

**SISTEM INFORMASI PELAYANAN SURAT-MENYURAT
PADA KELURAHAN KACANG PEDANG KECAMATAN
GERUNGGANG**

LAPORAN KERJA PRAKTEK

600.000.070 . A6



OLEH :

INDAH 1222500077
NEPI 1222500134
SURYANI 1222500059

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2016**

HALAMAN PENGESAHAN



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ATMALUHUR PANGKALPINANG

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1 (SI)
Judul : **Sistem Informasi Pelayanan Surat-menyurat Pada Kelurahan Kacang Pedang Kecamatan Gerunggang**

Oleh :

Indah 1222500077
Nepi 1222500134
Suryani 1222500059

Menyetujui,
Pembimbing


Melati Suci Mayasari, M.Kom

NIDN.0206098301



Mengahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi,


Yuyi Andrika, M.Kom

NIDN. 0227108001

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhmdulillah kehadirat allah swt yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan proram studi strata satu (S1) pada jurusan sistem informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan kuliah praktek ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis menyadari pula bahwa laporan kuliah praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan yang Maha Esa yang telah menciptakan, memberikan kehidupan, kesehatan, dan kesabaran kepada penulis sehingga laporan kuliah praktek selesai pada waktunya.
2. Orang Tua yang telah memberikan segala kasih sayang serta dukungan penuh selama menempuh pendidikan.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M,sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur pangkalpinang.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom, selaku ketua program studi sistem informasi STMIK Atma Luhur.
5. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan.
6. Bapak Andika Saputra,SH selaku kepala lurah yang telah mengizinkan penulis mengadakan penelitian.
7. Para Dosen dan karyawan STMIK Atma Luhur pangkalpinang.
8. Teman-teman seperjuangan STMIK Atma Luhur dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.
9. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan kuliah praktek ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan kuliah praktek ini mempunyai banyak kekurangan dan masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan kuliah praktek ini.

Akhir kata penulis kembalikan segala-galanya kepada Tuhan yang Maha Esa, jika terdapat kekurangan itu datangnya dari penulis pribadi dan apabila ada kebenaran didalamnya semata-mata datangnya dari Tuhan Yang Maha Kuasa. Semoga laporan kuliah praktek ini bermanfaat dan berguna bagi para pembaca umumnya dan mahasiswa-mahasiswi STMIK Atma Luhur pangkalpinang khususnya.

Pangkalpinang, Januari 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN

Halaman Judul.....	j
Halaman Pengesahan.....	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi.....	v
Daftar Gambar.....	vii
Daftar Tabel.....	viii
Daftar Lampiran	ix
Daftar Simbol	x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Sistematika Penelitian.....	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.2 Konsep Dasar Informasi	6
2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	7
2.3.1 Unified Modelling Language.....	7
2.3.2 Analisa Sistem Berorientasi Objek.....	8
2.3.2.1 Activity Diagram	8
2.3.2.2 Analisa Dokumen Keluaran.....	10
2.3.2.3 Analisa Dokumen Masukan.....	10
2.3.2.4 Use Case Diagram	10
2.3.3 Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	12
2.3.3.1 Entity Relationship Diagram	12

2.3.3.2 Logika Record Structure	14
2.3.3.3 Tabel / Relasi	14
2.3.3.4 Spesifikasi Basis Data.....	15

BAB III TINJAUAN ORGANISASI

3.1. Profil Instansi.....	16
3.2. Kegiatan Instansi	16
3.3. Struktur Organisasi.....	19
3.4. Tujuan Dan Fungsi	19

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Proses Bisnis.....	21
4.2 Activity Diagram	22
4.3 Analisa Keluaran	29
4.4 Analisa Masukan	31
4.5 Identifikasi Kebutuhan.....	34
4.6 Packages Diagram	37
4.7 Use Case Diagram	38
4.8 Deskripsi Use Case.....	40
4.9 ERD	44
4.10 Transformasi ERD ke LRS.....	45
4.11 LRS	46
4.12 Tabel	47
4.13 Spesifikasi Basis Data.....	49

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran	58

DAFTAR PUSTAKA60

LAMPIRAN61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Black Hole Activities	9
Gambar 2.2 Miracle Activities	9
Gambar 2.3 Fork(Percabangan)	9
Gambar 2.4 Join(Penghubung).....	9
Gambar 2.5 Use Case	10
Gambar 2.6 Actor.....	11
Gambar 2.7 Include	11
Gambar 2.8 Extend.....	12
Gambar 2.9 Entity	14
Gambar 2.10 Relasi	14
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	19
Gambar 4.1 Activity Diagram Surat Pendekatan Penduduk	23
Gambar 4.2 Activity Diagram Surat Keterangan Domisili	23
Gambar 4.3 Activity Diagram Surat Pengantar Kartu Keluarga.....	24
Gambar 4.4 Activity Diagram Surat Keterangan Datang Jiwa	24
Gambar 4.5 Activity Diagram Surat Keterangan Tidak Mampu	25
Gambar 4.6 Activity Diagram Surat Keterangan Kematian.....	26
Gambar 4.7 Activity Diagram Surat Keterangan Pindah Jiwa.....	27
Gambar 4.8 Activity Diagram Surat Keterangan Kelahiran	28
Gambar 4.9 Packages Diagram	37
Gambar 4.10 Use Case Diagram Transaksi.....	38
Gambar 4.11 Use Case Diagram Laporan.....	39
Gambar 4.12 ERD (Entity Relationship Diagram).....	44
Gambar 4.13 Transformasi ERD ke LRS.....	45
Gambar 4.14 LRS (Logical Record Structure).....	46

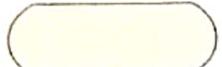
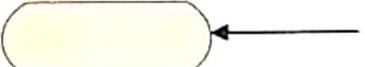
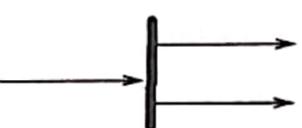
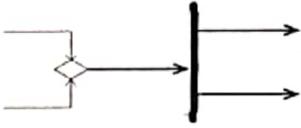
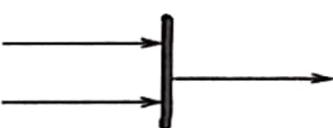
DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Penduduk.....	47
Tabel 4.2 Tabel Kartu Keluarga	47
Tabel 4.3 Tabel Surat Kematian.....	47
Tabel 4.4 Tabel Surat Kelahiran	47
Tabel 4.5 Tabel Surat Keterangan tidak Mampu	47
Tabel 4.6 Tabel Surat Keterangan Domisili.....	48
Tabel 4.7 Tabel Surat Keterangan Datang Jiwa.....	48
Tabel 4.8 abel Surat Keterangan Pindah Jiwa.....	48
Tabel 4.9 Tabel Detail Penduduk.....	48
Tabel 4.10 Tabel Detail Datang Jiwa.....	48
Tabel 4.11 Tabel Detail Pindah Jiwa	48
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Pendataan Penduduk	49
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Pendataan Kartu Keluarga.....	50
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Kematian	51
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Kelahiran	52
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Tidak Mampu.....	53
Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Domisili	54
Tabel 4.18 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Datang Jiwa	54
Tabel 4.19 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Pindah Jiwa.....	55
Tabel 4.20 Tabel Spesifikasi Basis Data Detail Penduduk	56
Tabel 4.21 Tabel Spesifikasi Basis Data Detail Datang Jiwa.....	56
Tabel 4.22 Tabel Spesifikasi Basis Data Detail Pindah Jiwa	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A – 1 Surat Pendataan Penduduk.....	62
Lampiran B – 1 Surat Keterangan Domisili.....	64
Lampiran B – 2 Surat Kartu Keluarga	65
Lampiran B – 3 Surat Keterangan Datang Jiwa.....	66
Lampiran B – 4 Surat Keterangan Tidak Mampu.....	67
Lampiran B – 5 Surat Keterangan Kematian	68
Lampiran B – 6 Surat Keterangan Pindah Jiwa	69
Lampiran B – 7 Surat Keterangan Kelahiran	70
Lampiran C – 1 Kartu Konsultasi Dosen Pembimbing.....	72
Lampiran C – 2 Kartu Konsultasi Pembimbing Lapangan	73

DAFTAR SIMBOL

	Start Point Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem
	End Point Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem
	Activities Menggambarkan proses bisnis
	Black Hole Activities Ada masukan dan tidak ada keluaran
	Miracle Activities Tidak ada masukan dan ada keluaran dipakai pada waktu start point
	Fork (Pencabangan) Mempunyai 1 transisi masukan dan 2 atau lebih transisi keluaran
	Fork Decision point Ketika ada >1 transisi masuk ke fork yang sama, gabungkan dengan sebuah decision point
	Join (Gabungan) Mempunyai 2 atau lebih transisi masukan dan 1 transisi keluaran
	Use Case Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dan sudut pandang user)

	Actor Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.
	Association abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubung antara aktor dan use case.
	Include Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya
	Extend menunjukkan suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi
	Packages Menunjukkan sebagai sebuah direktori yang berisikan model-model elemen. <i>Packages</i> digunakan untuk mengorganisasikan sebuah diagram yang besar menjadi beberapa diagram kecil
	Entity Menggambarkan nama entitas atau mewakili objek yang nyata dan dapat dibedakan dari orang lain
	Relasi Menggambarkan hubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain