

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. D. A. Wiguna, I. P. A. Swastika, and I. P. Satwika, "Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native," *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 4, no. 3, pp. 149–159, Jan. 2019, doi: 10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159.
- [2] F. F. Nursaid, A. Hendra Brata, and A. P. Kharisma, "Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Dengan ReactJS Dan React Native Menggunakan Prototype (Studi Kasus : Toko Uda Fajri)," 2020. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- [3] M. A. Pratama, A. Putra Kharisma, and A. Hendra Brata, "Pengembangan Aplikasi Sportyway: Aplikasi Pencari Teman Untuk Berolahraga Bersama Berbasis Lokasi," 2019. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- [4] D. Wijonarko and R. Fathoni Aji, "PERBANDINGAN PHONEGAP DAN REACT NATIVE SEBAGAI FRAMEWORK PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE," Cetak, 2018. [Online]. Available: <http://e-journal.stmiklombok.ac.id/index.php/misi>.
- [5] S. Lin and G. Hoendarto, "Aplikasi Mobile Money Management Dengan Fitur Optical Character Recognition Menggunakan Framework React Native," *METIK J.*, vol. 5, no. 2, pp. 19–27, Dec. 2021, doi: 10.47002/metik.v5i2.291.
- [6] I. Sutoyo, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP TERPADU MENGGUNAKAN MODEL PROTOTIPE," *Idealis*, vol. 1, no. 2, pp. 498–503, 2020.
- [7] E. Retnoningsih, J. Shadiq, and D. Oscar, "Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek (Object Oriented Programming) Berbasis Project Based Learning," *Informatics Educ. Prof.*, vol. 2, no. 1, pp. 95–104, 2017.
- [8] M. Sukamto, R. A. Shalahudin, "Rekayasa Perangkat Lunak," *Inform. Bandung*, 2018.
- [9] M. Abdul Karim and A. Rio Adriansyah, "ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MOBILE UNTUK DONASI

- MENGGUNAKAN METODE HYBRID BERBASIS REACT NATIVE,”  
*J. Inform. Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 61–66, 2020, [Online]. Available:  
<https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>.
- [10] D. Marvin Yahya, “RANCANG BANGUN APLIKASI KATALOG DIGITAL PADA CV MITRA BANGUNAN BERBASIS REACT NATIVE KERJA PRAKTIK,” 2021.
- [11] G. Wira Astawa, I. G. L. Agung Raditya Putra, and I. G. P. Krisna Juliharta, “Aplikasi Android Lukisan Wayang Kamasan Menggunakan Qr Code Sebagai Media Promosi Interaktif ( Studi Kasus: Startup Way’K),”  
*Infotronik J. Teknol. Inf. dan Elektron.*, vol. 4, no. 1, p. 1, 2019, doi:  
10.32897/infotronik.2019.4.1.169.
- [12] R. Salim, D. Arisandi, and J. Hendryli, “Pembuatan Aplikasi MOSTRANS Transporter Berbasis Mobile Menggunakan React-Native JavaScript,” 2022.
- [13] V. Ariandi, F. F. H. Hadi, and S. A. Lusinia, “Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Dada Dengan Menggunakan Metode Naives Bayes Dan Bahasa Pemrograman Php Dan Mysql,” *J. Teknol. Dan Sist. ...*, vol. 4, no. 1, 2022, [Online]. Available:  
<http://jurnal.unidha.ac.id/index.php/jteksis/article/view/345%0Ahttp://jurnal.unidha.ac.id/index.php/jteksis/article/download/345/200>.
- [14] A. Ramdan and A. Maliki, “PENERAPAN KRIPTOGRAFI RC4 PADA APLIKASI CHAT REALTIME MENGGUNAKAN NODE JS DAN LIBRARY SOCKET.IO,” vol. 1, 2019.
- [15] A. Andaru, “Databases,” *umitra.ac.id*, pp. 1–7, 2018, doi:  
10.1145/1147282.1147284.
- [16] M. Saba, “APLIKASI INFORMASI EVENT BUDAYA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PUSH NOTIFIKASI (STUDI KASUS: BUDAYA FLORES),” pp. 9–25, 2019.
- [17] K. S. Dwi Ekho Restu, Eng Aryuanto Soetedjo, “Sistem Peminjaman Barang Dan Peralatan Di Laboratorium Elektro ITN Malang Berbasis RFID ( Radio Frequency Identification ),” *J.*, vol. 2, no. 1, pp. 21–29, 2018.