

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pembelian merupakan kegiatan utama untuk menjamin kelancaran transaksi penjualan yang terjadi dalam suatu perusahaan. Dengan adanya pembelian, perusahaan dapat secara mudah menyediakan sumber daya yang diperlukan perusahaan secara efisien dan efektif. Saat melakukan order atau pemesanan kepada perusahaan atau *supplier*, diperlukan beberapa data pembelian yang digunakan untuk mengetahui secara detail barang-barang apa saja yang dipesan.

Selain itu, data pembelian juga akan digunakan sebagai file atau arsip. Pembelian barang pada PT. Aega Prima dilakukan karena perusahaan tidak bisa memenuhi sendiri kebutuhan untuk menunjang kegiatan bisnisnya. Pendokumentasian data pembelian yang baik dapat membantu sebagai dasar pengambilan keputusan untuk melanjutkan kerja sama dengan *supplier* yang *mensupport* kegiatan bisnis berdasarkan harga dan masukkan dari *user* pengguna dengan menilai terhadap barang yang telah dikirimkan.

Penerapan dan pengolahan data informasi pada PT. Aega Prima yang berjalan saat ini adalah sistem operasional terhadap sistem informasi data pembelian setiap harinya masih menggunakan sistem yang sederhana, dan memenuhi beberapa kendala yaitu, proses pencatatan proses purchase order kurang efisien karena masih menggunakan aplikasi *Microsoft Excel*, hal ini dapat mengakibatkan kesalahan dalam pembuatan laporan sehingga data harus diperiksa kembali.

Kesulitan dalam penginputan data dan pembuatan laporan yang menggunakan sistem manual yang kurang efektif. Hal ini tentu saja dirasakan sangat tidak efisien. Kendala tersebut disebabkan belum digunakannya sistem data pembelian yang sudah terkomputerisasi.

Untuk itu, sangat diperlukan adanya sistem informasi data pembelian yang sudah terkomputerisasi seperti berbasis web, sehingga kendala-kendala dapat teratasi.

Berdasarkan permasalahan yang ada penulis membuat laporan skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pembelian Barang Pada PT. Aega Prima Pangkalpinang Berbasis Web”**. Penulis berharap dengan adanya sistem informasi ini maka user pada PT. Aega Prima dapat mudah membuat pembelian dengan cepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka dapat dirumusan masalah yang diteliti adalah **“Bagaimana merancang sistem informasi pembelian barang pada PT. Aega Prima Pangkalpinang berbasis web?”**.

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penelitian dapat berjalan dengan baik dan terarah serta terhindar dari pembahasan diluar topik penelitian, maka penulis melakukan pembatasan masalah yaitu :

1. Studi Kasus dilakukan pada PT. Aega Prima.
2. Data yang digunakan diambil berdasarkan data material yang ada di lapangan.
3. Hasil akhir penelitian berupa sistem informasi yang menangani pembelian barang.
4. Skripsi ini berfokus pada pembuatan sistem informasi pembelian dari PT. Aega Prima ke supplier.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Untuk mengimplementasikan sistem informasi pembelian barang, agar tersimpan dengan baik sehingga tidak rentan terhadap kehilangan atau kerusakan pada dokumen-dokumen atau arsip-arsip perusahaan.
2. Menganalisis sistem informasi pembelian barang yang sedang berjalan pada PT. Aega Prima.
3. Merancang dan membangun sistem usulan informasi pembelian barang, berdasarkan analisis sistem berjalan yang telah dipelajari.

2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini, yaitu :

1. Bagi pengguna sistem, meningkatkan kinerja, menghasilkan suatu informasi yang cepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan proses pengolahan data pembelian barang.
2. Bagi penulis, dapat menambah wawasan dan pengetahuan tentang penerapan konsep dan teori dalam menyelesaikan permasalahan dari penelitian terhadap masalah-masalah dan kebutuhan sistem pembelian barang berbasis web yang ada pada PT. Aega Prima.

1.5 Sistematika Penulisan

Agar pembahasan penulisan lebih jelas dan terperinci guna memberikan gambaran kepada pembaca, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, Batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan teori-teori permasalahan maupun teori tentang ilmu yang terkait dengan ruang lingkup judul. Bab ini membahas tentang pengertian sistem, informasi, sistem informasi, pembelian, website. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab metodologi penelitian ini menjelaskan tentang 3 bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian, dan *tools* pengembangan sistem pada PT. Aega Prima.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisa proses bisnis, activity diagram, analisa masukan, analisa keluaran, identifikasi kebutuhan, usecase diagram, ERD, transformasi, LRS , tabel, spesifikasi basis data, class diagram, sequence diagram dan rancangan layar.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.

