

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Latar belakang dibuatnya Laporan Keterdapat manfaat tersenja Praktek ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat mata kuliah Kerja Praktek dengan bobot 2 SKS pada jurusan Teknik Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Tetapi terdapat manfaat tersendiri bagi mahasiswa yang bersangkutan yaitu sebagai pengenalan dalam dunia kerja yang akan dihadapi setelah lulus nanti.

Atas pertimbangan tertentu kami memilih Warung Internet (Warnet) KAUR.net Jl. A. Yani Pangkalpinang sebagai tempat kami melaksanakan kerja praktek. Warnet Kaur.net merupakan salah satu wahana yang bergerak dibidang komunikasi dan memiliki teknologi informasi yang digunakan untuk mendukung kegiatan operasionalnya.

1.2 Rumusan Masalah

Sebuah salah satu wahana yang berkuat di dunia informasi teknologi pastinya warung internet memiliki beberapa komputer dan jaringan komputer sebagai penghubung salah satu komputer dengan komputer yang lain untuk mendukung operasional di warnet tersebut. Dalam hal ini *Local Area Network* (LAN) sangat diperlukan meskipun jaringan wireless selalu jadi patokan sebagai jaringan utama. *Wide Area Network* (WAN) juga sangat diperlukan bagi warnet yang memiliki cabang yang letaknya berjauhan, tidak berada pada satu gedung. Seperti halnya setiap warnet selalu efektif dengan kehadirannya untuk mempermudah kelancaran dalam bentuk administrasi, akademik, bahkan pembelajaran untuk para siswa yang sekarang mata pelajarannya lebih banyak sesuai dengan kurikulum yang diakui. Tetapi terkadang pula banyak dilakukan para remaja untuk hal-hal yang negatif seperti *game online* dan tempat perjudian *online* yang marak sekarang sebagai masalah baru untuk kita semua dan agar kita lebih mengedepankan Warung Internet (WARNET) sebagai tempat yang bermanfaat dan kondusif bagi semua penggunanya.

1.3 Tujuan Penulisan

Pelaksanaan Kerja Praktek ini dimaksud agar kami mahasiswa Teknik Informatika dapat melihat, mengerti, memahami, mendalami, dan mengimplementasikan ilmu-ilmu dibidang Teknik Informatika yang telah kami dapat dibangu perkuliahan dan memperbaiki kinerja organisasi ataupun lembaga yang sudah ada sebelumnya.

Sedangkan tujuan dari LAN itu sendiri antara lain:

- a. Untuk menghubungkan antara satu komputer dengan komputer yang lain sehingga dapat berinteraksi satu sama lain,
- b. Penggunaan sumber daya bersama-sama,
- c. Memperluas kegunaan dan daya guna komputer dan,
- d. Membuat sistem komputer menjadi lebih praktis dan fleksibel.

1.4 Batasan Masalah

Warung internet biasa disebut warnet adalah sebuah organisasi yang bergerak dibidang usaha teknologi informasi. Warnet juga menyadari bahwa informasi merupakan kebutuhan mutlak yang dibutuhkan suatu organisasi bahkan lembaga. Informasi tersebut tentunya harus diperoleh secara tepat, cepat, dan akurat yang antinya digunakan bersama-sama oleh pengguna (*user*) sesuai dengan kepentingan masing-masing. Untuk itu kami membatasi penulisan ini agar lebih jelas dan terarah, kami membatasi penulisan pada *Local Area Network* (LAN) pada warnet KAUR.net terletak di Jln. A. Yani Pangkalpinang. Mencakup didalamnya perangkat keras (*hardware*) yang digunakan, perangkat lunak (*software*), topologi jaringan, dan media transmisi.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang kami gunakan dalam kegiatan penelitian ini adalah dengan metode pengumpulan data dimana untuk mendapatkan data dan bahan laporan yang akan dibuat menggunakan teknik pengumpulan data sebagai berikut.

a. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan- bacaan yang ada kaitannya dengan judul laporan.

b. Metode Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau kegiatan yang sistematis terhadap objek yang dituju secara langsung.

c. Metode Wawancara

Metode wawancara adalah suatu metode dengan menggunakan tanya jawab dengan pihak-pihak yang ada hubungannya dengan masalah yang akan dibahas.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara singkat pada bab-bab yang akan di uraikan dalam laporan ini adalah sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang kerja praktek, masalah, tujuan penulisan, batasan permasalahan, metode penelitian, serta sistematika penulisan kerja praktek.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori-teori dasar tentang jaringan yang kami gunakan sebagai acuan dalam melaksanakan kerja praktek di Warung Internet Kaur.net Jl. A. Yani Pangkalpinang.

BAB III ORGANISASI

Bab ini berisikan gambaran umum lembaga, logo warnet, visi dan misi, serta struktur organisasi warnet Kaur.net Pangkalpinang.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisikan analisis *software*, analisis *hardware*, dan analisis jaringan yang ada di warnet Kaur.net Pangkalpinang.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran dalam keseluruhan kerja praktek.