

**Analisis Dan Perancangan Aplikasi Penerimaan Santri Baru
Berbasis Android Pada Pondok Pesantren Darut Ta'lim Desa
Kundi**



LAPORAN KERJA PRAKTEK

OLEH :

	NIM	NAMA
1	1811500020	WINDERI ARDIANTI
2	1811500021	INDAH WULANDARI
3	1811500059	RISMALINA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMALUHUR
PANGKAL PINANG**

2021/2022

**Analisis Dan Perancangan Aplikasi Penerimaan Santri Baru
Berbasis Android Pada Pondok Pesantren Darut Ta'lim Desa
Kundi**



LAPORAN KERJA PRAKTEK

OLEH :

	NIM	NAMA
1	1811500020	WINDERI ARDIANTI
2	1811500021	INDAH WULANDARI
3	1811500059	RISMALINA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMALUHUR
PANGKAL PINANG**

2021/2022

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

1. NIM : 1811500020
Nama : Winderi Ardianti
2. NIM : 1811500021
Nama : Indah Wulandari
3. NIM : 1811500059
Nama : Rismalina

Judul KP : ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENERIMAAN SANTRI BARU BERBASIS ANDROID PADA PONDOK PESANTREN DARUT TA'LIM DESA KUNDI

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 24 Januari 2022

Nama

Tanda Tangan

1. Winderi Ardianti
2. Indah Wulandari
3. Rismalina





**INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Fakultas : Teknologi Informasi
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **“ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI
PENERIMAAN SANTRI BARU BERBASIS ANDROID
PADA PONDOK PESANTREN DARUT TA’LIM DESA
KUNDI”**


	NIM	NAMA
1.	1811500020	WINDERI ARDIANTI
2.	1811500021	INDAH WULANDARI
3.	1811500059	RISMALINA


Pangkalpinang, 24 Januari 2022

Menyetujui,


Pembimbing KP

Pembimbing Lapangan


Bambang Adiwino, S.Kom.M.Kom
NIDN 0216107102


Romiono

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika


Chandra Kirana, S.Kom.M.Kom
NIDN 0228108501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. Winderi Ardianti (1811500020)
2. Indah Wulandari (1811500021)
3. Rismalina (1811500059)

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari 1 November 2021 sampai dengan 24 Januari 2022 dengan baik.

Nama Instansi : Pondok Pesantren Darut Ta'lim
Alamat : JL. Majelis Ta'lim, dusun IV Riang, Desa
Kundi, Kecamatan Simpang Teritip, Kabupaten
Bangka Barat

Pembimbing Praktek
Tanggal, 24 Januari 2022


(Romiono)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji syukur peneliti panjatkan Atas kehadiran Allah SWT. Karena telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan Laporan Penelitian Kuliah Praktek yang berjudul “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Penerimaan Santri Baru Berbasis Android Pada Pondok Pesantren Darut Ta’lim Desa Kundi” dengan tepat pada waktunya yang merupakan salah satu persyaratan untuk Menyelesaikan skripsi. Peneliti menyadari bahwa laporan Penelitian kuliah praktek ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran akan senantiasa peneliti terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, peneliti menyadari pula bahwa laporan kuliah praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, peneliti menyampaikan ucapan syukur kepada :

1. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
2. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
3. Bapak Chandra Kirana, S.Kom, M. Kom Selaku Kaprodi Teknik Informatika Dan dosen pengampu mata kuliah.
4. Bambang Adiwinoto,S.Kom, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing Kuliah Praktek
5. Romiono Selaku Dosen Pembimbing Lapangan
6. Teman – teman seperjuangan dalam mengerjakan proposal penelitan.

Diharapkan kiranya laporan kuliah praktek ini dapat bermanfaat bagi mereka

Pangkal Pinang,24 Januari 2022

penulis

ABSTRAK

Dengan adanya kemajuan teknologi saat ini tentu sangat mempermudah pekerjaan manusia contoh kemajuan teknologi saat ini adalah smartphone. Hal ini dapat menjadi suatu pengembangan dari sebuah teknologi smartphone yaitu Aplikasi penerimaan santri baru berbasis android. Aplikasi ini merupakan aplikasi yang bertujuan untuk memudahkan calon santri baru untuk dapat melakukan pendaftaran secara online serta dapat mengoptimalkan proses pendataan data calon santri baru pada Pondok Pesantren Darut Ta'lim Desa Kundi. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah Metode Prototype yang memiliki empat tahapan yaitu Tahap pengumpulan data, Tahap perencanaan cepat, Tahap Perancangan Prototype dan Tahap Pengujian Prototype. Pada Tahap perencanaan cepat menggunakan UML (Unified Modelling Language) seperti Usecase Diagram, Activity Diagram, Class Diagram dan Sequence Diagram. Hasil yang didapat dari penelitian ini adalah rancangan aplikasi yang dapat dikembangkan menjadi sebuah aplikasi yang dibuat menggunakan android studio dengan Bahasa pemrograman java serta menggunakan PHP dengan database MySQLi.

Kata kunci : Aplikasi , Android, Aplikasi Penerimaan Santri Baru

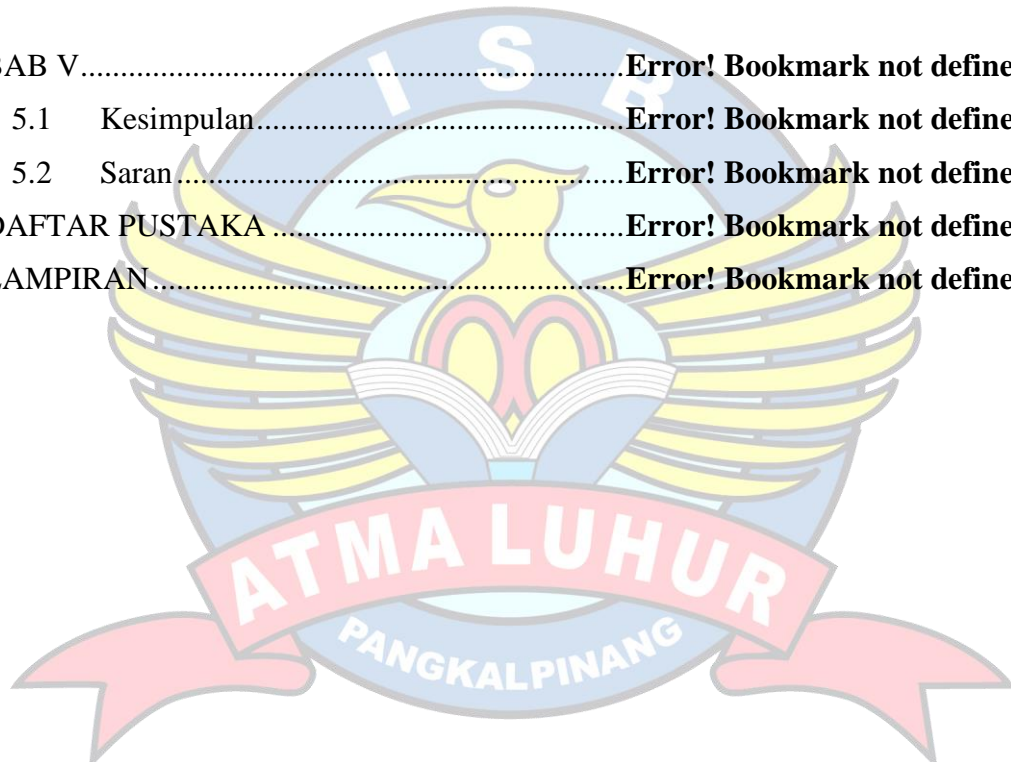


DAFTAR ISI

COVER JUDUL	1
LEMBAR PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR SIMBOL	ix
BAB I	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.3 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.3.1 Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.3.2 Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.4 Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.5 Metodologi Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.5.1 Pengembangan Perangkat Lunak Metode Berorientasi Objek. Error!	Bookmark not defined.
1.5.2 Pengembangan Perangkat lunak Model Prototype Error!	Bookmark not defined.
1.5.3 Tools Pengembangan Perangkat lunak Error!	Bookmark not defined.
1.6 Sistematika Penulisan	Error! Bookmark not defined.
BAB II	Error! Bookmark not defined.
2.1 Penerimaan Santri Baru	Error! Bookmark not defined.
2.2 Aplikasi	Error! Bookmark not defined.
2.3 Android	Error! Bookmark not defined.
2.4 Java	Error! Bookmark not defined.

2.5	PHP.....	Error! Bookmark not defined.
2.6	MYSQL.....	Error! Bookmark not defined.
2.7	Unified Modeling Language (UML).....	Error! Bookmark not defined.
2.8	Rangkuman Penelitian Terdahulu	Error! Bookmark not defined.
BAB III		Error! Bookmark not defined.
3.1	Profil dan Sejarah Pondok Pesantren Darut Ta'lim	Error! Bookmark not defined.
3.1.1	Sejarah Singkat Pondok Pesantren Darut Ta'lim	Error! Bookmark not defined.
3.2	Visi dan Misi	Error! Bookmark not defined.
3.2.1	Visi Pondok Pesantren Darut Ta'lim	Error! Bookmark not defined.
3.2.2	Misi Pondok Pesantren Darut Ta'lim	Error! Bookmark not defined.
3.3	Struktur dan Organisasi	Error! Bookmark not defined.
3.3.1	Struktur Pengurus Pondok Pesantren Putra Darut Ta'lim	Error! Bookmark not defined.
3.3.2	Struktur Organisasi Pondok Pesantren Darut Ta'lim.....	Error! Bookmark not defined.
3.3.3	Tugas Dan Wewenang	Error! Bookmark not defined.
3.4	Lampiran Foto Pondok Pesantren Darut Ta'lim	Error! Bookmark not defined.
3.5	Spesifikasi komputer	Error! Bookmark not defined.
BAB IV		Error! Bookmark not defined.
4.1	Definisi Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
4.2	Analisa Sistem Berjalan	Error! Bookmark not defined.
4.3.1	Proses Analisis Sistem Berjalan pada Pendaftaran Calon Santri Baru.....	Error! Bookmark not defined.
4.3.2	Activity Diagram Berjalan pada Pendaftaran Calon Santri Baru	Error! Bookmark not defined.
4.3.3	Proses Analisis Sistem Berjalan Pembuatan Laporan.....	Error! Bookmark not defined.
4.3.4	Activity Diagram Berjalan Pembuatan Laporan	Error! Bookmark not defined.
4.3	Analisa Sistem Usulan.....	Error! Bookmark not defined.
4.3.1	Analisis Metode	Error! Bookmark not defined.

4.3.2	Usecase Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
4.3.3	Activity Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
4.3.4	Sequence Diagram	Error! Bookmark not defined.
4.3.5	Class Diagram	Error! Bookmark not defined.
4.4	Rancangan Layar	Error! Bookmark not defined.
4.4.1	Rancangan Layar Aplikasi Penerimaan calon santri baru pada Pondok Pesantren Darut Ta'lim Desa Kundi.....	Error! Bookmark not defined.
4.4.2	Rancangan Layar Web Admin Penerimaan calon santri baru pada Pondok Pesantren Darut Ta'lim Desa Kundi	Error! Bookmark not defined.
BAB V.....		Error! Bookmark not defined.
5.1	Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
5.2	Saran.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA		Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN.....		Error! Bookmark not defined.



DAFTAR GAMBAR

- Gambar 3. 1 Lokasi Pondok Pesantren Darut Ta'lim..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 2 Tampak Depan Pondok Pesantren Darut Ta'lim....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 3 Tempat Pendaftaran Pondok Pesantren Darut Ta'lim..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 1 Activity Diagram Berjalan Pendaftaran Calon santri Baru.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 2 Activity Diagram berjalan pembuatan laporan **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 3 Usecase Diagram.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 4 Activity Diagram Aplikasi Penerimaan Santri Baru **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 5 Activity Diagram Usulan Web Admin..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 6 Sequence Diagram Calon Santri Baru..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 7 Sequence Diagram Admin **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 8 Class Diagram **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 9 Rancangan Layar Daftar Akun..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 10 Rancangan Layar Login **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 11 Rancangan Layar Halaman Utama.. **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 12 Rancangan Layar Form Pendaftaran **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 13 Rancangan Layar Pemilihan Peminatan..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 14 Rancangan Layar Halaman Informasi **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 15 Rancangan Layar Login Admin **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 16 Rancangan Layar Halaman Utama Admin.... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 17 Rancangan Layar Data Santri..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 18 Rancangan Layar Update Informasi **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Contoh Simbol Activity Diagram**Error! Bookmark not defined.**
 Tabel 2. 2 Contoh Simbol Usecase Diagram**Error! Bookmark not defined.**
 Tabel 2. 3 Contoh Simbol Sequence diagram.....**Error! Bookmark not defined.**
 Tabel 2. 4 Contoh Simbol Class Diagram.....**Error! Bookmark not defined.**
 tabel 4. 1 Deskripsi usecase Daftar Akun**Error! Bookmark not defined.**
 tabel 4. 2 Deskripsi Usecase Login.....**Error! Bookmark not defined.**
 tabel 4. 3 Deskripsi Usecase Mengisi Formulir**Error! Bookmark not defined.**
 tabel 4. 4 Deskripsi Usecase Memilih Peminatan.....**Error! Bookmark not defined.**
 tabel 4. 5 Deskripsi Uscase Melihat Informasi**Error! Bookmark not defined.**
 tabel 4. 6 Deskripsi Usecase Login Admin.....**Error! Bookmark not defined.**
 tabel 4. 7 Deskripsi Usecase Melihat Data Calon Santri Baru..... **Error! Bookmark not defined.**
 tabel 4. 8 Deskripsi Usecase Mengupdate Informasi**Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR SIMBOL

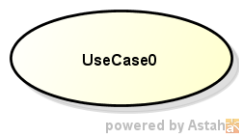
1. Usecase Diagram



powered by Astah

Actor

Orang, Proses atau system lain yang berinteraksi dengan usecase



Usecase

Fungsionalitas yang disediakan system sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor;



Assosiation

Komunikasi antara actor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan actor.



Ekstensi / extend

Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa use case

Generalisasi / Generalization



Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.

Include



Relasi Use Case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan use case ini.

2. Activity Diagram



Start State/ Activity Initial Node

Menunjukkan dimulainya suatu workflow pada sebuah activity diagram.



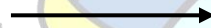
End State/Activity Final Node

End state menggambarkan akhir atau terminal dari pada sebuah activity diagram.



Aktivitas

perilaku parameter yang di representasikan sebagai aliran tindakan yang terkoordinasi.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan berganti ke aktivitas atau state berikutnya.



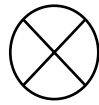
Decision

asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



Fork Node

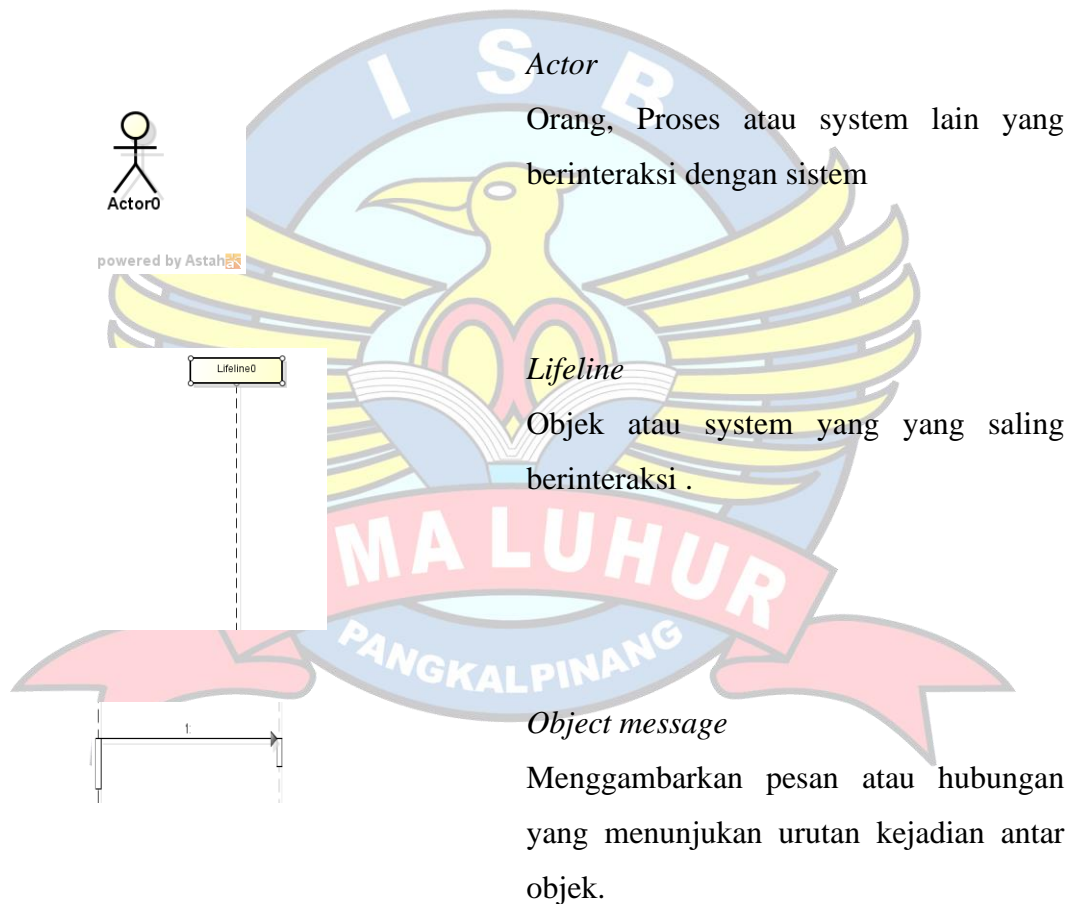
Fork Node adalah node kontrol yang memiliki satu aliran masuk dan membagi menjadi beberapa aliran keluar, atau sebaliknya.

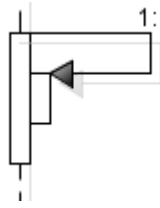


Flow Final Node

Flow Final Node menunjukkan akhir sebuah flow tertentu, tanpa menghentikan seluruh activity.

3. Sequence Diagram

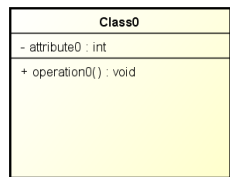




Message to self

Menggambarkan pesan atau hubungan itu sendiri. yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi pada system.

4. Class Diagram



Class

Blok-blok pembangun program yang terdiri dari nama class, atribut dan operation



Association

Menggambarkan dan menunjukkan hubungan atau interaksi antar class



Dependency

Menggambarkan dan menunjukkan ketergantungan hubungan class satu dengan class lainnya.

Generalization



Menggambarkan dan menunjukkan inheritance dari satu class ke beberapa class.

