

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. P. Astungkoro, R. K. Dewi, and K. C. Brata, "Sistem Rekomendasi Lapangan Futsal berbasis Android dengan Metode TOPSIS," *J-Ptiik.Ub.Ac.Id*, vol. 3, no. 9, pp. 8946–8953, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [2] D. A. Punkastyo, "Perancangan Aplikasi Tutorial Jurus Dasar Beladiri Cimande Menggunakan Metode Prototype," *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 3, no. 2, p. 87, 2018, doi: 10.32493/informatika.v3i2.1433.
- [3] F. Laia and E. Hutabri, "Perancangan Aplikasi E-Futsal Sports Berbasis Android Di Kota Batam," *CESS (Journal Comput. Eng. Syst. Science)*, vol. 5, no. 2, pp. 216–220, 2020.
- [4] W. Wahidin, V. Yasin, and R. Haroen, "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Lapangan Futsal Berbasis Web Dengan Metode Rapid Application Development Menggunakan Algoritma String Matching Di Maestro Futsal Kemayoran Jakarta," *J. Inf. Syst. Informatics Comput.*, vol. 5, no. 1, p. 1, 2021, doi: 10.52362/jisicom.v5i1.375.
- [5] A. Merdekawati, L. K. Rahayu, and D. C. Putra, "Penerapan Metode Rad Dalam Sistem Reservasi Dan Penyewaan Lapangan Futsal Sebagai Media Promosi Dan Pengolahan Informasi," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 9, no. 2, pp. 73–78, 2021, doi: 10.31294/jki.v9i2.11350.
- [6] P. Haria and A. D. Putri, "Perancangan Aplikasi Pemesanan Dan Penyewaan Lapangan," vol. 05, no. 06, pp. 78–85, 2021.
- [7] S. H. Alfiansyah, D. S. Pradana, and E. D. Wahyuni, "RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE WATERFALL (Studi Kasus: Champion Futsal Malang)," *J. Repos.*, vol. 2, no. 8, pp. 1017–1028, 2020, doi: 10.22219/repositor.v2i8.501.

- [8] R. W. Aji and U. Darusalam, "Penerapan Metode First Come First Served Pada Sistem Informasi Layanan Reservasi Futsal Berbasis Website," vol. 6, pp. 580–587, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3519.
- [9] A. Agustian, S. Rahayu, and L. Nurlani, "Aplikasi E-Futsal dengan Metode Mobile-GIS dan GPS Berbasis Android," *J. Teknol. Rekayasa*, vol. 3, no. 1, p. 115, 2018, doi: 10.31544/jtera.v3.i1.2018.115-128.
- [10] N. Ratama and M. Munawaroh, "Desain Dan Implementasi Sistem Aplikasi Untuk Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Android Mobile," *JOAIIA J. Artif. ...*, vol. 1, no. 3, pp. 145–149, 2020, [Online]. Available: <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/JOAIIA/article/view/6666>
- [11] F. Fatoni and H. Susanto, "Sistem Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Mobile Android," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 8, no. 2, pp. 44–50, 2017, doi: 10.32736/sisfokom.v6i1.48.

