

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN BERBASIS *WEB*
MENGUNAKAN MODEL RAD (*RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT*) PADA PT. PANJI PRAKARSA PRATAMA
PANGKALPINANG**

SKRIPSI



Oleh :

1722500250

Destika Meldya Ulva

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG 2021/2022**

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN BERBASIS *WEB*
MENGUNAKAN MODEL RAD (*RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT*) PADA PT. PANJI PRAKARSA PRATAMA
PANGKALPINANG**

SKRIPSI

**Diajukan untuk melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



1722500250

Destika Meldya Ulva

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG 2021/2022**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nim : 1722500150

Nama : Destika Meldya Ulva

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN

BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN MODEL RAD(*RAPID APPLICATION DEVELOPMENT*) PADA PT. PANJI PRAKARSA PRATAMA PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri atau bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapat sanksi akademik terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juni 2022



(Destika Meldya Ulva)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN BERBASIS WEB
MENGUNAKAN MODEL RAD (RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT) PADA PT. PANJI PRAKARSA PRATAMA
PANGKALPINANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Destika Meldya Ulva
1722500150**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 05 Juli 2022

Anggota Penguji



**Marini, M.Kom
NIDN. 0212037801**

Dosen Pembimbing



**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306**

Kaprodi Sistem Informasi



**Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501**

Ketua Penguji



**Bambang Adiwino, M.Kom
NIDN. 0216107102**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 12 Juli 2022

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



**Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji sukur alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan dalam memperoleh program studi strata satu (S1) program studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna, karena ini kritik dan saran senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak, untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

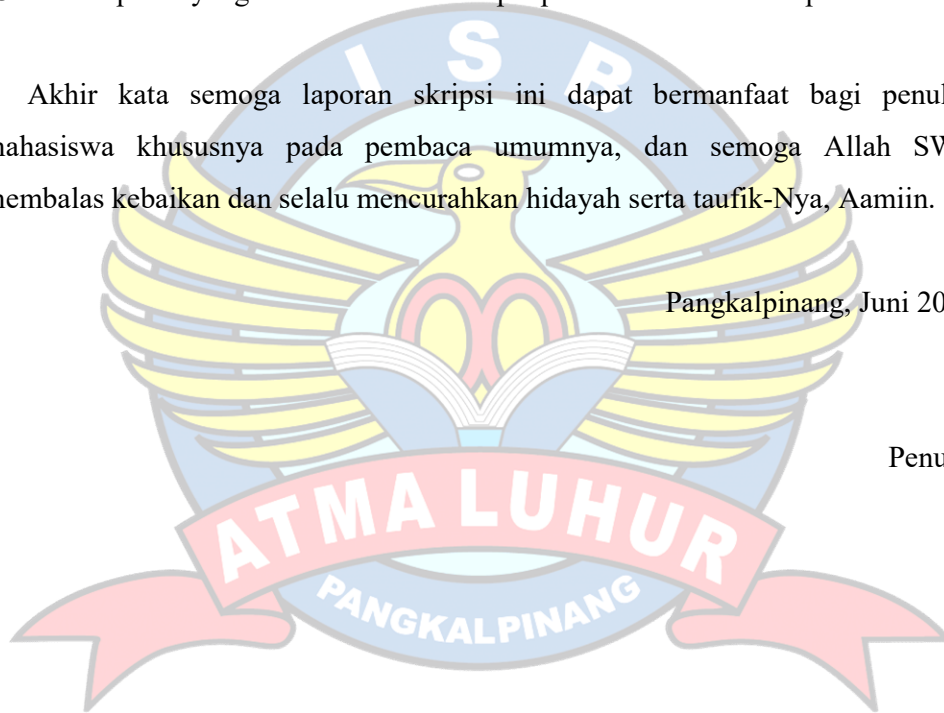
1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Orang tua serta keluarga yang selalu memberikan dukungan dan doa untuk kelancaran dalam menyelesaikan laporan skripsi ini sehingga penulis dapat menyelesaikan sesuai yang diharapkan.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA., selaku ketua yayasan ISB Atma Luhur.
5. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknik Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem informasi ISB Atma Luhur.
8. Bapak Okkita Rizan, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing saya dalam proses kelancaran penyelesaian pembuatan dan penyusunan skripsi ini
9. Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan Ilmunya.

10. Ketua Instansi dan Staff PT. PANJI PRAKARSA PRATAMA, Ibu Anggun Malinda dan Ibu Dela Harti yang telah banyak membantu memberikan data tanpa mempersulit dalam menyelesaikan Laporan Skripsi ini.
11. Sahabat tercinta yang telah memberikan dukungan dan doa serta terima kasih selalu membuat penulis semangat untuk melanjutkan pembuatan skripsi.
12. Destika Meldya Ulva selaku diri sendiri, terima kasih banyak yang selalu semangat dan terus berjuang melewati proses hingga dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.
13. Semua pihak yang terlibat dan tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Akhir kata semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis, mahasiswa khususnya pada pembaca umumnya, dan semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Aamiin.

Pangkalpinang, Juni 2022

Penulis



ABSTRACT

Many people use computerized systems in the process payroll in an enterprise both public and private. This shows how important computer technology is in all fields, especially in the field of payroll. At the company level, not all of them use the computer information system, due to the impossibility of effective human resources. The reporting and payroll process at PT. Panji Prakarsa Pratama is still manual and still uses the old system, weaknesses in the system still often occur, therefore a new system is needed to make it easier to work on. Where the research model used is RAD (Rapid Application Development), and its tools using Unified Modeling Language (UML) diagrams so this encourages the author to try to apply information technology to the corporate world. To overcome this problem, an accurate and fast system is needed to support the preparation of financial reports and salary reports for employees. This information system is expected to improve services in PT. PANJI PRAKARSA PRATAMA

Keyword: Information Systems, Financial Management, RAD (Rapid Application Development), Cash Flow



ABSTRAK

Banyak kalangan menggunakan sistem komputerisasi dalam proses penggajian dalam suatu perusahaan baik negeri maupun swasta. Hal ini menunjukkan bahwa betapa pentingnya teknologi komputer dalam semua bidang, khususnya di dalam bidang penggajian pegawai. Untuk level perusahaan, tidak semuanya menggunakan sistem informasi komputer tersebut, dikarenakan adanya ketidakmungkinan sumber daya manusia yang efektif. Proses pelaporan dan penggajian pada PT. Panji Prakarsa Pratama masih manual dan masih menggunakan sistem yang lama, kelemahan pada sistem masih sering terjadi, maka dari itu diperlukannya sistem yang baru agar lebih mudah dalam proses pengerjaan. Dimana model penelitian yang digunakan adalah RAD (*Rapid Application Development*), serta alat bantu yang menggunakan diagram *Unified Modeling Language* (UML) Maka hal ini mendorong penulis untuk mencoba mengaplikasikan teknologi informasi ke dalam dunia perusahaan. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan sistem yang sudah akurat dan cepat untuk menunjang dalam pembuatan laporan keuangan dan laporan gaji para pegawai. Sistem informasi ini diharapkan bisa meningkatkan pelayanan dalam PT. PANJI PRAKARSA PRATAMA

Kata kunci: Sistem Informasi, Manajemen Keuangan, RAD (Rapid Application Development), Arus Kas

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT	vii
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1. Manfaat Penelitian.....	3
1.4.2. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	6
2.1.1. Definisi Sistem.....	6
2.1.2. Definisi Informasi.....	7
2.1.3. Definisi Sistem Informasi.....	8

2.2.	Definisi Manajemen Keuangan	8
2.3.	Definisi <i>Website</i>	9
2.4.	Definisi Rapid Application Development (RAD).....	9
2.5.	Definisi Unified Modeling Language (UML).....	10
2.6.	Basis Data Relasional Sistem.....	12
2.7.	Tinjauan Pustaka	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		15
3.1.	Model Rapid Application Development (RAD)	15
3.2.	Metode Pengembangan Sistem	16
3.3.	Diagram Kerangka Penelitian	17
BAB IV PEMBAHASAN.....		18
4.1.	Tinjauan Umum.....	18
4.1.1.	Profil PT PANJI PRAKARSA PRATAMA	18
4.1.2.	Struktur Organisasi	19
4.1.3.	Tugas dan Wewenang Organisasi	20
4.1.4.	Visi dan Misi Organisasi.....	22
4.2.	Rencana Kebutuhan	22
4.2.1.	Analisa Proses Bisnis.....	22
4.2.2.	<i>Activity Diagram</i>	24
4.2.3.	Analisa Dokumen Keluaran	29
4.3.	Desain Sistem.....	33
4.3.1	Identifikasi Kebutuhan Sistem	33
4.3.2.	<i>Package Diagram</i>	37
4.3.3.	<i>Use Case Diagram</i>	37
4.3.4.	Deskripsi <i>Use Case</i>	39
4.4.	Implementasi	46
4.4.1.	Rancangan Basis Data	46

4.4.2.	Rancangan Sistem Usulan.....	60
4.4.3.	Struktur Tampilan.....	66
4.4.4.	Rancangan Layar	67
4.4.5.	<i>Sequence Diagram</i>	83
4.4.6.	<i>Class Diagram</i>	94
4.4.7.	<i>Deployment Diagram</i>	95
BAB V	PENUTUP	96
5.1.	Kesimpulan	96
5.2.	Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	97
LAMPIRAN	100



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Model RAD (<i>Rapid Application Development</i>).[9]	10
Gambar 3. 1 Diagram Kerangka Penelitian	17
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi PT PANJI PRAKARSA PRATAMA	19
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Penerimaan Data Transaksi	24
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Keuangan Harian.....	25
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Keuangan Mingguan	26
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Gaji	27
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Keuangan Bulanan	28
Gambar 4. 7 <i>Package Diagram</i>	37
Gambar 4. 8 <i>Use Case Diagram</i> Data Master.....	38
Gambar 4. 9 <i>Use Case Diagram</i> Transaksi Keuangan	38
Gambar 4. 10 <i>Use Case Diagram</i> Data Laporan.....	39
Gambar 4. 11 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	46
Gambar 4. 12 Transformasi <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) ke <i>Logical Record Structured</i> (LRS)	47
Gambar 4. 13 <i>Logical Record Structured</i> (LRS).....	48
Gambar 4. 14 Struktur Tampilan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Berbasis <i>Web</i> Menggunakan Model RAD Pada PT.Panji Prakarsa Pratama.....	66
Gambar 4. 15 Rancangan Layar Login	67
Gambar 4. 16 Rancangan Layar Halaman Dashboard.....	67
Gambar 4. 17 Rancangan Layar Halaman Jabatan.....	68
Gambar 4. 18 Rancangan Layar Halaman Tambah Jabatan	68
Gambar 4. 19 Rancangan Layar Halaman Ubah Jabatan.....	69
Gambar 4. 20 Rancangan Layar Halaman Pegawai	69
Gambar 4. 21 Rancangan Layar Halaman Tambah Pegawai.....	70
Gambar 4. 22 Rancangan Layar Halaman Ubah Pegawai	71
Gambar 4. 23 Rancangan Layar Halaman Akun.....	72
Gambar 4. 24 Rancangan Layar Halaman Tambah Akun	72

Gambar 4. 25 Rancangan Layar Halaman Ubah Akun.....	73
Gambar 4. 26 Rancangan Layar Halaman Tunjangan.....	73
Gambar 4. 27 Rancangan Layar Halaman Tambah Tunjangan	74
Gambar 4. 28 Rancangan Layar Halaman Ubah Tunjangan.....	74
Gambar 4. 29 Rancangan Layar Halaman User	75
Gambar 4. 30 Rancangan Layar Halaman Tambah User.....	75
Gambar 4. 31 Rancangan Layar Halaman Ubah User.....	76
Gambar 4. 32 Rancangan Layar Halaman Pemasukan.....	76
Gambar 4. 33 Rancangan Layar Halaman Tambah Pemasukan	77
Gambar 4. 34 Rancangan Layar Halaman Detail Pemasukan	78
Gambar 4. 35 Rancangan Layar Halaman Pengeluaran	78
Gambar 4. 36 Rancangan Layar Halaman Tambah Pengeluaran.....	79
Gambar 4. 37 Rancangan Layar Halaman Detail Pengeluaran.....	80
Gambar 4. 38 Rancangan Layar Halaman Gaji.....	80
Gambar 4. 39 Rancangan Layar Halaman Tambah Gaji	81
Gambar 4. 40 Rancangan Layar Laporan Arus Kas.....	82
Gambar 4. 41 Rancangan Layar Laporan Arus Kas.....	82
Gambar 4. 42 <i>Sequence Diagram</i> Login	83
Gambar 4. 43 <i>Sequence Diagram</i> Pegawai	84
Gambar 4. 44 <i>Sequence Diagram</i> Akun	85
Gambar 4. 45 <i>Sequence Diagram</i> Jabatan	86
Gambar 4. 46 <i>Sequence Diagram</i> Tunjangan	87
Gambar 4. 47 <i>Sequence Diagram</i> User.....	88
Gambar 4. 48 <i>Sequence Diagram</i> Pemasukan	89
Gambar 4. 49 <i>Sequence Diagram</i> Pengeluaran.....	90
Gambar 4. 50 <i>Sequence Diagram</i> Gaji	91
Gambar 4. 51 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Arus Kas.....	92
Gambar 4. 52 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Gaji.....	93
Gambar 4. 53 <i>Class Diagram</i> dari Sistem Informasi Manajemen Keuangan Berbasis <i>Web</i> Menggunakan Model RAD Pada PT. Panji Prakarsa Pratama.....	94

Gambar 4. 54 *Deployment Diagram* dari Sistem Informasi Manajemen Keuangan Berbasis *Web* Menggunakan Model RAD Pada PT. Panji Prakarsa Pratama..... 95



DAFTAR TABEL



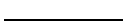
Table 4. 1 Tabel User.....	49
Table 4. 2 Tabel Akun	49
Table 4. 3 Tabel Jabatan	49
Table 4. 4 Tabel Pegawai.....	49
Table 4. 5 Tabel Tunjangan.....	50
Table 4. 6 Tabel Pemasukan.....	50
Table 4. 7 Tabel Pengeluaran.....	50
Table 4. 8 Tabel Isi	50
Table 4. 9 Tabel Detail.....	51
Table 4. 10 Tabel Gaji	51
Table 4. 11 Spesifikasi Basis Data User	52
Table 4. 12 Spesifikasi Basis Data Akun.....	52
Table 4. 13 Spesifikasi Basis Data Jabatan.....	53
Table 4. 14 Spesifikasi Basis Data Tunjangan.....	53
Table 4. 15 Spesifikasi Basis Data Pegawai	54
Table 4. 16 Spesifikasi Basis Data Pemasukan.....	55
Table 4. 17 Spesifikasi Basis Data Pengeluaran.....	56
Table 4. 18 Spesifikasi Basis Data Isi.....	57
Table 4. 19 Spesifikasi Basis Data Detail.....	57
Table 4. 20 Spesifikasi Basis Data Gaji.....	58

DAFTAR SIMBOL


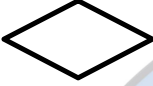

Simbol Activity Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Start Point	Menggambarkan awal dari aktivitas
2		End point	Menggambarkan akhir dari aktivitas
3		Activity	Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis
4		State Transition	Menggambarkan perpindahan kontrol antara slide





Simbol Use Case Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Aktor	Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan sistem dari pengguna software aplikasi (User)
2		Use Case	Menggambarkan fungsional dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun
3		Association	Menggambarkan hubungan antara Actor dan Use Case

Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Entity	Menunjukkan objek dasar yang terikat dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan dibasis data
2		Relationship	Hubungan yang terjadi antara satu atau lebih Entity
3		Garis	Menghubungkan entity dengan relationship

Simbol Squence Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Aktor	Menggambarkan orang, sistem atau eksternal entitas yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem
2		Boundary	Boundary disebut juga dengan form, tempat user berinteraksi untuk memberi dan memasukan data
3.		Control	Control menjebatani User berinteraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan interaksi
4.		Entity	Tempat dimana data disimpan

5.	→	Objek Message	Untuk menunjukkan aliran kegiatan atau urutan dari interaksi
----	---	------------------	--



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A- 1 Laporan Harian	102
Lampiran A- 2 Laporan Mingguan.....	103
Lampiran A- 3 Laporan Bulanan.....	104
Lampiran A- 4 Laporan Gaji.....	105
Lampiran B- 1 Bukti Transaksi Pengeluaran	107
Lampiran B- 2 Bukti Transaksi Pemasukan.....	108
Lampiran B- 3 Bukti Transaksi Gaji.....	109
Lampiran C- 1 Laporan Harian	111
Lampiran C- 2 Laporan Mingguan.....	112
Lampiran C- 3 Laporan Bulanan.....	113
Lampiran C- 4 Laporan Tahunan	114
Lampiran C- 5 Slip Gaji Pegawai.....	115
Lampiran C- 6 Laporan Gaji Per Pegawai.....	116
Lampiran C- 7 Laporan Bulanan Gaji Seluruh Pegawai	117
Lampiran C- 8 Laporan Tahunan Gaji Seluruh Pegawai.....	118
Lampiran D- 1 Pemasukan.....	120
Lampiran D- 2 Pengeluaran	121
Lampiran D- 3 Gaji.....	122
Lampiran E- 1 Surat Riset.....	124
Lampiran E- 2 Kartu Konsultasi.....	125