

SISTEM INFORMASI *E-COMMERCE* PENJUALAN BERBASIS WEB

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021/2022**

SISTEM INFORMASI *E-COMMERCE* PENJUALAN BERBASIS WEB

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021/2022**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

1. NIM : 1822500048
Nama : Ronal Leonardo
2. NIM : 1822500058
Nama : Shafira Nurullita
3. NIM : 1822500109
Nama : M Rizki Yulisman

Judul KP : SISTEM INFORMASI E-COMMERCE PENJUALAN
BERBASIS WEB

Menyatakan bahwa laporan kuliah praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 25 Januari 2022

Nama

1. Ronal Leonardo
2. Shafira Nurullita
3. M Rizki Yulisman





**INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **SISTEM INFORMASI E-COMMERCE PENJUALAN
BERBASIS WEB**

	NIM	NAMA
1.	1822500048	RONAL LEONARDO
2.	1822500058	SHAFIRA NURULLITA
3.	1822500109	M RIZKI YULISMAN

Menyetujui,
Pembimbing

Hengki, S.Kom, M.Kom
NIDN 0207049001

Pangkalpinang, 25 Januari 2022
Pembimbing Lapangan,



Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Supardi, M.Kom
NIDN 0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. Ronal Leonardo (1822500048)
2. Shafira Nurullita (1822500058)
3. M Rizki Yulisman (1822500109)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari tanggal **28 Oktober 2021** sampai dengan **14 Januari 2022** dengan baik.

Nama Instansi : Toko Bunda Furniture

Alamat : Jln.Kko Harun no.109 Pangkalpinang,
Pangkal Balam (Meleset).

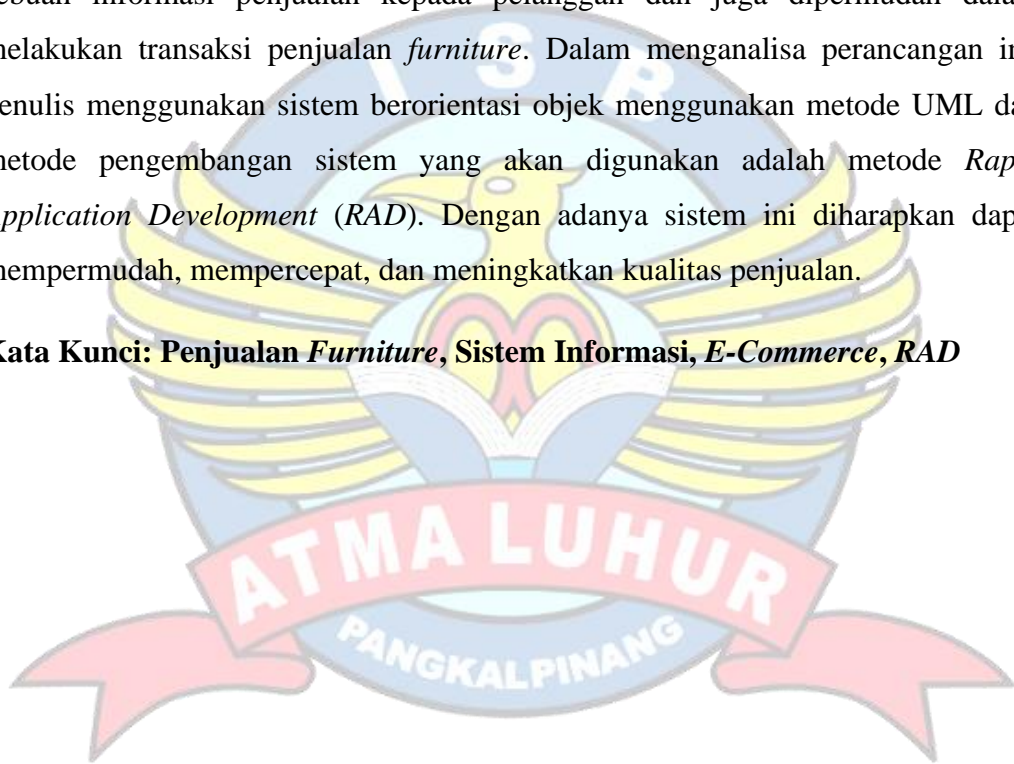
Pembimbing Praktek
Pangkalpinang, 25 Januari 2022



ABSTRAK

Toko Bunda *Furniture* adalah suatu bisnis yang tidak bisa lepas dari kehidupan manusia yang bergerak dibidang *furniture*. Kekurangan pada toko ini yaitu masih terkendala dipenjualan *furniture* yang belum terkomputerisasi pada saat pelanggan melakukan pemesanan pun masih dilakukan secara manual. Dalam kasus ini untuk mempermudah penjualan maka akan dirancang dalam sistem informasi tersendiri. Maka dari itu nantinya akan dipermudah dalam memberikan sebuah informasi penjualan kepada pelanggan dan juga dipermudah dalam melakukan transaksi penjualan *furniture*. Dalam menganalisa perancangan ini, penulis menggunakan sistem berorientasi objek menggunakan metode UML dan metode pengembangan sistem yang akan digunakan adalah metode *Rapid Application Development (RAD)*. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah, mempercepat, dan meningkatkan kualitas penjualan.

Kata Kunci: Penjualan *Furniture*, Sistem Informasi, *E-Commerce*, *RAD*



KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan Bagi Allah SWT Sang Maha Pencipta bagi Alam dan Semesta berkat Ridho Nya, Penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek ini pada Jurusan Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.

Laporan kuliah praktek ini berjudul “Sistem Informasi *E-Commerce* Penjualan Berbasis Web”.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan Kuliah Praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan Alam dan Semestanya.
2. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM., MBA selaku Ketua pengurus Yayasan ISB Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
6. Bapak Supardi, M.Kom, Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Hengki, M.Kom, Selaku Dosen Pembimbing.
8. Bunda Dewi Susanti selaku Pemilik Toko Bunda *Furniture*
9. Keluarga saya yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
10. Kepada semua pihak yang membantu penulisan laporan kuliah praktek
Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurhakan hidayah serta taufik-Nya Aamiin

Pangkalpinang, 25 Januari 2022

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERATAAN.....	iii
PERSETUJUAN KULIAH PRAKTEK	iv
LEMBAR PENGESAHAN KULIAH PRAKTEK	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tinjauan Penelitian	3
1.5. Manfaat	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Definisi Sistem Informasi	6
2.2. <i>E-Commerce</i>	6
2.2.1. Pengertian <i>E-Commerce</i>	6

2.2.2. Bentuk atau Model E-Commerce	7
2.2.3. Model <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	10
2.3. Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak	11
2.4. Tools Pengembangan Perangkat Lunak.....	12
2.4.1. Class Diagram	12
2.4.2. Use Case Diagram	13
2.4.3. Activity Diagram	13
2.4.4. UML (Unified Modelling Language)	13
2.4.5. Sequence Diagram	13
2.5. Tinjauan Penelitian Terdahulu	13
2.6. Kesimpulan Tinjauan Pustaka	15

BAB III ORGANISASI

3.1. Profil Objek Penelitian	16
3.2. Visi dan Misi	16
3.3. Struktur Organisasi	17
3.4. Uraian Tugas dan Wewenang	17
3.5. Arsitektur Sistem Informasi	18

BAB IV PEMBAHASAN

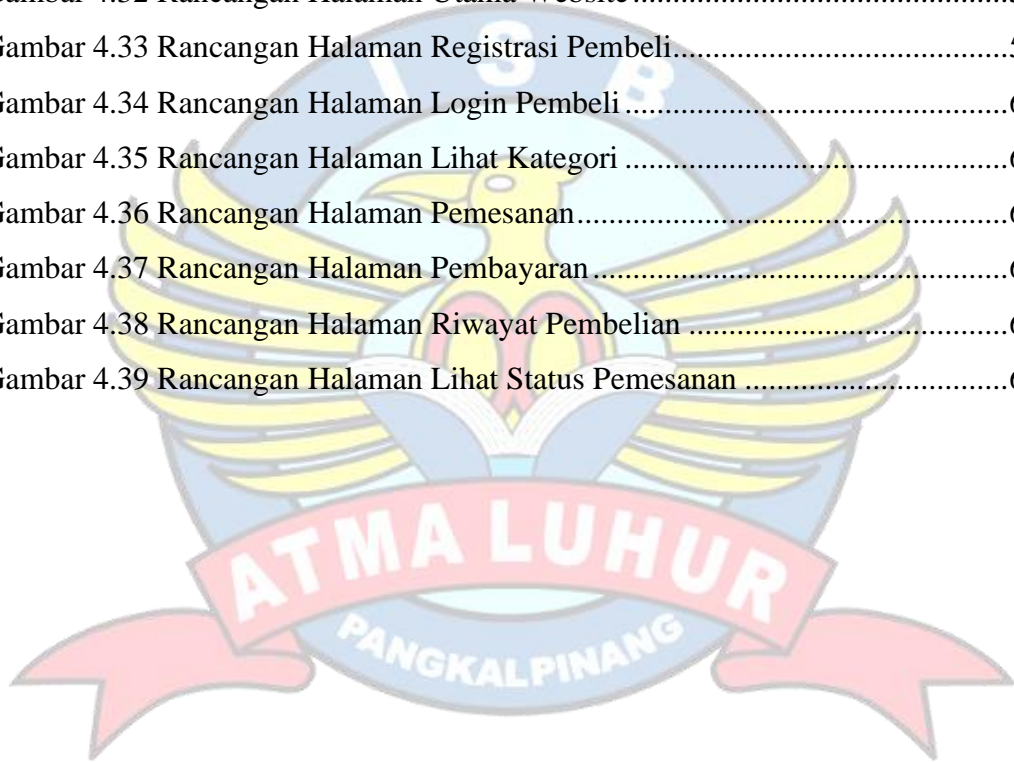
4.1. Pemodelan Bisnis	19
4.1.1. Proses Bisnis	19
4.1.2. Analisa Keluaran	22
4.1.3. Analisa Masukan	23

4.2. Pemodelan Data	24
4.2.1. Entity Relationship Diagram.....	24
4.2.2. Transformasi ERD ke LRS	25
4.2.3. Logical Record Structure	26
4.2.4. Tabel	27
4.2.5. Spesifikasi Basis Data.....	29
4.3. Pemodelan Proses	34
4.3.1. Identifikasi Kebutuhan.....	34
4.3.2. Package Diagram	38
4.3.3. Usecase Diagram.....	39
4.3.3.1.Usecase Diagram Admin.....	38
4.3.3.2.Usecase Diagram Pembeli	40
4.3.4. Deskripsi Usecase.....	41
4.3.4.1.Deskripsi Usecase Admin	41
4.3.4.2.Deskripsi Usecase Pembeli	45
4.3.5. Class Diagram	46
4.4. Generalisasi Aplikasi	47
4.4.1. Rancangan Layar Admin	48
4.4.2. Rancangan Layar Pembeli	59
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	63
5.2. Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64

DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	17
Gambar 3.2 Rancangan Arsitektur Teknologi dan Informasi	18
Gambar 4.1 Proses Pendataan Barang	20
Gambar 4.2 Proses Penjualan Barang	21
Gambar 4.3 Entity Relationship Diagram	24
Gambar 4.4 Transformasi ERD ke LRS	25
Gambar 4.5 Logical Record Structure	26
Gambar 4.6 Package Digaram.....	38
Gambar 4.7 Usecase Diagram Admin.....	39
Gambar 4.8 Usecase Diagram Pembeli.....	40
Gambar 4.9 Class Digaram	47
Gambar 4.10 Rancangan Halaman Utama Admin.....	48
Gambar 4.11 Rancangan Halaman Login Admin.....	48
Gambar 4.12 Rancangan Halaman Lihat Pembeli	49
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Lihat Supir.....	49
Gambar 4.14 Rancangan Halaman Entry Supir	50
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Ubah Supir	50
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Lihat Barang.....	51
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Entry Barang	51
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Ubah Barang	52
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Lihat Kategori	52
Gambar 4.20 Rancangan Halaman Entry Kategori.....	53
Gambar 4.21 Rancangan Halaman Lihat Pesanan	53
Gambar 4.22 Rancangan Halaman Update Pesanan	54
Gambar 4.23 Rancangan Halaman Lihat Pembayaran	54

Gambar 4.24 Rancangan Halaman Validasi Pembayaran.....	55
Gambar 4.25 Rancangan Halaman Cek Nota Pelunasan	55
Gambar 4.26 Rancangan Halaman Lihat Surat Jalan.....	56
Gambar 4.27 Rancangan Halaman Ubah Surat Jalan	56
Gambar 4.28 Rancangan Halaman Utama Laporan.....	57
Gambar 4.29 Rancangan Halaman Cetak Laporan Penjualan	57
Gambar 4.30 Rancangan Halaman Cetak Laporan Pengiriman.....	58
Gambar 4.31 Rancangan Halaman Cetak Laporan Pelunasan.....	58
Gambar 4.32 Rancangan Halaman Utama Website	59
Gambar 4.33 Rancangan Halaman Registrasi Pembeli.....	59
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Login Pembeli	60
Gambar 4.35 Rancangan Halaman Lihat Kategori	60
Gambar 4.36 Rancangan Halaman Pemesanan.....	61
Gambar 4.37 Rancangan Halaman Pembayaran.....	61
Gambar 4.38 Rancangan Halaman Riwayat Pembelian	62
Gambar 4.39 Rancangan Halaman Lihat Status Pemesanan	62



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Admin	27
Tabel 4.2 Tabel Pembeli	27
Tabel 4.3 Tabel Pesanan	27
Tabel 4.4 Tabel Pembayaran.....	27
Tabel 4.5 Tabel Ada.....	28
Tabel 4.6 Tabel Barang	28
Tabel 4.7 Tabel Kategori.....	28
Tabel 4.8 Tabel Surat Jalan.....	28
Tabel 4.9 Tabel Supir.....	28
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Admin.....	29
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Pembeli.....	29
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data Pesanan	30
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data Pembayaran.....	30
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data Ada	31
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data Barang	31
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data Kategori.....	32
Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Jalan	32
Tabel 4.18 Tabel Spesifikasi Basis Data Supir	33

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Data Nota	66
Lampiran A-2 Data Laporan Penjualan	67

