

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan *smartphone android* sangatlah cepat, karena kegunaan teknologi serta komponen yang diantaranya dapat mengirimkan pesan singkat, sebagai alat untuk berkomunikasi satu dengan yang lain, bermain permainan dan berbagai komponen lain seperti ponsel pada umumnya seperti mendengarkan musik, internet, dan lain sebagainya. Selain itu, *smartphone* juga seolah-olah dibuat untuk dapat menggantikan fungsi dari sebuah komputer dalam bentuk yang lebih kecil sehingga memberikan suatu kelebihan dibandingkan dengan komputer yaitu dapat digenggam dan mudah dibawa ke mana saja. Namun melihat dari perkembangan teknologi yang cepat ini belum terlalu sepenuhnya dimanfaatkan oleh dunia pendidikan, salah satu contohnya adalah dalam bidang pendaftaran siswa baru.

Diera perkembangan teknologi dan informasi yang begitu pesat ini hampir semua kalangan membutuhkan sistem yang efektif dan efisien dan mudah digunakan, dan dilain sisi juga ada banyak berbagai tantangan yang tidak mudah dilewati meskipun teknologi sudah canggih. Salah satu tantangan yang sangat sulit untuk dilewati adalah pandemi covid-19 yang sangat mudah menular sehingga membatasi kegiatan yang dilakukan secara tatap muka. Oleh karena itu, teknologi sangat diperlukan disetiap kegiatan untuk memudahkan operasional yang lebih efektif dan efisien dan manajemen yang menyajikan berbagai informasi yang akurat dan mudah dijangkau oleh siapapun dan dimanapun sehingga kegiatan bisa dilakukan tanpa harus tatap muka.

Setiap awal tahun pelajaran tentunya setiap instansi pendidikan pasti melakukan penerimaan calon siswa baru salah satunya adalah SMA Negeri 1 Pangkalpinang hal ini dilakukan secara tatap muka dan manual, namun hal ini sulit dilakukan secara tatap muka karena adanya pandemi covid-19 yang membatasi kerumunan.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis berkesimpulan mengambil judul skripsi yaitu aplikasi pendaftaran siswa baru di SMA Negeri 1 Pangkalpinang berbasis *android* yang digunakan untuk mempermudah proses pendaftaran siswa baru sehingga dapat dilakukan tanpa harus tatap muka dan hal ini lebih efisien karena bisa dilakukan dimanapun.

Adapun penelitian terdahulu yang sudah dilakukan terkait dengan aplikasi penerimaan siswa baru.

Penelitian<sup>[1]</sup> Andri Agus Irawan, Fadila Shely Amalia pada tahun 2021 berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web di SMA Fatahillah Jati Agung” .

Penelitian<sup>[2]</sup> Andri Agus Irawan, Neneng pada tahun 2020 berjudul “sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web (studi kasus sma fatahillah sidoharjo jati agunglampung selatan)” .

Penelitian<sup>[3]</sup> Laurentinus, Riska Diana pada tahun 2018 berjudul “Implementasi Algoritma Fisher- Yattes Pada Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Android” .

Penelitian<sup>[4]</sup> Jenri Wandi Situngkir, Ahmad Setiadi<sup>2</sup>, Norma Yunita<sup>3</sup>, Siti Marlina pada tahun 2020 berjudul “Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Ichtus Jakarta” .

Penelitian<sup>[5]</sup> Aidil Fauzan Afrino pada tahun 2017 berjudul “aplikasi pendaftaran siswa baru berbasis web pada smp islam tuanku lintau sumatera barat”

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan diatas ada beberapa perumusan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagaimana cara memudahkan calon siswa mendaftar di SMA Negeri 1 Pangkalpinang?
2. Bagaimana memudahkan admin mengelolah/merekap data calon siswa baru?

### **1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

1. Tujuan Penulis
  - a. Melakukan Penelitian
  - b. Membuat aplikasi pendaftaran siswa baru di SMA Negeri 1 Pangkalpinang
2. Manfaat bagi penulis
  - a. Menambah wawasan penulis untuk berinovasi
  - b. Dengan melakukan penelitian ini penulis menjadi lebih bisa memecahkan sebuah masalah yang sedang terjadi terutama di bidang teknologi dan informasi.
3. Manfaat bagi sekolah
  - a. Memudahkan calon siswa melakukan pendaftaran
  - b. Memudahkan sekolah mengelolah/merekap data calon siswa baru

### **1.4 Batasan Masalah**

Dalam penyusunan laporan skripsi ini penulis diperlukan adanya batasan masalah sehingga permasalahan yang ditinjau tidak melebar dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang dicapai. Adapun batasan-batasan yang dibuat adalah sebagai .

1. Aplikasi ini hanya digunakan untuk mempermudah calon siswa melakukan pendaftaran di SMA Negeri 1 Pangkalpinang
2. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *Java (Eclipse IDE Java developers)* dengan menggunakan *Android SDK(Software Development Kit)* sebagai pengembangannya.
3. Aplikasi ini hanya digunakan untuk *smartphone* berbasis *android*

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dimaksudkan untuk memberikan gambaran isi laporan ini sehingga memberikan kemudahan proses pendaftaran siswa baru khususnya di SMA Negeri 1 Pangkalpinang, dimaksud dalam membangun aplikasi pendaftaran pendaftaran siswa baru di SMA Negeri 1 Pangkalpinang berbasis *android* untuk kelancaran proses pendaftaran siswa baru di SMA Negeri 1

Pangkalpinang. Laporan penelitian ini dibagi menjadi lima bab dengan pokok pikiran tiap-tiap bab sebagai berikut:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang uraian mengenai penjabaran latar belakang, rumusan masalah dan tujuan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan defenisi model pengembangan perangkat lunak, metode pengembangan perangkat lunak, teori-teori pendukung serta penelitian terdahulu yang terkait dengan pembuatan aplikasi pendaftaran siswa baru berbasis *android* serta referensi pendukung dari beberapa sumber-sumber yang terkait dengan penelitian.

## **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab ini berisi metode penelitian, teknik pengumpulan data, tools pengembangan perangkat lunak.

## **BAB IV PEMBAHASAN**

Dalam bab ini, berisi bagaimana mengenai proses membangun Aplikasi Pendaftaran siswa baru berbasis *android* Untuk kelancaran proses pendaftaran siswa baru khususnya di SMA Negeri 1 Pangkalpinang.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan bab terakhir dimana bab ini memberikan kesimpulan yang didapat setelah melakukan penelitian dan keseluruhan bab serta saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan tempat penelitian.