



**ANALISIS SISTEM INFORMASI PENGGUNAAN KENDARAAN  
DINAS DIVISI PERENCANAAN DAN PENGENDALIAN PRODUKSI  
STUDI KASUS : PT TIMAH (PERSERO) Tbk**

**SKRIPSI**



**ARIEF IFAN SAPUTRA**

**1422520085**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2017**

**ANALISIS SISTEM INFORMASI PENGGUNAAN KENDARAAN  
DINAS DIVISI PERENCANAAN DAN PENGENDALIAN PRODUKSI  
STUDI KASUS : PT TIMAH (PERSERO) Tbk**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

**ARIEF IFAN SAPUTRA**

**1422520085**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2017**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1422500085

Nama : ARIEF IFAN SAPUTRA

Judul Skripsi : Analisis Sistem Informasi Penggunaan Kendaraan Dinas Divisi Perencanaan dan Pengendalian Produksi Studi Kasus : PT Timah (PERSERO) Tbk

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.





## STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

### LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 1422500085  
Nama : ARIEF IFAN SAPUTRA  
Judul Skripsi : Analisis Sistem Informasi Penggunaan Kendaraan Dinas Divisi Perencanaan dan Pengendalian Produksi Studi Kasus : PT Timah (PERSERO) Tbk

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Pangkalpinang, Agustus 2017  
Dosen Pembimbing



Ellya Helmuli, M.Kom

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

ANALISIS SISTEM INFORMASI PENGGUNAAN KENDARAAN DINAS DIVISI  
PERENCANAAN DAN PENGENDALIAN PRODUKSI STUDI KASUS : PT TIMAH  
(PERSERO) Tbk

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arief Ifan Saputra

1422500085

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 19 Agustus 2017

Susunan Dewan Penguji  
Anggota

Kiswanto, ST.,M.Kom  
NIDN. 02 280884 01

Ketua

  
Bambang Adiwijaya, M.Kom  
NIDN. 02 161071 02

Dosen Pembimbing

Ellyya Helmud, M.Kom  
NIDN. 01 010279 01

  
Kaprodi Sistem Informasi

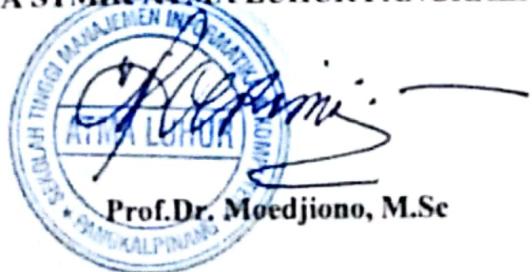
Okkita Rizan, M.Kom  
NIDN. 02 111083 06

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 19 September 2017

KETUA STMIK AYU LUHUR PANGKALPINANG



## ABSTRAK

PT Timah merupakan produsen dan eksportir logam timah, dan memiliki segmen usaha penambangan timah terintegrasi mulai dari kegiatan eksplorasi, penambangan, pengolahan hingga pemasaran. Ruang lingkup kegiatan Perusahaan meliputi juga bidang pertambangan, perindustrian, perdagangan, pengangkutan dan jasa. Dalam melakukan aspek aspek manajemen salah satunya pengontrolan terhadap beberapa penambangan yang dilakukan dibeberapa tempat di kepulauan Bangka Belitung diperlukan transportasi dengan proses dan tahapan yang cepat. Oleh sebab itu penulis mempunyai ide dan gagasan untuk membuat sistem informasi yang berhubungan dengan penggunaan kendaraan dinas, agar proses pengontrolan pekerjaan di beberapa tempat eksplorasi PT Timah dapat dengan mudah dilaksanakan dengan prosedur yang tepat dan cepat . Analisa yang digunakan dalam membangun sistem baru adalah dengan menggunakan metode berorientasi objek dengan alat bantu software UML (*Unified Modeling Language*), pengamatan dan terlibat langsung dalam proses penggunaan kendaraan dinas dengan prosedur yang sudah ditetapkan . Secara keseluruhan metodologi penelitian yang dilakukan dengan menggunakan metode SDLC dengan menggunakan waterfall model dalam melakukan tahap tahap penelitian. Dengan demikian diharapkan sistem informasi penggunaan kendaraan dinas yang ada di PT Timah (PERSERO) Tbk dapat memberikan solusi yang terbaik untuk menyelesaikan kegiatan kegiatan yang berkaitan dengan pengontrolan pekerjaan di daerah eksplorasi penambangan timah.

*Kata Kunci : Eksplorasi, Penambangan, Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Metode Berorientasi Obyek, SDLC, Waterfall Model*

## **ABSTRACT**

PT Timah is a producer and exporter of tin, and has an integrated tin mining business segment ranging from exploration, mining, processing to marketing. The scope of activities of the Company includes also the areas of mining, industry, trade, transportation and services. In doing aspects of management aspect one of them controlling some mining done in some place in Bangka Belitung islands needed transportation with process and fast phase. Therefore, the authors have ideas and ideas to create information systems related to the use of official vehicles, so that the process of controlling the work in several places of exploration of PT Timah can be easily implemented with the right procedures and quickly. The analysis used in building a new system is to use object-oriented method with software UML software tools (Unified Modeling Language), observation and directly involved in the process of using the official vehicle with a predefined procedure. Overall research methodology is done by using SDLC method by using waterfall model in conducting phase of research phase. Thus, it is expected that the information system of the use of official vehicles in PT Timah (PERSERO) Tbk can provide the best solution to complete the activities related to Job control in the tin mining exploration area

*Keywords: Exploration, Mining, System, Information, Information System, Object Oriented Method, SDLC, Waterfall Model*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat ALLAH SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-NYA penulis dapat menyelesaikan penyusunan SKRIPSI ini yang berjudul “Analisis Sistem Informasi Penggunaan Kendaraan Dinas Divisi Perencanaan dan Pengendalian Produksi Studi Kasus : PT TIMAH (PERSERO) Tbk”. SKRIPSI ini adalah salah satu syarat agar penulis dapat memperoleh gelar Sarjana Komputer, pada program studi sistem informasi di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dengan segala ketebatasan, penulis menyadari bahwa skripsi ini tak terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. ALLAH SWT yang merupakan sumber dari segala sumber ilmu pengetahuan.
2. Istri Tercinta Putri Meilia. Terima Kasih atas dukungannya ya mimi tercinta...  
Love U
3. Orangtua dan keluarga penulis yang telah memberikan dukungan moril maupun materil yang membuat penulis semangat, tidak mudah putus asa.
4. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur
5. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
7. Semua Dosen STMIK Atma Luhur yang telah mengajarkan ilmu dengan penuh sabar kepada penulis dengan baik selama Penulis kuliah dari semester awal sampai akhir.
8. KABID Divisi Perencanaan Dan Pengendalian Produksi PT Timah yang telah banyak memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis sehingga terselesaikannya penulisan skripsi.
9. Teman-teman kuliah dan semua pihak terkait dalam penyusunan skripsi yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu.

Akhirnya akan menjadi suatu kebanggan bagi Penulis apabila SKRIPSI yang penulis buat dapat bermanfaat bagi masyarakat pada umumnya dan para mahasiswa/i STMIK Atma Luhur Pangkalpinang sebagai sumber inspirasi bagi yang membutuhkan.

Pangkalpinang, Agustus 2017

Penulis,

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 : Waterfall Model.....	31
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi .....	38
Gambar 4.2 : Activity Diagram .....	44
Gambar 4.3 : Package Diagram .....	44
Gambar 4.4 : Use Case Diagram Master .....	45
Gambar 4.5 : Use Case Transaksi.....	45
Gambar 4.6 : Use Case Diagram Laporan.....	46
Gambar 4.7 : Entity Relationship Diagram .....	50
Gambar 4.8 : Transformasi ERD ke LRS .....	51
Gambar 4.9 : Logical Record Structure.....	52
Gambar 4.10 : Struktur Tampilan .....	64
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Menu Utama .....	65
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Entry Data Karyawan .....	65
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Entry Data Kendaraan .....	66
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Entry Data Sopir .....	66
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Entry PPKD .....	67
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Entry Disposisi .....	67
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Cetak Bukti Penggunaan Kendaraan Dinas .....	68
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Cetak Nota Perjalanan Dinas.....	68
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Cetak Laporan Disposisi.....	69
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Cetak Laporan Penggunaan Kendaraan...	69
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Cetak Laporan Nota Perjalanan Dinas....	70
Gambar 4.23 : Sequence Diagram Entry Data Sopir.....	71
Gambar 4.24 : Sequence Diagram Entry Data Karyawan .....	72
Gambar 4.25 : Sequence Diagram Entry Data Kendaraan .....	73
Gambar 4.26 : Sequence Diagram Entry Data PPKD .....	74
Gambar 4.27 : Sequence Diagram Entry Disposisi .....	75
Gambar 4.28 : Sequence Diagram Cetak Bukti Penggunaan Kendaraan....	76

Gambar 4.29	: Sequence Diagram Cetak Nota Perjalanan Dinas.....	77
Gambar 4.30	: Sequence Diagram Cetak Laporan Disposisi .....	78
Gambar 4.31	: Sequence Diagram Cetak Laporan Penggunaan Kendaraan	79
Gambar 4.32	: Sequence Diagram Cetak Laporan Nota Perjalanan Dinas ..	80
Gambar 4.33	: Class Diagram.....	81

## DAFTAR LAMPIRAN

		Halaman
Lampiran A	: Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1	: Bukti Penggunaan Kendaraan .....	84
Lampiran A-2	: Nota Perjalanan Dinas.....	85
Lampiran B	: Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1	: Data Karyawan.....	86
Lampiran B-2	: Data PPKD.....	87
Lampiran B-3	: Disposisi .....	88
Lampiran C	: Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1	: Bukti Penggunaan Kendaraan.....	89
Lampiran C-2	: Nota Perjalanan Dinas.....	90
Lampiran C-3	: Laporan Disposisi.....	91
Lampiran C-4	: Laporan PenggunaanKendaraan Dinas .....	92
Lampiran C-5	: Laporan Nota Perjalanan Dinas.....	93
Lampiran D	: Rancangan Masukkan Sistem Usulan	
Lampiran D-1	: Data Supir .....	94
Lampiran D-2	: Data Karyawan.....	95
Lampiran D-3	: PPKD.....	96
Lampiran D-4	: Disposisi.....	97
Lampiran D-5	: Data Nota Perjalanan Dinas .....	98
Lampiran D-6	: Data Penggunaan Kendaraan Dinas .....	99
Lampiran E	: Surat Keterangan Riset .....	100
Lampiran F	: Kartu Bimbingan .....	101

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Karyawan.....	53
Tabel 4.2 : Tabel Sopir.....	53
Tabel 4.3 : Tabel Kendaraan.....	53
Tabel 4.4 : Tabel Minta .....	53
Tabel 4.5 : Tabel PPKD.....	54
Tabel 4.6 : Tabel Disposisi .....	54
Tabel 4.7 : Tabel NPD .....	54
Tabel 4.8 : Tabel BPK .....	54
Tabel 4.9 : Struktur Tabel Karyawan.....	55
Tabel 4.10 : Struktur Tabel Minta.....	56
Tabel 4.11 : Struktur Tabel PPKD.....	57
Tabel 4.12 : Struktur Tabel Disposisi .....	57
Tabel 4.13 : Struktur Tabel BPK .....	58
Tabel 4.14 : Struktur Tabel Kendaraan.....	59
Tabel 4.15 : Struktur Tabel Supir .....	59
Tabel 4.16 : Struktur Tabel NPD .....	60

## DAFTAR SIMBOL

### ACTIVITY DIAGRAM

#### Start State



Menggambarkan awal dari aktifitas

#### End State



Menggambarkan akhir aktifitas



#### Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antar state



#### Activity State

Menggambarkan proses bisnis



#### Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



#### Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri



#### Fork

untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.

## USE CASE DIAGRAM



### Use Case

Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan system, bukan “bagaimana” system mengerjakannya



### Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari system

---

### Association

Ujung panah pada association antara actor dan use case mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data

### <<Include>>

### Include

Menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

## CLASS DIAGRAM



Class Diagram Tanpa Method

Menggambarkan sesuatu yang mengapsul informasi dan perilaku.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek.

1

1..\*

Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

1 Tepat Satu

0..\* Nol atau lebih

1..\* Satu atau lebih

0..1 Nol atau Satu

5..8 range 5 s.d 8

4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9

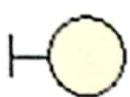
## SEQUENCE DIAGRAM



### Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari sistem.



### Boundary

Boundary atau disebut juga dengan Form, tempat user berinteraksi untuk memberikan masukan data.



### Control

Control menjembatani User berinteraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan entity.

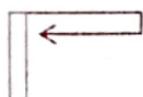


### Entity

Entity merupakan letak dimana data disimpan

### Object Message

Untuk menunjukkan aliran kegiatan atau urutan dari interaksi



### Recursive

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri



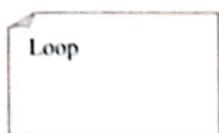
### **Activation**

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek



### **Lifeline**

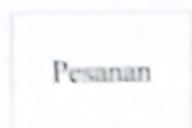
Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek



### **Loop**

Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.

## ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM



### Entitas

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi  
dilingkungan pemakai



### Relasi

Menunjukan adanya hubungan diantara  
sejumlah entitas yang berbeda.

---

### Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas

## DAFTAR ISI

Abstraksi .....	i
Kata Pengantar .....	ii
Daftar Gambar .....	iv
Daftar Lampiran .....	vi
Daftar Tabel .....	vii
Daftar Simbol .....	viii
Daftar Isi .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.5 Penelitian Terdahulu .....	3
1.6 Tujuan Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
2.1 Konsep Sistem Informasi .....	6
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	7
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	8
2.4 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan UML .....	10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	28
3.1. Model Pengembangan Perangkat Lunak .....	28
3.2. Metode Penelitian.....	31
3.3. Alat Bantu Pengembangan Perangkat Lunak .....	32

<b>BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI .....</b>	<b>33</b>
4.1. Tinjauan Organisasi.....	33
4.1.1 Sejarah Berdirinya Organisasi.....	33
4.1.2 Struktur Organisasi.....	34
4.1.3 Tugas dan Tanggung Jawab .....	34
4.2 Analisa Proses Bisnis .....	37
4.3 Analisa Keluaran .....	38
4.4. Analisa Masukkan .....	39
4.5 Identifikasi Kebutuhan .....	42
4.6 Package Diagram.....	44
4.7 Use Case Diagram .....	45
4.8 Deskripsi Use Case.....	46
4.9 Rancangan Basis Data.....	50
4.10 Rancangan Antar Muka .....	66
4.11 Sequence Diagram .....	73
4.12 Class Diagram.....	84
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>82</b>
5.1 Kesimpulan.....	82
5.2. Saran.....	82
Daftar Pustaka .....	83
Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan .....	84
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan .....	86
Lampiran C Rancangan Keluaran Usulan.....	89
Lampiran D Rancangan Masukan Usulan.....	94
Lampiran E Surat Keterangan Riset .....	100
Lampiran F Kartu Bimbingan .....	101