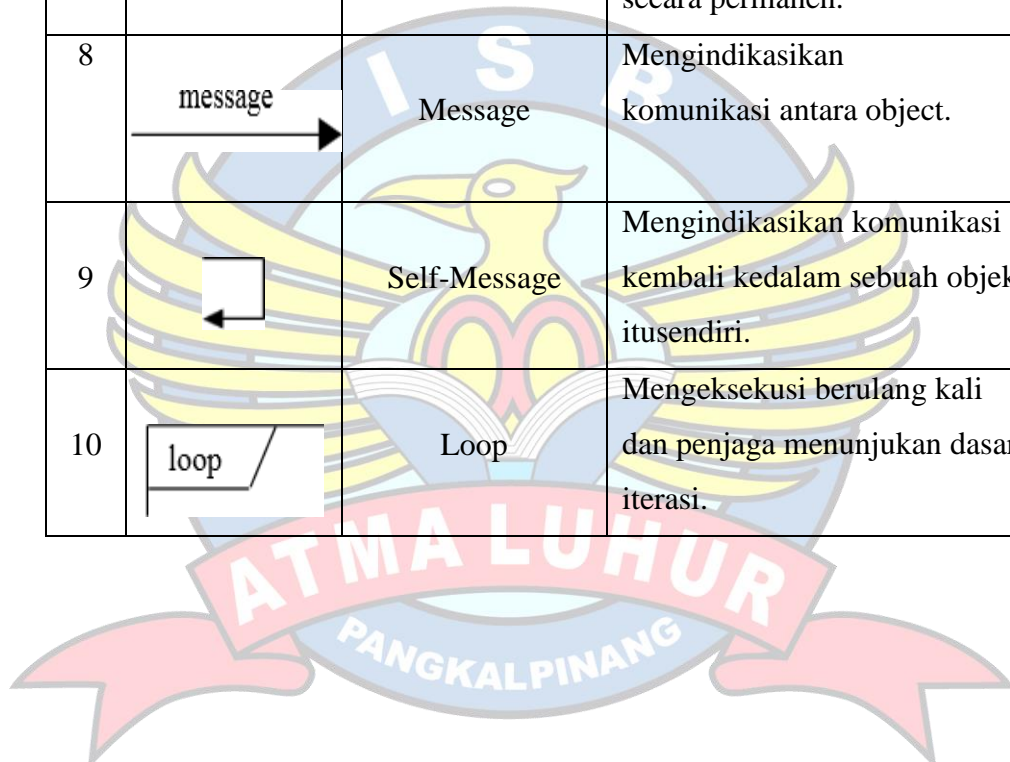
Daftar Simbol Class Diagram

No	simbol	Nama	Keterangan
1.		Class	Blok pembangun pada pemrograman berorientasi objek. Bagian atas adalah bagian dari class, bagian tengah mendefinisikan property/atribut class. Bagian akhir mendefinisikan method-method dari sebuah class.
2		Asosiasi	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
3		Asosiasi Dependency	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antara kelas.
4		Generalization	Relasi antara kelas dengan makna generalisasi spesialisasi

Daftar Simbol Sequence Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Object</i> (Partisipan)	Merupakan instance dari sebuah class dan dituliskan tersusun secara horizontal
2.		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan usecase
3.		<i>Lifeline</i>	Mengindikasikan keberadaan sebuah object dalam basis waktu
4		<i>Activation</i>	Mengindikasikan sebuah objek yang akan melakukan sebuah aksi
5		Boundary	Terletak diantara sistem dengan duni sekelilingnya. Semua form, laporan, antarmuka ke perangkat keras seperti printer atau scanner dan antarmuka ke sistem lainnya adalah termasuk dalam kategori.

6		Control	Berhubungan dengan Fungsionalitas seperti pemanfaatan sumber daya, pemrosesan distribusi, atau penanganan kesalahan.
7		Entity	Digunakan untuk menangani informasi yang mungkin akan disimpan secara permanen.
8		Message	Mengindikasikan komunikasi antara object.
9		Self-Message	Mengindikasikan komunikasi kembali kedalam sebuah objek itu sendiri.
10		Loop	Mengeksekusi berulang kali dan penjaga menunjukan dasar iterasi.



DAFTAR ISI

Isi	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN I	
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP	iii
ABstract	iv
ABstrak	v
DAFTAR ISI	VI
KATA PENGANTAR	xI
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 .LATAR BELAKANG	1
1.2.RUMUSAN MASALAH	2
1.3.BATASAN MASALAH	2
1.4.MAKSUD DAN TUJUAN	2
1.5 .METODOLOGI PENELITIAN	3
1.5.1 SDLC atau Software Development Life Cycle	3
1.5.2 Model Waterfall	4
1.5.3 Unified Modelling Language (UML) sebagai Tools	5
BAB II Landasan teori	6
2.1. SISTEM INFORMASI	6
2.2. PENGEMBANGAN	6
2.3. BERBASIS WEBSITE	6
2.4. CATERING	7
2.5. METODE WATERFALL	7
2.6. UML (UNIFIED MODELLING LANGUAGE)	7
2.7. TINJAUAN PUSTAKA	8
BAB III organisasi	10
3.1. SEJARAH SINGKAT PERUSAHAAN	10
3.1.1. Nilai Inti Perusahaan	10
1.2. STRUKTUR ORGANISASI PERUSAHAAN	11
TINJAUAN ORGANISASI	11
3.3. PROFIL PERUSAHAAN	14
BAB IV pembahasan	16
4.1. ANALISA SISTEM	16
4.1.1. Proses Bisnis	16

4.2. REQUIREMENTS	17
4.2.1. Activity Diagram	17
4.2.2. Analisa Dokumen Keluaran	19
4.2.3. Analisa Dokumen Masukan	20
4.3. SPESIFICATION.....	23
4.3.1. Identifikasi Kebutuhan.....	23
4.3.2. Package Diagram	25
4.3.3. Use Case Diagram	25
4.3.4. Deskripsi Use Case	26
4.4 DESIGN	29
4.4.1. Rancangan Basis Data	29
4.4.1.1. Entity Relationship Diagram (ERD)	30
4.4.1.2. Transformasi ERD ke Logical Record Structured (LRS)	31
4.4.1.3. Logical Record Structured (LRS)	32
4.4.1.4. Tabel.....	33
4.4.1.5. Spesifikasi Basis Data.....	35
4.4.2. Rancangan Dialog Layar	44
4.4.2.1. Struktur Tampilan	44
4.4.3 Sequence Diagram	50
BAB V 53	
5.1. KESIMPULAN.....	53
5.2. SARAN.....	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN A	55
LAMPIRAN B	59