

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Aplikasi Sistem Informasi

2.1.1 Definisi Aplikasi

Secara istilah pengertian aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang akan dituju. Menurut kamus computer eksekutif, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu tehnik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang di harapkan. Pengertian aplikasi menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, "Aplikasi adalah penerapan dari rancang sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu"[1].

2.1.2 Definisi Sistem

Pengertian Sistem menurut Tata Sutabri adalah sebagai berikut : "Sebagai kumpulan elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu".

2.1.3 Definisi Informasi

Menurut Tata Sutabri Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan .Sistem pengolahan informasi akan mengolah data menjadi informasi atau mengolah data dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi yang menerimanya.

2.1.3 Definisi Sistem Informasi

Definisi Sistem Informasi menurut Tata Sutabri adalah sebagai berikut :
“Suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan”[2].

2.1.4 Definisi website

Menurut Rohi Abdullah (2015:1) Website atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet[3].

2.1.5 Definisi Furniture

Mebel atau Furniture adalah perlengkapan rumah yang mencakup semua barang seperti kursi, meja, dan lemari. Mebel berasal dari kata *movable*, yang artinya bisa bergerak. Pada zaman dahulu meja kursi dan lemari relatif mudah digerakkan dari batu besar, tembok, dan atap. Sedangkan kata furniture berasal dari bahasa Prancis *fourniture* (1520-30 Masehi). *Furniture* mempunyai asal kata *fournir* yang artinya *furnish* atau perabot rumah atau ruangan. Walaupun mebel dan furniture punya arti yang beda, tetapi yang ditunjuk sama yaitu meja, kursi, lemari, dan seterusnya[5].

2.1.6 Definisi Pemasaran

Pemasaran merupakan sebuah faktor penting dalam siklus yang berhubungan dengan pemenuhan kebutuhan konsumen. Dalam perusahaan, pemasaran merupakan salah satu dari kegiatan pokok yang dilakukan perusahaan untuk mempertahankan kelangsungan hidupnya, berkembang dan mendapatkan laba, kegiatan pemasaran pada perusahaan juga harus dapat memberikan kepuasan pada konsumen jika menginginkan usahanya tetap berjalan[6].

2.2 UML

Unified Modelling Language(UML) adalah bahasa pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma berorientasi objek. Abstraksi konsep dasar UML terdiri dari structural classification, dynamic behavior, dan model management dapat kita pahami main concepts sebagai term yang akan muncul pada saat membuat diagram dan view adalah kategori dari diagram tersebut. UML mendefinisikan diagram-diagram sebagai Use case diagram, Class diagram, Statechart diagram, Activity diagram, Sequence diagram, Collaboration diagram, Component diagram, dan Deployment diagram (Adi, 2010). Alat bantu yang digunakan dalam UML adalah sebagai berikut :

a. *Activity Diagram*

Activity Diagram adalah teknik untuk mendeskripsikan logika procedural, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. *Activity Diagram* mempunyai peran seperti halnya flowchart, akan tetapi perbedaan dengan flowchart adalah *Activity diagram* bias mendukung perilaku parallel sedangkan flowchart tidak bias.

b. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram adalah deskripsi fungsi dari sebuah sistem dari perspektif pengguna. *Use case* bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara user (pengguna) sebuah sistem dengan sistemnya sendiri melalui sebuah cerita bagai mana sebuah sistem itu dipakai.

c. *Sequence Diagram*

Sequence Diagram adalah untuk menggambarkan perilaku pada sebuah scenario. Diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan message(pesan) yang diletakkan antara objek-objek ini di dalam Use case

d. *Deployment Diagram*

Deployment Diagram adalah menunjukkan tata letak sebuah sistem secara fisik, menampakan bagian-bagian software yang berjalan pada bagian-bagian hardware.

e. *Package Diagram*

Package diagram adalah pengelompokan konstruksi yang memungkinkan untuk mengambil konstruksi tersebut di UML dan mengelompokkan elemen-elemen tersebut secara bersama-sama menjadi level yang lebih tinggi. Pengguna yang umum dilakukan adalah mengelompokkan class, meskipun harus tetap diingat bahwa *package* bias digunakan untuk setiap bit dari UML. [7]

2.3 Pengertian PHP

Menurut Saputra, Subagio dan Saluki dalam Sujana Cristian (2012) "PHP merupakan bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu website dinamis, PHP menyatu dengan kode HTML, maksudnya adalah beda kondisi, HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka layout web sedangkan PHP difungsikan sebagai prosesnya"[8].

2.4 Pengertian Xampp

Menurut Arif dalam Sujana Cristian , "XAMPP merupakan aplikasi yang mengintegrasikan beberapa aplikasi utama web di dalamnya. Dalam XAMPP terdapat instalasi modul PHP, Mysql, webserver Apache"[8].

2.5 Pengertian Sublime Text

Menurut Eric Haughee dalam Sujana Cristian , bahwa Sublime Text adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan di berbagai platform operating system dengan menggunakan teknologi Python API. Terciptanya aplikasi ini terinspirasi dari aplikasi Vim. Aplikasi ini sangatlah fleksibel dan powerfull. Fungsionalitas dari aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menggunakan sublime-packages. Sublime Text bukanlah aplikasi open source, yang artinya aplikasi ini membutuhkan lisensi (license) yang harus dibeli. Akan tetapi beberapa fitur pengembangan fungsionalitas (packages) dari aplikasi ini merupakan hasil dari temuan dan mendapat dukungan penuh dari komunitas serta memiliki lisensi (license) aplikasi gratis[8].

2.6 Pengertian MySQL

Menurut Arief dalam Sujana Cristian , MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengolahan datanya[8].

2.7 Pengertian OOAD

Metode OOAD tidak melakukan pendekatan terhadap perspektif fungsional seperti pada pemrograman terstruktur melainkan menggunakan perspektif obyek. OOAD adalah metode pengembangan sistem yang lebih menekankan obyek dibandingkan dengan data atau proses[9].

2.8 TINJAUAN PENELITIAN TERDAHULU

1. Erni Emawati, Nurul Ichsan, Tri Wahyuni (2018) dalam penelitian yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web.

Perkembangan teknologi semakin pesat, sama halnya dengan perkembangan sistem informasi. Internet sudah menjadi trend baru manusia masa kini. strategi perancangan dan implementasi sistem informasi melalui pembuatan website berbasis ecommerce sebagai solusi untuk meningkatkan kinerja perusahaan dalam sektor peningkatan kualitas informasi dan pemanfaatan waktu yang lebih efisien. Sistem informasi ini dibuat dengan menggunakan metode Rapid Application Development dan dibangun dengan menggunakan bahasa php dan Mysql[10].

2. Wahyu Kristanto, Emmy Wahyuningtyas, Noven Indra Prasetya (2017) dalam penelitian yang berjudul Penerapan E- Commerce Untuk Penjualan Furniture pada UD.Tunggal Saudara

Penerapan E –Commerce Untuk Penjualan Furniture Pada UD.Tunggal Saudara. Sistem Informasi ini dibangun dengan menggunakan XAMPP XAMPP merupakan sebuah tool yang menyediakan beberapa paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket, Apache adalah sebuah nama web server yang bertanggung jawab pada request-response HTTP dan logging informasi secara detail(kegunaan basicnya), PHP itu sendiri sering kali digunakan untuk hal merancang, membuat dan juga memprogram sebuah website, MySQL dapat digunakan cepat secara kinerja query, dan mencukupi untuk kebutuhan database perusahaan skala menengah kecil[11].

3. Sandy Kosasi (2015) dalam penelitian yang Berjudul Perancangan dan Pemanfaatan E-Commerce untuk Memperluas pasar produk furniture.

Pemanfaatan teknologi informasi telah membawa sejumlah perubahan yang signifikan dalam proses transformasi usaha bisnis melalui media digitisasi, mobilitas modal dan liberalisasi (Laudon & Traver, 2013). Memberikan berbagai peluang melakukan transaksi perniagaan elektronik (E-Commerce). Saing perusahaan melalui sejumlah keunikan baik produk maupun sistem

pelayanannya. Perancangan aplikasinya menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) dan untuk sistem pemodelannya menggunakan UML (Unified Modeling Language)[12].

4. Rizki Kurniawans, Sariyun Naja Anwar (2017), dalam penelitian berjudul Membangun situs E-Commerce Penjualan dan Pemesanan Miniatur Bus Menggunakan Metode Waterfall.

Internet merupakan salah satu jaringan global yang menghubungkan jaringan komputer diseluruh dunia, sehingga memungkinkan terjalinnya komunikasi dan interaksi antar satu perusahaan dengan konsumen. Salah satu kemudahan yang diberikan teknologi hingga menjadikan e-commerce sebagai alternatif perdagangan yang efisien dan efektif, baik dari segi waktu, tenaga dan biaya. Hal lain yang membuat e-commerce menjadi lahan prospek bagi para pelaku bisnis adalah status pengguna internet yang semakin hari semakin bertambah[13].

5. Ramadhan Rakhmat Sani, Ivan Bayu Fachreza, Florentina Esti Nilawati (2018), dalam penelitian berjudul Perancangan E-Commerce Pada Produk Wingko Babat Pak Moel Berbasis Web.

E-Commerce merupakan sebuah aktivitas yang berkaitan dengan penjualan, pembelian, pemasaran barang ataupun jasa dengan memanfaatkan teknologi internet secara cepat dan mudah. Dalam penelitian ini metode pengembangan sistem yang digunakan adalah waterfall yang disebut juga model sekuensial linier[14].