



**SISTEM INFORMASI PEMBELIAN TUNAI
PADA
TOKO BUSSINES CENTER SMK NEGERI 1
PANGKALPINANG**

LAPORAN KULIAH KERJA PERAKTEK

Oleh:

NIM	NAMA
0722300089	LESI
0722300214	SUSWENI

No. KKP : 002/KKP/SAL/WAP/JAN 2010

**Program Studi Manajemen informatika
STMIK Atma Luhur
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GANJIL
2009/2010**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
Atma Luhur Pangkalpinang**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PERAKTEK

Program studi : manajemen informatika
 Jenjang : D3
 Judul : SISTEM PEMBELIAN TUNAI PADA TOKO
 BUSSINES CENTER SMK NEGERI.1
 PANGKALPINANG

NIM	NAMA
0722300089	LESI
0722300214	SUSWENI

Disetujui pada periode semester Ganjil tahun ajaran 2009/2010

Pangkalpinang, 21 Januari 2010

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)



Dosen Pembimbing

(Wishnu Aribowo.P., S.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. LESI NIM 0722300089
2. SUSWENI NIM 0722300214

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada :

Nama Instansi :Toko Bussines Center SMK Negeri 1 Pangkalpinang

Alamat :Jl.Merdeka No.90 Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : 21 Januari 2010


(Haryani, S.pd.)



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kami panjatkan atas kehadiran ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) dengan judul Rancangan Sistem Pembelian Tunai pada Toko Bussiness Center SMK Negeri 1 Pangkalpinang dengan sebagaimana mestinya.

Penulis mengharapkan laporan ini dapat memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma III (D-III) yang ada pada program studi Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG.

Mengingat kemampuan dan pengetahuan yang terbatas, penulis menyadari bahwa Laporan Kuliah Kerja Praktek ini masih banyak kesalahan. Namun walaupun demikian, penulis sudah mengusahakan sejauh mungkin sesuai dengan data yang ada untuk mendapatkan hasil yang sebaik-baiknya. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati, saran dan kritik yang sifatnya membangun, sangatlah penulis harapkan demi kesempurnaan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini.

Dalam penyusunan Laporan Kuliah kerja praktek ini juga, penulis banyak memperoleh bantuan moril maupun spiritual dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan iini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan hidayah dan kekuatan kepada kami sehingga dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini.
2. Kepada kedua orang tua kami yang selalu memberikan dorongan dan bantuan baik moril maupun material serta doa dan restu kepada kami.
3. Bapak Dr. Moedjono, M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom selaku ketua program studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

5. Bapak Wishnu Aribowo Probonegoro, S.Kom selaku pembimbing dalam penulisan laporan ini.
6. Kepala sekolah SMK Negeri 1 Pangkalpinang selaku memberi izin tempat pelaksanaan KKP.
7. Ibu Haryani Y, S.Pd yang telah membantu dan memberi informasi yang sangat kami perlukan dalam penulisan laporan ini.
8. Kepada seluruh teman dan pihak-pihak lain yang ikut terlibat dalam pembuatan laporan ini.


Akhirnya hanya kepada Allah SWT jualah penulis kembali berdoa semoga usaha penulis iini mendapatkan ridho-Nya. Serta mempunyai banyak manfaat bagi pembaca yang budiman, khususnya mahasiswa-mahasiswa Stmik Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang.....2009

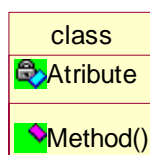
Penulis

DAFTAR SIMBOL

SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM

●	<p>Start State Menggambarkan awal dari aktifitas</p>
●	<p>End State Menggambarkan akhir dari aktifitas</p>
	<p>Activity State Menggambarkan proses bisnis</p>
	<p>Swimlane Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktifitas.</p>
→	<p>Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state</p>

SIMBOL CLAS DIAGRAM



Class
Menggambarkan keadaan (atribut/Properti) dari suatu objek.
Class memiliki tiga area pokok, yaitu nama, atribut, method.
Nama menggambarkan nama dari class/objek.

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel Relational Data Pendaftaran	26
Tabel 4.2 : Relational Data Daful	26
Tabel 4.3 : Relational Data DetailBiaya.....	26
Tabel 4.4 : Relational Data Biaya	27
Tabel 4.5 : Relational Data Kwitansi	27
Tabel 4.6 : Relational Data Jadi siswa	27
Tabel 4.7 : Spesifikasi Basis Data Pendaftaran	28
Tabel 4.8 : Spesifikasi Basis Data DAFUL	29
Tabel 4.9 : Spesifikasi Basis Data Detail Biaya.....	30
Tabel 4.10 : Spesifikasi Basis Data Biaya	30
Tabel 4.11 : Spesifikasi Basis Data Kwitansi	31
Tabel 4.12 : Spesifikasi Basis Data Jadi Siswa	32

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi.....	6
Gambar 4.1 : Activity pendaftaran	22
Gambar 4.2 : Activity Daftar Ulang.....	22
Gambar 4.3 : Activity Jadi Siswa	23
Gambar 4.4 : Activty Laporan PSB	23
Gambar 4.5 : Pemodelan Data Konseptual.....	24
Gambar 4.6 : Logical Record Structure	25
Gambar 4.7 : Struktur Tampilan	33
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Menu Utama	34
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Entry Data Pendaftaran	35
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Entry Data Siswa	36
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Entry Data Biaya	37
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Entry Data Daftar Ulang	38
Gambar 4.13: Rancangan Layar Cetak Kwitansi.....	39
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Cetak Laporan PSB	40

LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Formulir Masukan dan Keluaran	44
Lampiran 2 : Listing Program.....	47
Lampiran 3 : Keluaran Program	71
Lampiran 4 : Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Pembimbing KKP..	73
Lampiran 5 : Lembar Berita Acara Konsultasi ke Instansi	74

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR SIMBOL	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR LAMPIRAN	vii
DAFTAR ISI	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah	1
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Masalahan	2
5. Metode Penelitian	2
6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah	5
2. Struktur Organisasi SMA Negeri 1 Sungaiselan	6
a. Gambar Struktur Organisasi	6
b. Tugas dan Wewenang	7
BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware	14
a. Teori Hardware	14
b. Hardware yang digunakan	16
2. Spesifikasi Software	16
a. Teori Software	16
b. Software yang digunakan	20
BAB IV STUDI KASUS	
1. Proses Bisnis	21
2. Aturan Bisnis	21
3. Rancangan Basis Data	24
a. Pemodelan Data Konseptual.....	24
b. Logical Record Structure.....	25
c. Model Data Relational	26

d. Spesifikasi Basis Data	28
5. Struktur Tampilan	33
6. Rancangan Layar	34
BAB V PENUTUP	
1. Kesimpulan	41
2. Saran.....	41
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	