

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan kemajuan sistem komputerisasi dewasa ini, kita tahu bahwa betapa pentingnya pekerjaan yang berbasis komputerisasi. Kemajuan teknologi khususnya komputer, menjadikannya bidang pemerintahan maupun pendidikan perlu meningkatkan kualitas maupun kuantitas karena komputer merupakan penunjang utama bagi pengguna system di era yang modern ini. Komputer sebagai sarana pengolahan data membantu manusia untuk dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan cepat, tepat, dan akurat.

Pembayaran iuran komite sekolah yang masih diterapkan di SMK N 1 Sungailiat merupakan kegiatan yang sangat penting karena kegiatan ini terjadi setiap bulan sekali.

Riset ini dilakukan karena dalam proses pembayaran iuran komite sekolah masih menggunakan system manual sehingga menjadi faktor penyebab terlambatnya proses pembayaran tersebut. Maka dari itu, penulis akan mencoba menerapkan suatu rancangan sistem yang berbasis komputer untuk mempermudah dan mempercepat proses pelaksanaan pembayaran iuran sekolah di SMK N 1 Sungailiat.

1.2 Masalah

Adapun masalah yang ditemukan pada system pembayaran iuran sekolah di SMK N 1 Sungailiat adalah belum menggunakan system yang terkomputerisasi, sehingga:

- (a) Sering terjadi kesalahan dalam penulisan data siswa
- (b) Terdapat pencatatan data yang berulang sehingga menimbulkan banyak kerangkapan data.
- (c) Sulitnya mencari atau menyimpan dokumen-dokumen yang jumlahnya semakin banyak.

1.3 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan penulisan ini adalah :

- a. Sebagai satu syarat kelulusan program studi Strata 1/S1 STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
- b. Untuk menerapkan dan memperluas wawasan, penerapan teori dan pengetahuan yang diterima diperkuliahan.
- c. Untuk membuat system terkomputerisasi dan akurat.
- d. Dapat diimplementasikan ke dalam SMK N 1 Sungailiat.
- e. Dapat mengatasi permasalahan atau kendala yang sering ditemui pada system yang lama.

1.4 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara umum tentang Latar Belakang, Masalah, Tujuan Penulisan, Batasan Masalah, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep system dan informasi, konsep dasar system informasi, analisa dan perancangan system berorientasi obyek dengan UML dan teori-teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan system yang dibahas.

BAB III TINJAUAN ORGANISASI

Bab ini berisi tentang tinjauan organisasi, analisa proses sistem berjalan yang digambarkan dalam *activity diagram*, analisa *keluaran*, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, *use case diagram* dan deskripsi *use case*.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan secara rinci racangan system yang akan diusulkan. Rancangan tersebut terdiri dari rancangan basis data yaitu *Entity Relationship Diagram*, *Transformasi Diagram ER ke Logical Record Struktur*, *Logical Record Struktur (LRS)*, Tabel

,Normalisasi ,dan Spesifikasi Basis Data. Rancangan antar muka yang terdiri dari Rancangan Keluaran, Rancangan Masukan, Rancangan Dialog Layar serta *Sequence Diagram* dan Rancangan *Class Diagram (Entity Class)*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bagian yang terakhir dari bab yang menguraikan kesimpulan dari keseluruhan bab serta saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan dan kemajuan pendidikan SMK N 1 Sungailiat.