

**SISTEM INFORMASI STOK BARANG DAN BAHAN BAKU MAKANAN  
BERBASIS WEB DENGAN MODEL FAST DI RUMAH MAKAN JO'LALI  
PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2022**

**SISTEM INFORMASI STOK BARANG DAN BAHAN BAKU  
MAKANAN BERBASIS WEB DENGAN MODEL FAST DI  
RUMAH MAKAN JO'LALI PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2022**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1822500184  
Nama : Siti Astria Suprianti  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI STOK BARANG DAN BAHAN  
BAKUMAKANAN BERBASIS WEB DENGAN  
MODEL FAST DI RUMAH MAKAN JO'LALI  
PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juni 2022



(Siti Astria Suprianti)

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI STOK BARANG DAN BAHAN BAKUMAKANAN  
BERBASIS WEB DENGAN MODEL FAST DI RUMAH MAKAN JO'LALI  
PANGKALPINANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**SITI ASTRIA SUPRIANTI**  
1822500184

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 27 -Juni-2022


**Anggota Penguji**

  
**Agus Dendi R, S.Kom,M.Kom**  
NIDN.0231087961


**Dosen Pembimbing**

  
**Lili Indah Sari,S.Kom,M.Kom**  
NIDN. 0228128003

**Kaprodi Sistem Informasi**

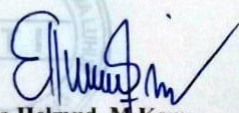
  
**Supardi, M.Kom**  
NIDN. 0219059501

**Ketua Penguji**

  
**Hamidah, S.Kom, M.Kom**  
NIDN. 0210048302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu Persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 06-Juli-2022

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**

  
**Ellya Helmud, M.Kom**  
NIDN. 0201027901

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan karunia-nya kepada kita semua.
2. Untuk Alm. Ayah saya yang sudah tiada, terimakasih sudah membimbing siti menjadi anak yang baik
3. Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
4. Keluarga ku yang selalu mendukung dan memberikan support.
5. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang
7. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
8. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
9. Bapak Supardi, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.

10. Ibu Lili Indah Sari, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing.
11. Bapak Rasit Faistomo selaku *Owner* Rumah Makan Jo'Lali.
12. Teman-teman seperjuangan dalam mengerjakan laporan skripsi.
13. Untuk jodohku yang belum tau siapa, semoga kita dipertemukan setelah lulus ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Aamiin.

Pangkalpinang, Juni 2022



## ABSTRACT

*Inventory control of raw materials is very influential in developing a business. The existence of an adequate supply of raw materials is expected to facilitate the production process of a restaurant. Jo'Lali Restaurant is a place for a culinary business that sells rice, chicken, tamarind vegetables, krecek, kikil tempe mendoan, and others..In providing stock of goods and raw materials, this restaurant only records income and expenses in a piece of paper and written by hand. In writing this thesis the author uses two development methods, namely data structure and object-oriented or OOAD (Object Oriented Analysis and Design).Designing a supply system of goods and raw materials at Jo'Lali Restaurant, to find out how to design a system of inventory of goods and raw materialsThe researcher uses the system development model used is the FAST (Framework for the Application System Thinking) method. With a web-based inventory management information system at Jo'Lali Pangklpinang Restaurant, it can be concluded as Can create a web-based inventory management information system at Jo' Restaurant Lali Pangkalpinang, Can provide sales reports quickly and accurately*

**Key : FAST, Jo'Lali, OOAD**



## ABSTRAKSI

Pengendalian persediaan bahan baku sangatlah berpengaruh mengembangkan usaha. Adanya persediaan bahan baku yang cukup diharapkan dapat memperlancar jalanya proses produksi suatu rumah makan. Rumah Makan Jo'Lali merupakan tempat yang usaha kuliner yang menjual nasi, ayam, sayur asem, krecek, kikil tempe mendoan, dan lain-lain..Dalam melakukan penyediaan stok barang dan bahan baku, rumah makan ini hanya mencatat pemasukan dan pengeluaran dalam sebuah kertas dan di tulis dengan tangan.Merancang suatu sistem persediaan barang dan bahan baku pada Rumah Makan Jo'Lali, untuk mengetahui bagaimana perancangan sistem persediaan barang dan bahan baku.Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan dua metode pengembangan yaitu struktur data dan berorientasi objek atau OOAD (Object Oriented Analysis and Design). Peneliti menggunakan Model pengembangan sistem yang digunakan adalah Metode FAST(*Framework for the ApplicationSystem Thinking*). Dengan adanya sistem informasi manajemen persediaan barang berbasis web pada Rumah Makan Jo'Lali Pangkalpinang dapat disimpulkan seperti Dapat membuat sistem informasi manajemen persediaan barang berbasis web pada Rumah Makan Jo'Lali Pangkalpinang, Dapat memberikan laporan-laporan penjualan secara cepat dan akurat

**Kata Kunci : FAST, Jo'Lali, OOAD**





## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAKSI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>1</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>6</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>7</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>11</b>
1.1 Latar Belakang .....	11
1.2 Rumusan Masalah .....	12
1.3 Batasan Masalah.....	12
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	13
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	13
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	13
1.5 Sistematika Penulisan.....	13
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>15</b>
2.1 Landasan Teori .....	15
2.1.1 Definisi Sistem Informasi .....	15
2.1.2 Definisi Stok Barang.....	15
2.1.3 Definisi Bahan Baku .....	15
2.1.4 Definisi Model Fast .....	16
2.1.5 Rumah Makan Jo'Lali .....	16
2.2 Tools Pengembangan Perangkat Lunak.....	16
2.3 Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	17
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>20</b>

3.1	Metode Pengembangan Sistem .....	20
3.3	Metode Pengembangan Sistem .....	22
3.4	Tools Pengembangan Sistem.....	23
3.4.1	Unifed Modelling Language ( UML) .....	23
3.5	Tool Pendukung .....	24
<b>BAB IV</b>	<b>PEMBAHASAN.....</b>	<b>26</b>
4.1	Tinjauan Umum.....	26
a.	Warung Makan Jo'Lali.....	26
b.	Tujuan Rumah Makan Jo'Lali.....	26
c.	Struktur Organisasi.....	27
d.	Jabatan Tugas Dan Wewenang.....	27
4.2	Analisa Proses Bisnis .....	28
4.3	Activity Diagram.....	30
4.4	Analisa Masukan dan Keluaran.....	35
4.4.1	Analisa Masukan.....	35
4.4.2	Analisa Keluaran.....	36
4.4	Analisa Usulan .....	37
4.4.1	Identifikasi Kebutuhan.....	37
4.4.2	Package Diagram.....	40
4.4.3	Use case Diagram .....	40
4.5	Deskripsi Use Case Diagram.....	41
4.6	Perancangan Sistem.....	47
4.6.1	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	47
4.6.2	Transformasi ERD ke LRS .....	48
4.6.3	LRS ( <i>Logical Record Structure</i> ) .....	49
4.6.4	Transformasi LRS ke Relasi Tabel .....	50
4.6.5	Spesifikasi Basis Data .....	52
4.7	Rancangan Antar Muka.....	57
4.7.1	Rancangan Masukan .....	57
4.7.2	Rancangan Keluaran .....	59
4.7.3	Rancangan Dialog Layar.....	61

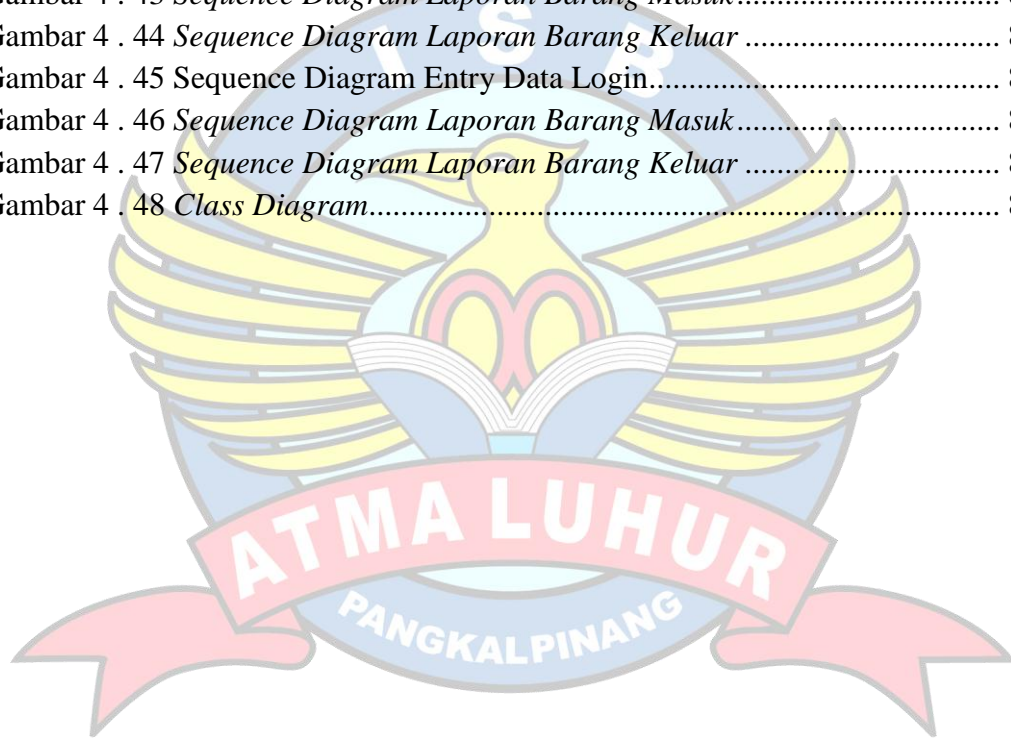
4.7.4	Rancangan Dialog Layar.....	62
4.8	Sequence Diagram.....	73
4.8.1	Sequence Diagram Karyawan.....	73
4.8.2	Sequence Diagram Pemilik.....	82
4.9	<i>Deployment Diagram</i> .....	85
	Gambar 4.48 <i>Deployment Diagram</i> .....	85
4.4	<i>Class Diagram</i> .....	86
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>87</b>
5.1	Kesimpulan.....	87
5.2	Saran.....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>88</b>
<b>LAMPIRAN A.....</b>		<b>90</b>
<b>ANALISA MASUKAN.....</b>		<b>90</b>
<b>LAMPIRAN B.....</b>		<b>93</b>
<b>ANALISA KELUARAN.....</b>		<b>93</b>
<b>LAMPIRAN C.....</b>		<b>95</b>
<b>RANCANGAN KELUARAN.....</b>		<b>95</b>
<b>LAMPIRAN D.....</b>		<b>98</b>
<b>RANCANGAN MASUKAN.....</b>		<b>98</b>
<b>LAMPIRAN E.....</b>		<b>101</b>
<b>SURAT KETERANGAN RISET.....</b>		<b>101</b>
<b>LAMPIRAN F.....</b>		<b>104</b>
<b>KARTU BIMBINGAN.....</b>		<b>104</b>
<b>BIODATA PENULIS SKRIPSI.....</b>		<b>106</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....</b>		<b>107</b>

## DAFTAR GAMBAR

### Halaman

Gambar 4 . 1 <i>Struktur Organisasi Jo'Lali</i> .....	27
Gambar 4 . 2 <i>Activity Diagram Proses Pencatatan Barang dan Bahan Baku</i> .....	30
Gambar 4 . 3 <i>Activity Diagram Proses Pembelian Barang dan Bahan Baku</i> .....	31
Gambar 4 . 4 <i>Activity Diagram Proses Penerimaan Barang dan Bahan Baku</i> .....	32
Gambar 4 . 5 <i>Activity Diagram Proses Retur Bahan Baku</i> .....	33
Gambar 4 . 6 <i>Activity Diagram Proses Pembuatan Stok Barang dan Bahan Baku</i> .....	34
Gambar 4 . 7 <i>Package Diagram</i> .....	40
Gambar 4 . 8 <i>Use Case Diagram Karyawan</i> .....	40
Gambar 4 . 9 <i>Use Case Diagram Pimpinan</i> .....	41
Gambar 4 . 10 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i> .....	47
Gambar 4 . 11 <i>Transformasi ERD ke LRS (Logical Record Structure)</i> .....	48
Gambar 4 . 12 <i>LRS (Logical Record Structure)</i> .....	49
Gambar 4 . 13 <i>Rancangan Dialog Layar</i> .....	61
Gambar 4 . 14 <i>Rancangan Layar Login</i> .....	62
Gambar 4 . 15 <i>Rancangan Layar Entry Data Supplie</i> .....	62
Gambar 4 . 16 <i>Rancangan Layar Tambah Data Supplier</i> .....	63
Gambar 4 . 17 <i>Rancangan Layar Entry Bahan Baku Barang</i> .....	63
Gambar 4 . 18 <i>Rancangan Layar Tambah Bahan Baku Barang</i> .....	64
Gambar 4 . 19 <i>Rancangan Layar Entry Data Pesanan</i> .....	64
Gambar 4 . 20 <i>Rancangan Layar Tambah Data Pesanan</i> .....	65
Gambar 4 . 21 <i>Rancangan Layar Entry Data Nota</i> .....	65
Gambar 4 . 22 <i>Rancangan Layar Tambah Data Nota</i> .....	66
Gambar 4 . 23 <i>Rancangan Layar Tambah Data Nota</i> .....	66
Gambar 4 . 24 <i>Rancangan Layar Tambah Data Retur</i> .....	67
Gambar 4 . 25 <i>Rancangan Layar Bahan Baku Keluar</i> .....	67
Gambar 4 . 26 <i>Rancangan Layar Tambah Bahan Baku Keluar</i> .....	68
Gambar 4 . 27 <i>Rancangan Layar Laporan Barang Masuk</i> .....	68
Gambar 4 . 28 <i>Rancangan Layar Tampil Laporan Barang Masuk</i> .....	69
Gambar 4 . 29 <i>Rancangan Layar Laporan Barang Keluar</i> .....	69
Gambar 4 . 30 <i>Rancangan Layar Tampil Laporan Barang Keluar</i> .....	70
Gambar 4 . 31 <i>Rancangan Layar Login</i> .....	70

Gambar 4 . 32 Rancangan Layar Laporan Barang Masuk.....	71
Gambar 4 . 33 Rancangan Layar Tampil Laporan Barang Masuk .....	71
Gambar 4 . 34 Rancangan Layar Tampil Laporan Barang Keluar.....	72
Gambar 4 . 35 Rancangan Layar Tampil Barang Keluar.....	72
Gambar 4 . 36 Sequence Diagram Entry Data Login .....	73
Gambar 4 . 37 Sequence Diagram Entry Data Login .....	74
Gambar 4 . 38 Sequence Diagram Entry Data Bahan Baku Barang.....	75
Gambar 4 . 39 Sequence Diagram Entry Data Pesanan.....	76
Gambar 4 . 40 Sequence Diagram Entry Nota.....	77
Gambar 4 . 41 Sequence Diagram Entry Data Retur .....	78
Gambar 4 . 42 Sequence Diagram Entry Bahan Baku Keluar.....	79
Gambar 4 . 43 Sequence Diagram Laporan Barang Masuk.....	80
Gambar 4 . 44 Sequence Diagram Laporan Barang Keluar .....	81
Gambar 4 . 45 Sequence Diagram Entry Data Login.....	82
Gambar 4 . 46 Sequence Diagram Laporan Barang Masuk.....	83
Gambar 4 . 47 Sequence Diagram Laporan Barang Keluar .....	84
Gambar 4 . 48 Class Diagram.....	86



## DAFTAR TABEL







	<b>Halaman</b>
Tabel 4.1 Admin .....	52
Tabel 4.2 Supplier.....	52
Tabel 4.3 Pesanan.....	52
Tabel 4.4 Isi.....	52
Tabel 4.5 Ada .....	52
Tabel 4.6 Bahan BB .....	52
Tabel 4.7 Punya.....	53
Tabel 4.8 Keluar.....	53
Tabel 4.9 Retur.....	53
Tabel 4.10 Nota Beli .....	53
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Admin.....	54
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Supplier .....	56
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Pesanan.....	55
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Isi.....	56
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Bahan BB .....	56
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Punya.....	57
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data BB Keluar.....	57
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Bahan Ada.....	58
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Retur.....	59
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Nota Beli .....	59

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol *Use Case* Diagram


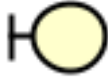




NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Aktor	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Generalization</i>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
3		<i>Include</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsional atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.
4		<i>Use Case</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal <i>frase</i> nama <i>use case</i> .

## 2. Simbol Activity Diagram



NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Initial</i>	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
2		<i>Activity</i>	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
3		<i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
4		<i>Join</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas lebih dari satu.
5		<i>Partition</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.
6		<i>Final</i>	Status akhir yang dilakukan sistem.



### 3. Simbol *Sequence Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Aktor	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
2		<i>Boundary Class</i>	Menggambarkan sebuah gambar dari <i>form</i> .
3		<i>Control Class</i>	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan table
4		<i>Entity Class</i>	Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan.
5		<i>A Focus of Control and A Life Line</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya message
6		<i>A Message</i>	Menggambarkan Pengirim Pesan

#### 4. Simbol *Class* Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Class</i>	Himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.
2		<i>Association</i>	Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>class</i> .

