

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Tempat Riset

4.1.1 Sejarah

Salah satu penyebab merosotnya kualitas masyarakat Indonesia adalah rendahnya mutu pendidikan, yang dapat diartikan kurangnya proses pembelajaran yang dikembangkan di sebuah lembaga. Penyebabnya adalah berasal dari siswa itu sendiri atau juga metode yang diterapkan. Dan juga bisa disebabkan oleh faktor lain. Minat dan juga motivasi siswa yang rendah kemudian keterbatasan sarana dan prasarana akan menyebabkan proses pembelajaran kurang efektif dan efisien yang akhirnya akan memberikan dampak negatif bagi lembaga yang bersangkutan.

Dari permasalahan umum yang ada, maka didirikan sekolah dasar yaitu SD N 82 PANGKAL PINANG yang beralamat di jalan air itam kecamatan bukit intan. Berdiri sejak tahun 1910 yang kemudian berganti nama menjadi SD N 52 PANGKAL PINANG pada tahun 1998. Sekolah dasar SD N 52 PANGKAL PINANG adalah sekolah umum dimana anak-anak usia 6 – 12 tahun dapat ditempa dengan ilmu. Pembinaan karakter anak, pelajaran karakter diri sesuai dengan tingkatan umur siswa.

Pendirian sekolah ini menggunakan dana pemerintah dengan luas bangunan 41.540 m² dengan 11 ruangan yaitu ada ruangan kelas 1, ruangan kelas 2, ruangan kelas 3, ruangan kelas 4, ruangan kelas 5, ruangan kelas 6, UKS, ruangan guru, ruangan kepala sekolah, ruangan TU dan perpustakaan. Seiring dengan perkembangan pendidikan sesuai dengan amanat dari undang-undang bahwa setiap negara berhak mendapatkan pendidikan yang layak.

4.1.2 Visi dan Misi

1. Visi

Visi yang dimiliki oleh SD Negeri 52 Pangkalpinang adalah menghasilkan sumber daya manusia yang unggul, cerdas, berkarakter, dan semangat yang tinggi.

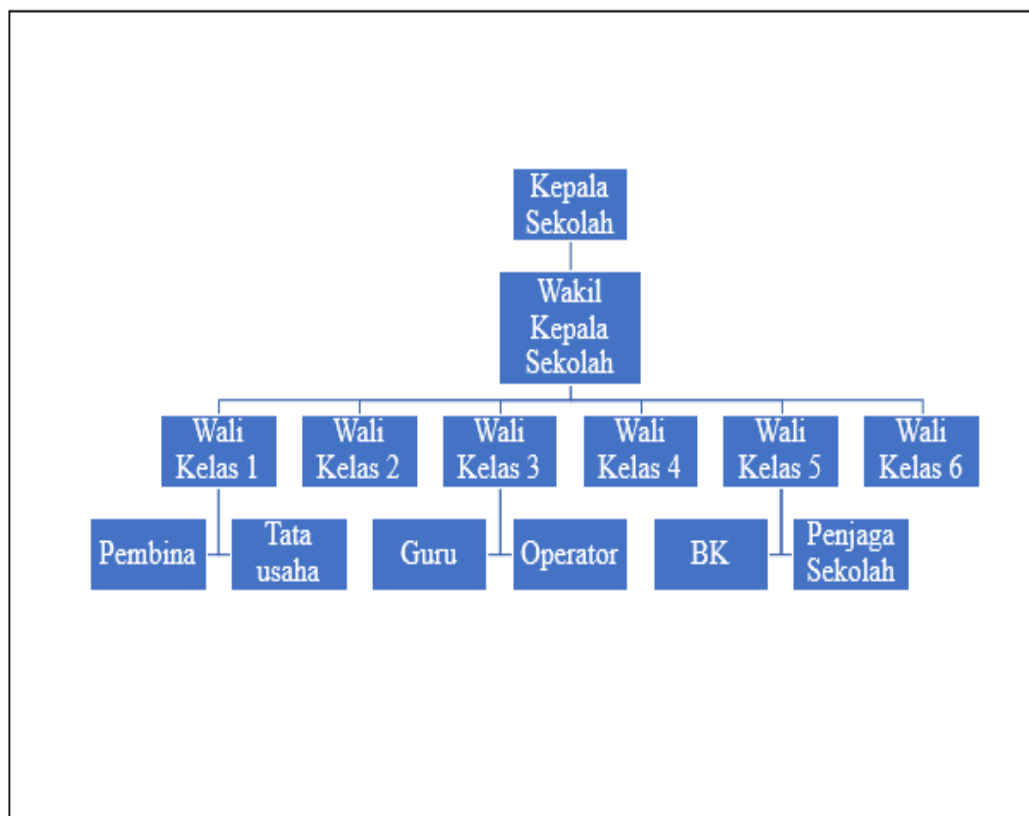
2. Misi

SD Negeri 52 Pangkalpinang memiliki misi sebagai berikut:

- a. Membentuk sumber daya manusia yang unggul, cerdas, dan tangguh.
- b. Membentuk pribadi yang berkarakter melalui pendidikan nilai dengan nilai kekeluargaan, adil, sederhana, beriman dan intergritas.
- c. Meningkatkan prestasi dalam setiap mata pelajaran.
- d. Mengembangkan potensi akademik dan keterampilan setiap peserta didik.
- e. Menanamkan kecintaan pada budaya bangsa Indonesia agar menghargai budaya dan agama.

4.1.3 Struktur

Berikut ini adalah struktur organisasi yang terdapat di SD Negeri 52 Pangkalpinang:



Gambar 4. 1 Struktur Organisasi

4.1.4 Tugas dan Wewenang

Tugas dan wewenang jabatan yang ada di struktur organisasi:

1. Kepala Sekolah

Tugas dan wewenang dari Kepala Sekolah sebagai berikut:

- a. Mengelola/mengkoordinir kegiatan WAKA, KTU, Kepala Program Keahlian, Koordinator Teori dan Guru.
- b. Memimpin pembinaan personil(guru dan pegawai).
- c. Menyelenggaraan rapat koordinasi dan tinjauan manajemen.
- d. Mengesahkan perubahan dokumen.
- e. Mengendalikan sistem manajemen mutu.
- f. Mengangkat dan memberhentikan jabatan dalam unit kerja.
- g. Memberikan teguran bagi guru dan pegawai yang melanggar disiplin dan tata tertib.
- h. Menandatangani surat-surat dinas dan surat berharga.

2. Wakil kepala sekolah

Tugas dan wewenang dari Wakil Kepala Sekolah sebagai berikut:

- a. Menyusun perencanaan, membuat program kegiatan dan pelaksanaan program.
- b. Pengorganisasian.
- c. Pengarah.
- d. Ketenangan.
- e. Pengkoordinasian.
- f. Pengawasan.
- g. Penilaian.
- h. Identifikasi dan pengumpulan data.
- i. Penyusunan laporan.
- j. Membantu kepala sekolah dalam urusan-urusan seperti: Kurikulum, Kesiswaan, Sarana Prasarana, dan Humas.

3. Guru

Tugas dan wewenang dari Guru sebagai berikut

- a. Menyiapkan administrasi pengajaran.
- b. Melaksanakan evaluasi baik sendiri/terkoordinir.
- c. Melaksanakan remedial/perbaikan.
- d. Ikut berperan dalam menentukan kebijakan pendidikan.
- e. Memiliki kebebasan untuk tergabung dalam organisasi.
- f. Mengkoordinir dan mengatur seluruh proses pembelajaran dikelas tertahap siswa mulai dari perencanaan, implementasi maupun evaluasi.
- g. Ikut serta dalam memberikan penilaian siswa serta menentukan lulus atau tidak.

4. Pembina

Tugas dan wewenang dari Pembina sebagai berikut:

- a. Melakukan koordinasi dengan peserta ekstrakurikuler.
- b. Menyusun program kegiatan ekstrakurikuler.
- c. Mengikut sertakan siswa pada kegiatan lomba.
- d. Melaporkan hasil kegiatan/nilai.

5. Wali kelas

Tugas dan wewenang dari Wali Kelas sebagai berikut:

- a. Membagi tugas 7k.
- b. Membentuk pengurus kelas.
- c. Membantu/membimbing masalah-masalah yang timbul di kelas.
- d. Menulis DKN, laporan pendidikan mid semester.

6. Tata Usaha

Tugas dan wewenang dari Tata Usaha sebagai berikut:

- a. Mengelola administrasi.
- b. Penyusunan administrasi siswaaan.
- c. Penyusun dan pelaksanaan administrasi/saran prasarana sekolah.

- d. Penyusun adminitrasi kurikulum.
- e. Penyusun adminitrasi kepegawaian.
- f. Penyusun adminitrasi humas.
- g. Penyusun adminitrasi ketatausahaan.

4.2 Analisis Masalah Sistem yang Berjalan

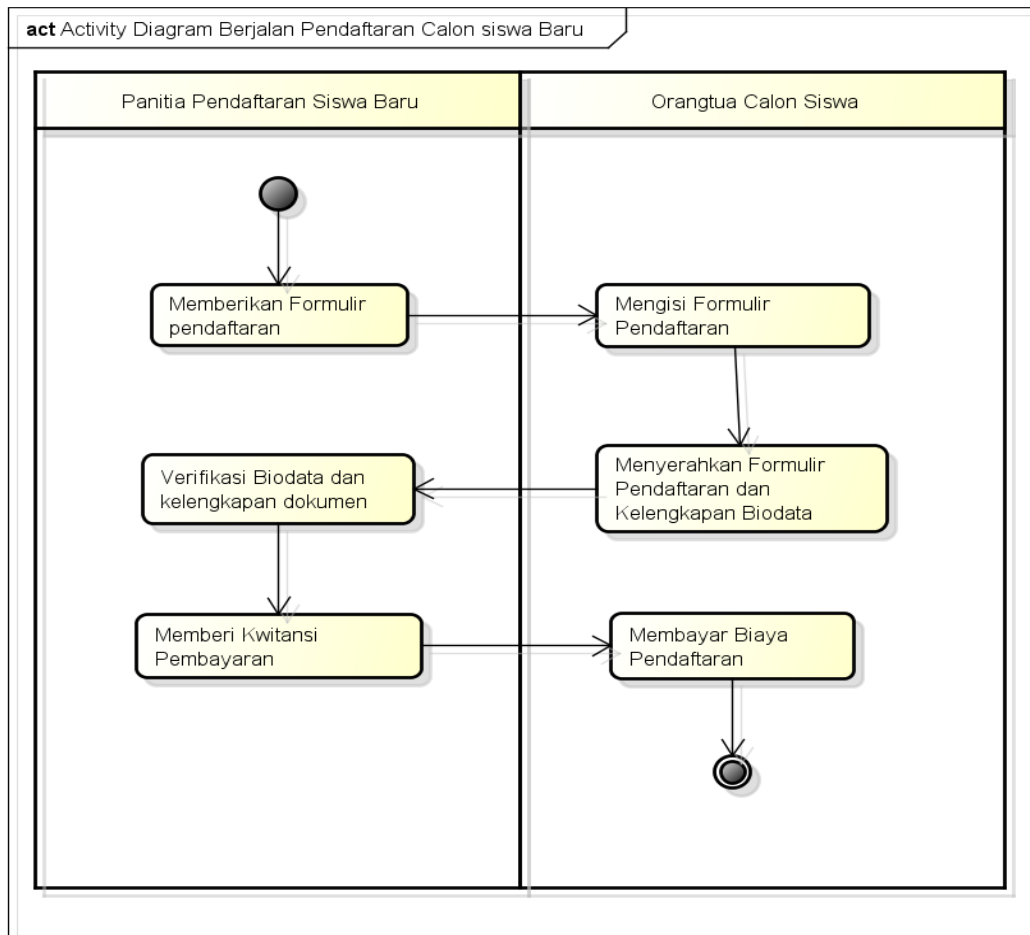
Analisis sistem berjalan berikut ini dilakukan berdasarkan proses bisnis rutin akademik pada setiap tahun ajaran baru di SD Negeri 52 Pangkalpinang. Pada pelaksanaan ini masih dilakukan dengan proses yang bersifat manual. Adapun proses bisnis yang dilakukan tersebut sebagai berikut:

4.2.1 Proses Bisnis Pendaftaran Calon Siswa Baru

Berikut adalah prosedur pendaftaran yang sedang berjalan:

1. Wali murid dan calon siswa baru datang kesekolah.
2. Panitia memberikan formulir pendaftaran.
3. Wali murid mengisi formulir pendaftaran dan menyerahkan kelengkapan dokumen.
4. Panitia memeriksa formulir pendafataran dan kelengkapan dokumen.
5. Panitia memberikan kwitansi pembayaran.
6. Wali murid membayar biaya pendaftaran.

Berikut adalah *Activity Diagram* Proses Bisnis Pendaftaran Calon Siswa Baru:



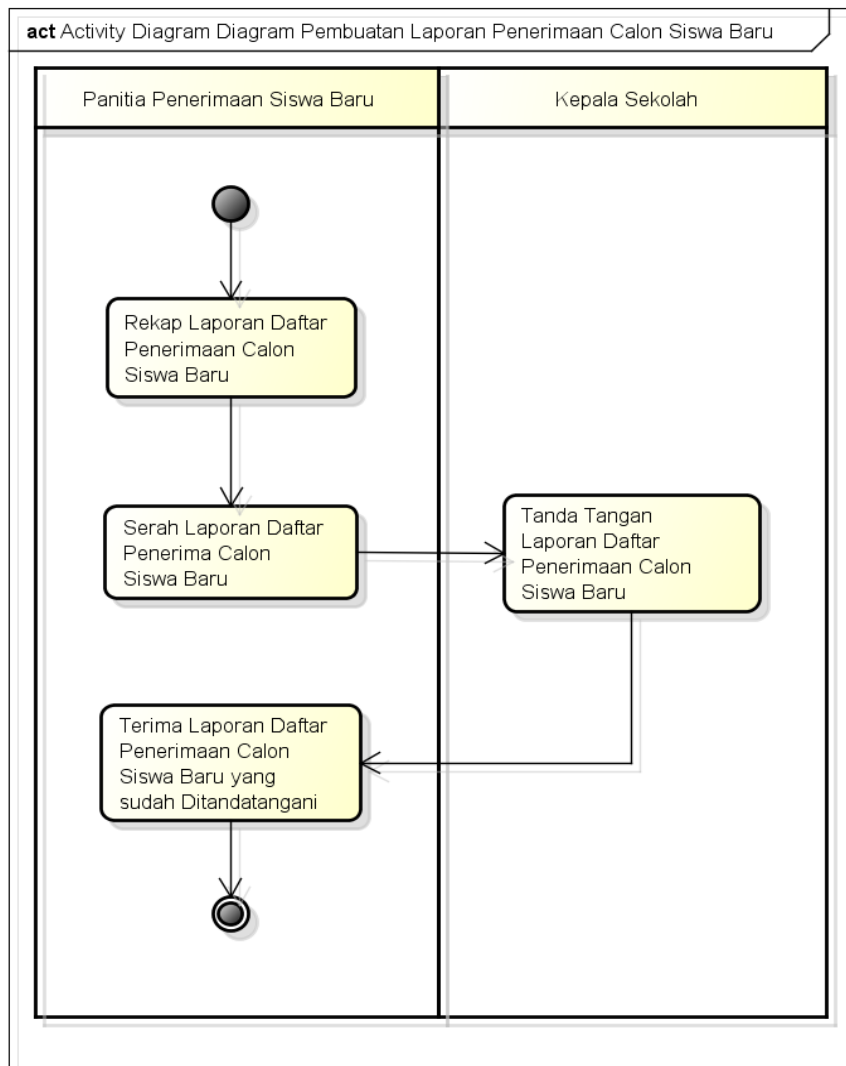
Gambar 4. 2 Activity Diagram Proses Bisnis Pendaftaran Calon Siswa

4.2.2 Proses Bisnis Pembuatan Laporan Penerimaan Siswa Baru

Berikut adalah prosedur pembuatan laporan penerimaan siswa baru yang sedang berjalan:

1. Panitia mengumpulkan formulir pendaftaran.
2. Panitia merekap data dari semua formulir pendaftaran ke dalam sebuah laporan.
3. Panitia meminta tanda tangan kepala sekolah.

Berikut Activity Diagram Proses Bisnis Pembuatan Laporan Penerimaan Siswa Baru:



Gambar 4. 3 Activity Diagram Proses Bisnis Pembuatan Laporan Penerimaan Calon Siswa Baru

4.3 Analisis Hasil Solusi

Berdasarkan hasil analisa masalah yang terjadi di SD Negeri 52 Pangkalpinang, maka penulis mencoba untuk membuat sebuah aplikasi yang akan mempermudah proses pendaftaran calon siswa baru yaitu Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Pada SD Negeri 52 Pangkalpinang Berbasis Android. Mengingat sistem yang sedang berjalan di SD Negeri 52 Pangkalpinang masih manual dan banyak kekurangan dalam hal pendaftaran dan juga dalam proses pengarsipan,

maka diharapkan aplikasi ini dapat membantu dan mempermudah SD Negeri 52 Pangkalpinang dalam proses penerimaan calon siswa baru.

4.4 Analisis Kebutuhan Sistem Usulan

Bedasarkan hasil dari penelitian yang berjalan, sistem yang diusulkan untuk memberikan solusi pada permasalahan ini adalah pembangunan aplikasi penerimaan siswa baru di SD Negeri 52 Pangkalpinang berbasis android. Dalam sistem ini orang tua tidak perlu datang untuk mendaftarkan anaknya karena pendaftaran siswa baru dilakukan melalui android.

Dari analisa kebutuhan tersebut dibagi menjadi dua kebutuhan, yaitu kebutuhan non fungsional dan kebutuhan fungsional.

1. Kebutuhan Fungsional

Adapun spesifikasi kebutuhan fungsional sebagai berikut:

- a. Menyediakan layanan interface untuk pendaftaran siswa baru yang dapat diakses oleh pengguna pada device Android.
- b. Aplikasi dapat memberikan kemudahan kepada pengguna tanpa harus mencatat dikertas.
- c. Aplikasi ini dapat memberikan bukti apabila ada kesalahan dalam proses pendaftaran atau penerimaan calon siswa baru, apabila terjadi kesalahan dalam proses pendaftaran atau penerimaan calon siswa baru.
- d. Menyediakan database untuk penyimpanan data pendaftaran atau penerimaan calon siswa baru.

2. Kebutuhan Non Fungsional

a. Kebutuhan Pengguna

Sistem yang akan dibangun akan digunakan oleh satu jenis pengguna, yaitu orang tua. Orang tua dapat mengisi biodata anaknya yang akan didaftarkan ke SD Negeri 52 Pangkalpinang dan melihat informasi tentang penerimaan calon siswa baru.

4.5 Analisis Sistem

Tahap analisa sistem bertujuan menggambarkan segala sesuatu yang nantinya akan ditangani oleh perangkat lunak. Tahapan ini merupakan tahapan dimana permodelan merupakan representasi dari objek di dunia nyata. Perancangan Aplikasi Penerimaan Siswa Baru di SD Negeri 52 Pangkalpinang Berbasis Android ini menggunakan metode permodelan prototype.

1. Kebutuhan *Hardware*

Spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan sebagai berikut:

- a. Prosesor dengan kecepatan minimal 1.8 GHz.
- b. RAM dengan kapasitas minimal 4GB.
- c. Monitor, Keyboard, dan Mouse.

2. Kebutuhan *Software*

Spesifikasi perangkat lunak untuk membangun aplikasi yang dibutuhkan sebagai berikut:

- a. Minimal Sistem Operasi Windows 7.
- b. Web browser (Mozilla Firefox atau Google Chrome).
- c. Bahasa pemrograman untuk Android menggunakan Android Studio.
- d. Java.
- e. Visual Studio Code.
- f. XAMPP 1.7.2 (paket Apache dan MySQL) untuk pengembangan lokal.
- g. Astah.

4.6 Perancangan Sistem

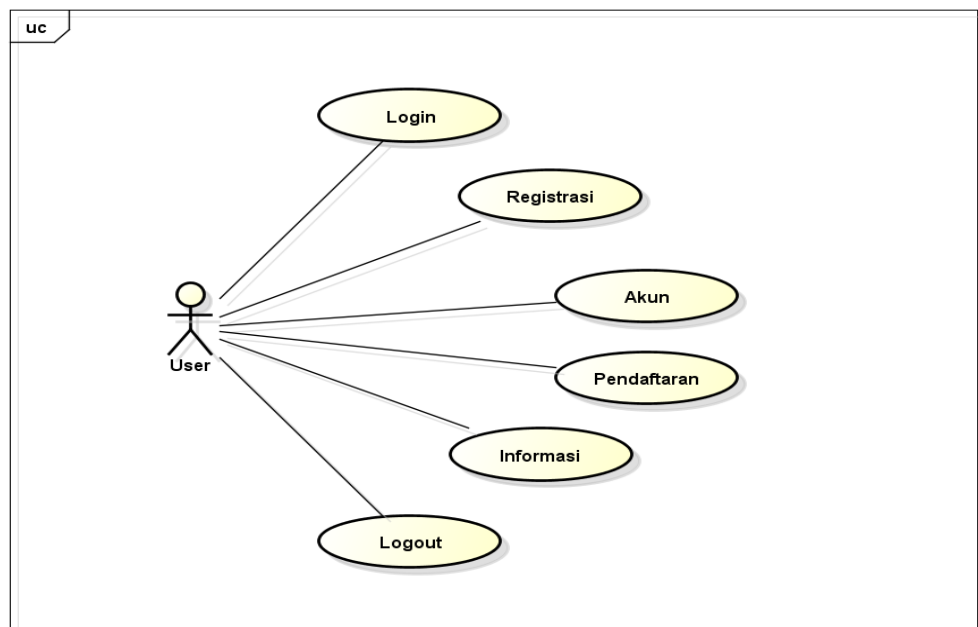
Perancangan sistem adalah kegiatan merancang dan menentukan cara mengolah informasi. Berdasarkan analisa masalah yang sudah diterangkan di poin sebelumnya. Akan dirancang sistem usulan sehingga dapat memenuhi kebutuhan pengguna yang akan dijabarkan dalam bentuk diaram UML. Diagram yang akan digunakan didalam penelitian ini ada 4 yaitu : *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*.

4.6.1 Rancangan Sistem

Rancangan sistem merupakan tahap awal dari pembangunan suatu sistem pemesanan. Pada tahap ini dibentuk suatu struktur kerja strategis yang luas dan pandangan sistem informasi baru yang jelas dan akan memenuhi kebutuhan-kebutuhan pelanggan. selain penyediaan sumber daya baru dan penyediaan dana untuk pengembangan sistem, dibutuhkan juga rencana kerja yang matang untuk menjalankan tahapan-tahapan lainnya.

1. *Use Case Diagram User*

Diagram yang menggambarkan *actor*, *use case* dan relasinya sebagai suatu urutan tindakan yang memberikan nilai terukur untuk *actor*. Sistem ini digunakan oleh satu *actor* yang akan berinteraksi langsung dengan aplikasi. *Actor* yang terdapat dalam perancangan sistem tersebut adalah *user* (orang tua atau wali calon siswa baru). Berikut *Usecase Diagram* pada Aplikasi Penerimaan Siswa Baru di SD Negeri 52 Pangkalpinang Berbasis Android:



powered by Astah

Gambar 4. 4 *Use Case Diagram User*

Berdasarkan pada gambar 4.4 menjelaskan sistem ini digunakan oleh 1 *actor* yang akan berinteraksi langsung dengan aplikasi. *Actor* yang

terdapat dalam perancangan sistem tersebut adalah *user* (orang tua atau wali calon siswa baru).

Tabel 4. 1 Deskripsi *Use case* Login

No <i>Use case</i>	1	
Nama <i>Use case</i>	<i>Login</i>	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk masuk ke halaman menu awal	
Aktor Utama	Orang tua atau wali siswa	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di <i>include</i>	Tidak ada	
Kondisi Awal	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i>	
Kondisi Akhir	Menampilkan halaman utama	
Pemicu	Pengguna masuk ke halaman utama	
Alur Utama	Aktor	Sistem
	Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	Klik <i>login</i>	Sistem memeriksa kesesuaian <i>username</i> dan <i>password</i> yang telah di- <i>input</i>
		<i>Username</i> dan <i>password</i> jika sesuai sistem akan menampilkan halaman utama, jika tidak sesuai maka sistem akan kembali ke awal <i>login</i>

Tabel 4. 2 Deskripsi *Use case* Registrasi

No <i>Use case</i>	2
Nama <i>Use case</i>	Registrasi
Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk mendaftarkan akun <i>User</i>

Aktor Utama	Orang tua atau wali siswa	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di <i>include</i>	<i>Login</i>	
Kondisi Awal	Menampilkan halaman registrasi	
Kondisi Akhir	Data registrasi tersimpan ke dalam sistem	
Pemicu	Pengguna masuk ke halaman registrasi	
Alur Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengisi data <i>user</i>	
		2. Menyimpan data <i>user</i> yang sudah dimasukkan
	3. Menunggu verifikasi dari admin	

Tabel 4. 3 Deskripsi *Use case* Akun

No <i>Use case</i>	3	
Nama <i>Use case</i>	Akun	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk menampilkan informasi data <i>user</i> .	
Aktor Utama	Orang tua	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di <i>include</i>	<i>Login</i>	
Kondisi Awal	Menampilkan halaman informasi data <i>user</i>	
Kondisi Akhir	Masuk ke halaman utam	
Pemicu	<i>User</i> masuk ke halaman utama	
Alur Utama	Aktor	Sistem
	1. Menekan tombol akun	
		2. Menampilkan halaman

		informasi data <i>user</i>
--	--	-------------------------------

Tabel 4. 4 Deskripsi *Use case* Pendaftaran

No <i>Use case</i>	4	
Nama <i>Use case</i>	Pendaftaran	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk menampilkan mendaftarkan calon siswa baru.	
Aktor Utama	Orang tua	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di <i>include</i>	<i>Login</i>	
Kondisi Awal	Menampilkan halaman mendaftarkan calon siswa baru	
Kondisi Akhir	Masuk ke halaman utama	
Pemicu	<i>User</i> masuk ke halaman pendaftaran	
Alur Utama	Aktor	Sistem
	1. Menekan tombol pendaftaran	
		2. Menampilkan halaman pendaftaran calon siswa baru
	3. Mengisi data calon siswa baru	
		4. Menyimpan data pendaftaran ke <i>database</i>
		5. Menampilkan halaman utama

Tabel 4. 5 Deskripsi *Use case* Informasi

No <i>Use case</i>	5
Nama <i>Use case</i>	Akun

Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk menampilkan informasi tentang jadwal penerimaan siswa baru.	
Aktor Utama	Orang tua	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di <i>include</i>	<i>Login</i>	
Kondisi Awal	Menampilkan halaman informasi tentang visi dan misi SD Negeri 52 Pangkalpinang	
Kondisi Akhir	Masuk ke halaman utama	
Pemicu	<i>User</i> masuk ke halaman informasi	
Alur Utama	Aktor	Sistem
	1. Menekan tombol informasi	
		2. Menampilkan halaman informasi tentang visi dan misi SD Negeri 52 Pangkalpinang

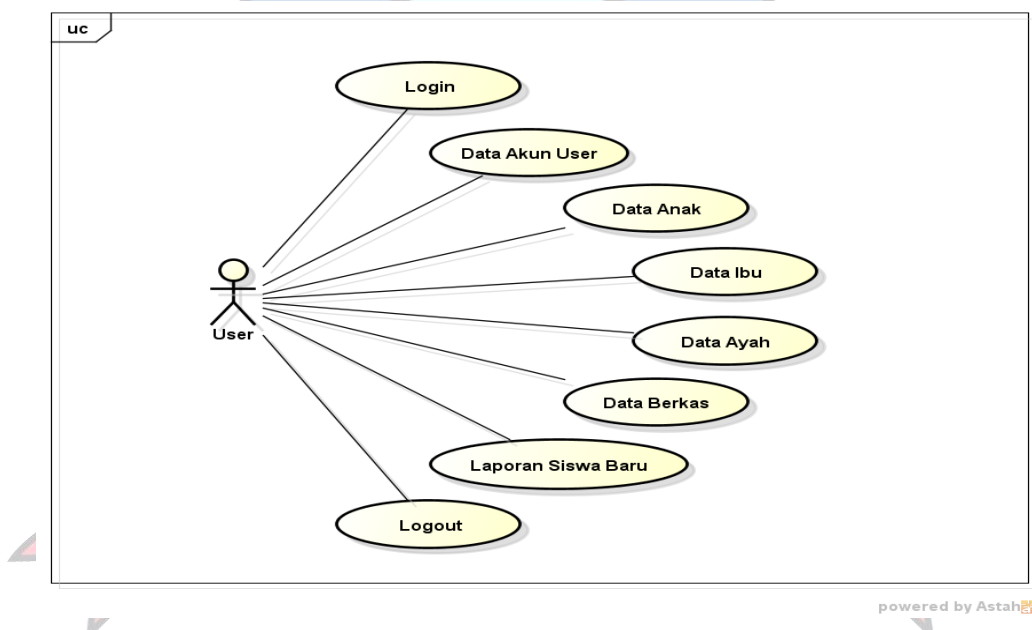
Tabel 4. 6 Deskripsi *Use case Logout*

No <i>Use case</i>	6	
Nama <i>Use case</i>	<i>Logout</i>	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan kembali ke halaman <i>login</i>	
Aktor Utama	Orang tua atau wali siswa	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di <i>include</i>	<i>Login</i>	
Kondisi Awal	Mengklik tombol <i>logout</i>	
Kondisi Akhir	Menampilkan halaman <i>login</i>	
Pemicu	Pengguna mengklik tombol <i>logout</i> pada halaman utama	
Alur Utama	Aktor	Sistem

	1. Menekan tombol <i>logout</i>	
		2. Menampilkan halaman <i>login</i>

2. *Use Case Diagram Admin*

Diagram yang digunakan menggambarkan *actor*, *use case* dan relasinya sebagai suatu urutan tindakan yang memberikan nilai terukur untuk *actor*. Sistem ini digunakan oleh satu *actor* yang akan berinteraksi langsung dengan *web*. *Actor* yang terdapat dalam perancangan sistem tersebut adalah *Admin*. Berikut *use case* diagram pada Aplikasi Penerimaan Siswa Baru di SD Negeri 52 Pangkalpinang Berbasis Android pada *web server*:



Gambar 4. 5 *Use Case Diagram Admin*

Berdasarkan pada gambar 4.5 menjelaskan sistem ini digunakan oleh 1 *actor* yang akan berinteraksi langsung dengan *web server*. *Actor* yang terdapat dalam perancangan sistem tersebut adalah *admin*.

Tabel 4. 7 Deskripsi *Use case Login*

No <i>Use case</i>	1
Nama <i>Use case</i>	<i>Login</i>

Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk masuk ke halaman awal	
Aktor Utama	Admin	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di <i>include</i>	Tidak ada	
Kondisi Awal	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i>	
Kondisi Akhir	Menampilkan halaman utama	
Pemicu	Pengguna masuk ke halaman utama	
Alur Utama	Aktor	Sistem
	1. Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Klik <i>login</i>	3. Sistem memeriksa kesesuaian <i>username</i> dan <i>password</i> yang telah di- <i>input</i>
		4. <i>Username</i> dan <i>password</i> jika sesuai sistem akan menampilkan halaman utama, jika tidak sesuai maka sistem akan kembali ke awal <i>login</i>

Tabel 4. 8 Deskripsi *Use case* Data Akun *User*

No <i>Use case</i>	2
Nama <i>Use case</i>	Data Akun <i>User</i>
Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk masuk ke halaman data akun <i>user</i>
Aktor Utama	Admin

Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di <i>include</i>	<i>Login</i>	
Kondisi Awal	Mengklik data akun <i>user</i>	
Kondisi Akhir	Menampilkan halaman data akun <i>user</i>	
Pemicu	Pengguna mengklik data akun <i>user</i> pada halaman utama	
Alur Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengklik data akun <i>user</i>	
		2. Menampilkan halaman data akun <i>user</i>
	3. Menverifikasi akun <i>user</i> dengan mengubah status akun	
		4. Menyimpan data akun <i>user</i> ke dalam <i>database</i>

Tabel 4. 9 Deskripsi *Use case* Data Anak

No <i>Use case</i>	3	
Nama <i>Use case</i>	Data Anak	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk masuk ke halaman data anak	
Aktor Utama	Admin	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di <i>include</i>	<i>Login</i>	
Kondisi Awal	Mengklik data anak	
Kondisi Akhir	Menampilkan halaman data anak	
Pemicu	Pengguna mengklik data anak pada halaman utama	
Alur Utama	Aktor	Sistem

	1. Mengklik data anak	
		2. Menampilkan halaman data calon siswa

Tabel 4. 10 Deskripsi *Use case* Data Ibu

No <i>Use case</i>	4	
Nama <i>Use case</i>	Data Ibu	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk masuk ke halaman data ibu	
Aktor Utama	Admin	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di include	Login	
Kondisi Awal	Mengklik data ibu	
Kondisi Akhir	Menampilkan halaman data ibu	
Pemicu	Pengguna mengklik data ibu pada halaman utama	
Alur Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengklik data ibu	
		2. Menampilkan halaman data ibu

Tabel 4. 11 Deskripsi *Use case* Data Ayah

No <i>Use case</i>	6	
Nama <i>Use case</i>	Data Ayah	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk masuk ke halaman Data Ayah	
Aktor Utama	Admin	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di include	Login	

Kondisi Awal	Mengklik Data Ayah	
Kondisi Akhir	Menampilkan halaman Data Ayah	
Pemicu	Pengguna mengklik Data Ayah pada halaman utama	
Alur Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengklik Data Ayah	
		2. Menampilkan halaman Data Ayah

Tabel 4. 12 Deskripsi *Use Case* Data Berkas

No <i>Use case</i>	7	
Nama <i>Use case</i>	Data Berkas	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk masuk ke halaman Data Berkas	
Aktor Utama	Admin	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di <i>include</i>	Login	
Kondisi Awal	Mengklik Data Berkas	
Kondisi Akhir	Menampilkan halaman Data Berkas	
Pemicu	Pengguna mengklik Data Berkas pada halaman utama	
Alur Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengklik Data Berkas	
		2. Menampilkan halaman Data Berkas

Tabel 4. 13 Deskripsi *Use case* Laporan Siswa Baru

No <i>Use case</i>	8	
Nama <i>Use case</i>	Laporan Siswa Baru	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk masuk ke halaman Laporan Siswa Baru	
Aktor Utama	Admin	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di <i>include</i>	Login	
Kondisi Awal	Mengklik Laporan Siswa Baru	
Kondisi Akhir	Menampilkan halaman Laporan Siswa Baru	
Pemicu	Pengguna mengklik Laporan Siswa Baru pada halaman utama	
Alur Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengklik Laporan Siswa Baru Ayah	
		2. Menampilkan halaman Laporan Siswa Baru
	3. Mencetak Laporan Siswa Baru	

Tabel 4. 14 Deskripsi *Use case* Logout

No <i>Use case</i>	9
Nama <i>Use case</i>	<i>Logout</i>
Deskripsi	<i>Use case</i> ini digunakan untuk kembali ke

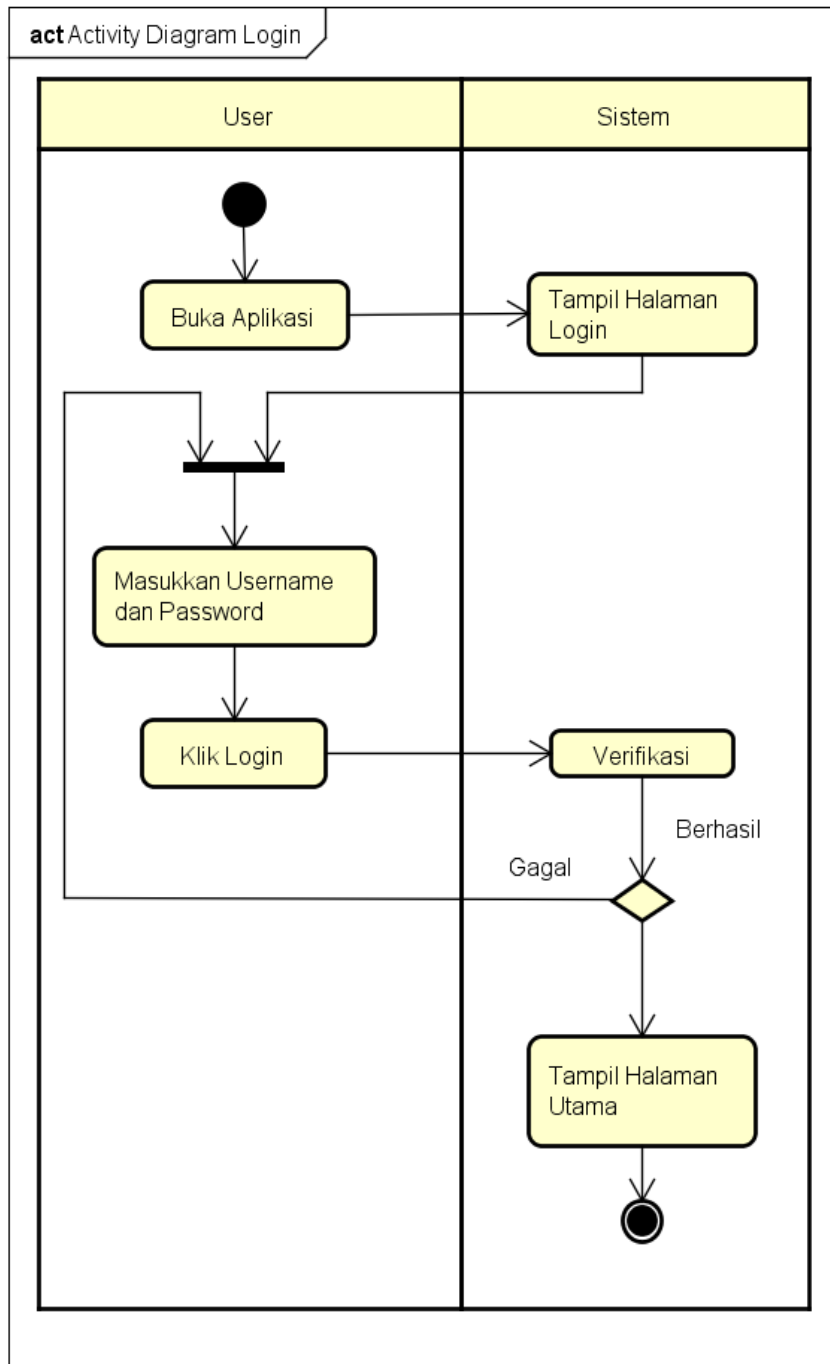
	halaman <i>login</i>	
Aktor Utama	Admin	
Aktor Pendukung	Tidak ada	
<i>Use case</i> yang di <i>include</i>	<i>Login</i>	
Kondisi Awal	Mengklik tombol <i>logout</i>	
Kondisi Akhir	Menampilkan halaman <i>login</i>	
Pemicu	Pengguna mengklik tombol <i>logout</i> pada halaman utama	
Alur Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengklik tombol <i>logout</i>	
		2. Menampilkan halaman <i>login</i>

3. *Activity Diagram User*

Menggambarkan aktifitas-aktifitas, objek, *state*, transisi *state*, dan *event*. Dengan kata lain diagram alur kerja menggambarkan perilaku sistem untuk aktifitas. Berikut *activity diagram* pada Aplikasi Penerimaan Siswa Baru SD Negeri 52 Pangkalpinang Berbasis Android:

a. *Activity Diagram Login*

Seperti yang ditunjukkan gambar, proses dimulai dari membuka aplikasi kemudian masuk ke halaman *Login* lalu admin mengisi kolom *Username* dan *Password* yang disediakan oleh halaman *login* kemudian mengklik tombol *Login* lalu diverifikasi oleh sistem. Jika benar maka akan masuk ke halaman utama dan jika salah maka akan diminta kembali mengisi kolom *username* dan *password* dengan benar, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.6.

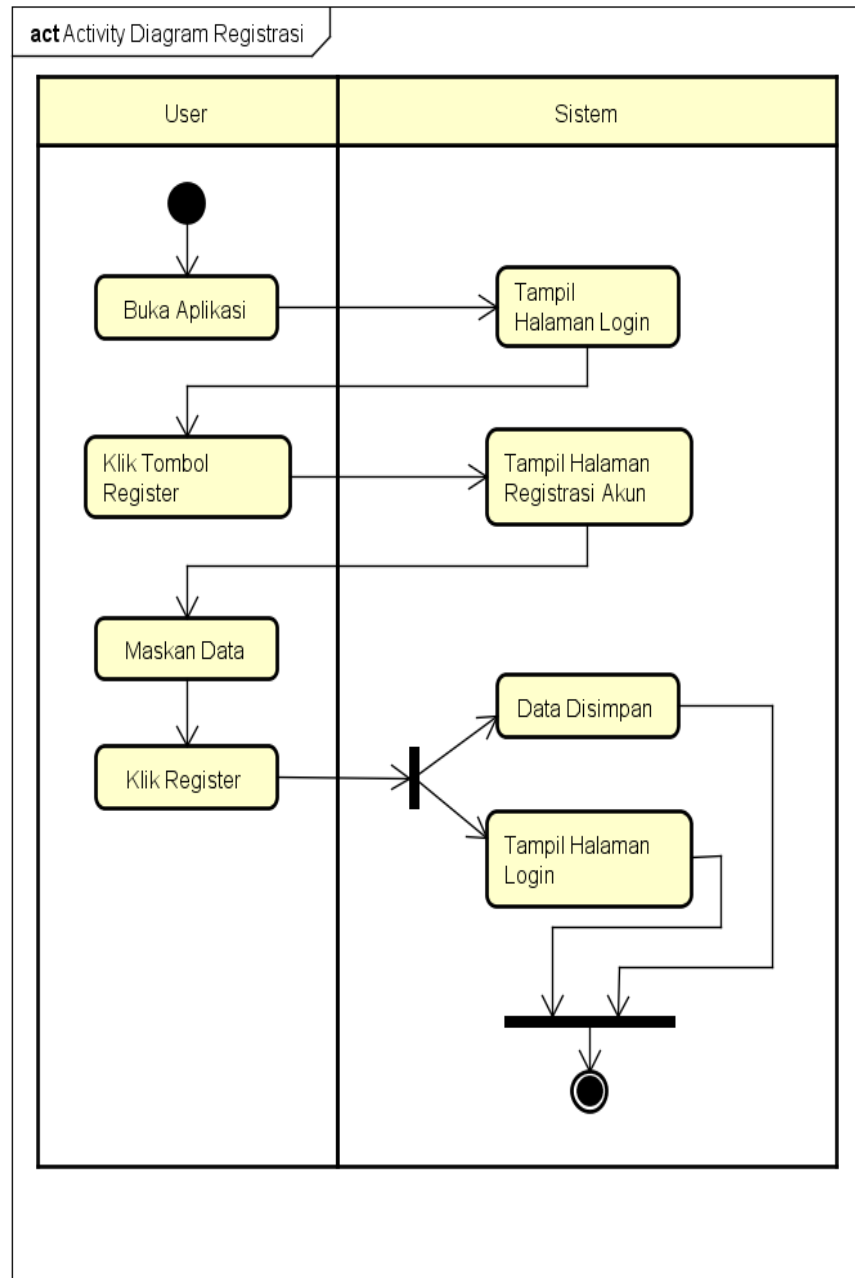


powered by Astah

Gambar 4. 6 Activity Diagram Login User

b. *Activity Diagram* Registrasi

Berdasarkan pada gambar 4.7 menjelaskan proses registrasi yang dilakukan pengguna untuk membuat akun *user*. Dan proses registrasi yang dilakukan oleh *user*, akan disimpan oleh sistem ke *database*.

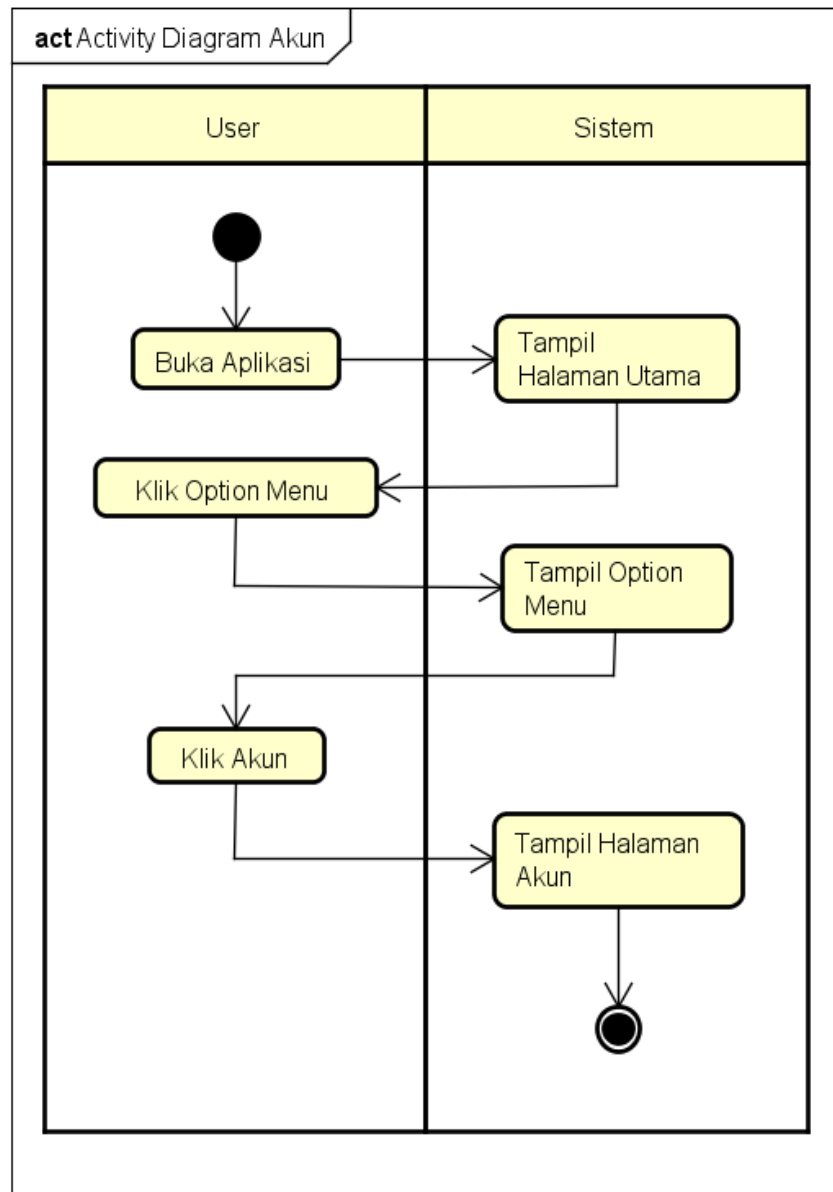


powered by Astah

Gambar 4. 7 *Activity Diagram* Registrasi

c. *Activity Diagram Akun*

Berdasarkan pada gambar 4.8 menjelaskan proses menampilkan informasi data *user*. Dimulai dengan menekan *option menu*, lalu memilih akun. Kemudian *user* akan ditampilkan halaman informasi akun *user*.

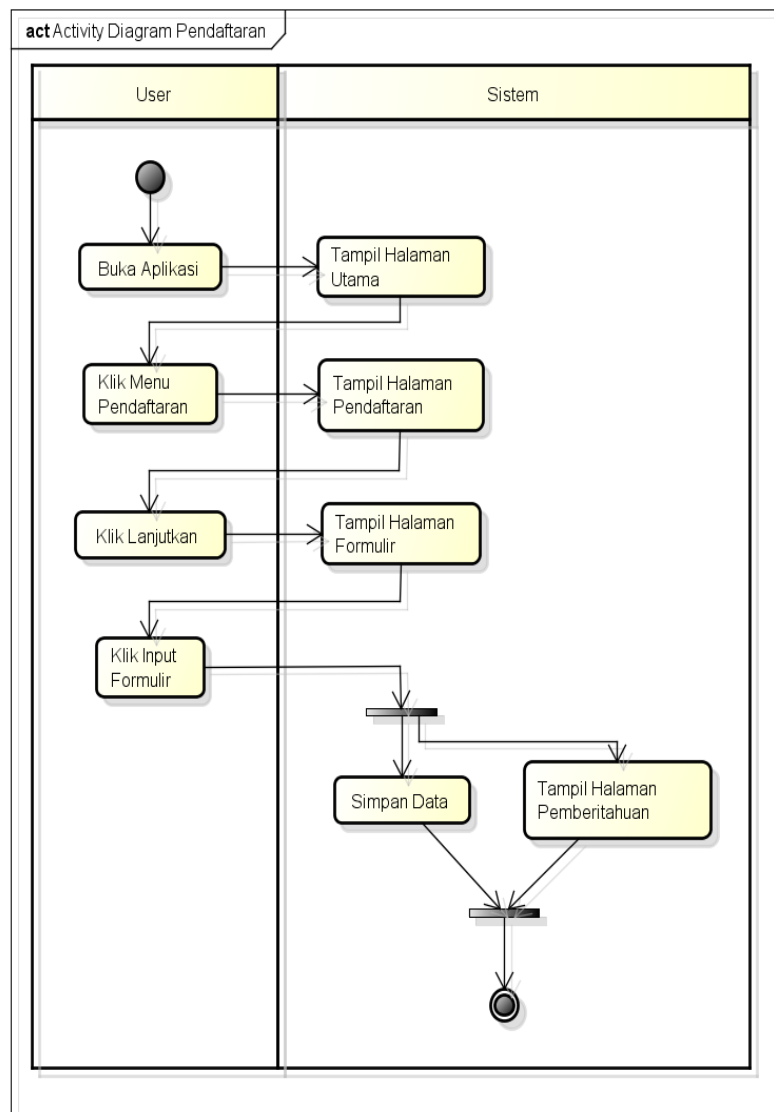


powered by Astah

Gambar 4. 8 *Activity Diagram Akun*

d. *Activity Diagram* Pendaftaran

Seperti yang ditunjukkan gambar 4.9, proses pendaftaran dimulai dari *user* mengklik tombol pendaftaran kemudian masuk ke halaman pendaftaran. Lalu *user* mengisi data calon siswa baru yang akan didaftarkan. Kemudian data yang dimasukkan akan disimpan ke *database*.

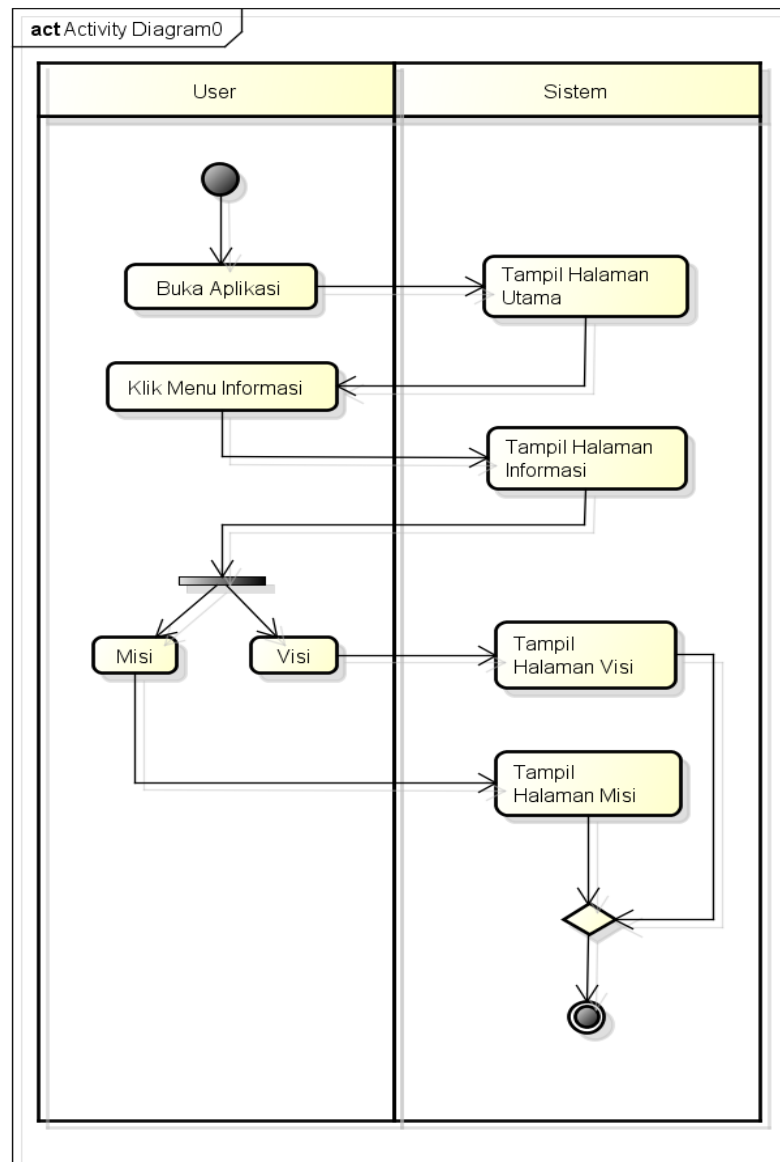


powered by Astah

Gambar 4. 9 *Activity Diagram* Pendaftaran

e. *Activity Diagram* Informasi

Berdasarkan pada gambar 4.10 menjelaskan proses menampilkan informasi visi dan misi SD Negeri 52 Pangkalpinang. Dimulai dengan menekan Menu Informasi. Kemudian user akan ditampilkan halaman informasi tentang visi, jika *user* memilih tombol visi dari SD Negeri 52 Pangkalpinang dan misi dari SD Negeri 52 Pangkalpinang, jika *user* memilih tombol misi.

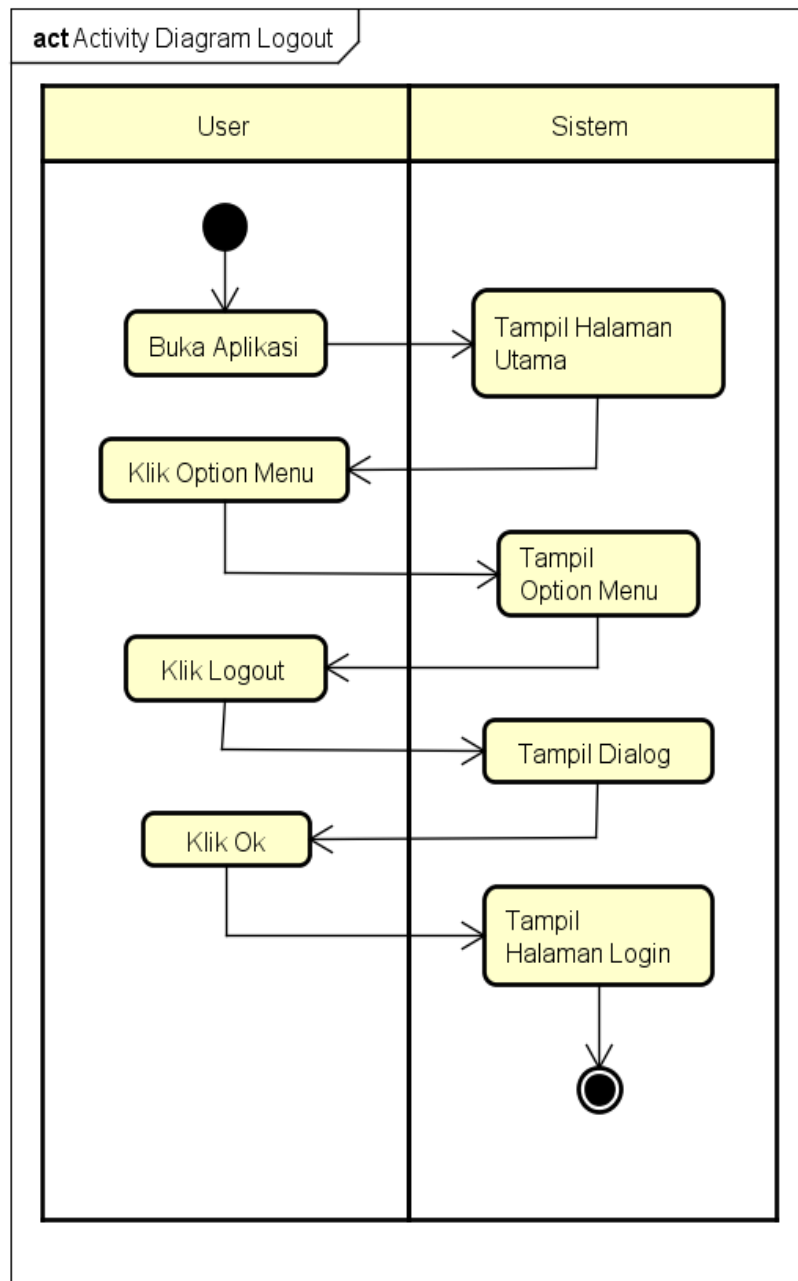


powered by Astah

Gambar 4. 10 *Activity Diagram* Informasi

f. *Activity Diagram Logout*

Seperti yang ditunjukkan gambar 4.11, proses dimulai dari *user* mengklik tombol *Logout* kemudian sistem melakukan *Logout* dan menampilkan halaman *Login*.



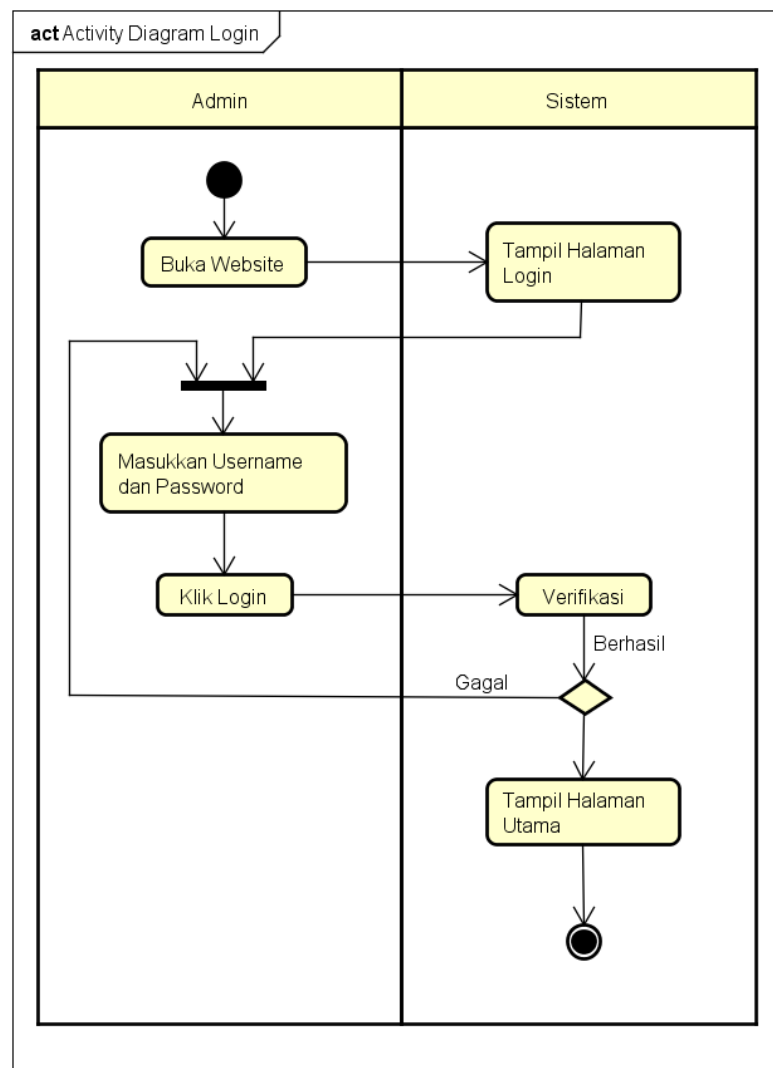
powered by Astah

Gambar 4. 11 *Activity Diagram Logout*

4. *Activity Diagram Admin*

a. *Activity Diagram Login*

Seperti yang ditunjukkan gambar, proses dimulai dari membuka website kemudian masuk ke halaman *Login* lalu admin mengisi kolom *Username* dan *Password* yang disediakan oleh halaman *login* kemudian mengklik tombol *Login* lalu diverifikasi oleh sistem. Jika benar maka akan masuk ke halaman utama dan jika salah maka akan diminta kembali mengisi kolom *username* dan *password* dengan benar, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.12.

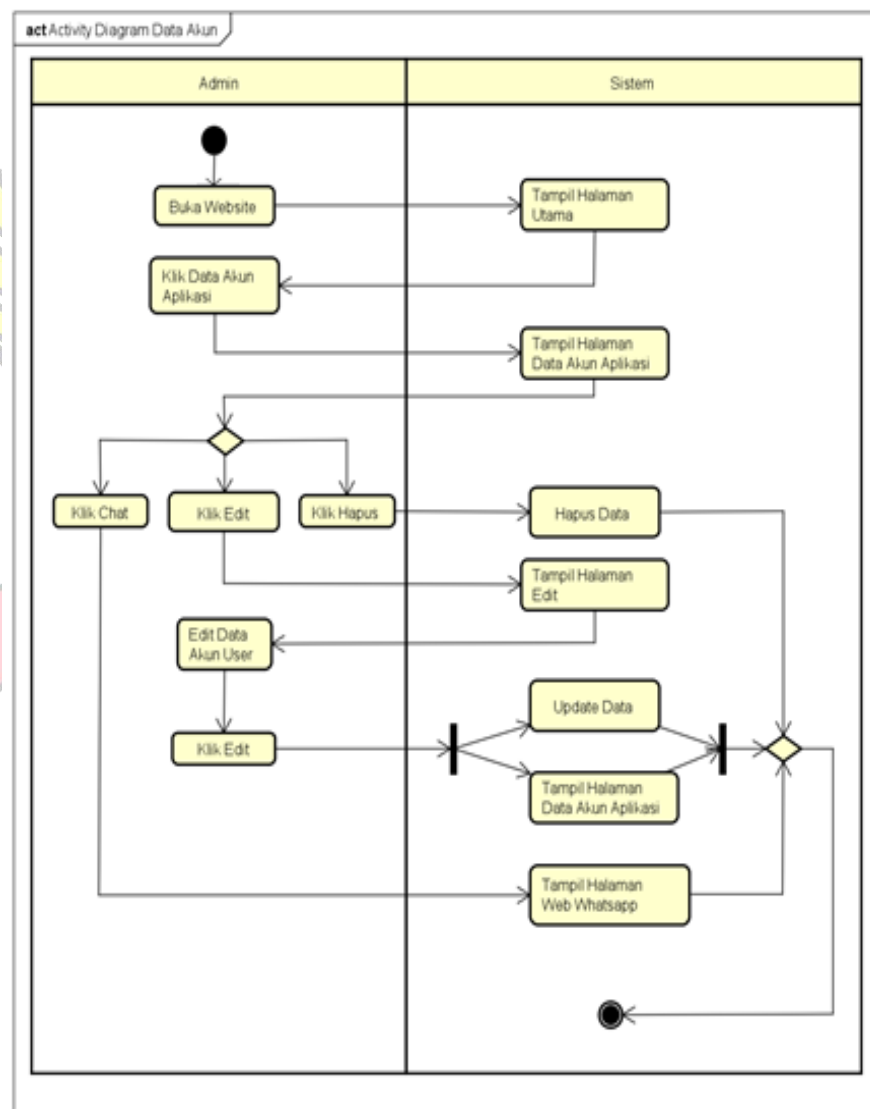


powered by Astah

Gambar 4. 12 *Activity Diagram Login Admin*

b. *Activity Diagram Data Akun User*

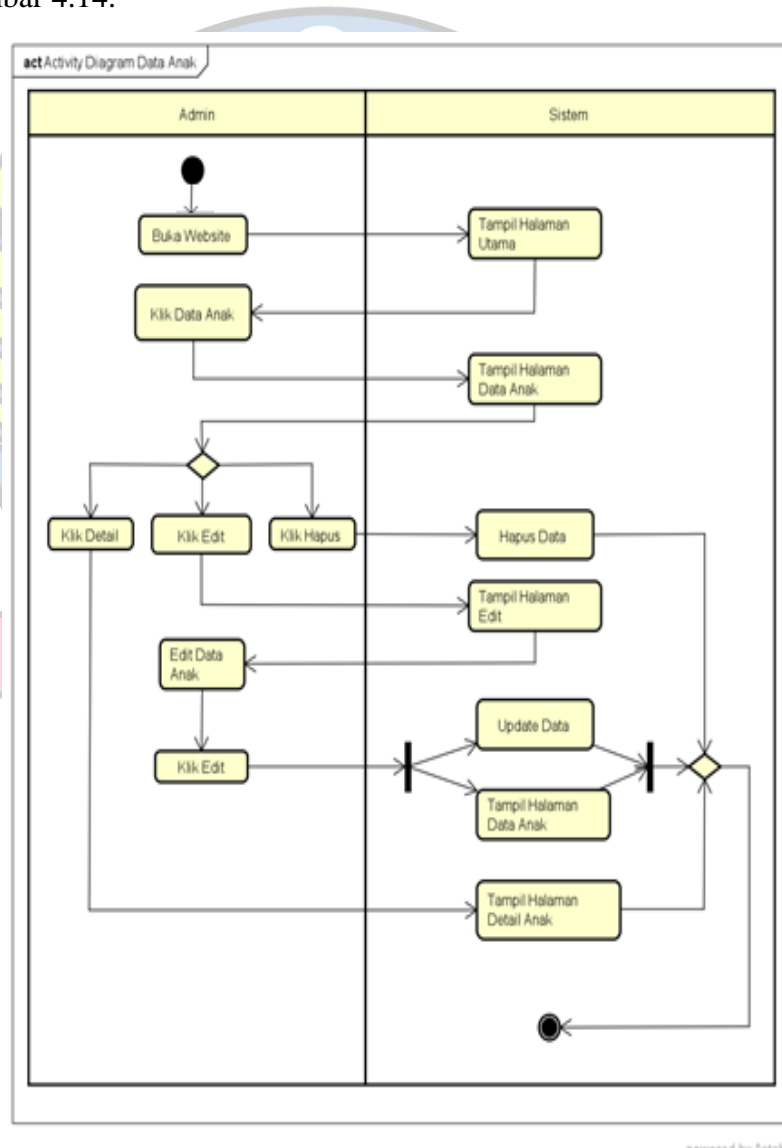
Seperti yang ditunjukkan gambar, proses dimulai dari Admin mengklik Data Akun *User* kemudian sistem menampilkan Halaman Data Akun *User* lalu Admin memilih data Akun yang mau di *edit*, lalu mengklik tombol *edit* kemudian sistem menampilkan halaman *edit* data akun lalu Admin mengubah status Data Akun *User* untuk verifikasi. Admin menekan tombol chat untuk menghubungi *user*. Admin dapat menghapus akun *user* dengan menekan tombol hapus, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.13.



Gambar 4. 13 *Activity Diagram Data Akun*

c. *Activity Diagram Data Anak*

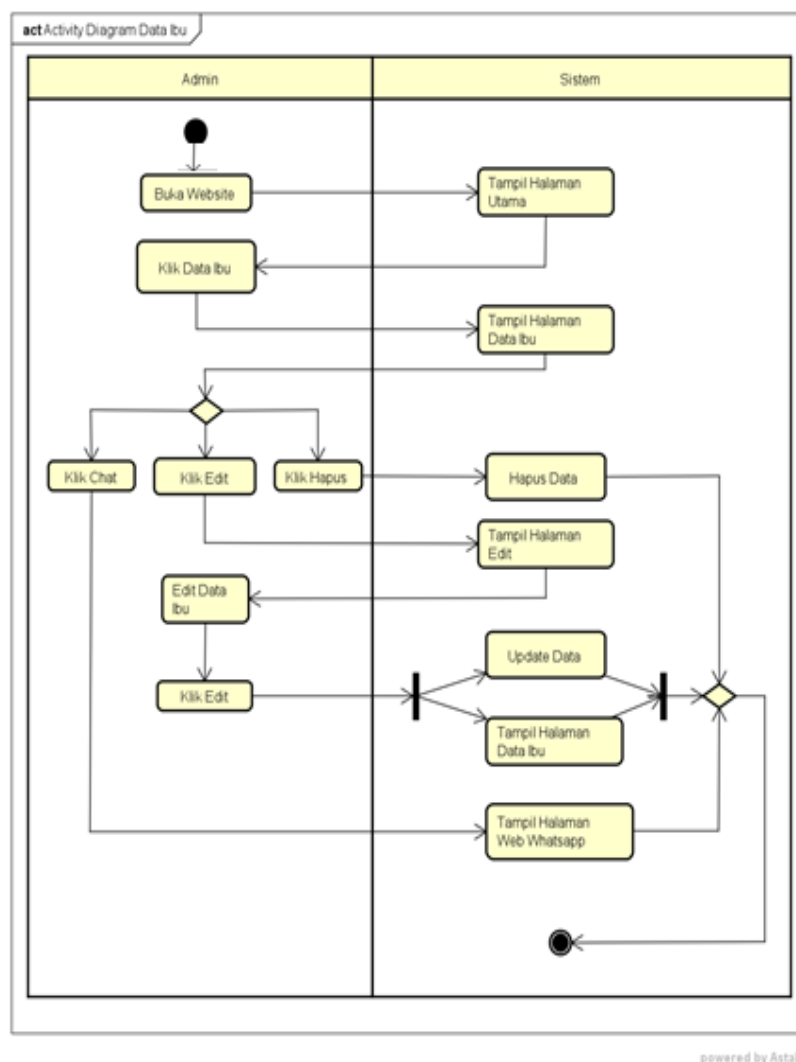
Seperti yang ditunjukkan gambar, proses dimulai dari Admin mengklik Data Anak kemudian sistem menampilkan Halaman Data Anak, jika Admin mengklik tombol *Edit* maka, sistem akan menampilkan Halaman *edit* Data Anak, data anak yang sudah diubah akan tersimpan ke *database*. Admin dapat melihat detail dari data anak dengan menekan tombol detail. Jika admin ingin menghapus data anak, maka admin dapat menekan tombol hapus, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.14.



Gambar 4. 14 *Activity Diagram Data Anak*

d. *Activity Diagram Data Ibu*

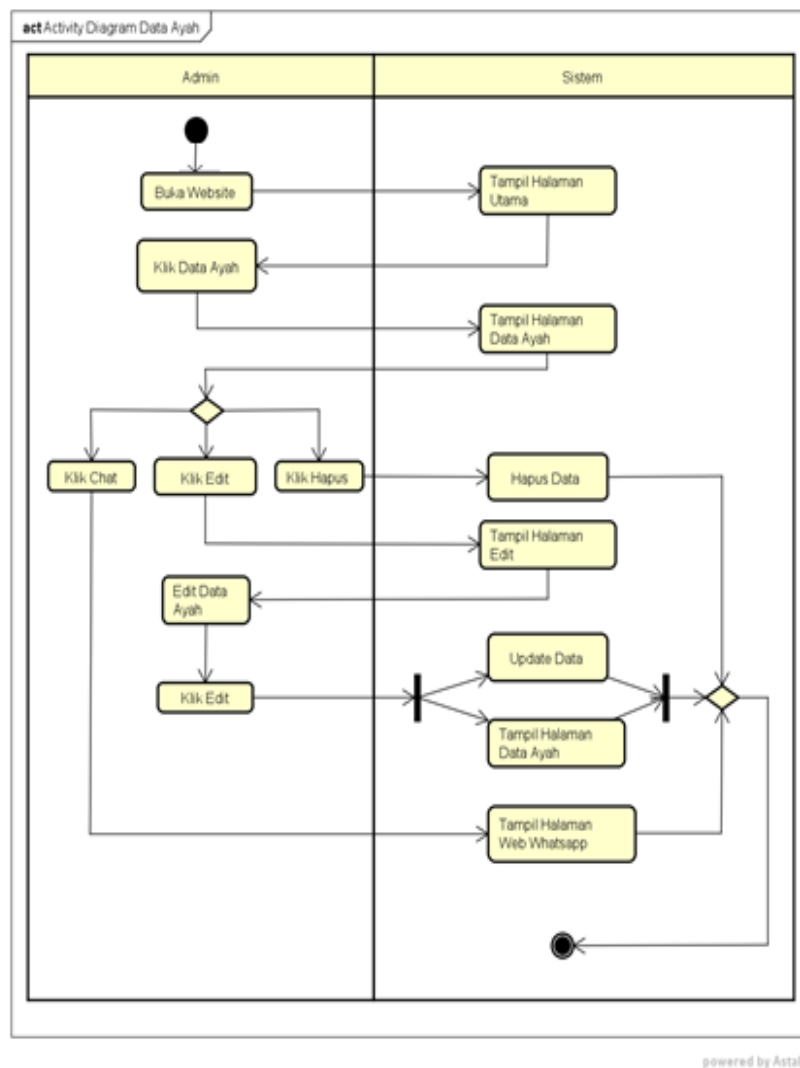
Seperti yang ditunjukkan gambar, proses dimulai dari Admin mengklik Data Ibu kemudian sistem menampilkan Halaman Data Ibu, jika Admin mengklik tombol *Edit* maka, sistem akan menampilkan Halaman *edit* Data Ibu, data Ibu yang sudah diubah akan tersimpan ke *database*. Admin dapat menghubungi ibu dari data ibu dengan menekan tombol *chat*, lalu sistem akan menampilkan halaman *Web Whatsapp*. Jika admin ingin menghapus data ibu, maka admin dapat menekan tombol hapus, seperti di tunjukan pada Gambar 4.15.



Gambar 4. 15 *Activity Diagram Data Ibu*

e. *Activity Diagram Ayah*

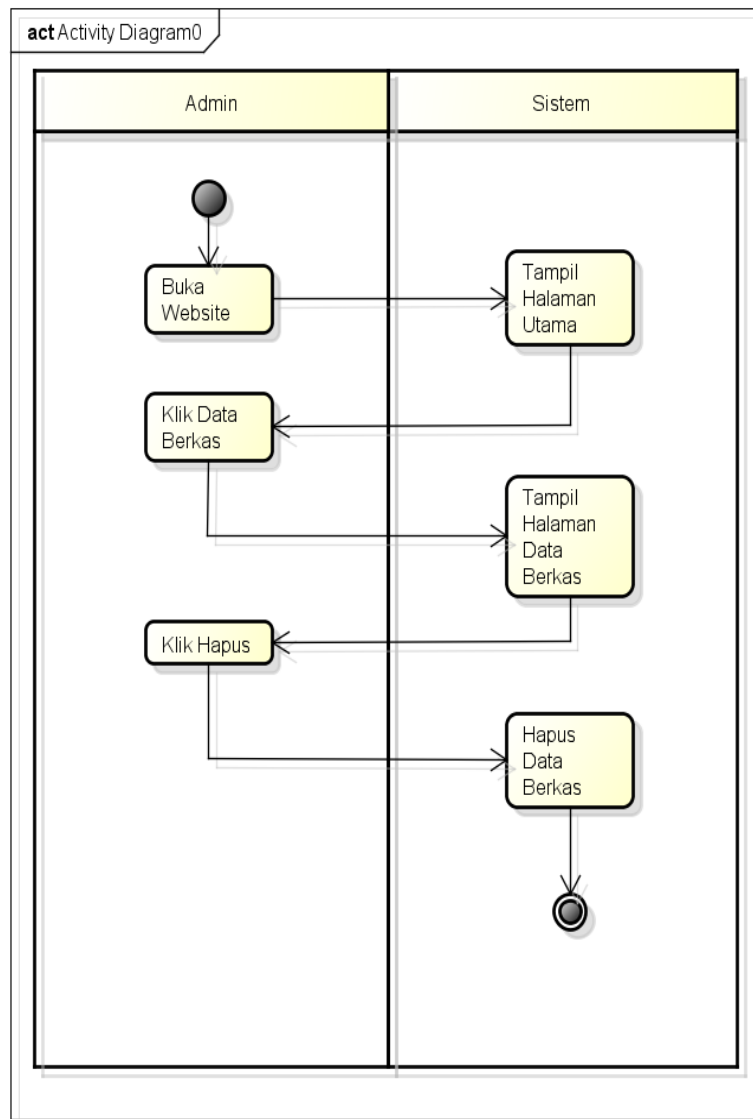
Seperti yang ditunjukkan gambar, proses dimulai dari Admin mengklik Data Ayah kemudian sistem menampilkan Halaman Data Ayah, jika Admin mengklik tombol *Edit* maka, sistem akan menampilkan Halaman *edit* Data Ayah, data ayah yang sudah diubah akan tersimpan ke *database*. Admin dapat menghubungi ayah dari data ayah dengan menekan tombol *chat*, lalu sistem akan menampilkan halaman *Web Whatsapp*. Jika admin ingin menghapus data ayah, maka admin dapat menekan tombol hapus, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.16.



Gambar 4. 16 *Activity Diagram Data Ayah*

f. *Activity Diagram* Data Berkas

Pada proses ini dimulai dari admin mengklik tombol data berkas siswa barulah admin akan diarahkan ke halaman data berkas siswa, pada halaman ini admin klik hapus untuk menghapus data berkas siswa, seperti pada Gambar 4. 17.

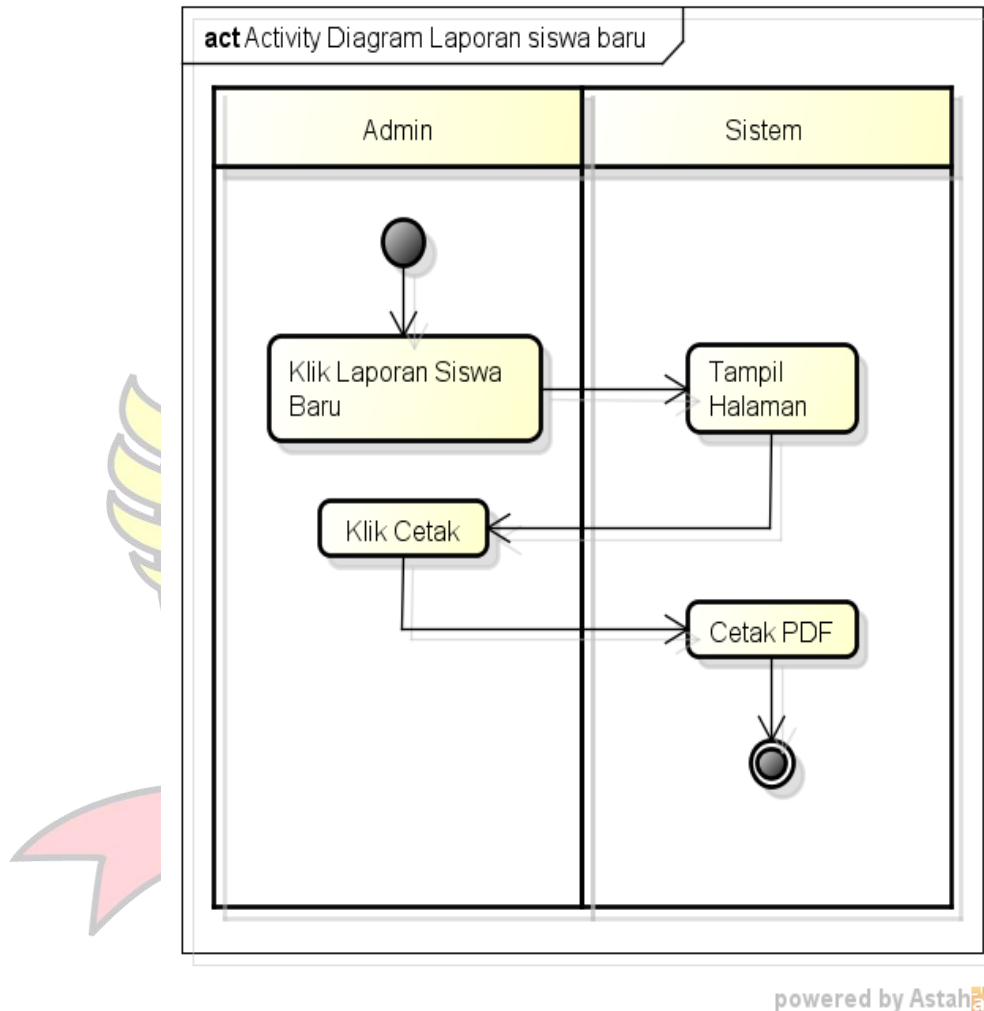


powered by Astah

Gambar 4. 17 *Activity Diagram* Data Berkas

g. *Activity Diagram* Laporan Siswa Baru

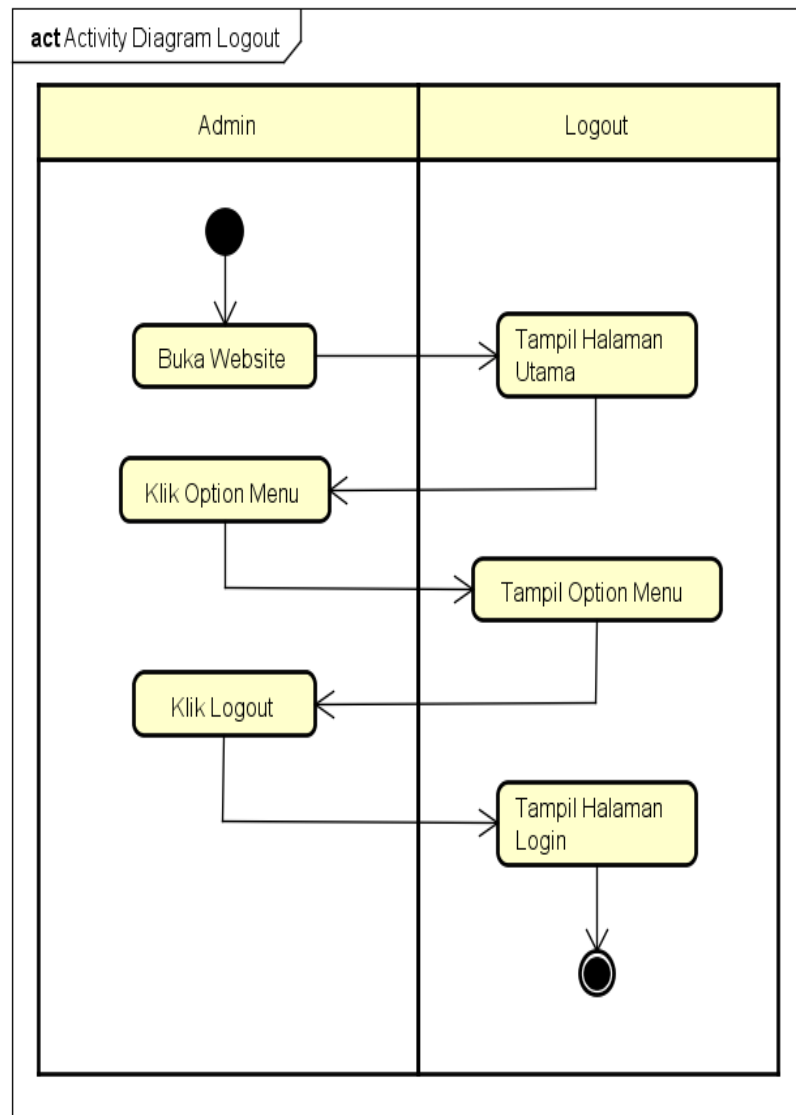
Pada proses ini dimulai dari admin mengklik tombo Laporan Siswa Baru lalu admin akan diarahkan ke halaman Laporan Siswa Baru, pada halaman ini admin klik cetak untuk membuat dokumen Laporan Siswa Baru dalam bentuk PDF, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.18.



Gambar 4. 18 *Activity Diagram* Laporan Siswa Baru

h. *Activity Diagram* Logout

Seperti yang ditunjukkan gambar, proses dimulai dari Admin mengklik tombol *Logout* kemudian sistem melakukan *Logout* dan menampilkan Halaman *Login*, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.19.



powered by Astah

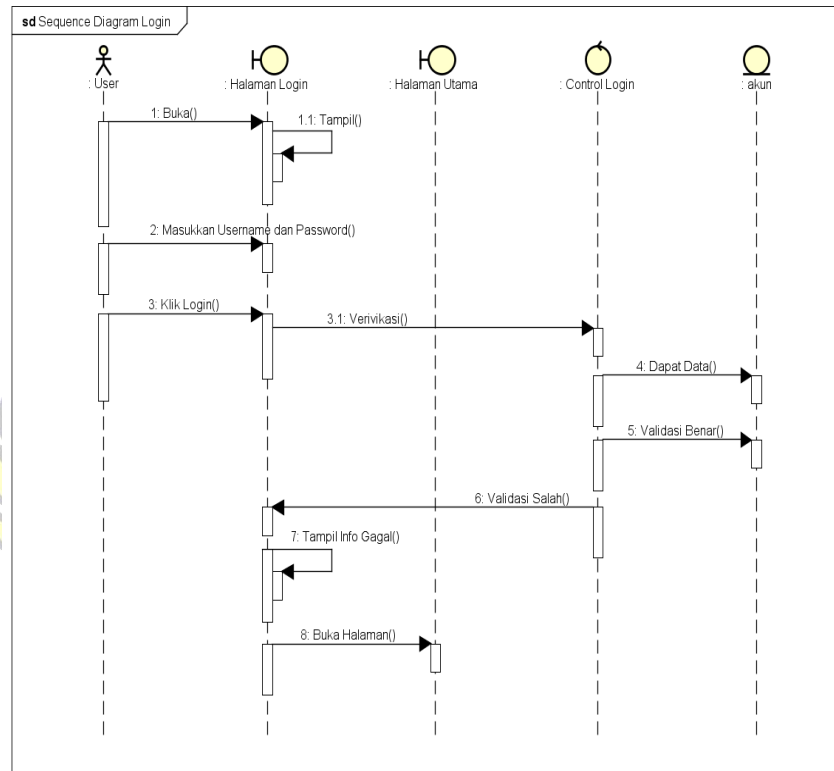
Gambar 4. 19 Activity Diagram Logout

5. *Sequence Diagram User*

Sequence diagram menjelaskan interaksi objek yang disusun berdasarkan urutan waktu. Secara mudahnya *sequence diagram* adalah gambaran tahap demi tahap, termasuk kronologi (urutan) perubahan secara logis yang seharusnya dilakukan untuk menghasilkan sesuatu sesuai dengan *use case diagram*, berikut *sequence diagram* pada Aplikasi Penerimaan Siswa Baru di SD Negeri 52 Pangkalpinang Berbasis Android:

a. *Sequence Diagram Login*

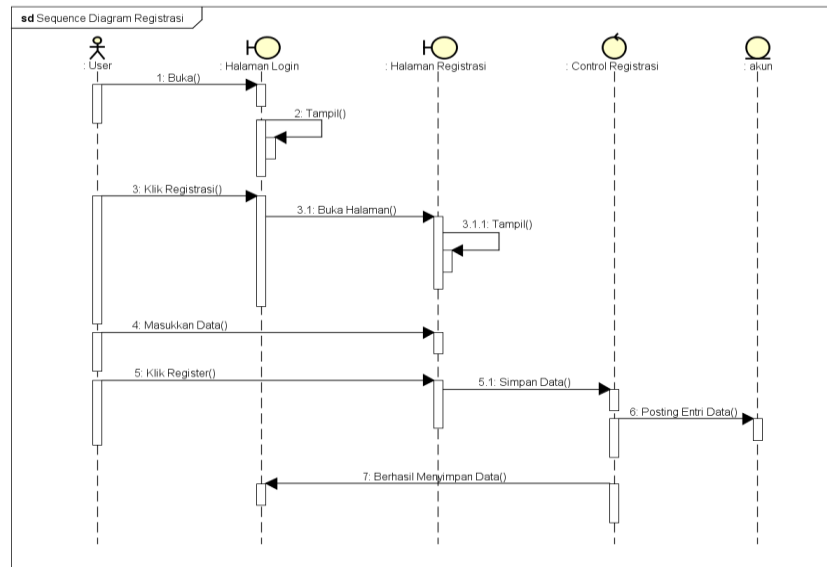
Sequence Diagram Login dimana sebelum untuk masuk ke Halaman Utama, *User* terlebih dahulu melakukan proses *login* dengan memasukan *username*, *password* dan diverifikasi terlebih dahulu, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4. 20.



Gambar 4. 20 *Sequence Diagram Login User*

b. *Sequence Diagram Registrasi*

Sequence Diagram Registrasi dimana *User* membuat akun *user* dengan melakukan registrasi terlebih dahulu. Dimulai dengan menekan tombol registrasi, lalu *user* harus mengisi data yang diperlukan untuk registrasi akun. Kemudian data registrasi akan di simpan ke *database*, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.21.

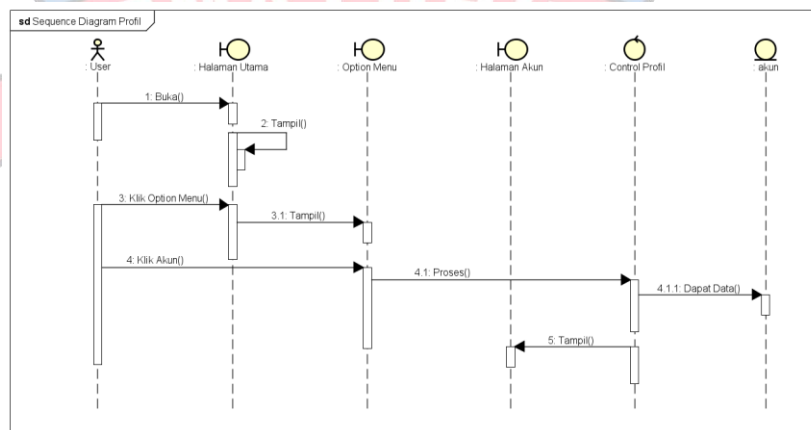


powered by Astah

Gambar 4. 21 *Sequence Diagram* Registrasi

c. *Sequence Diagram* Akun

Sequence Diagram Akun dimana *user* dapat melihat data akun *user* dengan menekan membuka *option menu* dan memilih tombol akun, lalu sistem akan menampilkan data *user*, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.22.

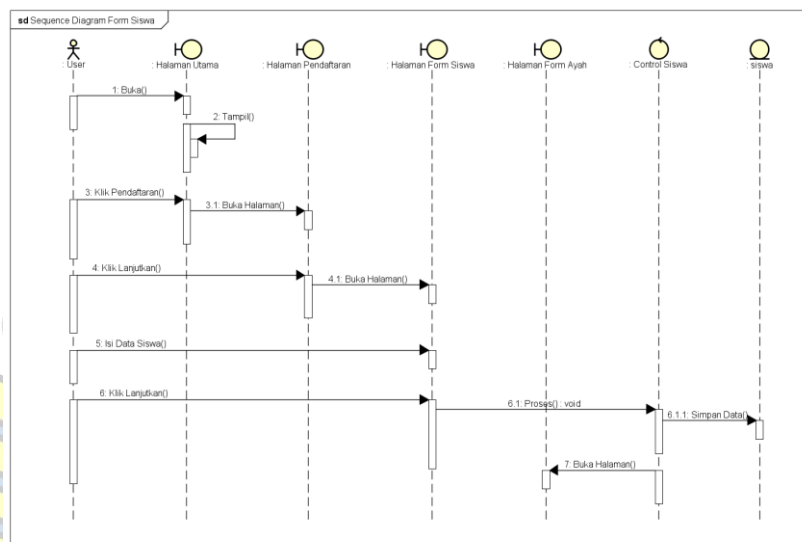


powered by Astah

Gambar 4. 22 *Sequence Diagram* Akun

d. *Sequence Diagram* Pendaftaran

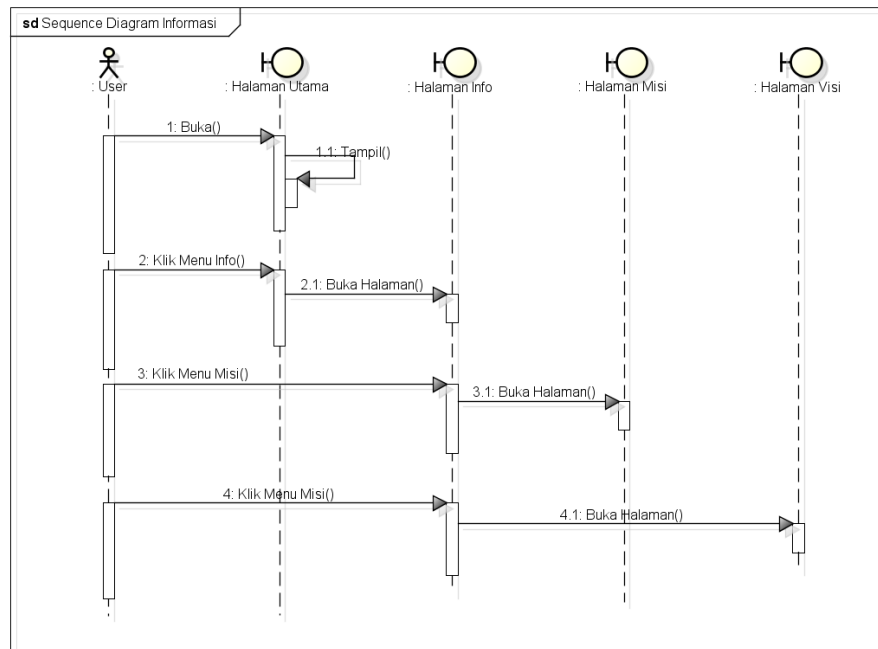
Sequence Diagram Pendaftaran dimana *User* melakukan pendaftaran calon siswa baru. Dimulai dengan menekan tombol pendaftaran, lalu *user* harus mengisi data yang diperlukan untuk pendaftaran calon siswa baru. Kemudian data calon siswa baru akan di simpan ke *database*, Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.23.



Gambar 4. 23 *Sequence Diagram* Pendaftaran

e. *Sequence Diagram* Informasi

Sequence Diagram Informasi dimana *user* dapat melihat informasi tentang visi dan misi dengan menekan tombol informasi, lalu sistem akan menampilkan halaman yang berisi tombol visi dan misi. Jika *user* memilih tombol visi, maka sistem akan menampilkan informasi tentang visi SD Negeri 52 Pangkalpinang. Namun, jika *user* memilih tombol misi, maka sistem akan menampilkan informasi tentang misi SD Negeri 52 Pangkalpinang, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.24.

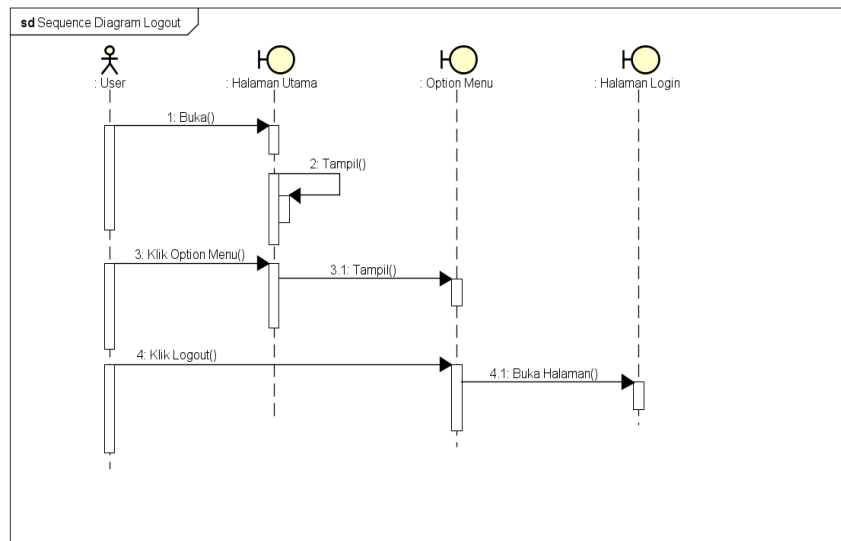


powered by Astah

Gambar 4. 24 *Sequence Diagram Informasi*

f. *Sequence Diagram Logout*

Sequence Diagram Logout menggambarkan aliran proses yang terjadi saat *User* ingin melakukan *logout*, seperti yang ditunjukkan Gambar 4.25.



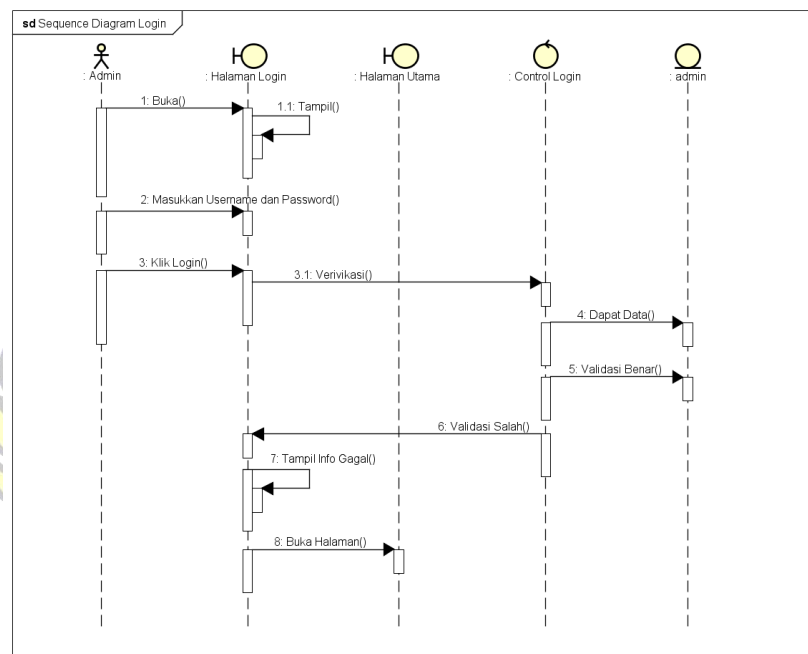
powered by Astah

Gambar 4. 25 *Sequence Diagram Logout*

6. *Sequence Diagram Admin*

a. *Sequence Diagram Login*

Sequence Diagram Login Admin dimana sebelum untuk masuk ke Halaman Utama. Admin terlebih dahulu melakukan proses *login* dengan memasukkan *username*, *password* dan diverifikasi terlebih dahulu, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.26.

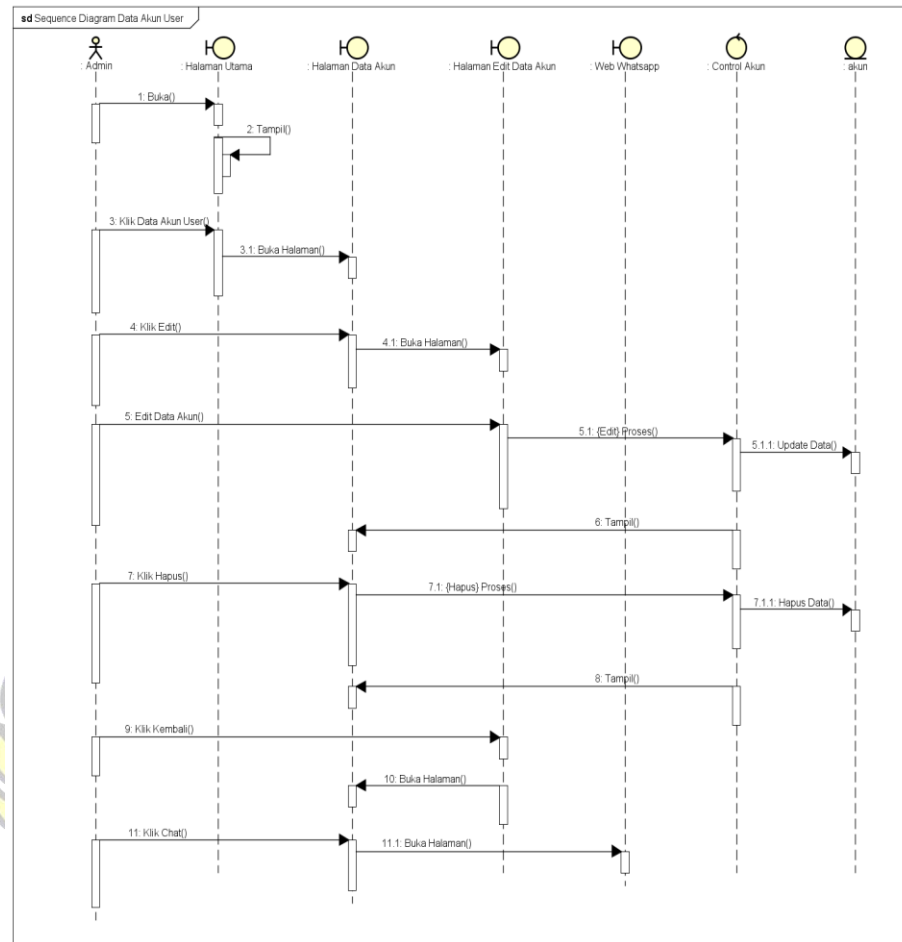


powered by Astah

Gambar 4. 26 *Sequence Diagram Login*

b. *Sequence Diagram Data Akun User*

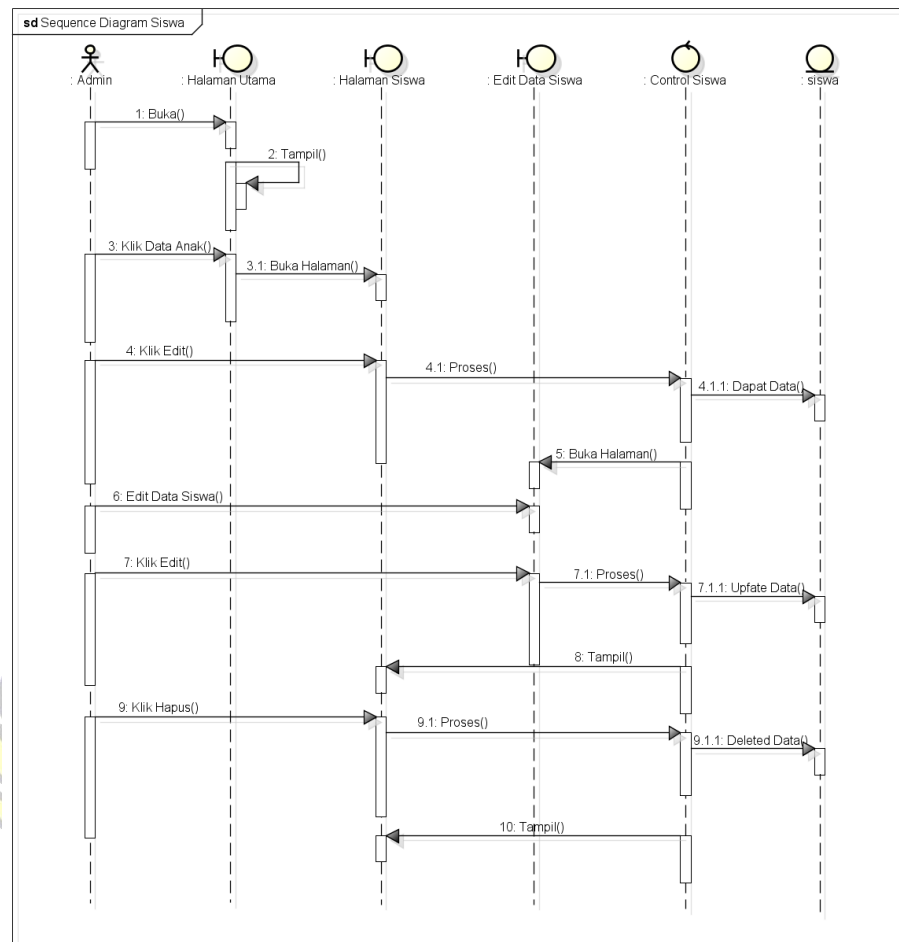
Sequence Diagram Data Akun User disini menggambarkan aliran proses yang terjadi pada sistem di Halaman Data Akun *User* saat admin ingin melihat data akun *user*. Admin dapat mengubah data akun *user* dengan menekan tombol *edit*, data yang sudah diubah dapat disimpan ke *database*. Jika admin ingin menghubungi *user*, admin dapat menekan tombol *chat*. Sistem akan menampilkan halaman *Web Whatsapp*. Namun, jika admin ingin menghapus akun *user*, admin dapat menekan tombol hapus, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.27.



Gambar 4. 27 *Sequence Diagram Data Akun User*

c. *Sequence Diagram Data Anak*

Sequence Diagram Data Anak disini menggambarkan aliran proses yang terjadi pada sistem di Halaman Data Anak saat admin ingin melihat data calon siswa baru. Admin dapat melihat detail dari data anak dengan menekan tombol detail. Jika admin ingin mengubah data anak, admin dapat menekan tombol *edit*. Data anak yang sudah diubah dapat disimpan ke *Database*. Namun, jika admin ingin menghapus data anak, admin dapat menekan tombol hapus, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.28.

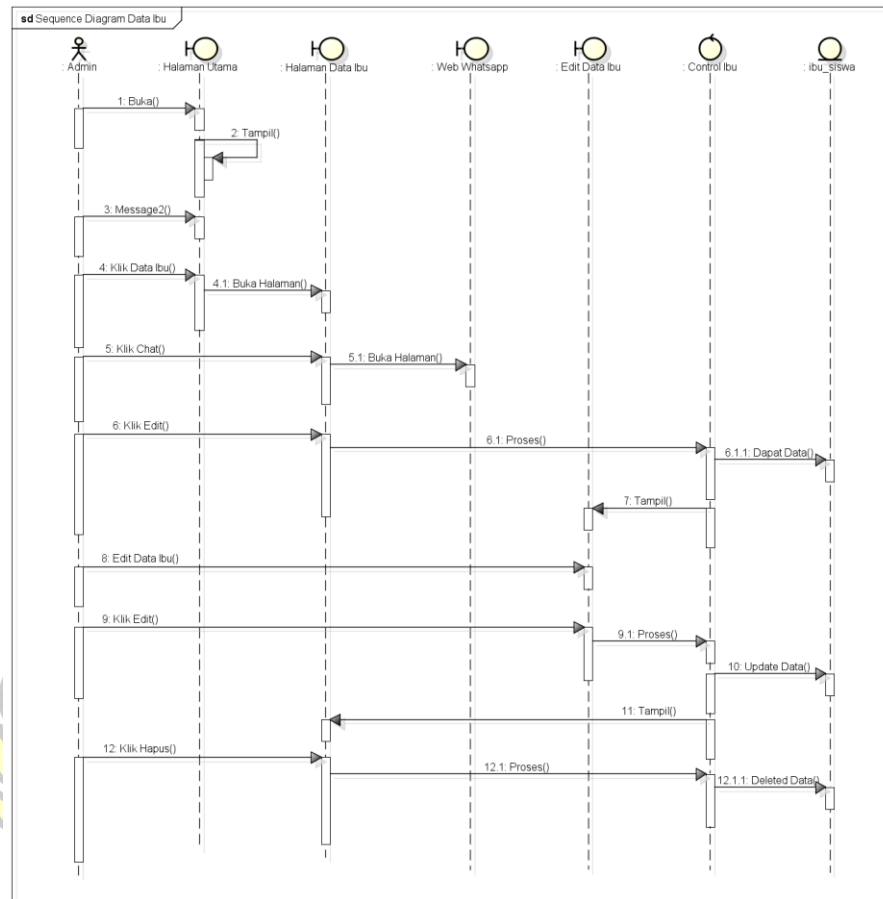


powered by Astah

Gambar 4. 28 *Sequence Diagram* Data Anak

d. *Sequence Diagram* Data Ibu

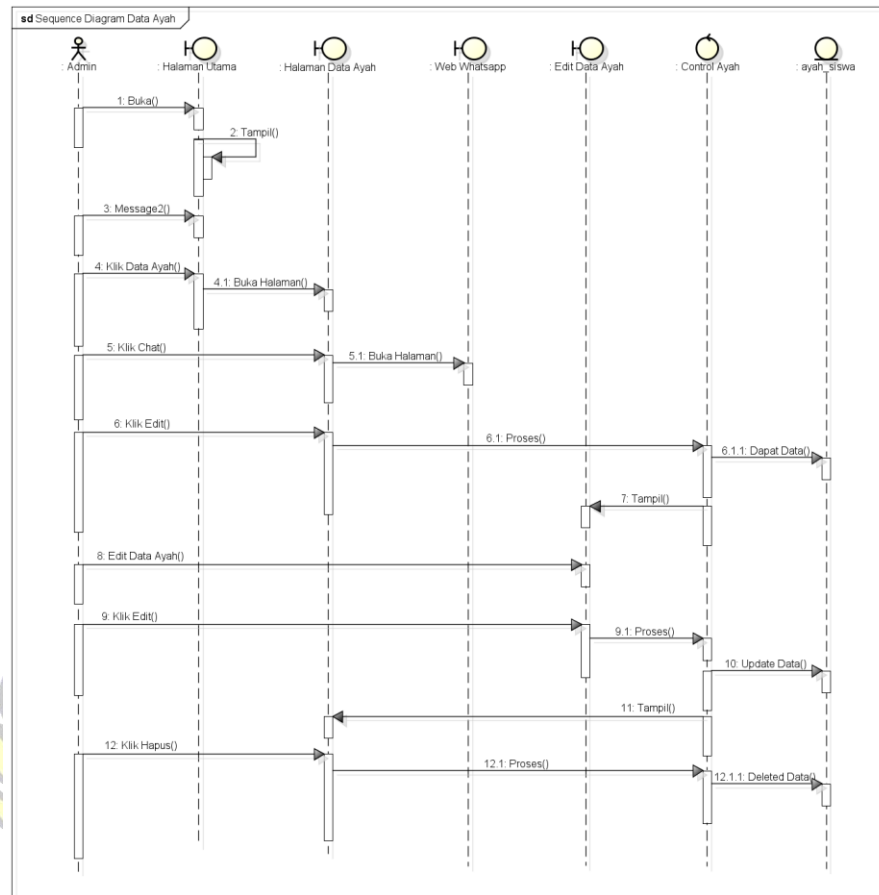
Sequence Diagram Data Ibu disini menggambarkan aliran proses yang terjadi pada sistem di Halaman Data Ibu saat admin ingin melihat data Ibu. Admin dapat menghubungi ibu dengan menekan tombol *chat*, lalu sistem akan menampilkan halaman *Web Whatsapp*. Jika Admin ingin mengubah data ibu, admin dapat menekan tombol *edit*. Data yang sudah diubah dapat disimpan ke *database*. Namun, jika admin ingin menghapus data ibu, maka admin dapat menekan tombol hapus, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.29.



Gambar 4. 29 *Sequence Diagram Data Ibu*

e. *Sequence Diagram Data Ayah*

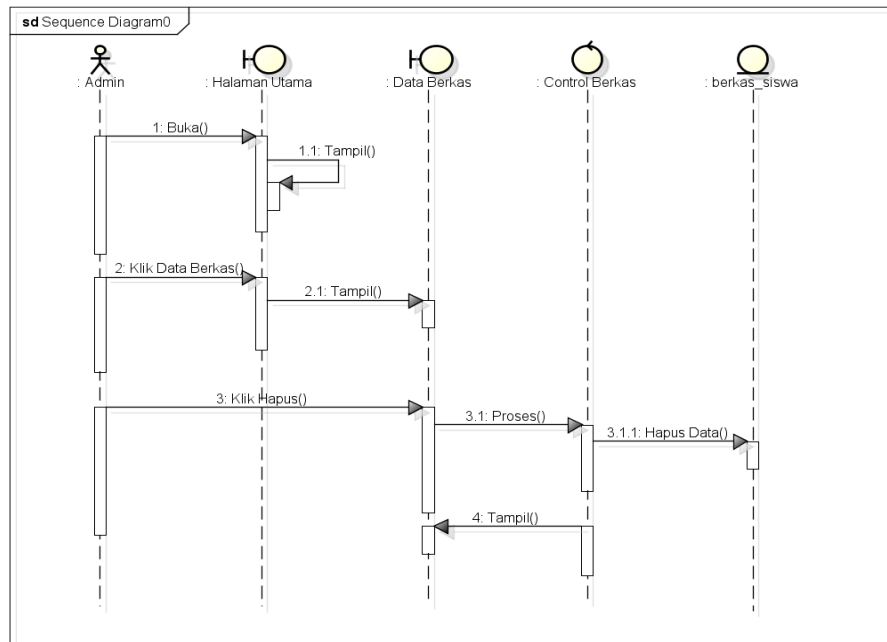
Sequence Diagram Data Ayah disini menggambarkan aliran proses yang terjadi pada sistem di Halaman Data Ayah saat admin ingin melihat data ayah. Admin dapat menghubungi ayah dengan menekan tombol *chat*, lalu sistem akan menampilkan halaman *Web Whatsapp*. Jika Admin ingin mengubah data ayah, admin dapat menekan tombol *edit*. Data yang sudah diubah dapat disimpan ke *database*. Namun, jika admin ingin menghapus data ayah, maka admin dapat menekan tombol *hapus*, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.30.



Gambar 4. 30 *Sequence Diagram Data Ayah*

f. *Sequence Diagram Data Berkas*

Sequence Diagram Data Berkas disini menggambarkan aliran proses yang terjadi pada sistem di Halaman Data Berkas saat admin ingin menghapus Data Berkas dengan menekan tombol Hapus, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.31.

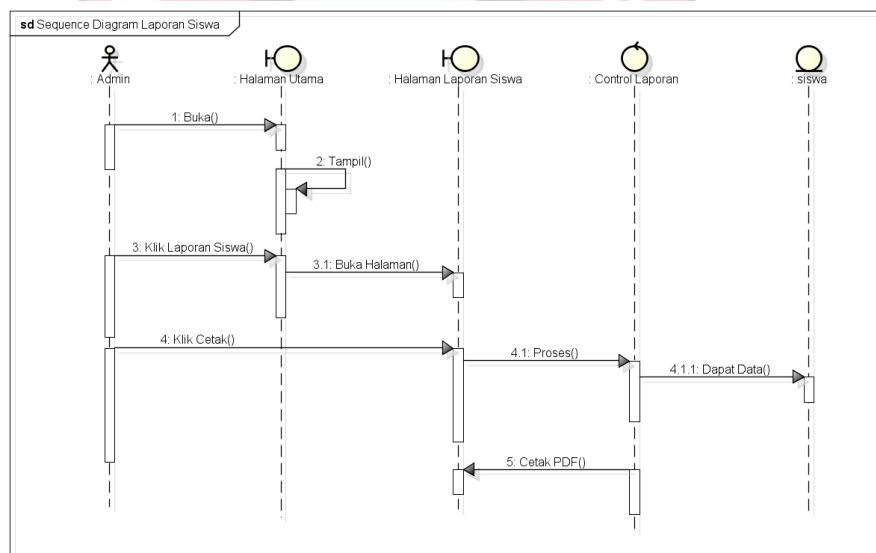


powered by Astah

Gambar 4. 31 *Sequence Diagram* Data Berkas

g. *Sequence Diagram* Laporan Siswa Baru

Sequence Diagram Laporan Siswa Baru disini menggambarkan aliran proses yang terjadi pada sistem di Halaman Laporan Siswa Baru saat admin ingin mencetak Laporan Siswa Baru dengan menekan tombol cetak, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.32.

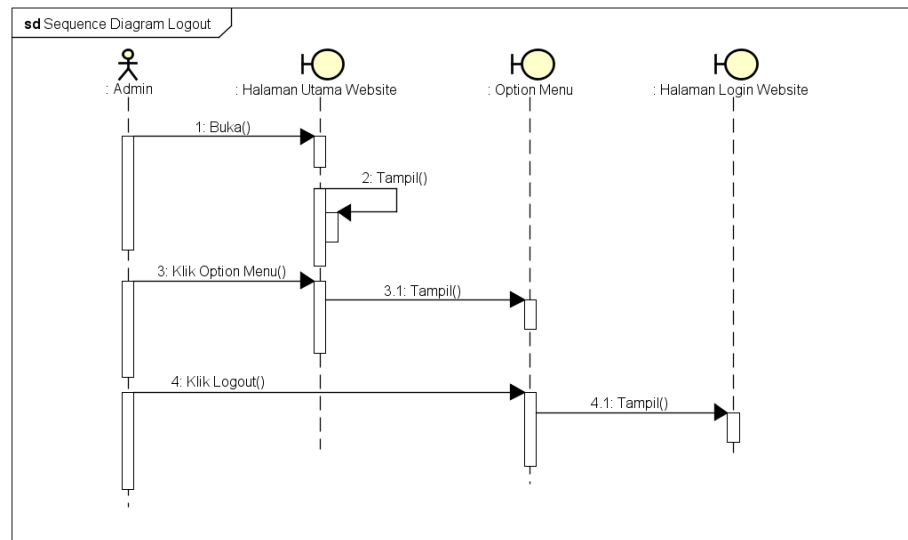


powered by Astah

Gambar 4. 32 *Sequence Diagram* Laporan Siswa Baru

h. *Sequence Diagram Logout*

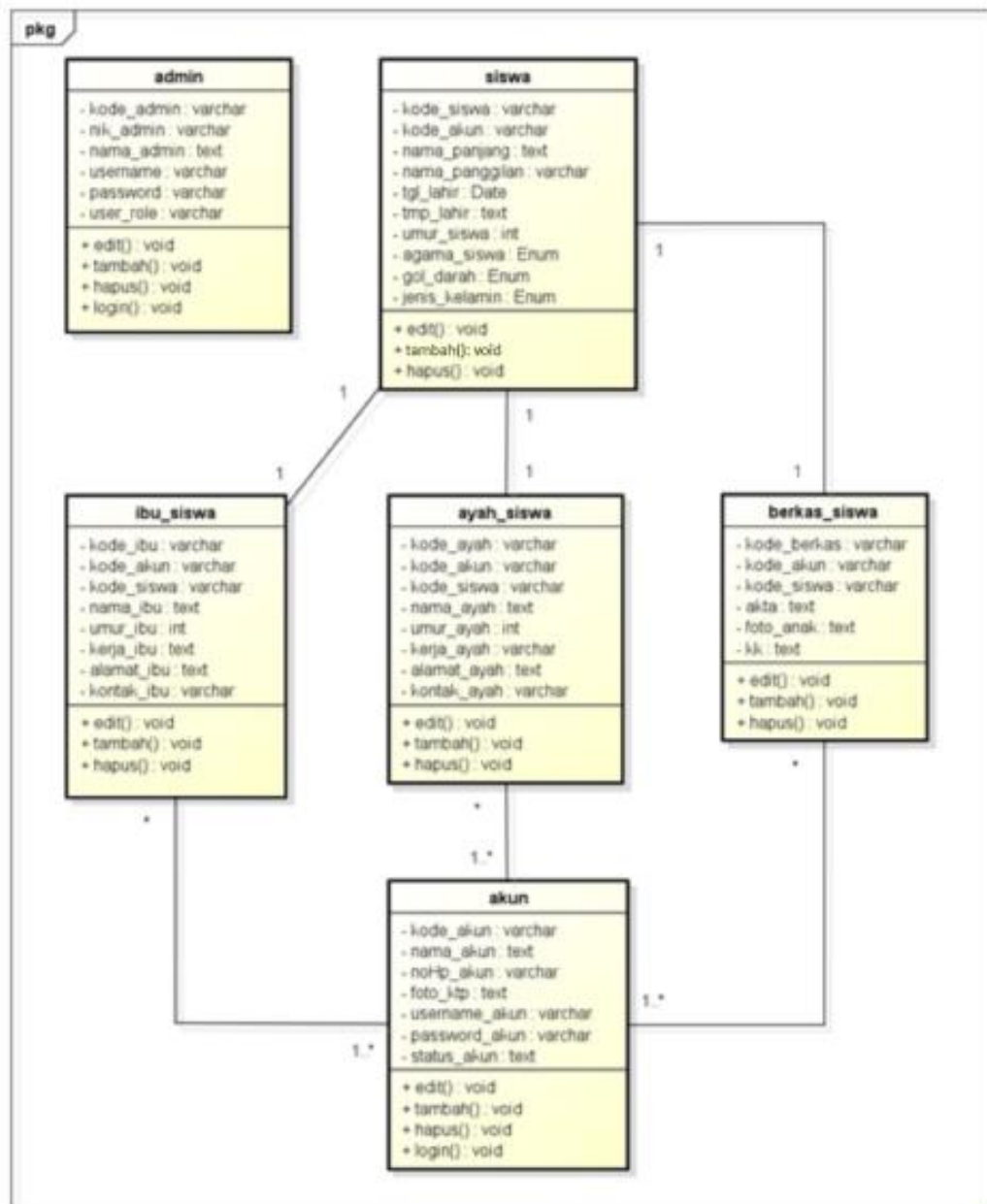
Sequence Diagram Logout Admin menggambarkan aliran proses yang terjadi saat Admin ingin melakukan *logout*, seperti yang ditunjukkan Gambar 4.33.



Gambar 4. 33 *Sequence Diagram Logout*

7. *Class Diagram*

Class Diagram menggambarkan struktur dari sebuah *system* dengan menyertakan kelas-kelas yang akan digunakan. Kelas tersebut terdiri dari nama kelas, atribut dan operasi/*method*. *Class Diagram* pada **Aplikasi Penerimaan Siswa Baru di SD Negeri 52 Pangkalpinang Berbasis Android** seperti yang ditampilkan pada gambar dibawah ini.



powered by Astah

Gambar 4. 34 Class Diagram

8. Rancangan Basis Data

Rancangan basis data pada perancangan **Aplikasi Penerimaan Siswa Baru di SD Negeri 52 Pangkalpinang Berbasis Android** adalah sebagai berikut:

a. Tabel Admin

Tabel admin digunakan untuk menyimpan data admin, struktur tabel admin sebagai berikut:

Tabel 4. 15 Deskripsi Basis Data Admin

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	kode_admin	varchar	10	-	Kode Admin
2	nik_admin	varchar	10	-	Nik Admin
3	nama_admin	text	-	-	Nama lengkap Admin
4	username	varchar	20	-	Username Admin
5	password	varchar	20	-	Password Admin
6	user_role	varchar	10	-	Data Verifikasi Admin

b. Tabel Siswa

Tabel Siswa digunakan untuk menyimpan data siswa, struktur tabel siswa sebagai berikut:

Tabel 4. 16 Deskripsi Basis Siswa

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	kode_siswa	varchar	25	-	Kode Siswa
2	kode_akun	varchar	20	-	Kode Akun Orang Tua
3	nama_panjang	text	-	-	Nama Lengkap Siswa
4	nama_panggilan	varchar	10	-	Nama Panggilan Siswa
5	tgl_lahir	Date	-	-	Tanggal Lahir Siswa
6	tmpt_lahir	text	-	-	Tempat Lahir Siswa

7	umur_siswa	Int	11	-	Umur Siswa
8	agama_siswa	Enum	-	-	Agama Siswa
9	gol_darah	Enum	-	-	Golongan Darah Siswa
10	jenis_kelamin	Enum	-	-	Jenis Kelamin Siswa

c. Tabel Ibu Siswa

Tabel Ibu Siswa digunakan untuk menyimpan data Ibu Siswa, struktur tabel Ibu Siswa sebagai berikut:

Tabel 4. 17 Deskripsi Basis Ibu Siswa

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	kode_ibu	Varchar	10	-	Kode Ibu
2	kode_akun	Varchar	20	-	Kode Akun Orang Tua
3	kode_siswa	Varchar	25	-	Kode Siswa
4	nama_ibu	Text	-	-	Nama Ibu
5	umur_ibu	Int	11	-	Umur Ibu
6	kerja_ibu	Text	-	-	Pekerjaan Ibu
7	alamat_ibu	Text	-	-	Alamat Ibu
8	kontak_ibu	Varchar	13	-	Kontak Ibu

d. Tabel Ayah Siswa

Tabel Ayah Siswa digunakan untuk menyimpan data ayah siswa, struktur tabel ayah siswa sebagai berikut:

Tabel 4. 18 Deskripsi Basis Data Ayah Siswa

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	kode_ayah	Varchar	10	-	Kode Ayah

2	kode_akun	Varchar	20	-	Kode Akun Orang Tua
3	kode_siswa	Varchar	25	-	Kode Siswa
4	nama_ayah	Text	-	-	Nama Ayah
5	umur_ayah	Int	11	-	Umur Ayah
6	kerja_ayah	Text	-	-	Pekerjaan Ayah
7	alamat_ayah	Text	-	-	Alamat Ayah
8	kontak_ayah	Varchar	13	-	Kontak Ayah

e. Tabel Data Berkas Siswa

Tabel data Berkas Siswa digunakan untuk menyimpan data berkas siswa, struktur tabel data berkas siswa sebagai berikut:

Tabel 4. 19 Deskripsi Basis Data Berkas Siswa

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	kode_berkas	Varchar	10	-	Kode Berkas
2	kode_akun	Varchar	20	-	Kode Akun Orang Tua
2	kode_siswa	Varchar	25	-	Kode Siswa
3	akta	Text	-	-	Akta Kelahiran Siswa
4	foto_anak	Text	-	-	Foto Siswa
5	kk	Text	-	-	Kartu Keluarga

f. Tabel Akun

Tabel Akun digunakan untuk menyimpan data akun, struktur tabel akun sebagai berikut:

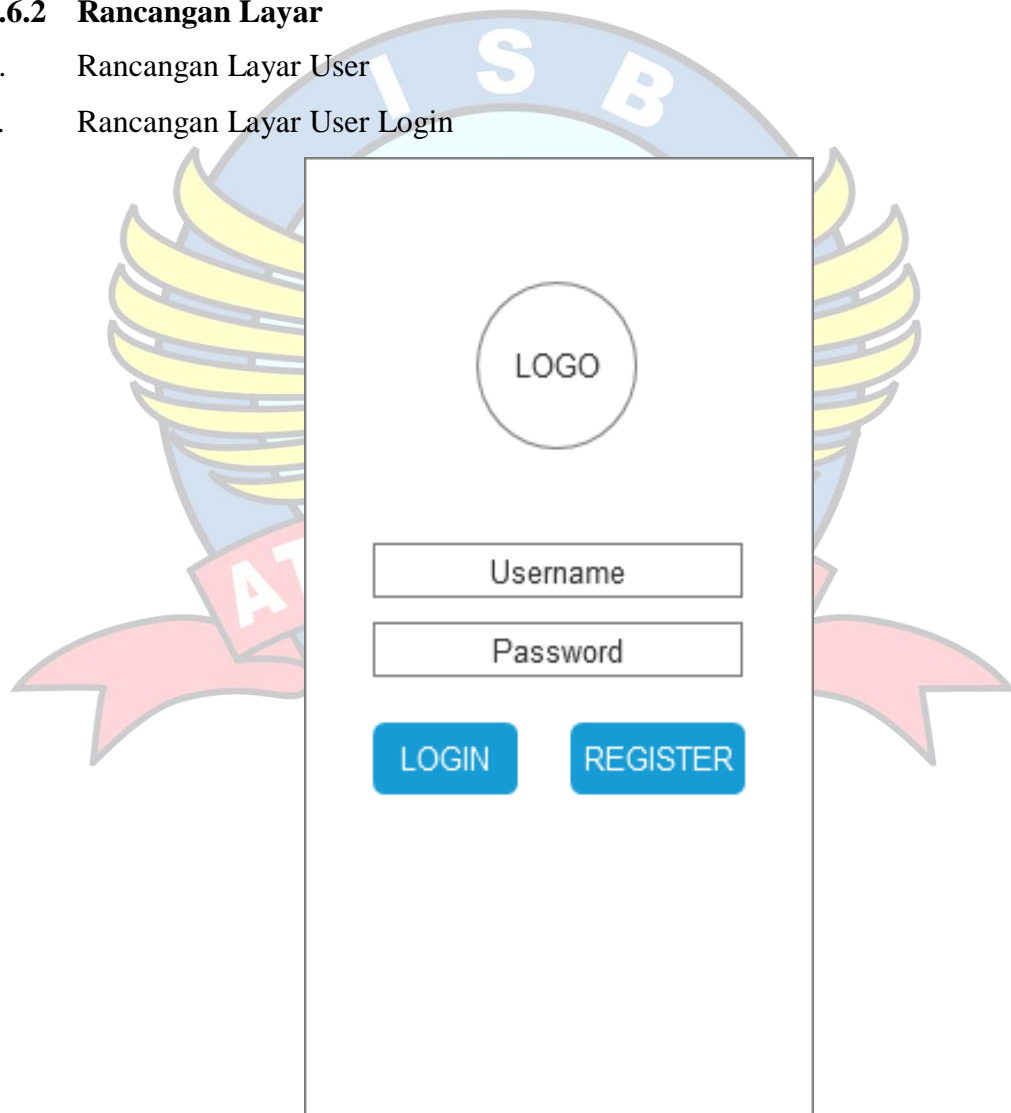
Tabel 4. 20 Deskripsi Basis Data Akun

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	kode_akun	Varchar	20	-	Kode Akun
2	nama_akun	Text	-	-	Nama Akun

3	noHp_akun	Varchar	13	-	Nomor Telepon Akun
4	foto_ktp	Text	-	-	Foto KTP
5	username_akun	varchar	20	-	Username Akun
6	password_akun	Varchar	20	-	Password Akun
7	status_akun	Text	-	-	Status Akun

4.6.2 Rancangan Layar

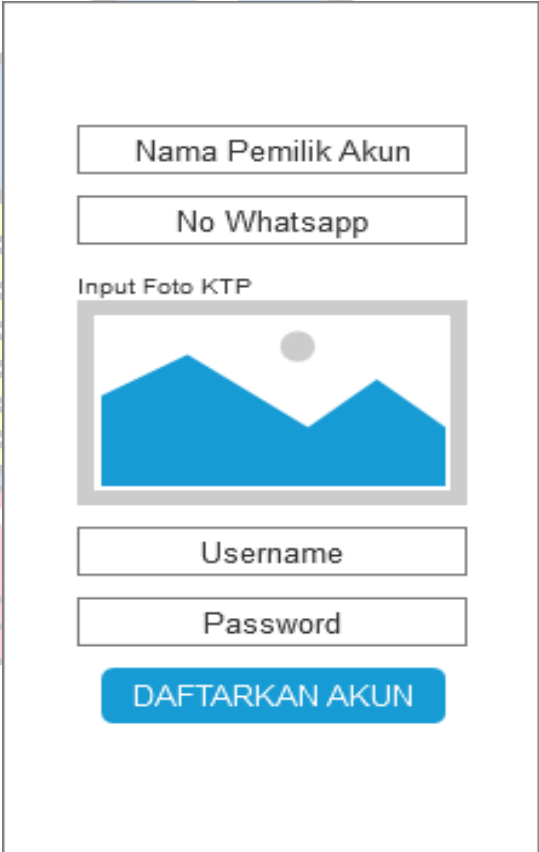
1. Rancangan Layar User
 - a. Rancangan Layar User Login



Gambar 4. 35 Rancangan Layar *Login User*

Gambar 4.35 merupakan halaman login user, *user* harus *input username* dan *password* terlebih dahulu sebelum *login*. Jika *username* dan *password* tidak sesuai dengan yang ada di dalam *database*, proses *login* tidak akan dilanjutkan. Namun, jika proses *login* berhasil maka *user* akan masuk ke halaman utama. *User* dapat membuat akun untuk *login* dengan melakukan register. *User* menekan tombol register dan sistem akan menampilkan halaman register akun.

b. Rancangan Layar Register



The image shows a registration form layout. It consists of several input fields and a button, all contained within a white rectangular frame. The fields are: 'Nama Pemilik Akun', 'No Whatsapp', 'Input Foto KTP' (with a placeholder image of a blue mountain range), 'Username', and 'Password'. Below these fields is a blue button with the text 'DAFTARKAN AKUN'. The form is centered on a background featuring a stylized yellow and blue crest with a red banner.

Gambar 4. 36 Rancangan Layar Halaman Register

Gambar 4.36 merupakan halaman register akun, *user* mengisi data-data yang diperlukan untuk melakukan registrasi akun *user*. Setelah mengisi data-data register akun dengan benar, *user* menyimpan data-data tersebut ke *database* dengan menekan tombol daftarkan akun.

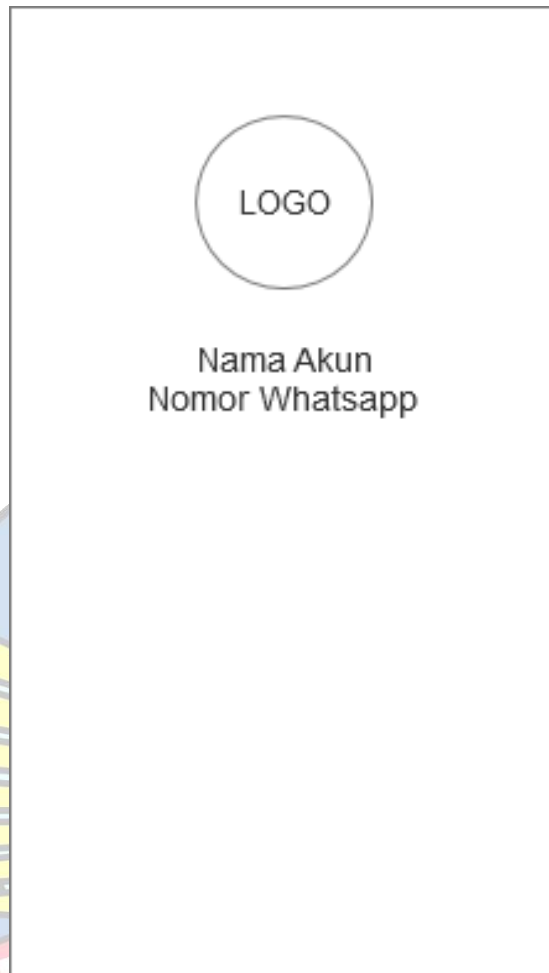
c. Rancangan Layar Halaman Utama



Gambar 4. 37 Rancangan Layar Halaman Utama

Gambar 4.37 merupakan halaman utama, *user* dapat menekan tombol pendaftaran calon siswa\siswa untuk masuk ke halaman pendaftaran calon siswa\siswi untuk mendaftarkan anaknya. *User* dapat menekan tombol informasi untuk masuk ke halaman visi dan misi SD Negeri 52 Pangkalpinang.

d. Rancangan Layar Akun



Gambar 4. 38 Rancangan Layar Akun

Gambar 4.38 merupakan halaman informasi akun user, *user* dapat melihat informasi akun yang sudah tersimpan ke dalam *database*.

e. Rancangan Layar Halaman Masuk Pendaftaran



Gambar 4. 39 Rancangan Layar Halaman Masuk Pendaftaran

Gambar 4.39 merupakan halaman masuk pendaftaran calon siswa\siswi baru. *User* akan masuk ke halaman masuk pendaftaran yang berisi syarat-syarat untuk mendaftarkan anaknya ke SD Negeri 52 Pangkalpinang.

f. Rancangan Layar Pengisian Data Pendaftaran Calon Siswa\siswi Baru

FORMULIR PENDAFTARAN
SISWA BARU

Nama Panjang Siswa

Nama Panggilan Siswa

Tanggal Lahir Tanggal

Tempat Lahir Siswa

Umur Siswa

Laki - Laki Perempuan

Islam
 Kristen
 Katolik
 Hindu
 Buddha
 Kong Hu Chu

LANJUTKAN

Gambar 4. 40 Rancangan Layar Pengisian Data Calon Siswa/siswi Baru

Gambar 4.40 merupakan halaman pengisian data calon siswa\siswi baru. *User* akan masuk ke halaman pengisian data calon siswa/siswi baru yang harus diisi dengan data yang benar dan sesuai. Setelah mengisi data pendaftaran, *user* dapat menekan tombol lanjutkan untuk masuk ke halaman selanjutnya.

g. Rancangan Layar Pengisian Data Ayah

FORMULIR PENDAFTARAN
SISWA BARU

Nama Panjang Ayah

Umur Ayah

Pekerjaan Ayah

Alamat Ayah

Kontak Ayah

LANJUTKAN

Gambar 4. 41 Rancangan Layar Halaman Pengisian Data Ayah

Gambar 4.41 merupakan halaman pengisian data ayah. *User* akan masuk ke halaman pengisian data ayah calon siswa/siswi baru yang harus diisi dengan data yang benar dan sesuai. Setelah mengisi data pendaftaran, *user* dapat menekan tombol lanjutkan untuk masuk ke halaman selanjutnya.

h. Rancangan Layar Pengisian Data Ibu

The image shows a mobile application screen for a new student registration form. The title is 'FORMULIR PENDAFTARAN SISWA BARU'. Below the title are five input fields: 'Nama Panjang Ibu', 'Umur Ibu', 'Pekerjaan Ibu', 'Alamat Ibu', and 'Kontak Ibu'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'LANJUTKAN'. The form is overlaid on a background featuring a school crest with a yellow and blue shield and a red banner with the letter 'A'.

Gambar 4. 42 Rancangan Layar Halaman Pengisian Data Ibu

Gambar 4.42 merupakan halaman pengisian data ibu. *User* akan masuk ke halaman pengisian data ibu calon siswa/siswi baru yang harus diisi dengan data yang benar dan sesuai. Setelah mengisi data pendaftaran, *user* dapat menekan tombol lanjutkan untuk masuk ke halaman selanjutnya.

- i. Rancangan Layar Pengisian Akta, Kartu Keluarga, dan Foto Siswa/siswi

The image shows a digital form for new student registration. The form is divided into two main vertical panels. The left panel is titled 'FORMULIR PENDAFTARAN SISWA BARU' and contains two photo upload sections. The first is labeled 'Foto Akta Siswa' and the second is labeled 'Foto Siswa'. Both sections have a placeholder image of a blue mountain range with a grey circle above it. The right panel is titled 'Foto Kartu Keluarga' and also has a placeholder image of a blue mountain range with a grey circle above it. Below the 'Foto Kartu Keluarga' section is a blue button with the white text 'LANJUTKAN'.

Gambar 4. 43 Rancangan Layar Halaman Pengisian Akta, Kartu Keluarga, dan Foto Siswa/siswi

Gambar 4.43 Merupakan halaman pengisian akta, kartu keluarga, dan foto siswa/siswi. *User* akan masuk ke halaman pengisian akta, kartu keluarga, dan foto siswa/siswi calon siswa/siswi baru yang harus diisi dengan data yang benar dan sesuai. Setelah mengisi data pendaftaran, *user* dapat menekan tombol lanjutkan untuk masuk ke halaman selanjutnya.

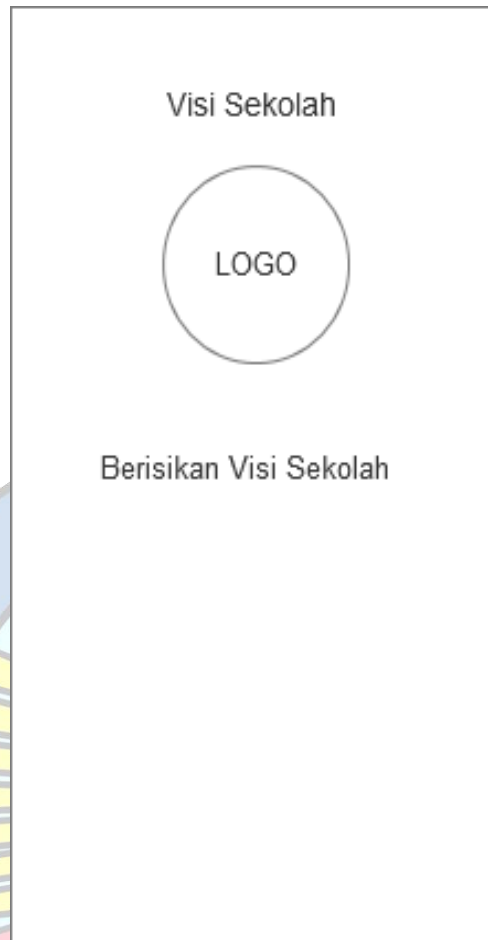
j. Rancangan Layar Halaman Informasi



Gambar 4. 44 Rancangan Layar Halaman Informasi

Gambar 4.44 Merupakan halaman informasi. *user* dapat menekan tombol informasi untuk masuk ke halaman informasi tentang visi dan misi dari SD Negeri 52 Pangkalpinang.

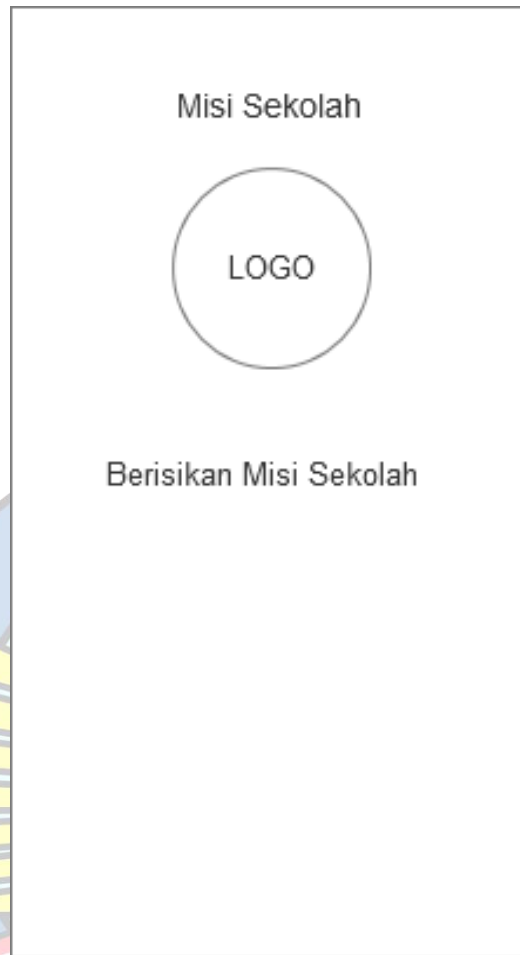
k. Rancangan Layar Halaman Visi



Gambar 4. 45 Rancangan Layar Halaman Visi

Gambar 4.45 merupakan halaman visi SD Negeri 52 Pangkalpinang. *user* dapat menekan tombol visi untuk masuk ke halaman informasi tentang visi dari SD Negeri 52 Pangkalpinang.

1. Rancangan Layar Halaman Misi

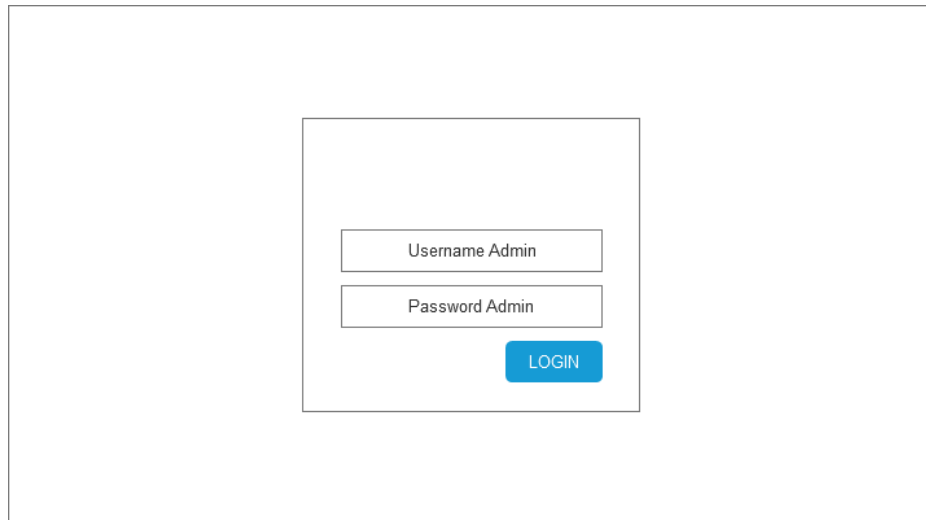


Gambar 4. 46 Rancangan Layar Halaman Misi

Gambar 4.46 merupakan halaman misi SD Negeri 52 Pangkalpinang. *user* dapat menekan tombol misi untuk masuk ke halaman informasi tentang misi dari SD Negeri 52 Pangkalpinang.

2. Rancangan Layar Admin

a. Rancangan Layar Login

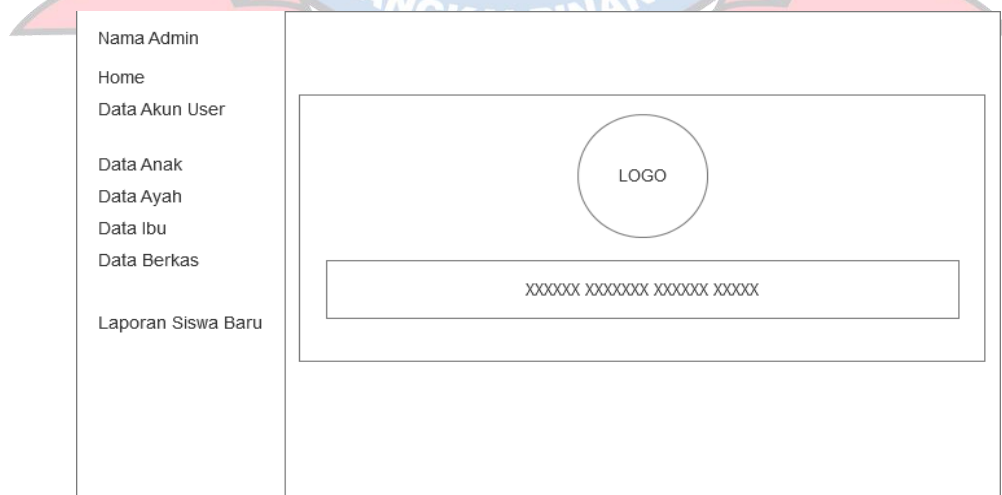


The image shows a login form for an administrator. It consists of a central white box containing two input fields: 'Username Admin' and 'Password Admin'. Below these fields is a blue button labeled 'LOGIN'.

Gambar 4. 47 Rancangan Layar *Login* Admin

Gambar 4.47 Merupakan halaman *login* admin, admin harus *input* *username* dan *password* terlebih dahulu sebelum *login*. Jika *username* dan *password* tidak sesuai dengan yang ada di dalam *database*, proses *login* tidak akan dilanjutkan. Namun, jika proses *login* berhasil maka admin akan masuk ke halaman utama admin.

b. Rancangan Layar Halaman Utama



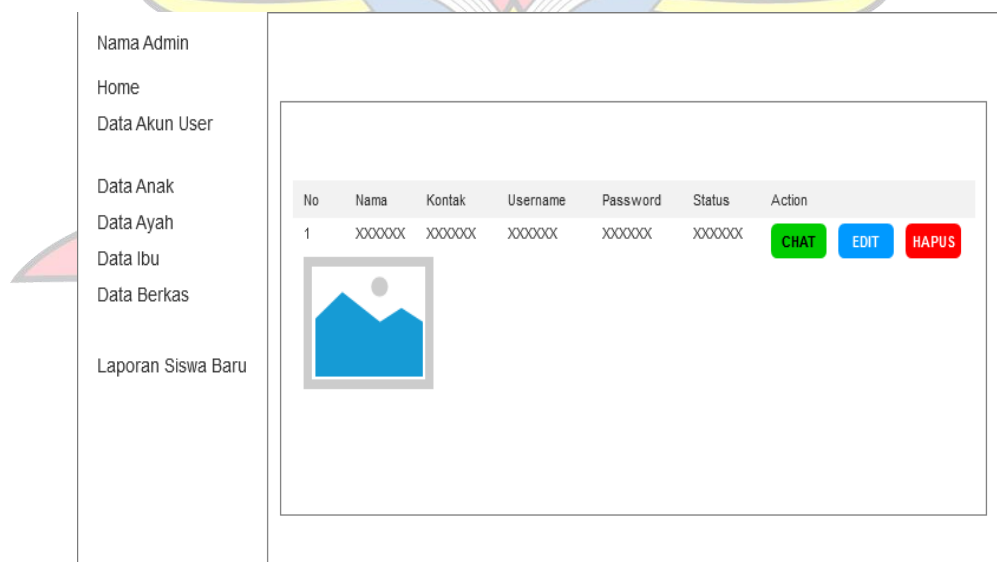
The image shows the main page layout for an administrator. On the left side, there is a vertical menu with the following items: 'Nama Admin', 'Home', 'Data Akun User', 'Data Anak', 'Data Ayah', 'Data Ibu', 'Data Berkas', and 'Laporan Siswa Baru'. The main content area on the right features a large circular logo placeholder labeled 'LOGO' and a rectangular box below it containing the text 'XXXXXX XXXXXXX XXXXXX XXXXX'.

Gambar 4. 48 Rancangan Layar Halaman Utama Admin

Gambar 4.48 merupakan halaman utama admin yang terdiri dari 7 menu pilihan, yaitu:

- 1) *Home*: digunakan untuk kembali ke halaman utama admin.
- 2) *Data Akun User*: digunakan untuk melihat, menghubungi, mengubah, dan menghapus akun *user*.
- 3) *Data Anak*: digunakan untuk melihat, mengubah, dan menghapus data anak atau calon siswa/siswi baru.
- 4) *Data Ayah*: digunakan untuk melihat, menghubungi, mengubah, dan menghapus data ayah calon siswa/siswi baru.
- 5) *Data Ibu*: digunakan untuk melihat, menghubungi, mengubah, dan menghapus data ibu calon siswa/siswi baru.
- 6) *Data Berkas*: digunakan untuk melihat dan menghapus berkas pendaftaran siswa/siswi baru.
- 7) *Laporan Siswa Baru*: digunakan mencetak laporan siswa baru

c. Rancangan Layar Data Akun *User*



Gambar 4. 49 Rancangan Layar Data Akun *User*

Gambar 4.49 merupakan halaman data akun *user*, terdapat beberapa data akun *user* yang ada pada halaman ini, yaitu no, nama, kontak, *username*,

password, *status*, dan *action*. Pada bagian *action* terdapat tiga tombol, yaitu :

- 1) *Chat*: digunakan untuk menghubungi *user*.
- 2) *Edit*: digunakan untuk mengubah data akun *user*.
- 3) *Hapus*: digunakan untuk menghapus data akun *user*.

d. Rancangan Layar Data Anak

The screenshot shows a web application interface. On the left is a sidebar menu with the following items: Nama Admin, Home, Data Akun User, Data Anak, Data Ayah, Data Ibu, Data Berkas, and Laporan Siswa Baru. The main content area displays a table with the following data:

No	Nama Siswa	Umur Siswa	Jenis Kelamin	Agama	Action
1	XXXXXX	XX	L/P	XXXXXX	EDIT DETAIL HAPUS

Gambar 4. 50 Rancangan Layar Data Anak

Gambar 4.50 merupakan halaman data anak atau calon siswa/siswi baru. Pada halaman ini terdapat beberapa data anak, yaitu no, nama siswa, umur siswa, jenis kelamin, agama, dan *action*. Pada bagian *action*, terdapat tiga tombol, yaitu:

- 1) *Edit*: digunakan untuk mengubah data anak.
- 2) *Detail*: digunakan untuk melihat rincian data anak.
- 3) *Hapus*: digunakan untuk menghapus data anak.

e. Rancangan Layar Detail Anak

Nama Admin
Home
Data Akun User
Data Anak
Data Ayah
Data Ibu
Data Berkas
Laporan Siswa Baru

Detail Lengkap Siswa

XXXXX
XXXXX
XXXXX
XXXXX
XXXXX

KEMBALI

Gambar 4. 51 Rancangan Layar Detail Anak

Gambar 4.51 merupakan halaman detail anak, terdapat beberapa data anak yang telah terdaftar dibagian siswa, yaitu nama lengkap, nama panggilan, umur, jenis kelamin, tanggal lahir, dan lainnya. Tombol kembali berfungsi untuk kembali ke halaman data anak.

f. Rancangan Layar *Edit* Data Anak

Nama Admin
Home
Data Akun User
Data Anak
Data Ayah
Data Ibu
Data Berkas
Laporan Siswa Baru

EDIT DATA SISWA

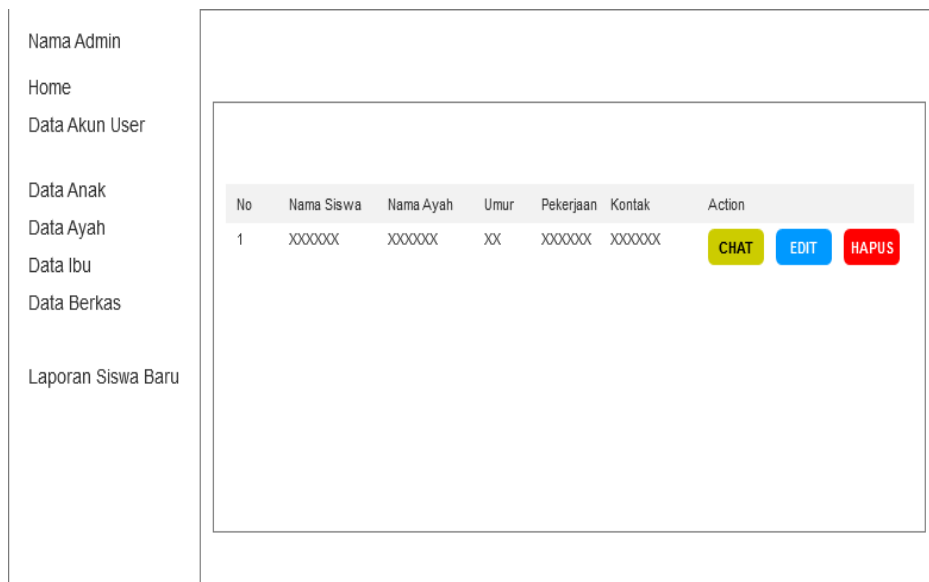
XXXXX
XXXXX
XXXXX
XXXXX
XXXXX
XXXXX
XXXXX

EDIT DATA KEMBALI

Gambar 4. 52 Rancangan Layar *Edit* Data Anak

Gambar 4.52 merupakan halaman untuk mengubah data anak yang sudah tersimpan di *database* ke data yang baru atau benar. Setelah admin mengubah data anak yang salah ke data yang benar, maka admin dapat menekan tombol *edit data* untuk menyimpan data ke dalam *database*. Tombol kembali berfungsi untuk kembali ke halaman data siswa.

g. Rancangan Layar Data Ayah



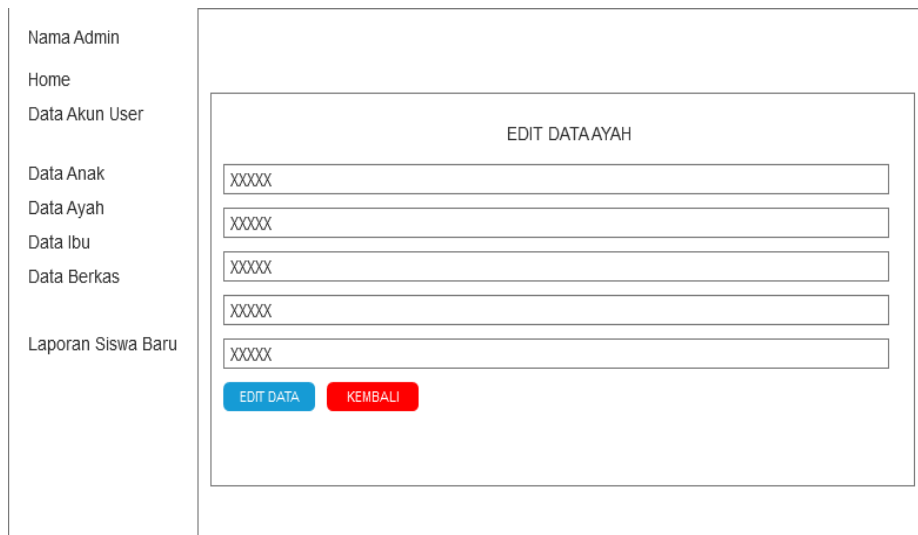
No	Nama Siswa	Nama Ayah	Umur	Pekerjaan	Kontak	Action
1	XXXXXX	XXXXXX	XX	XXXXXX	XXXXXX	CHAT EDIT HAPUS

Gambar 4. 53 Rancangan Layar Data Ayah

Gambar 4.53 merupakan halaman data ayah calon siswa/siswi baru. Pada halaman ini terdapat beberapa data anak, yaitu no, nama siswa, nama ayah, umur ayah, pekerjaan , kontak, dan *action*. Pada bagian *action*, terdapat tiga tombol, yaitu:

- 1) Edit: digunakan untuk mengubah data ayah.
- 2) *Chat*: digunakan untuk menghubungi ayah.
- 3) Hapus: digunakan untuk menghapus data ayah.

h. Rancangan Layar *Edit Data Ayah*



Nama Admin

Home

Data Akun User

Data Anak

Data Ayah

Data Ibu

Data Berkas

Laporan Siswa Baru

EDIT DATA AYAH

XXXXX

XXXXX

XXXXX

XXXXX

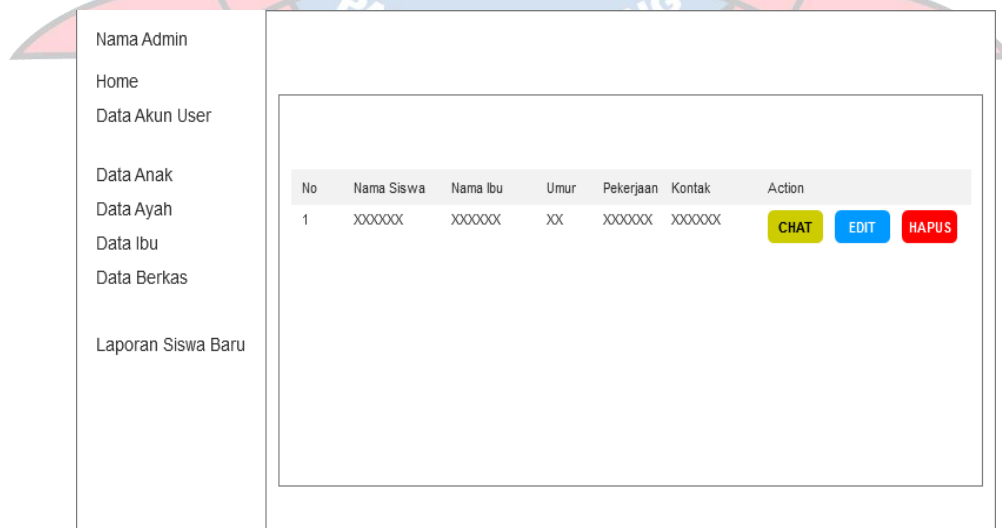
XXXXX

EDIT DATA KEMBALI

Gambar 4. 54 Rancangan Layar *Edit Data Ayah*

Gambar 4.54 merupakan halaman untuk mengubah data ayah yang sudah tersimpan di *database* ke data yang baru atau benar. Setelah admin mengubah data ayah yang salah ke data yang benar, maka admin dapat menekan tombol *edit data* untuk menyimpan data ke dalam *database*. Tombol kembali berfungsi untuk kembali ke halaman data ayah.

i. Rancangan Layar Data Ibu



Nama Admin

Home

Data Akun User

Data Anak

Data Ayah

Data Ibu

Data Berkas

Laporan Siswa Baru

No	Nama Siswa	Nama Ibu	Umur	Pekerjaan	Kontak	Action
1	XXXXXX	XXXXXX	XX	XXXXXX	XXXXXX	CHAT EDIT HAPUS

Gambar 4. 55 Rancangan Layar Data Ibu

Gambar 4.55 merupakan halaman data ibu calon siswa/siswi baru. Pada halaman ini terdapat beberapa data anak, yaitu no, nama siswa, nama ibu, umur ibu, pekerjaan, kontak, dan *action*. Pada bagian *action*, terdapat tiga tombol, yaitu:

- 1) Edit: digunakan untuk mengubah data ibu.
- 2) *Chat*: digunakan untuk menghubungi ibu.
- 3) Hapus: digunakan untuk menghapus data ibu.

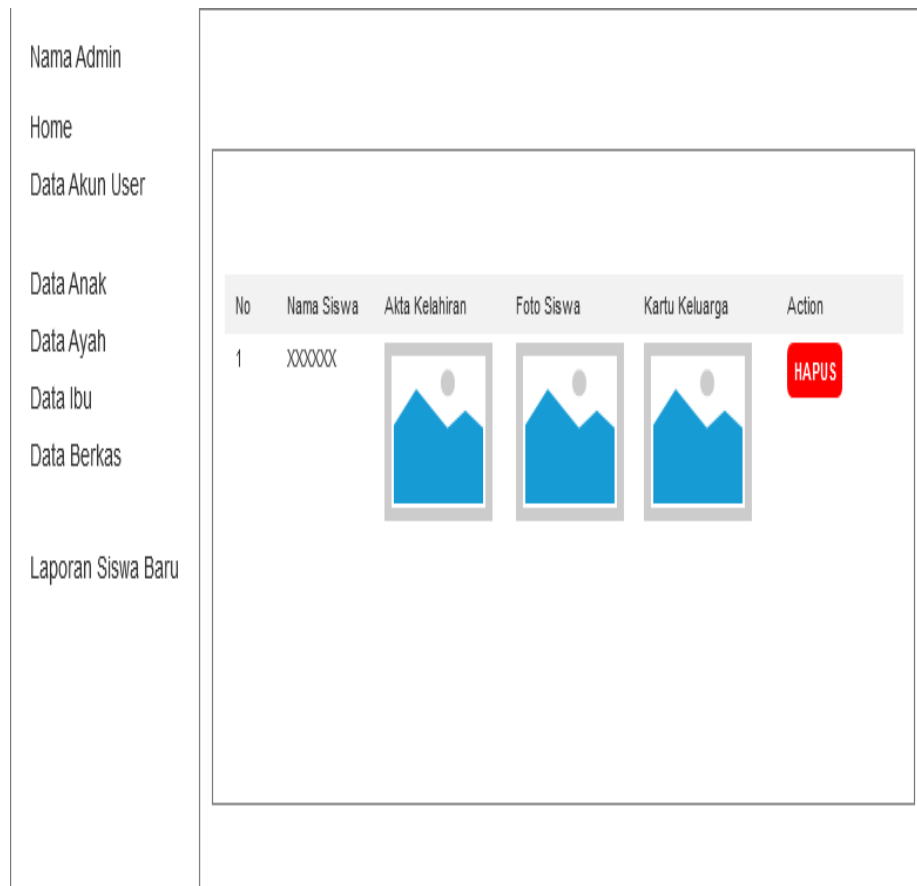
j. Rancangan Layar *Edit Data Ibu*

The image shows a web interface for editing mother data. On the left is a sidebar with menu items: Nama Admin, Home, Data Akun User, Data Anak, Data Ayah, Data Ibu, Data Berkas, and Laporan Siswa Baru. The main area is titled 'EDIT DATA IBU' and contains five text input fields, each with 'XXXXX' as a placeholder. At the bottom of the form are two buttons: a blue 'EDIT DATA' button and a red 'KEMBALI' button.

Gambar 4. 56 Rancangan Layar *Edit Data Ibu*

Gambar 4.56 merupakan halaman untuk mengubah data ibu yang sudah tersimpan di *database* ke data yang baru atau benar. Setelah admin mengubah data ibu yang salah ke data yang benar, maka admin dapat menekan tombol *edit data* untuk menyimpan data ke dalam *database*. Tombol kembali berfungsi untuk kembali ke halaman data ibu.

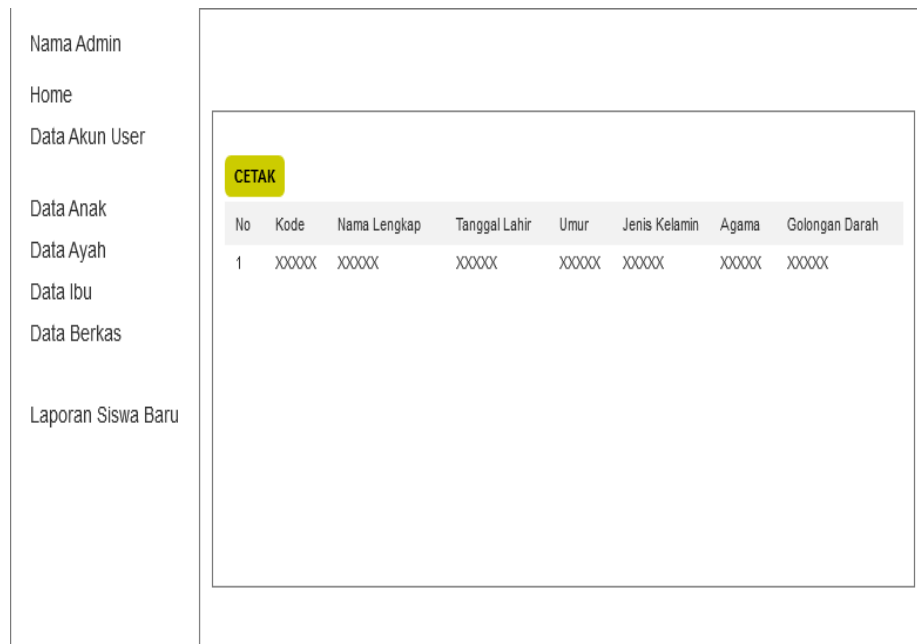
k. Rancangan Layar Data Berkas



Gambar 4. 57 Rancangan Layar Data Berkas

Gambar 4.57 merupakan halaman data berkas calon siswa/siswi baru, terdapat beberapa data berkas yang telah terdaftar dibagian data berkas, yaitu no, nama siswa, akta kelahiran, foto siswa, kartu keluarga, dan *action*. Pada bagian *action* terdapat tombol hapus yang berfungsi untuk menghapus data berkas yang ada.

1. Rancangan Layar Laporan Siswa Baru



Gambar 4. 58 Rancangan Layar Laporan Siswa Baru

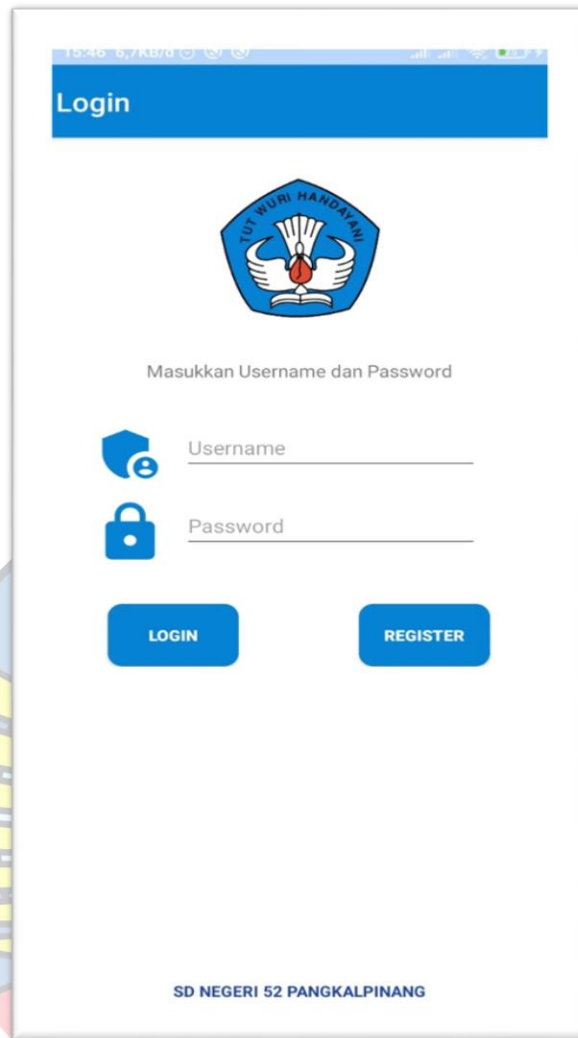
Gambar 4.58 merupakan halaman laporan siswa baru untuk admin dapat melihat dan mencetak laporan siswa baru. Pada halaman ini terdapat beberapa data pada halaman ini, yaitu no, kode, nama lengkap, tanggal lahir, umur, jenis kelamin, agama, dan golongan darah.

4.7 Implementasi

4.7.1 Tampilan Layar

Tahap ini merupakan tahap yang menjelaskan tentang implementasi perancangan Aplikasi *Mobile* Berbasis Android untuk Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Di SD Negeri 52 Pangkalpinang Berbasis Android adalah sebagai berikut :

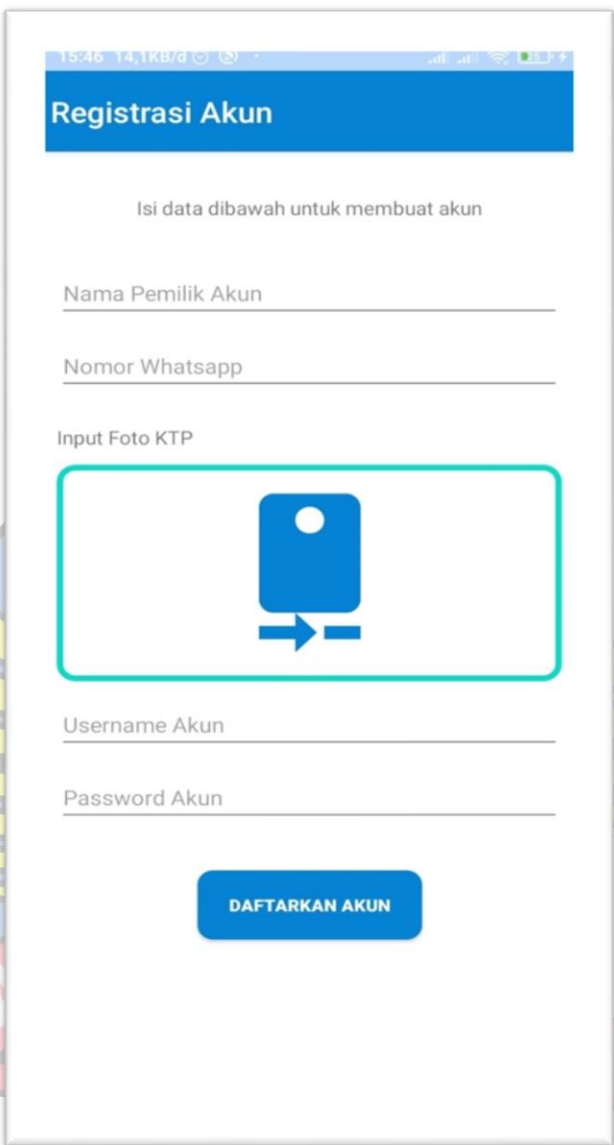
1. Implementasi Interface *User*
 - a. Tampilan Layar *Login User*



Gambar 4. 59 Tampilan Layar *Login User*

Gambar 4.59 merupakan tampilan Implementasi layar *login login user*, *user* harus *input username* dan *password* terlebih dahulu sebelum *login*. Jika *username* dan *password* tidak sesuai dengan yang ada di dalam *database*, proses *login* tidak akan dilanjutkan. Namun, jika proses *login* berhasil maka *user* akan masuk ke halaman utama. *User* dapat membuat akun untuk *login* dengan melakukan register. *User* menekan tombol register dan sistem akan menampilkan halaman register akun.

b. Tampilan Layar Registrasi Akun



The image shows a mobile application screen for account registration. At the top, there is a blue header with the text "Registrasi Akun". Below the header, a subtitle reads "Isi data dibawah untuk membuat akun". The form consists of several input fields: "Nama Pemilik Akun", "Nomor Whatsapp", "Input Foto KTP" (which includes a blue icon of a photo with an arrow pointing right), "Username Akun", and "Password Akun". At the bottom of the form is a blue button labeled "DAFTARKAN AKUN". The entire form is set against a white background with a decorative graphic of yellow and blue wings on the sides.

Gambar 4. 60 Tampilan Layar Registrasi Akun

Gambar 4.60 merupakan implemenatsi halaman register akun, *user* mengisi data-data yang diperlukan untuk melakukan registrasi akun *user*. Setelah mengisi data-data register akun dengan benar, *user* menyimpan data-data tersebut ke *database* dengan menekan tombol daftarkan akun.

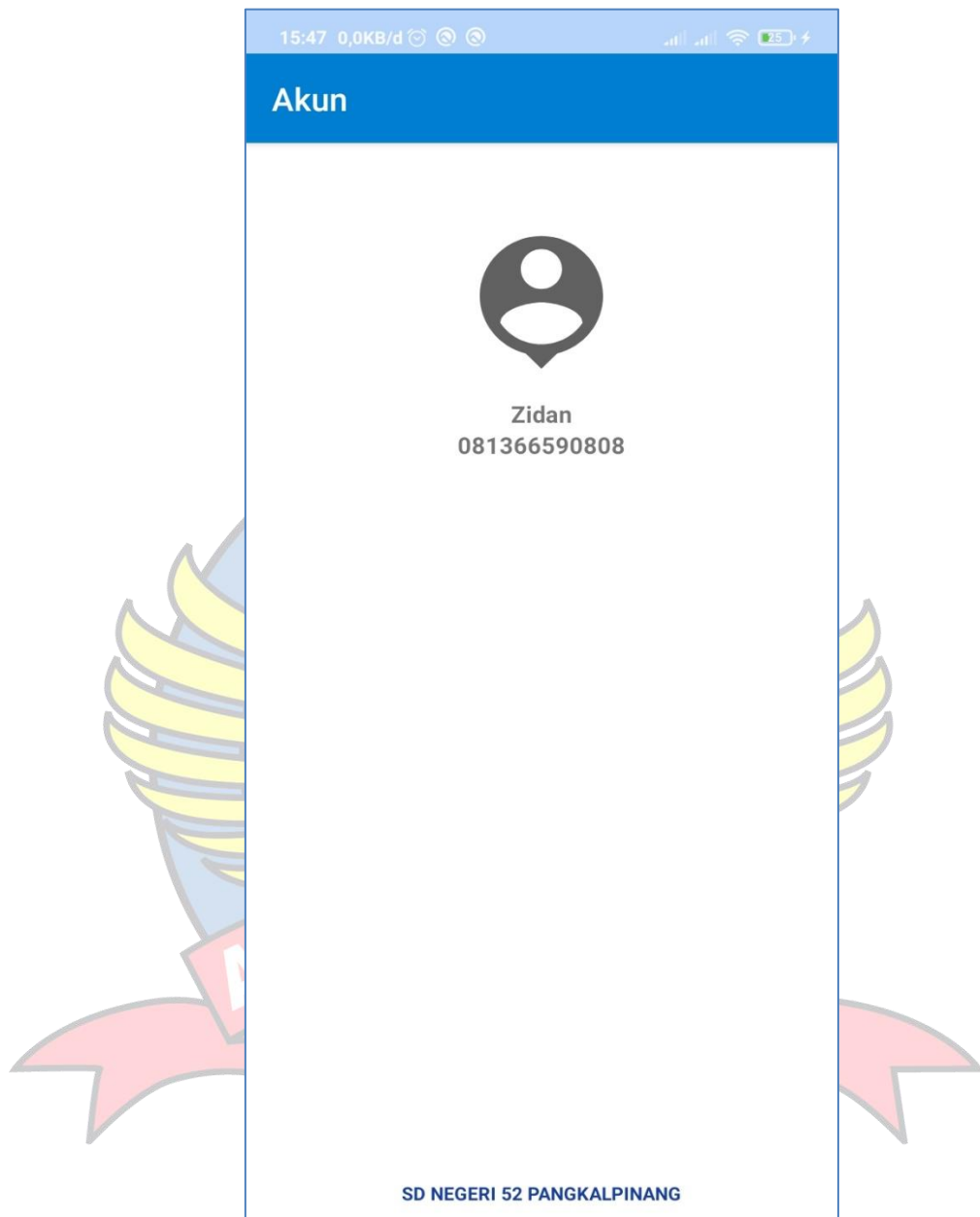
c. Tampilan Layar Halaman Utama *User*



Gambar 4. 61 Tampilan Layar Halaman Utama *User*

Gambar 4.61 merupakan implemenatasi halaman utama. *user* dapat menekan tombol pendaftaran calon siswa\siswa untuk masuk ke halaman pendaftaran calon siswa\siswi untuk mendaftarkan anaknya. *User* dapat menekan tombol informasi untuk masuk ke halaman visi dan misi SD Negeri 52 Pangkalpinang.

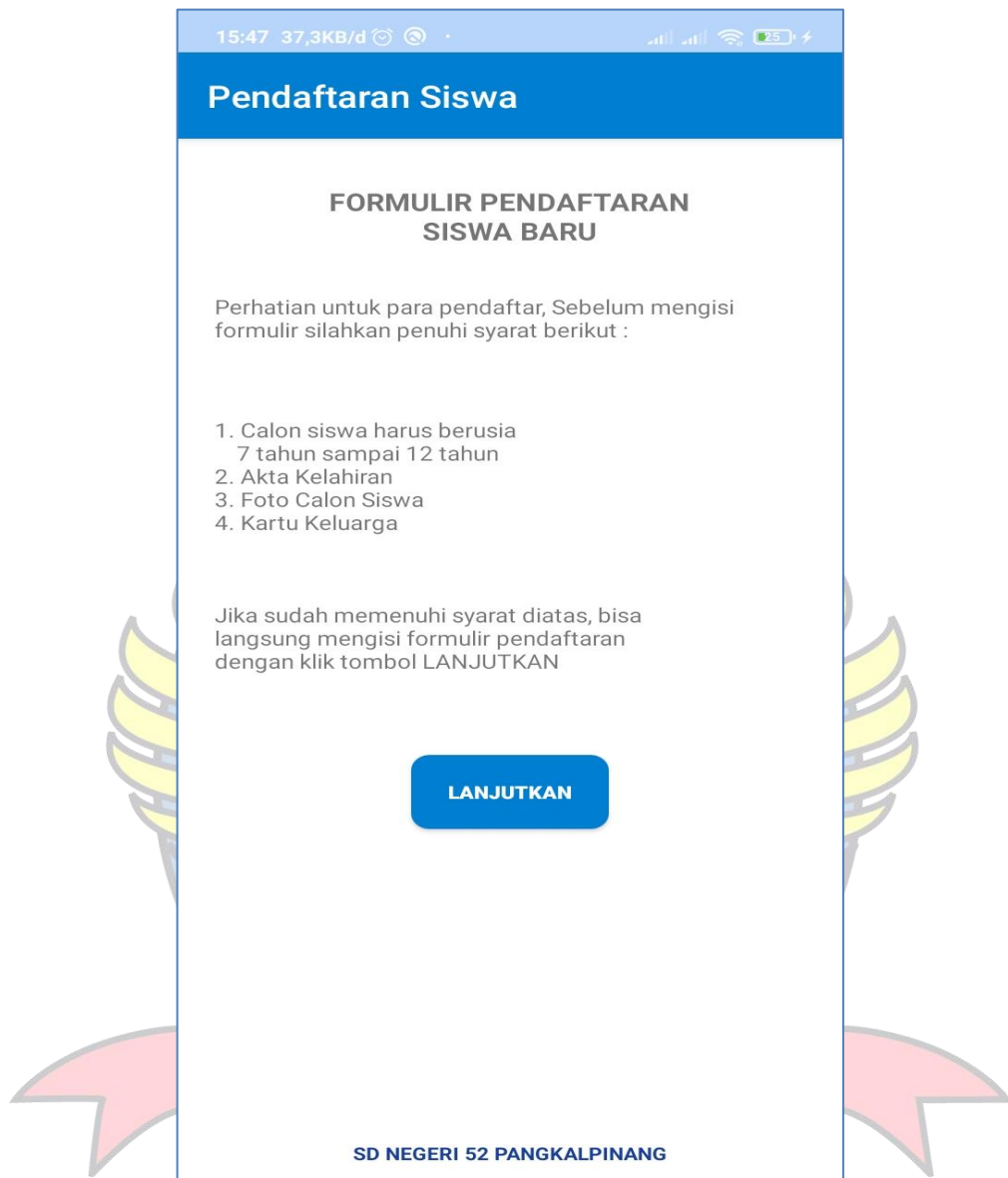
d. Tampilan Layar Akun



Gambar 4. 62 Tampilan Halaman Layar Akun

Gambar 4.62 merupakan implementasi halaman informasi akun *user*. *User* dapat melihat informasi akun yang sudah tersimpan ke dalam *database*.

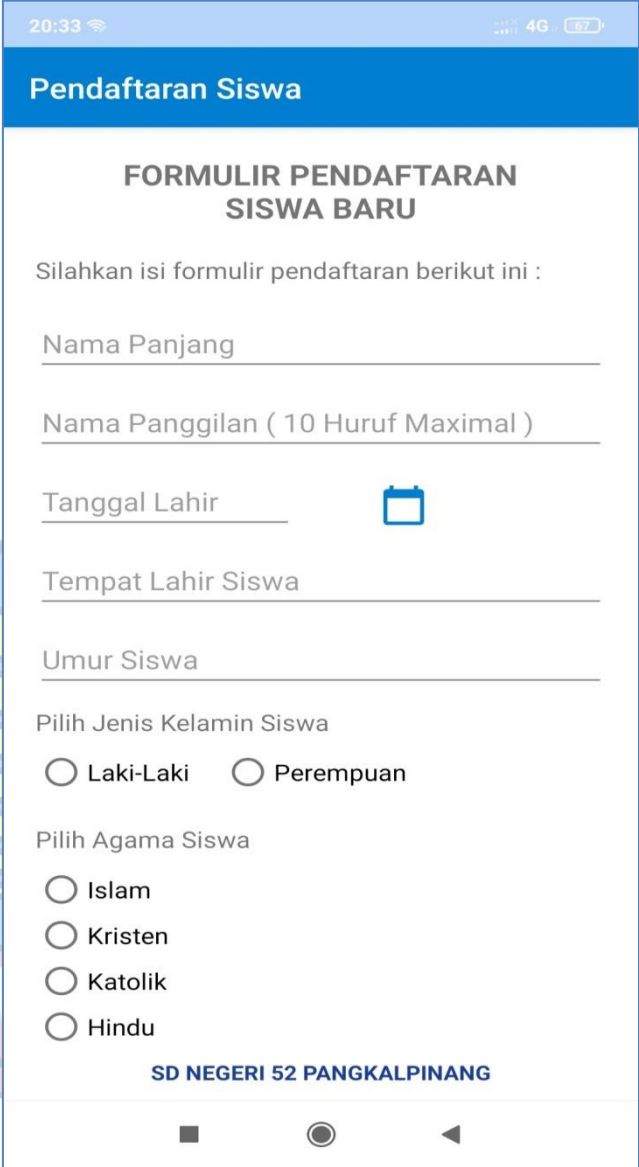
- e. Tampilan Layar Halaman Masuk Pendaftaran Calon Siswa/Siswi baru



Gambar 4. 63 Tampilan Layar Halaman Masuk Pendaftaran Siswa/Siswi Baru

Gambar 4.63 merupakan implementasi halaman masuk pendaftaran calon siswa\siswi baru. *User* akan masuk ke halaman masuk pendaftaran yang berisi syarat-syarat untuk mendaftarkan anaknya ke SD Negeri 52 Pangkalpinang.

f. Tampilan Layar Pengisian Data Calon Siswa/Siswi Baru



The screenshot shows a mobile application interface for student registration. At the top, the status bar displays the time 20:33, signal strength, 4G connectivity, and a battery level of 67%. Below the status bar is a blue header with the text "Pendaftaran Siswa". The main content area is white and contains the following elements:

- FORMULIR PENDAFTARAN SISWA BARU** (Registration Form for New Students)
- Instruction: "Silahkan isi formulir pendaftaran berikut ini :" (Please fill out the registration form below):
- Input fields for: "Nama Panjang" (Full Name), "Nama Panggilan (10 Huruf Maximal)" (Nickname, 10 characters max), "Tanggal Lahir" (Date of Birth) with a calendar icon, and "Tempat Lahir Siswa" (Student's Place of Birth).
- Input field for "Umur Siswa" (Student's Age).
- Section "Pilih Jenis Kelamin Siswa" (Choose Student's Gender) with radio buttons for "Laki-Laki" (Male) and "Perempuan" (Female).
- Section "Pilih Agama Siswa" (Choose Student's Religion) with radio buttons for "Islam", "Kristen" (Christian), "Katolik" (Catholic), and "Hindu".
- Text "SD NEGERI 52 PANGKALPINANG" at the bottom of the form area.

The form is overlaid on a decorative background featuring a stylized bird with yellow and blue wings and a pink tail.

Gambar 4. 64 Tampilan Layar Pengisian Data Calon Siswa/siswi Baru

Gambar 4.64 merupakan implementasi halaman pengisian data calon siswa\siswi baru. *User* akan masuk ke halaman pengisian data calon siswa/siswi baru yang harus diisi dengan data yang benar dan sesuai. Setelah mengisi data pendaftaran, *user* dapat menekan tombol lanjutkan untuk masuk ke halaman selanjutnya.

g. Tampilan Layar Pengisian Data Ayah Calon Siswa/Siswi Baru

15:48 0,0KB/d

Pendaftaran Siswa

FORMULIR PENDAFTARAN SISWA BARU

Silahkan isi formulir pendaftaran berikut ini :

Nama Panjang Ayah _____

Umur Ayah _____

Pekerjaan Ayah _____

Alamat Ayah _____

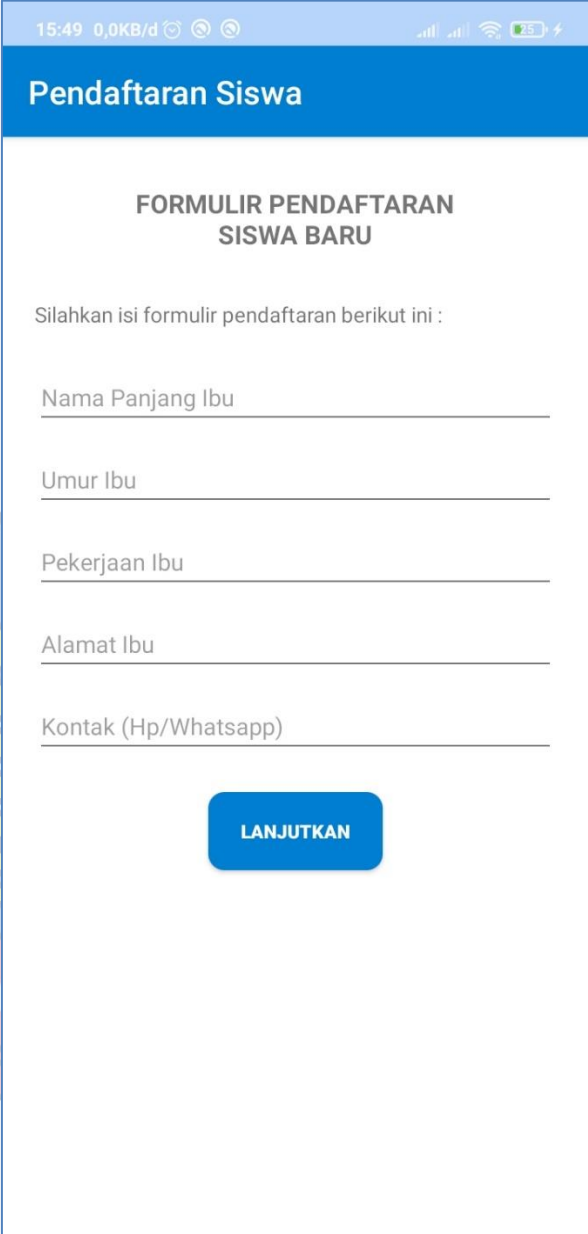
Kontak (Hp/Whatsapp) _____

LANJUTKAN

Gambar 4. 65 Tampilan Layar Halaman Pengisian Data Ayah

Gambar 4.65 merupakan implementasi halaman pengisian data ayah. *User* akan masuk ke halaman pengisian data ayah calon siswa/siswi baru yang harus diisi dengan data yang benar dan sesuai. Setelah mengisi data pendaftaran, *user* dapat menekan tombol lanjutkan untuk masuk ke halaman selanjutnya.

h. Tampilan Layar Pengisian Data Ibu Calon Siswa/Siswi Baru



The image shows a mobile application interface for a student registration form. At the top, there is a blue header with the text "Pendaftaran Siswa". Below the header, the form is titled "FORMULIR PENDAFTARAN SISWA BARU". The instructions read "Silahkan isi formulir pendaftaran berikut ini :". The form contains five input fields: "Nama Panjang Ibu", "Umur Ibu", "Pekerjaan Ibu", "Alamat Ibu", and "Kontak (Hp/Whatsapp)". At the bottom of the form, there is a blue button labeled "LANJUTKAN". The background of the form is white, and it is overlaid on a decorative graphic of a blue and yellow bird with a red banner.

Gambar 4. 66 Tampilan Layar Halaman Pengisian Data Ibu

Gambar 4.66 merupakan implementasi halaman pengisian data ibu. *User* akan masuk ke halaman pengisian data ibu calon siswa/siswi baru yang harus diisi dengan data yang benar dan sesuai. Setelah mengisi data pendaftaran, *user* dapat menekan tombol lanjutkan untuk masuk ke halaman selanjutnya.

- i. Tampilan Layar Pengisian Akta, Kartu Keluarga, Dan Foto Calon Siswa/Siswi Baru

15:50 0.0KB/d 25%

Pendaftaran Siswa

FORMULIR PENDAFTARAN SISWA BARU

Silahkan isi formulir pendaftaran berikut ini :

Input Foto Akta Kelahiran Siswa

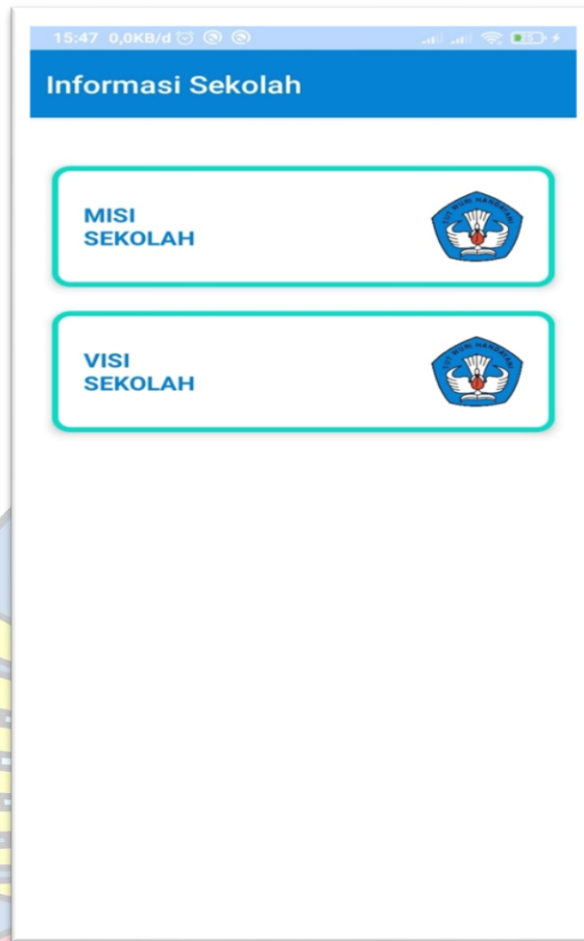
Input Foto Siswa

Input Foto Kartu Keluarga

Gambar 4. 67 Tampilan Layar Halaman Pengisian Akta, Kartu Keluarga, dan Foto Siswa/siswi

Gambar 4.67 merupakan implementasi halaman pengisian akta, kartu keluarga, dan foto siswa/siswi. *User* akan masuk ke halaman pengisian akta, kartu keluarga, dan foto siswa/siswi calon siswa/siswi baru yang harus diisi dengan data yang benar dan sesuai. Setelah mengisi data pendaftaran, *user* dapat menekan tombol lanjutkan untuk masuk ke halaman selanjutnya.

j. Tampilan Layar Informasi



Gambar 4. 68 Tampilan Layar Halaman Informasi

Gambar 4.68 merupakan implementasi halaman informasi. *user* dapat menekan tombol informasi untuk masuk ke halaman informasi tentang visi dan misi dari SD Negeri 52 Pangkalpinang.

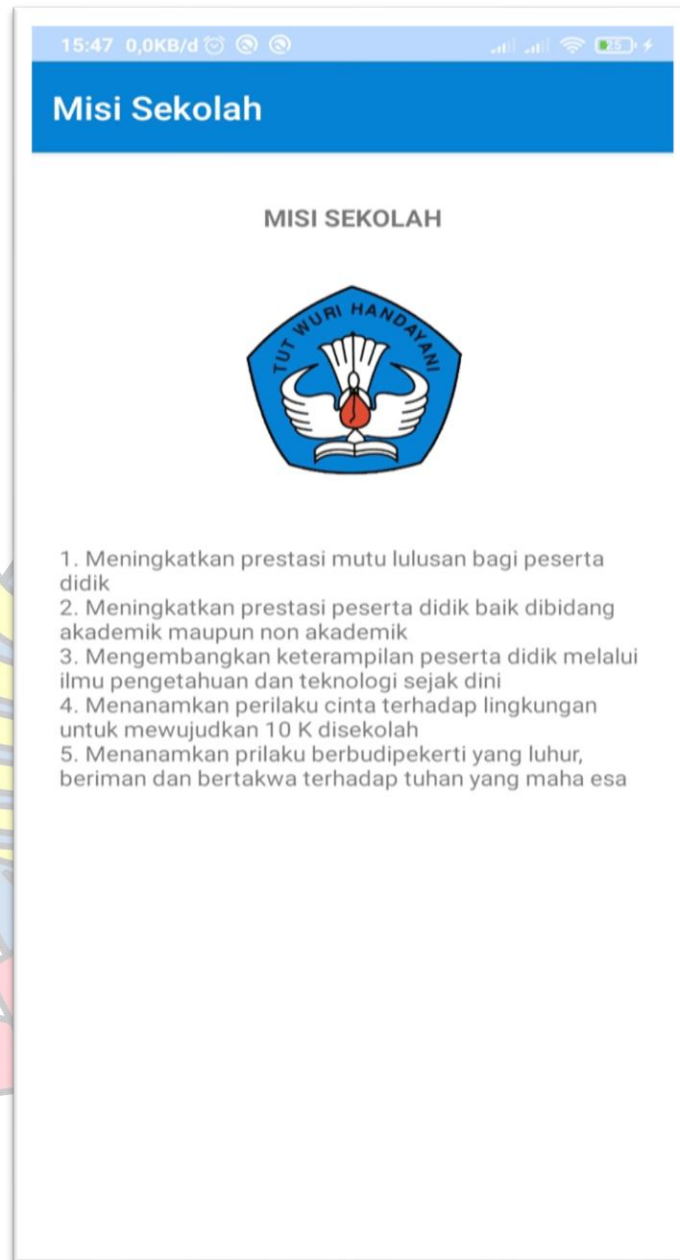
k. Tampilan Layar Visi



Gambar 4. 69 Tampilan Layar Halaman Visi

Gambar 4.69 merupakan implimentasi halaman visi SD Negeri 52 Pangkalpinang. *user* dapat menekan tombol visi untuk masuk ke halaman informasi tentang visi dari SD Negeri 52 Pangkalpinang.

1. Tampilan Layar Misi



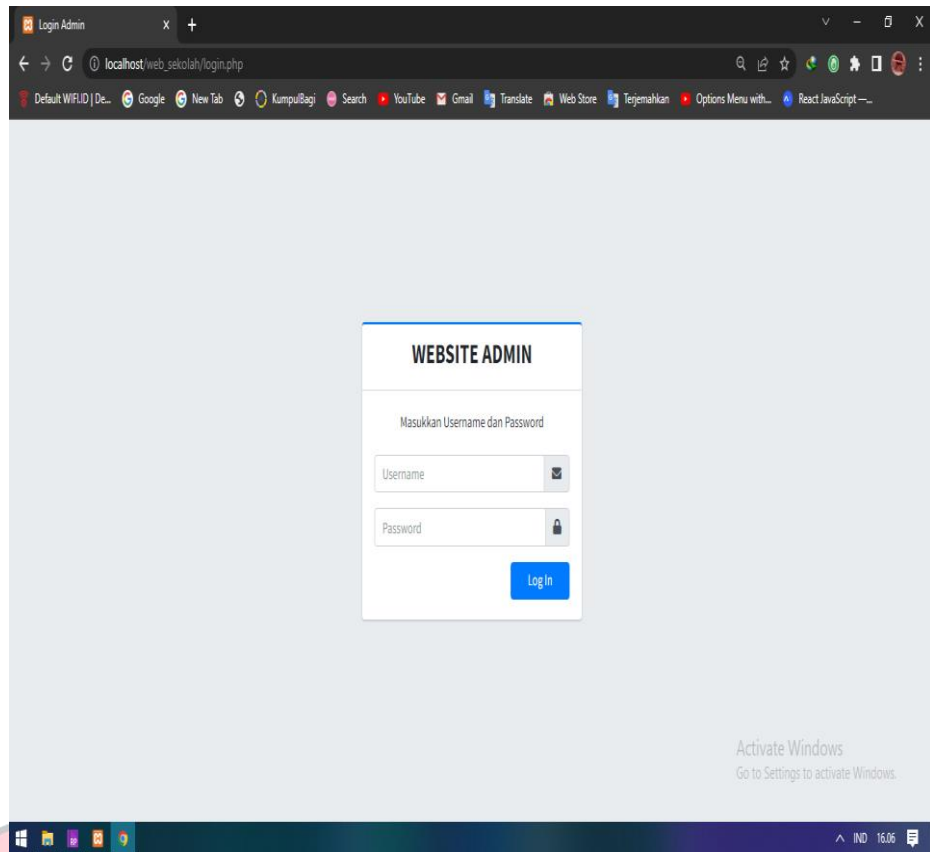
Gambar 4. 70 Tampilan Layar Halaman Misi

Gambar 4.70 merupakan implementasi halaman misi SD Negeri 52 Pangkalpinang. *user* dapat menekan tombol misi untuk masuk ke halaman informasi tentang misi dari SD Negeri 52 Pangkalpinang.

2. Implementasi Interface Web Admin

Tahap ini merupakan tahap yang menjelaskan tentang implementasi perancangan web admin untuk Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Di SD Negeri 52 Pangkalpinang Berbasis Android adalah sebagai berikut:

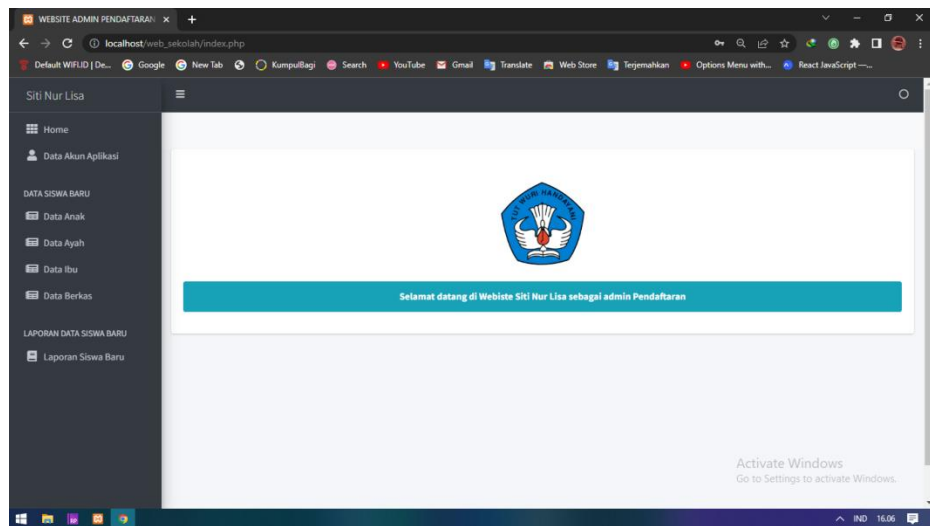
a. Tampilan Layar Login Admin



Gambar 4. 71 Tampilan Layar Login Admin

Gambar 4.71 merupakan halaman *login* admin, admin harus *input username* dan *password* terlebih dahulu sebelum *login*. Jika *username* dan *password* tidak sesuai dengan yang ada di dalam *database*, proses *login* tidak akan dilanjutkan. Namun, jika proses *login* berhasil maka admin akan masuk ke halaman utama admin.

b. Tampilan Layar Utama Admin

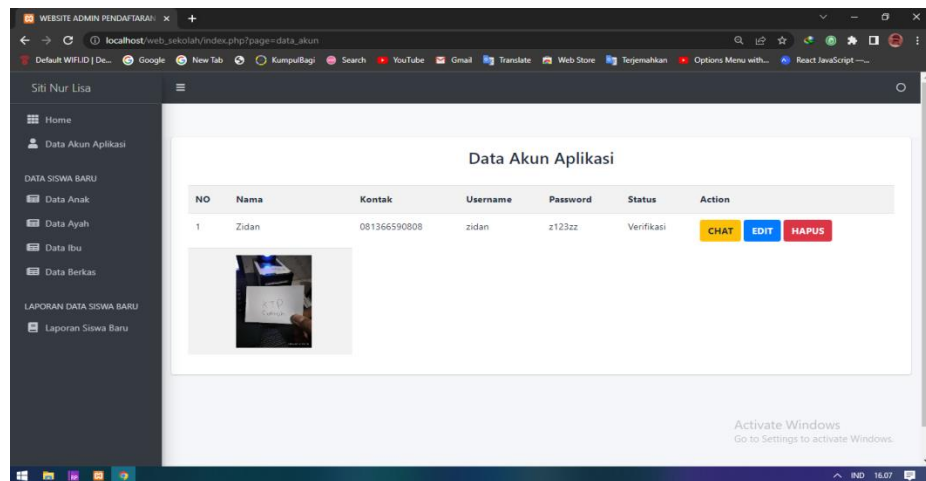


Gambar 4. 72 Tampilan Layar Halaman Utama Admin

Gambar 4.72 merupakan implementasi halaman utama admin yang terdiri dari 7 menu pilihan, yaitu:

- 1) *Home* : digunakan untuk kembali ke halaman utama admin.
- 2) *Data Akun Aplikasi* : digunakan untuk melihat, menghubungi, mengubah, dan menghapus akun *user*.
- 3) *Data Anak* : digunakan untuk melihat, mengubah, dan menghapus data anak atau calon siswa/siswi baru.
- 4) *Data Ayah* : digunakan untuk melihat, menghubungi, mengubah, dan menghapus data ayah calon siswa/siswi baru.
- 5) *Data Ibu* : digunakan untuk melihat, menghubungi, mengubah, dan menghapus data ibu calon siswa/siswi baru.
- 6) *Data Berkas* : digunakan untuk melihat dan menghapus berkas pendaftaran siswa/siswi baru.
- 7) *Laporan Siswa Baru* : digunakan mencetak laporan siswa baru.

c. Tampilan Layar Data Akun Aplikasi

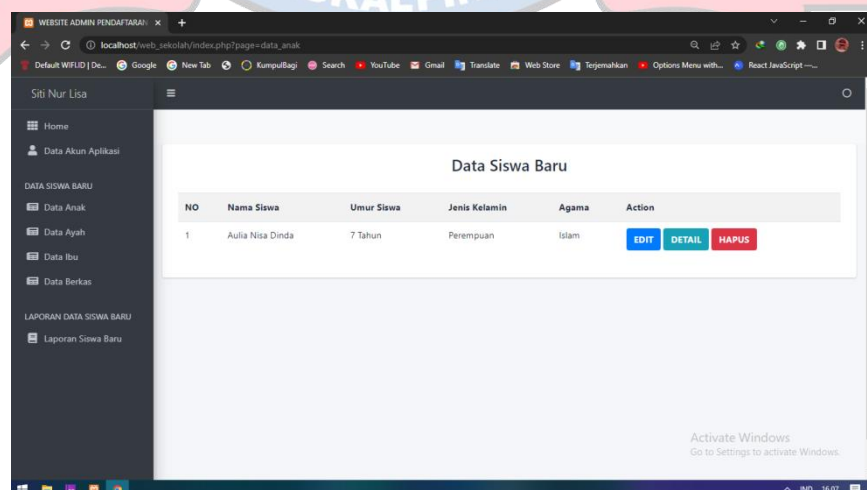


Gambar 4. 73 Tampilan Layar Data Akun Aplikasi

Gambar 4.73 merupakan implementasi halaman data akun *user*, terdapat beberapa data akun *user* yang ada pada halaman ini, yaitu no, nama, kontak, *username*, *password*, status, dan *action*. Pada bagian *action* terdapat tiga tombol, yaitu:

- 1) *Chat* : digunakan untuk menghubungi *user*.
- 2) *Edit* : digunakan untuk mengubah data akun *user*.
- 3) Hapus : digunakan untuk menghapus data akun *user*.

d. Tampilan Layar Data Anak

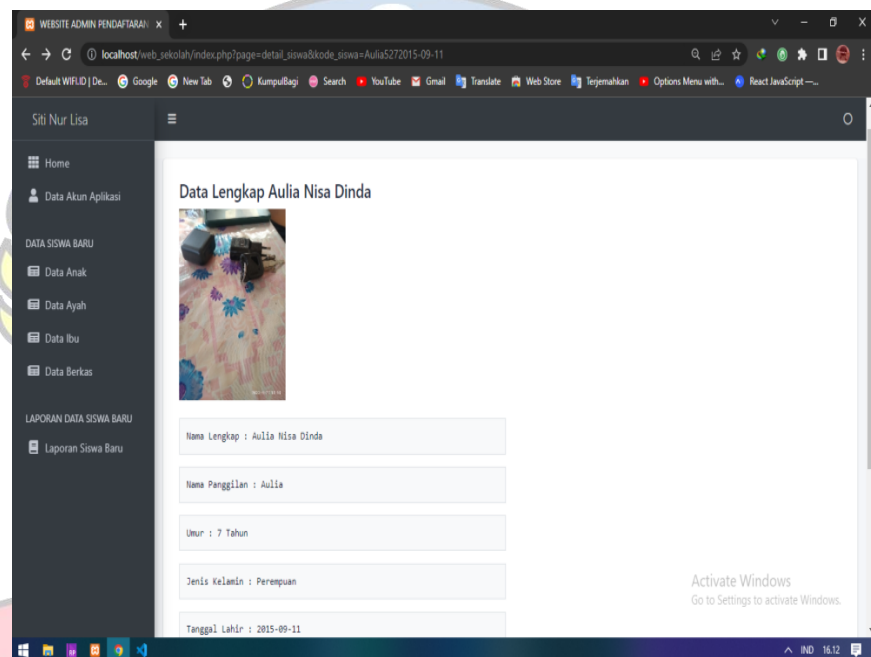


Gambar 4. 74 Tampilan Layar Data Anak

Gambar 4.74 merupakan implementasi halaman data anak atau calon siswa/siswi baru. Pada halaman ini terdapat beberapa data anak, yaitu no, nama siswa, umur siswa, jenis kelamin, agama, dan *action*. Pada bagian *action*, terdapat tiga tombol, yaitu:

- 1) Edit : digunakan untuk mengubah data anak.
- 2) Detail : digunakan untuk melihat rincian data anak.
- 3) Hapus : digunakan untuk menghapus data anak.

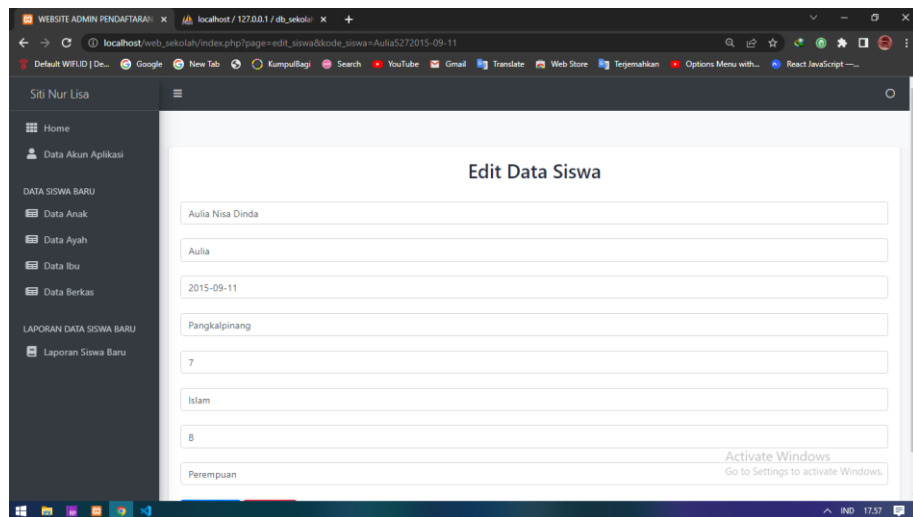
e. Tampilan Layar Detail Data Anak



Gambar 4. 75 Tampilan Layar Data Detail Anak

Gambar 4.75 merupakan implementasi halaman detail anak, terdapat beberapa data anak yang telah terdaftar dibagian siswa, yaitu nama lengkap, nama panggilan, umur, jenis kelamin, tanggal lahir, dan lainnya. Tombol kembali berfungsi untuk kembali ke halaman data anak.

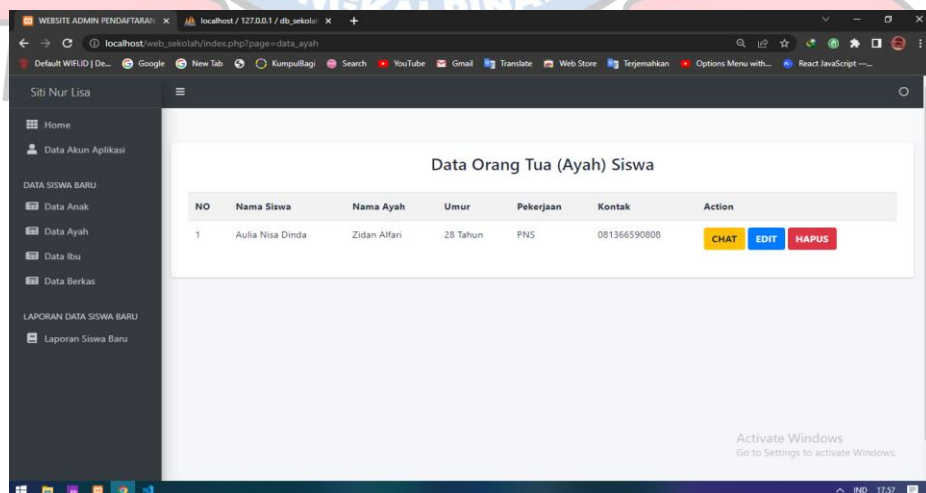
f. Tampilan Layar *Edit Data Anak*



Gambar 4. 76 Tampilan Layar *Edit Data Anak*

Gambar 4.76 merupakan implementasi halaman untuk mengubah data anak yang sudah tersimpan di *database* ke data yang baru atau benar. Setelah admin mengubah data anak yang salah ke data yang benar, maka admin dapat menekan tombol *edit data* untuk menyimpan data ke dalam *database*. Tombol kembali berfungsi untuk kembali ke halaman data siswa.

g. Tampilan Layar Data Ayah

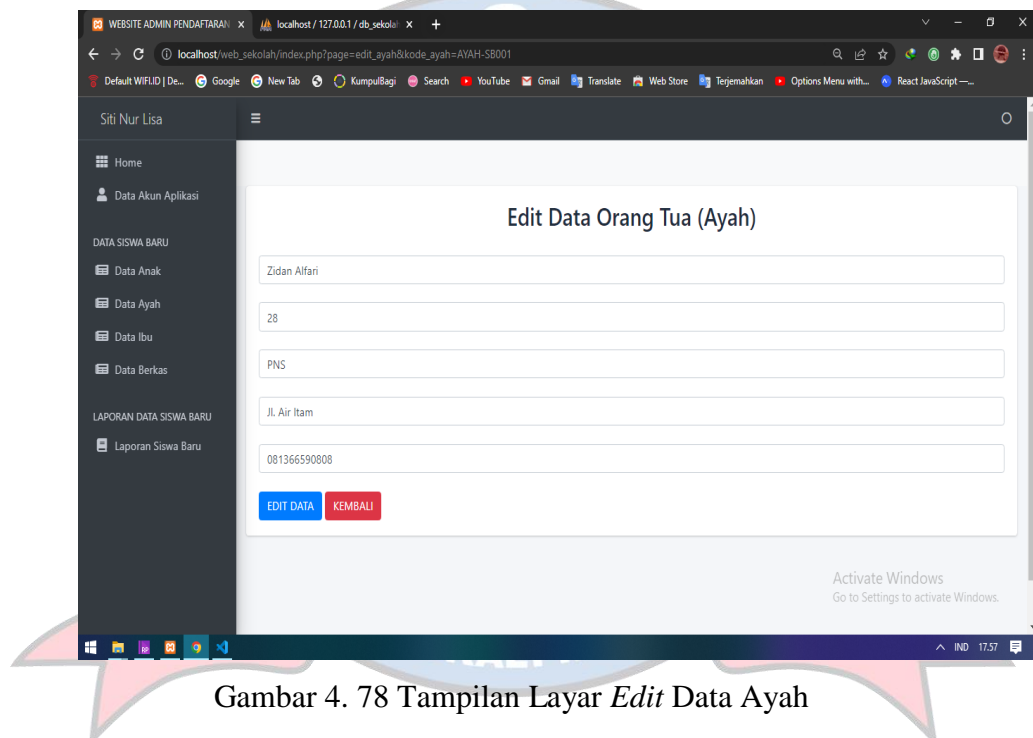


Gambar 4. 77 Tampilan Layar Data Ayah

Gambar 4.77 merupakan implementasi halaman data ayah calon siswa/siswi baru. Pada halaman ini terdapat beberapa data ayah, yaitu no, nama siswa, nama ayah, umur ayah, pekerjaan, kontak, dan *action*. Pada bagian *action*, terdapat tiga tombol, yaitu :

- 1) Edit : digunakan untuk mengubah data ayah.
- 2) *Chat* : digunakan untuk menghubungi ayah.
- 3) Hapus : digunakan untuk menghapus data ayah.

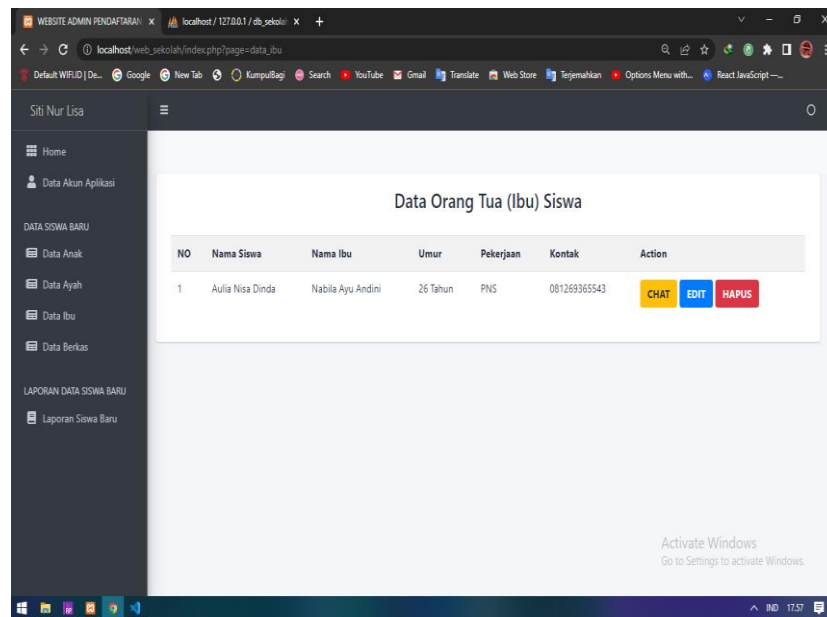
h. Tampilan Layar *Edit Data Ayah*



Gambar 4. 78 Tampilan Layar *Edit Data Ayah*

Gambar 4.78 merupakan implementasi halaman untuk mengubah data ayah yang sudah tersimpan di *database* ke data yang baru atau benar. Setelah admin mengubah data ayah yang salah ke data yang benar, maka admin dapat menekan tombol *edit data* untuk menyimpan data ke dalam *database*. Tombol kembali berfungsi untuk kembali ke halaman data ayah.

i. Tampilan Layar Data Ibu

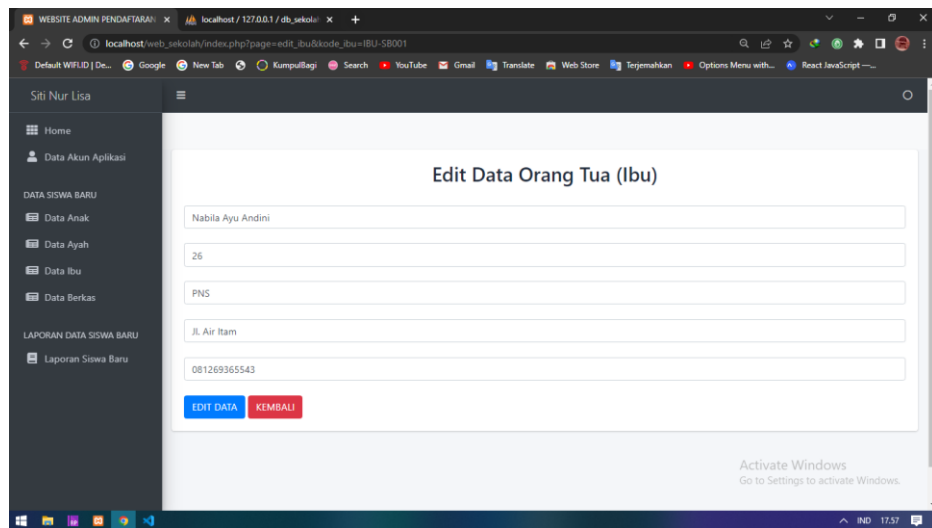


Gambar 4. 79 Tampilan Layar Data Ibu

Gambar 4.79 merupakan implementasi halaman data ibu calon siswa/siswi baru. Pada halaman ini terdapat beberapa data ibu, yaitu no, nama siswa, nama ibu, umur ibu, pekerjaan , kontak, dan *action*. Pada bagian *action*, terdapat tiga tombol, yaitu :

- 1) Edit : digunakan untuk mengubah data ibu.
- 2) *Chat* : digunakan untuk menghubungi ibu.
- 3) Hapus : digunakan untuk menghapus data ibu.

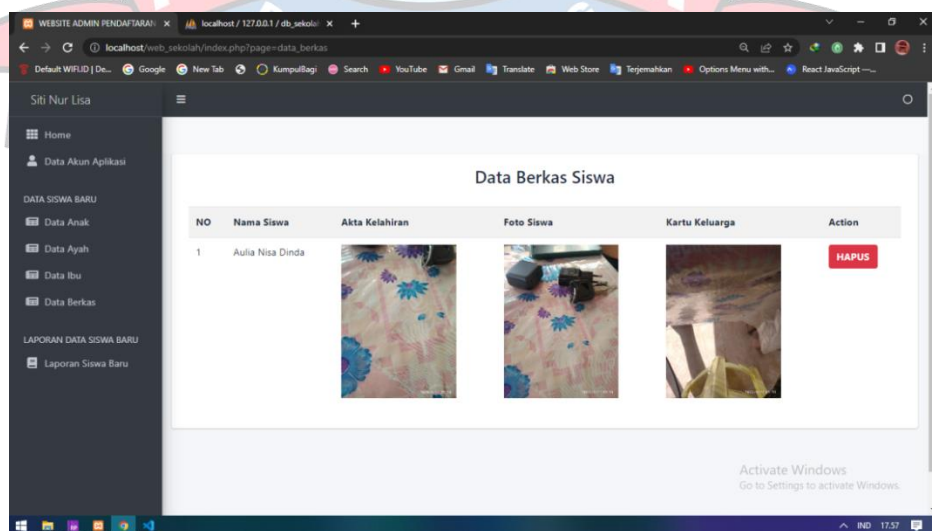
j. Tampilan Layar *Edit Data Ibu*



Gambar 4. 80 Tampilan Layar *Edit Data Ibu*

Gambar 4.80 merupakan implementasi halaman untuk mengubah data ibu yang sudah tersimpan di *database* ke data yang baru atau benar. Setelah admin mengubah data ibu yang salah ke data yang benar, maka admin dapat menekan tombol *edit data* untuk menyimpan data ke dalam *database*. Tombol kembali berfungsi untuk kembali ke halaman data ibu.

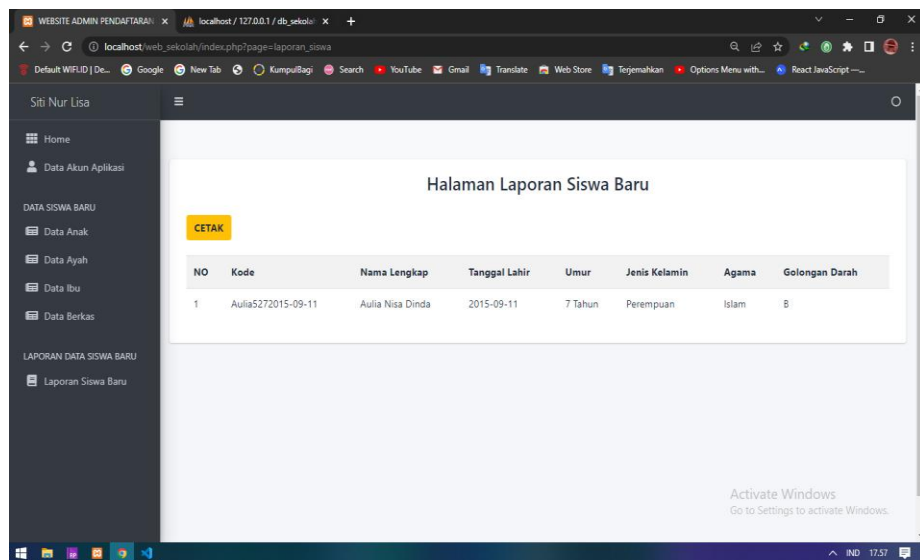
k. Tampilan Layar Data Berkas



Gambar 4. 81 Tampilan Layar Data Berkas

Gambar 4.81 merupakan halaman data berkas calon siswa/siswi baru, terdapat beberapa data berkas yang telah terdaftar dibagian data berkas, yaitu no, nama siswa, akta kelahiran, foto siswa, kartu keluarga, dan *action*. Pada bagian *action* terdapat tombol hapus yang berfungsi untuk menghapus data berkas yang ada.

1. Tampilan Layar Laporan Siswa Baru



Gambar 4. 82 Tampilan Layar Laporan Siswa Baru

Gambar 4.82 merupakan implementasi halaman laporan siswa baru untuk admin dapat melihat dan mencetak laporan siswa baru. Pada halaman ini terdapat beberapa data pada halaman ini, yaitu no, kode, nama lengkap, tanggal lahir, umur, jenis kelamin, agama, dan golongan darah.

4.7.2 Pengujian

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian kesesuaian terhadap setiap fitur yang dikembangkan. Pengujian dilakukan hanya terhadap perangkat lunak dengan menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

Adapun pengujian sistem yang digunakan yaitu *black box*. Pengujian *black box* yaitu menguji perangkat lunak darisegi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi masukan dan keluar dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Hasil pengujian sistem dapat dilihat sebagai berikut:

1. Pengujian *Black Box* Aplikasi *Mobile* Penerimaan Siswa Baru

Tabel 4. 21 Pengujian Black Box Aplikasi Mobile Penerimaan Siswa Baru

No	Fitur yang Diuji	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Login	Masuk ke Halaman Utama	Sesuai
2	Register	Masuk ke Halaman Register	Sesuai
3	Akun User	Masuk ke Halaman Informasi Akun User	Sesuai
4	Pendaftaran Calon Siswa/Siswi Baru	Masuk ke Halaman Pendaftaran	Sesuai
5	Informasi	Masuk ke Halaman Informasi Tentang Visi dan Misi SD Negeri 52 Pangkalpinang	Sesuai
6	Pilih Keluar	<i>Logout</i> dari aplikasi dan masuk ke halaman <i>Login</i>	Sesuai

2. Pengujian *Black Box* Web Admin

Tabel 4. 22 Pengujian Black Box Web Admin

No	Fitur yang Diuji	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Login	Masuk ke Halaman Utama Admin	Sesuai
2	Data Akun Aplikasi	Masuk ke Halaman Data Akun <i>User</i> Aplikasi	Sesuai
3	Chat	Menghubungi <i>User</i>	Sesuai

4	Edit Data Akun	Masuk ke Halaman Edit Data Akun	Sesuai
5	Hapus Data Akun	Terhapusnya Data Akun yang dipilih untuk dihapus	Sesuai
6	Data Anak	Masuk ke halaman Data Anak	Sesuai
7	Detail Data Anak	Masuk ke Halaman Detail Data Anak	Sesuai
8	Edit Data Anak	Masuk ke Halaman Edit Data Anak	Sesuai
9	Hapus Data Anak	Terhapusnya Data Anak yang dipilih untuk dihapus	Sesuai
10	Data Ayah	Masuk ke Halaman Data Ayah Calon Siswa/Siswi Baru	Sesuai
11	Chat	Menghubungi Ayah Calon Siswa/Siswi melalui <i>Whatsapp Web</i>	Sesuai
12	Edit Data Ayah	Masuk ke Halaman Edit Data Ayah	Sesuai
13	Hapus Data Ayah	Terhapusnya Data Ayah yang dipilih untuk dihapus	Sesuai
14	Data Ibu	Masuk ke Halaman Data Ibu Calon Siswa/Siswi Baru	Sesuai
15	Chat	Menghubungi Ibu Calon Siswa/Siswi melalui <i>Whatsapp Web</i>	Sesuai
16	Edit Data Ibu	Masuk ke Halaman Edit Data Ibu	Sesuai
17	Hapus Data Ibu	Terhapusnya Data Ibu yang dipilih untuk dihapus	Sesuai
18	Data Berkas	Masuk ke Halaman Data Berkas Pendaftaran Calon Siswa/Siswi Baru	Sesuai
19	Hapus Data Berkas	Terhapusnya Data Berkas yang dipilih untuk dihapus	Sesuai
20	Laporan Siswa Baru	Masuk ke Halaman Laporan Siswa/Siswi Baru	Sesuai
21	Cetak	Mencetak Laporan Siswa Baru	Sesuai