

**ANALISA DAN PERANCANGANSISTEM INFORMASI
KEPEGAWAI BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR IN RADIO
97,6 FM KOTA PANGKALPINANG**

LAPORAN KERJA PRAKTEK



Oleh :

NIM	NAMA
1. 1322500035	Mat Yudi Saputra
2. 1322500027	Gustiawan Kristianto
3. 1322500053	Belia Indrie Noviyanti

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2016 / 2017



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1 (S1)
Judul : **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI KEPGAWAIAN BERBASIS WEBSITE
PADA KANTOR IN RADIO 97,6 FM
PANGKALPINANG**

NIM	NAMA
1322500035	MAT YUDI SAPUTRA
1322500027	GUSTIAWAN KRISTIOANTO
1322500053	BELIA INDRIE NOVIYANTI

Menyetujui,
Pembimbing,

Pangkalpinang, 22 Desember 2016
Pembimbing Lapangan,

Marini, S.Kom, M.Kom
NIDN : 0212037801

Yudhistira Jaya Suprana

Mengetahui,
Ketua Program Sistem Informasi,

Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom
NIDN : 0211108306

ABSTRAK

Kantor IN RADIO 97,6 FM merupakan salah satu kantor yang berada di Kota Pangkalpinang Provinsi Kepulauan Bangka Belitung yang telah diresmi dijadikan sebagai salah satu kantor IN RADIO 97,6 FM Kota Pangkalpinang pada tahun 2002. Setelah melakukan observasi ke kantor IN RADIO 97,6 FM, proses kegiatan penyiar lokal info IN RADIO 97,6 FM sekarang sedang berjalan masih dilakukan secara manual, program – program yang dijalankan kantor IN RADIO 97,6 FM untuk memberikan penyampaian informasi dalam bermasyarakat daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung. Dalam merancang sistem menggunakan object oriented approach yaitu Unified Modelling Language (UML). Hal ini terbentuknya untuk meningkatkan daya politik dengan lebih baik. Hasil penelitian ini adalah terbentuknya suatu prototipe, e-commerce sistem menggunakan model ISO 25010. Berdasarkan penelitian Fokus Group Discussion IN RADIO 97,6 FM.

Kata Kunci : UML, model ISO 25010, FGD IN RADIO 97,6 FM.

KATA PENGANTAR

PujiSyukurpanjatkankehadiran Allah SWT, yang telahmelimpahkansegalarahmatdankarunia-Nyaakhirnya buku panduan LaporanKerjaPraktek (KP) mahasiswa atau mahasiswi Jurusan Sistem Informasi STMIK Atma Luhurdalam menyusun hasil Laporan Kerja Praktek (KP). Berdasarkan sesuai dengan judul Laporan Kerja Praktek (KP).yang merupakansalahsatupersyaratanuntukmenyelesaikan program studi strata satu (S1) padajurusanSistemInformasi STMIK AtmaLuhurPangkalpinang.

PenulismenyadaribahwaLaporanKerjaPraktekinimasihjauhdarisempurna.Oleh sebaikutkritikdan saran yang bersifatmembangunsangatpenulisharapkan. Penyelesaianlaporaninitidaksemata-mata daripihakpenulis, melainkanjugaberkatbimbingandandorongandariberbagaipihak yang telahmembantubaiksecaramaterilmaupun spiritual.Olehkarenaitupenulismenyampaikannucapanterimakasihkepada :

1. Allah SWT yang telahmenciptakandanmelimpahkanrahmat-Nya.
2. Bapak Drs. Djaetun H.S yang telahmendirikan STMIK AtmaLuhurPangkalpinang.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc. selakuKetua STMIK AtmaLuhurPangkalpinang.
4. IbuMarini, M.Kom, S.Komselakudosenpembimbing yang selalubersediameluangkanwaktuuntukmemberikanbimbingansertaarahankepada penulis.
5. Keluarga yang telahmenberikandukungankepada kami baiksecaramorilmaupunmateril.
6. Teman-temandanseperjuangandalammengerjakanLaporanKerjaPraktek (KP) ini.

DiharapkansekiranyalaporanKerjaPraktek (KP)
inidapatbermanfaatbagimahasiswa STMIK AtmaLuhurPangkalpinang yang
nantinyaakanmenulislaporanKerjapraktek (KP) dengantopik yang sama.

Pangkalpinang, Desember 2016

Peneliti

DAFTAR SIMBOL

1. *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



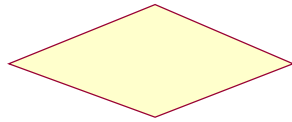
Swimlane

Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan aktivitas.



Transition State

Menggambarkan hubungan antara dua state dan dua activity.



Decision

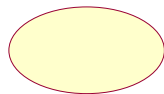
Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/salah.

2. Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan sesuatu (entitas) yang berhubungan dengan sistem dan berpartisipasi dalam use case.



Use Case

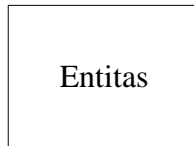
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

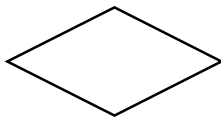
Menggambarkan hubungan antara actor dan use case.

3. ERD



Entitas

Menggambarkan hubungan perhimpunan orang, tempat, obyek, dan sebagainya yang berperan didalam sistem.



Relasi

Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.



Garis

Menghubungkan entity dengan relationship

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Activity Diagram Absensi.....	41
Gambar 4.2 Activity Diagram Jadwal Siaran.....	42
Gambar 4.3 Activity Gaji.....	43
Gambar 4.4 Activity Cuti.....	44
Gambar 4.5 Activity Dinas Luar.....	45
Gambar 4.6 Use Case Diagram Master.....	53
Gambar 4.7 Use Case Diagram Transaksi.....	54
Gambar 4.8 Use Case Diagram Laporan.....	55
Gambar 4.8 Diagram ERD (Entity Relationship Diagram.....	62
Gambar 4.9 Transformasi ERD Ke LRS.....	63
Gambar 4.10 LRS (Logical Record Structure).....	64
Gambar 4.13 Rancang Layar Entry Program Siaran.....	74
Gambar 4.14 Rancang Layar Entry Jadwal Siaran.....	74
Gambar 4.13 Rancang Layar Entry SPPD.....	75
Gambar 4.13 Rancang Layar Entry Absensi.....	75
Gambar 4.13 Rancang Layar Entry Pegawai.....	76
Gambar 4.13 Rancang Layar Entry Surat Tugas.....	76
Gambar 4.13 Rancang Layar Entry Slip Gaji.....	77
Gambar 4.13 Rancang Layar Entry Surat Permohonan Cuti.....	77
Gambar 4.13 Rancang Layar Entry Surat Cuti.....	78
Gambar 4.13 Rancang Layar Entry Cetak Laporan.....	78
Gambar IV.18 Sequence Diagram Entry Program Siaran.....	79
Gambar IV.19 Sequence Diagram Entry Jadwal Siaran.....	80
Gambar IV.20 Sequence Diagram Entry SPPD.....	81

Gambar IV.22 Sequence Diagram Entry Absensi.....	82
Gambar IV.23 Sequence Diagram Entry Pegawai.....	83
Gambar IV.24 Sequence Diagram Entry Surst Tugas.....	84
Gambar IV.25 Sequence Diagram Entry Slip Gaji.....	85
Gambar IV.26 Sequence Diagram Entry Surat Permohonan Cuti.....	86
Gambar 4.13	

DAFTAR TABEL

Daftar Tabel 4.1 Tabel Program Siaran.....	65
Daftar Tabel 4.2 Tabel Jadwal Siaran.....	67
Daftar Tabel 4.3 Tabel Pegawai.....	68
Daftar Tabel 4.4 Tabel SPPD.....	69
Daftar Tabel 4.5 Tabel Surat Tugas.....	70
Daftar Tabel 4.6 Tabel Absensi.....	71
Daftar Tabel 4.7 Tabel Slip Gaji.....	72
Daftar Tabel 4.8 Tabel Surat Permohonan Cuti.....	73
Daftar Tabel 4.9 Tabel Surat Cuti.....	74

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Data Surat Tugas.....	A-1
Lampiran 2 Data Absensi.....	B-1
Lampiran 3 Data Jadwal Siaran.....	A-1
Lampiran 4 Data SPPD.....	B-4

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR SIMBOL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR ISI.....	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 RumusanMasalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem	4
2.1.1 Definisi Sistem.....	4
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	5
2.1.3 Klasifikasi Sistem	7
2.2 Konsep Dasar Informasi	8
2.2.1 Definisi Informasi	9
2.2.2 Nilai dan Kualitas Informasi	9
2.2.3 Konsep Sistem Informasi	11
2.2.3.1 Komponen Sistem Informasi.....	11
2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek	13
2.3.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	14
2.4 Perancangan Berorientasi Objek	18
2.4.1 Objek dan Class Objek.....	18
2.4.2 Proses Perancangan Berorientasi Objek.....	19
2.4.3 Tahapan Perancangan Berorientasi Objek	19
2.4.4 Entity Relationship Diagram (ERD)	19
2.4.4.1 Definisi Simbol pada ERD.....	20
2.4.5 Logical Record Structure (LRS)	21
2.4.6 Transformasi ERD ke LRS	21
2.4.7 Tabel / Relasi.....	22
2.4.8 Spesifikasi Basis Data	22
2.4.9 Identifikasi Kebutuhan	23
2.4.10 Rancangan Dokumen Keluaran.....	23
2.4.11 Rancangan Dokumen Masukan.....	23
2.4.12 Rancangan Layar Program	23
2.4.13 Sequence Diagram.....	23
2.4.14 Class Diagram	24

BAB III ASPEK PENDIRIAN SEJARAH IN RADIO

3.1 Profil Sejarah Dinas In Radio Pangkalpinang	32
3.2 Maksud Pendirian.....	33
3.3 Tujuan Pendirian	33

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Proses Bisnis	40
4.2 Activity Diagram.....	41
4.3 Analisa Keluaran	46
4.4 Analisa Masukan.....	48
4.5 Identifikasi Kebutuhan	50
4.6 Use Case Diagram	53
4.7 Deskripsi Use Case	56
4.8 ERD (Entity Relationship Diagram)	62
4.9 Transformasi ERD ke LRS	63
4.10 LRS (Logical Record Structure)	64
4.11 Tabel	65
4.12 Spesifikasi Basis Data.....	68
4.13 Rancangan Layar.....	74
4.14 Sequence Diagram	79

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	88
5.2 Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN-A KELUARAN SISTEM BERJALAN	75
LAMPIRAN-B MASUKAN SISTEM BERJALAN	82
LAMPIRAN C KARTU KONSULTASI	89