

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN DI
UPTD BALAI PROTEKSI TANAMAN**

LAPORAN KERJA PRAKTEK

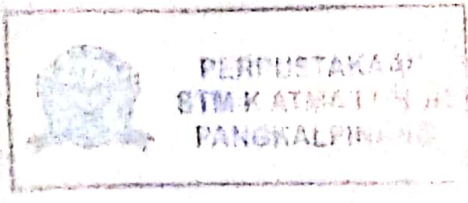


000.000.070.51
SA

Oleh

Pramana	1222500025
Adnan Maulana	1222500138
Indrawadi	1222500023

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2016**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1 (S1)
Judul : **SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
KEPEGAWAIAN DI UPTD BALAI PROTEKSI
TANAMAN**

Oleh :

Pramana 1222500025
Adnan Maulana 1222500138
Indrawadi 1222500023

Menyetujui,
Pembimbing

Anisah, M.Kom
NIDN.0226078302



Pangkalpinang, Januari 2015
Pembimbing Lapangan,

Gunawan

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi,



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa

1. Pramana (1222500025)
2. Adnan Maulana (1222500138)
3. Indrawadi (1222500023)

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari 9 November 2015 sampai dengan 31 Desember 2015 dengan baik.

Nama Intansi : Unit Pelayanan Teknis Dinas (UPTD) Balai
Proteksi Tanaman

Alamat : Jalan Raya Pangkalpinang-Mentok KM 10, Desa
Kace, Kecamatan Mendo Barat, Kabupaten
Bangka

Pembimbing Praktek

Tanggal.....



(Gunawan.....)

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah kerja praktek yang berjudul “ **SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN DI UPTD BALAI PROTEKSI TANAMAN** ”.

Laporan Kerja Praktek (KP) merupakan syarat utaman yang harus penulis penuhi sebagai mahasiswa yang akan melakukan Tugas akhir (TA) untuk menyelesaikan Program Strata 1(S1) pada program studi Sistem Informasi STMIK ATMALUHUR Pangkalpinang

Peneliti menyadari bahwa Laporan Kuliah Kerja Praktek ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, peneliti menyadari pula bahwa laporan ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, peneliti menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. ALLAH SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Anisah, M.Kom, selaku Pembimbing kuliah kerja praktek.
4. Bapak Gunawan selaku Pembimbing Lapangan.
5. Keluarga tercinta yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
6. Teman-teman seperjuangan dalam mengerjakan laporan kuliah kerja praktek.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR SIMBOL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penulisan.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	4
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	6
2.3 Analisa dan Perancangan Sistem Informasi.....	9
2.4. Pengertian Analisa Berorientasi Objek	10
2.5. Teori Pendukung	20
BAB III. TINJAUAN ORGANISASI	
3.1 Profil Instansi Tempat KP.....	25
3.2. Kegiatan Instansi Tempat KP.....	27
3.3 Struktur Organisasi Instansi Tempat KP.....	28
3.4 Uraian Tugas	28
BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	
4.1 Proses Bisnis	32
4.2 Activity Diagram.....	34
4.3 Analisa Keluaran	38
4.4 Analisa Masukan	40
4.5 Identifikasi Kebutuhan	44
4.6 Use Case Diagram.....	48
4.7 Deskripsi Use Case	50
4.8 ERD (Entity Relationship Diagram)	54
4.9 Transformasi ERD ke LRS	55

4.10 LRS (Logical Record Structure)	56
4.11 Tabel.....	57
4.12 Spesifikasi Basis Data.....	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	64
5.2 Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA.....	65

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram



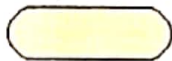
Start State

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



End State

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity State

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



Swimlane

Menggambarkan pembagian atau pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



Transition to self

Menggambarkan hubungan antara state atau activity yang kembali kepada state atau activity itu sendiri.



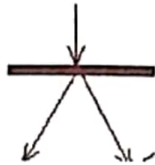
Transition

Menggambarkan hubungan dua state, dua activity antara state dan activity.



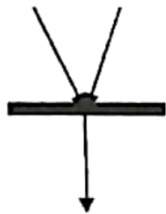
State

Menggambarkan aktivitas yang mulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Join

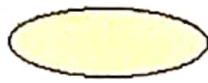
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

2. Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem paham & mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

`<<include>>`

Include

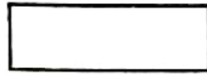
Pemanggilan use case oleh use lain.

`<<extend>>`

Extend

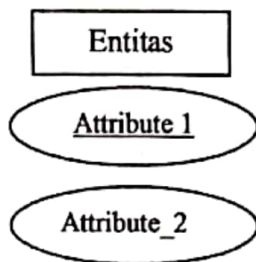
Perluasan use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.

3. Entity Relationship Diagram (ERD)



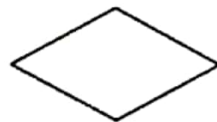
Entity

Entity merupakan objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat di bedakan dari sesuatu yang lain (Fathansyah, 1999: 30),. Simbol dari entity ini digambarkan dengan persegi panjang.



Atribut

Setiap entitas pasti mempunyai elemen yang di sebut atribut yang berfungsi untuk mendeskripsikan karakteristik dari entitas tersebut. Isi dari atribut mempunyai sesuatu yang dapat mengidentifikasi isi elemen satu dengan yang lain.



Hubungan/Relasi

Hubungan antara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	28
Gambar 4.1 Activity Diagram Pendataan Data Pegawai	34
Gambar 4.2 Activity Diagram Kenaikan Pangkat.....	35
Gambar 4.3 Activity Diagram Kenaikan Gaji Berkala	36
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Izin Cuti	37
Gambar 4.5 Activity Diagram Pembayaran Penyewaan Ballroom.....	28
Gambar 4.6 Use Case Diagram Master	48
Gambar 4.7 Use Case Diagram Transaksi.....	49
Gambar 4.8 Entity Relationship Diagram (ERD)	54
Gambar 4.9 Transformasi ERD ke LRS.....	55
Gambar 4.10 Logical Record Structure (LRS).....	56

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Relasi SPC.....	57
Tabel 4.2 Relasi SIC_BKD	57
Tabel 4.3 Relasi Pegawai	57
Tabel 4.4 Relasi SPKP	57
Tabel 4.5 Relasi SKKP.....	58
Tabel 4.6 Relasi SPKGB.....	58
Tabel 4.7 Relasi SKGB	58

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	66
Lampiran B Dokumen Masukan Dokumen Berjalan.....	70