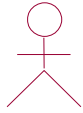


## DAFTAR SIMBOL

### 1. Use Case Diagram



An Actor

Menggambar orang atau sistem yang menyediakan atau menerima dari system



Use Case

Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)



Note

Menggambarkan dokumentasi dari use case



Association Aktif

Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case



Association Extend

Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use case



Association Include

Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh kearah base atau parent use case

### 2. Activity Diagram

Start Point

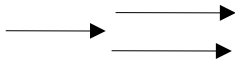


Menggambarkan pemanggilan usecase oleh use case lain, arah panah tidak boleh ke arah base atau parent use case



Activities

Menggambarkan sebuah proses bisnis



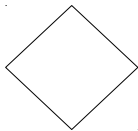
Fork

Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar



Association

Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah



Decision Points

Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point



End Point

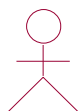
Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

NewSwimlane

Swimlane

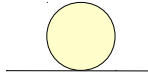
Menggambarkan sebuah cara untuk mengelompokkan activity

### 3. Sequence Diagram



An actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan system



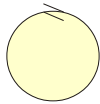
Entity Class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan



Boundary Class

Menggambarkan sebuah penggambaran dari form



Control Class

Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel



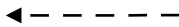
A focus of control & a life line

Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message



A Message ()

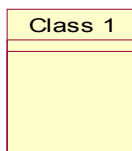
Menggambarkan pengiriman pesan



Return values A Message ()

Menggambarkan hasil dari pengiriman message

#### 4. Simbol Class Diagram



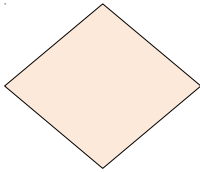
Class

Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

Association

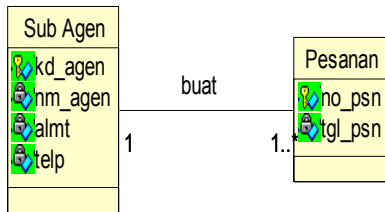


Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.



### Agregation

Bentuk dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain



### Multiplicity

Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek – obyek untuk obyek – obyek yang berpartisipasi

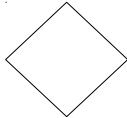
## 5. Simbol Entity Relationship Diagram

### Entity



Sebuah kelas dari orang, tempat, objek, kejadian dan sebagainya yang diperlukan untuk menangkap dan menyimpan data.

### Relationship



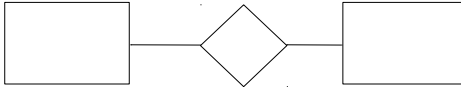
menggambarkan sehubungan antara obyek yang dibangun (Relationship)

### Garis penghubung



Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relationship set

### Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebut.