

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekarang ini perkembangan dunia teknologi semakin cepat diberbagai bidang khususnya penggunaan *handphone* yang berbasis *android*. Seiring perkembangan teknologi yang semakin maju ini, *android* menjadi OS yang paling banyak digunakan di antara sekian banyak pilihan. Hal ini didukung oleh pernyataan bahwa kegunaan *handphone* yang berbasis *android* dapat menyediakan informasi secara cepat dan tepat.

Android adalah sistem operasi perangkat *mobile* seperti *handphone*, *smartphone* dan *tablet pc* yang berbasis *Linux*. *Android* menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam-macam piranti bergerak. Awalnya, *Google.inc* membeli *Android.inc*, pendatang baru yang membuat piranti lunak untuk ponsel, kemudian untuk mengembangkan *Android* dibentuklah *Open Handset Alliance*, konsorsium dari 34 perusahaan piranti keras, piranti lunak dan telekomunikasi, termasuk *Google*, *HTC*, *Intel*, *Motorola*, *Qualcomm*, *T-Mobile* dan *Nvidia* (*Gondroid*, 2012). Pemanfaatan teknologi *android* ini mulai menyebar dimasyarakat termasuk instansi pemerintahan.

Kelurahan Selindung Baru merupakan instansi pemerintahan dibawah OPD Kecamatan Gabek Kota Pangkalpinang yang mempunyai tugas menyelenggarakan urusan pemerintahan, pemberdayaan dan pelayanan masyarakat serta ketentraman dan ketertiban umum serta lingkungan hidup dalam satu wilayah kelurahan. Kegiatan diinstansi pemerintahan khususnya Kelurahan Selindung Baru dapat berlangsung dengan baik dengan adanya pemanfaatan teknologi *android* seperti ini, demi menunjang sistem informasi kegiatan pada instansi pemerintahan terutama dibidang pelayanan masyarakat, kedisiplinan pegawai, pengumpulan data serta berbagai macam layanan lainnya.

Dari fakta yang diperoleh melalui observasi, diperlukan perhatian khusus untuk mengatasi masalah yang begitu tampak jelas. Oleh karena itu, perlu adanya

gebrakan untuk memajukan pelayanan masyarakat terutama pada kedisiplinan pegawai. Untuk absensi pegawai Kelurahan Selindung Baru masih menggunakan perekapan absensi secara manual tanpa adanya laporan kehadiran pegawai tersebut setiap hari. Untuk laporan absensi pegawai akan direkap perbulan untuk dilaporkan ke OPD kelurahan yaitu Kecamatan Gabek. Agar penginputan data absensi pegawai dapat dilakukan secara cepat, maka diusulkan untuk merancang interface aplikasi absensi pegawai kelurahan menggunakan teknologi *Qr Code* berbasis *android* dan database *MySQL*. Penggunaan teknologi *android* dan database *MySQL* itu sendiri dapat memudahkan perekapan atau pelaporan absensi baik absensi harian maupun bulanan ke OPD kelurahan yaitu Kecamatan Gabek.

Beberapa penelitian terdahulu yang terkait dengan sistem absensi pegawai berbasis *android*. Penelitian^[1] Mengenai “Sistem Absensi Mahasiswa Menggunakan Metode *Barcode* Berbasis *Android*”. Penelitian^[2] Mengenai “Perancangan Aplikasi Sistem Presensi Mahasiswa Menggunakan *QR-Code* Pada Sistem *Operasi Android*”. Penelitian^[3] Mengenai “Pengembangan Sistem Absensi Menggunakan *QR-Code Reader* Berbasis *Android* (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi UNSRI)”. Penelitian^[4] Mengenai “Penggunaan *QR Code* Dalam Presensi Berbasis *Android*”, dan Penelitian^[5] Mengenai “Sistem Absensi Asisten Dosen Menggunakan *QR-Code Scanner* Berbasis *Android* Pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Muria Kudus”.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis membuat suatu aplikasi dengan judul “**PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI PEGAWAI KELURAHAN SELINDUNG BARU MENGGUNAKAN *ID CARD QR CODE* BERBASIS *ANDROID* DAN *DATABASE MYSQL*”**”

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang terdapat diatas, maka penulis menemukan beberapa masalah, adapun masalah tersebut adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana perancangan sistem absensi kehadiran pegawai menggunakan *ID-Card QR Code* berbasis *Mobile Android*?

2. Bagaimana membuat perekapan absensi kehadiran pegawai Kelurahan Selindung Baru secara efektif dan efisien?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan

Tujuan dari kuliah kerja praktek ini yaitu merancang aplikasi absensi pegawai untuk Kelurahan Selindung baru. Adapun kegunaan aplikasi pada kuliah kerja praktek ini, yaitu :

1. Menerapkan teknologi *QR Code* pada Absensi harian pegawai dengan perangkat *android* untuk mempercepat proses perekapan absensi pegawai dengan cepat dan tepat.
2. Meningkatkan kinerja dan kedisiplinan kerja kepada para pegawai.
3. Mempermudah perekapan laporan absensi pegawai harian maupun bulanan.

1.4 Batasan Masalah

Ruang lingkup dalam masalah yang akan diangkat hanya pada bagaimana cara dan proses interface perancangan aplikasi absensi pada Kelurahan Selindung Baru. Berikut adalah batasan masalah pada penelitian ini :

1. Aplikasi hanya untuk melakukan scan *Qr Code* yang terdapat pada *ID Card* Pegawai.
2. Database yang digunakan adalah *MySQL* sehingga admin dapat melakukan pengecekan dimana saja dan kapan saja.
3. Perancangan Aplikasi hanya untuk Kelurahan Selindung Baru saja.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam kerja praktek di Kelurahan Selindung Baru menggunakan metode *SDLC (System Development Life Cycle)* dengan Model *Waterfall*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan KKP yang penulis susun terdiri dari lima bab. Berikut penjabarannya:

1. BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang Latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah ,manfaat dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan landasan teori sesuai topik yang di ambil beserta sumber rujukan.

3. BAB III ORGANISASI

Bab ini menjelaskan penjelasan mengenai instansi KP, sejarah, struktur organisasi, tugas dan wewenang setiap bagian instansi

4. BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai definisi masalah ,analisa dan perancangan

5. BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran.

