

## BAB IV

### PEMBAHASAN

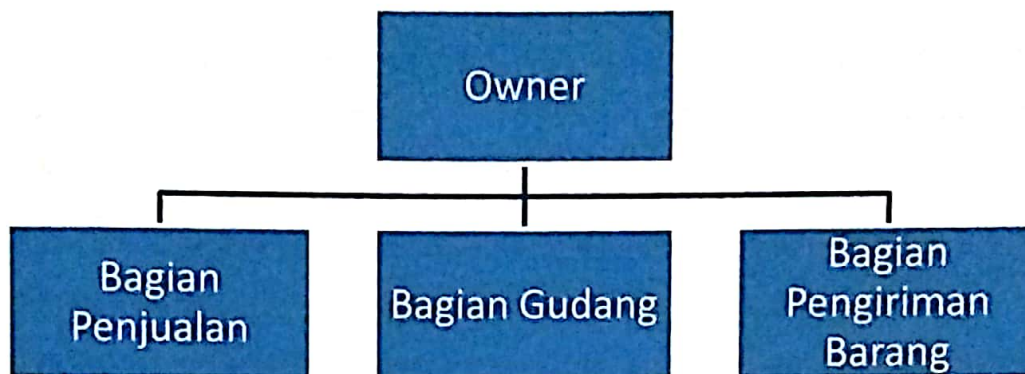
#### 4.1 Tinjauan organisasi

##### 4.1.1 Sejarah Raja Jati Furniture

Raja Jati Furniture Pangkalpinang bergerak dalam bidang penjualan berdiri sejak tahun 2011 yang didirikan oleh Ardiansyah S.E selaku owner . Raja Jati Furniture banyak diminati terutama oleh ibu-ibu untuk memperindah rumahnya dengan berbagai macam furniture dan konsumen yang mempunyai rumah baru dimana untuk mengisi ruangan dan memperindah ruangan dengan menggunakan furniture ini dimana *furniture* didalamnya terdapat berbagai perlengkapan rumah yang mencakup semua barang seperti meja, kursi, dan lemari dengan model yang unik dan menarik dari segi bentuk maupun warna yang ditawarkan. Kebutuhan produk-produk *furniture* terus meningkat sektor industri memberikan kenyamanan bagi pengguna perlengkapan mebel sehingga dapat menunjang berbagai aktifitas. Raja Jati Furniture mengedepankan kenyamanan dan keamanan dari setiap barang yang ditawarkan. Dari segi keamanan Raja Jati Furniture menjaga keamanan produk/barang hingga sampai ketangan konsumen. Raja Jati Furniture Pangkalpinang banyak diminati masyarakat dimana terdapat model *mebel* yang unik seperti jati klasik mewah , *furniture* minimalis moderen, dan masih banyak lagi jenis *furniture* yang ditawarkan oleh Raja jati furniture. Bahan baku mentah / setengah jadi jati yang dikirim dari luar bangsa belitung yaitu dari jepara dimana bahan lainnya terdapat dari tempat lokal seperti kain, busa dan masih banyak lainnya. Kemudian dirakit / diproduksi sendiri oleh Raja Jati Furniture Pangkalpinang.

#### 4.1.2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi disini adalah pembagian tugas dan fungsi masing-masing sesuai dengan jabatan. Adapun Struktur organisasi yang terdapat pada Raja Jati Furniture sebagai berikut:



**Gambar 4.1**

Struktur organisasi dalam Raja Jati Furniture

#### 4.1.3 Tugas dan tanggung jawab

##### 1. Owner

Dalam struktur pembagian bidang atau tugas dalam Raja Jati Furniture Owner memiliki tugas dan tanggung jawab untuk menentukan apa yang harus dicapai dan harus diselesaikan, Owner mempunyai wewenang melaksanakan dari seluruh rangkaian kegiatan dan proses fungsi manajemen sebagai pengambilan keputusan dalam Raja Jati Furniture serta memberi modal untuk pengeluaran kebutuhan Raja Jati Furniture dan menambah modal bila ingin mengembangkan usaha.

## 2. Bagian Penjualan

Bagian Penjualan disini bertugas menjaga toko, kasir sekaligus menjual atau menawarkan produk kepada pembeli yang datang ketoko, memeriksa stok produk masih tersedia atau tidak serta mencatat seluruh pencatatan pada Raja Jati Furniture.

## 3. Bagian Gudang

Bagian gudang disini bertugas menyiapkan barang yang telah selesai diproduksi, melakukan pengecekan barang digudang, menyiapkan barang yang akan dikirim dan barang yang akan disimpan di gudang.

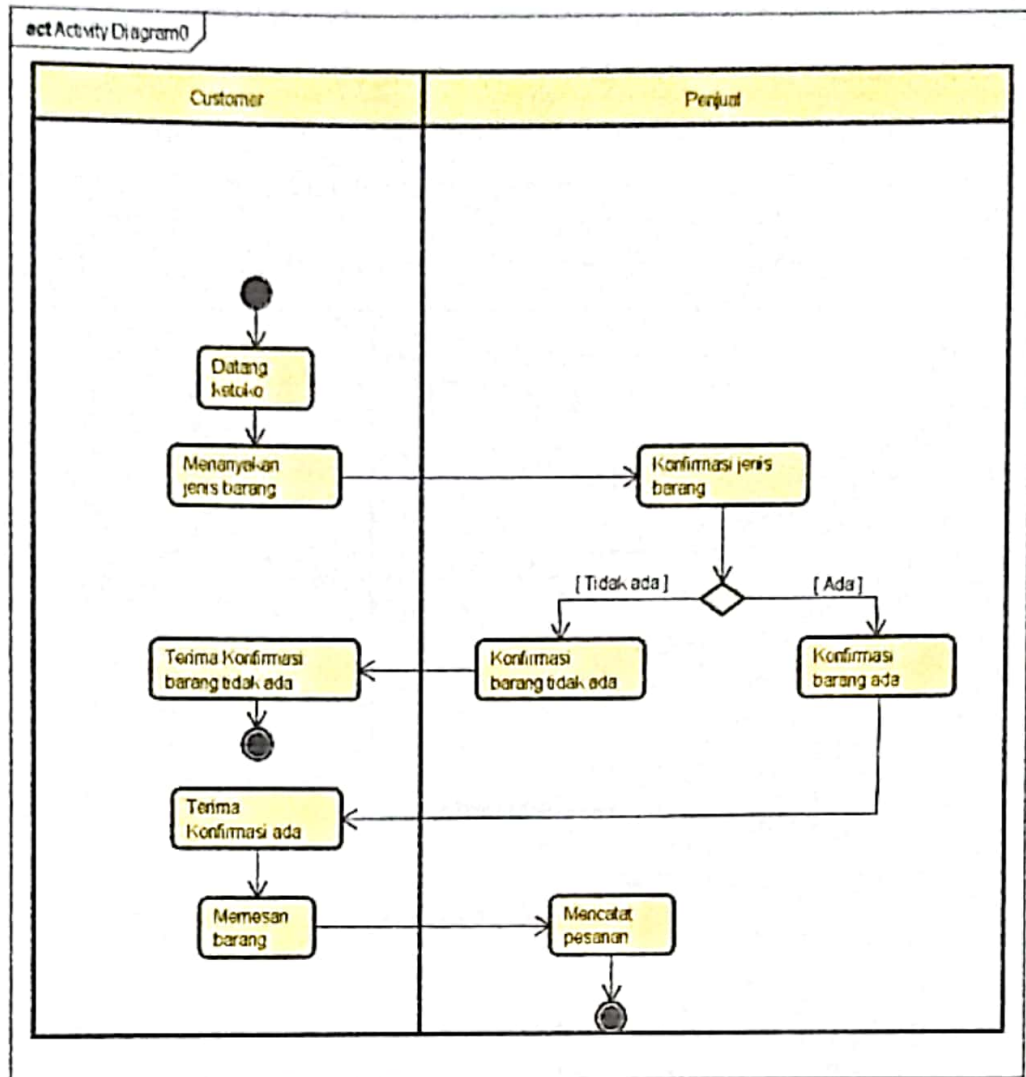
## 4. Bagian pengiriman barang

Bagian pengiriman barang disini bertugas mengantarkan barang sampai ketujuan, memastikan barang dalam keadaan bagus sampai ketangan pembeli, serta bertanggung jawab atas barang yang dikirimkan.

### **4.2 Analisa kebutuhan sistem**

#### **4.2.1 Proses pemesanan**

Customer datang ke toko lalu customer menanyakan jenis barang kepada penjual kemudian penjual konfirmasi jenis barang jika barang tidak ada maka penjual konfirmasi barang tidak ada lalu customer terima konfirmasi barang tidak ada jika barang ada penjual konfirmasi barang ada lalu customer terima konfirmasi barang ada kemudian customer memesan barang setelah itu penjual mencatat pesanan.



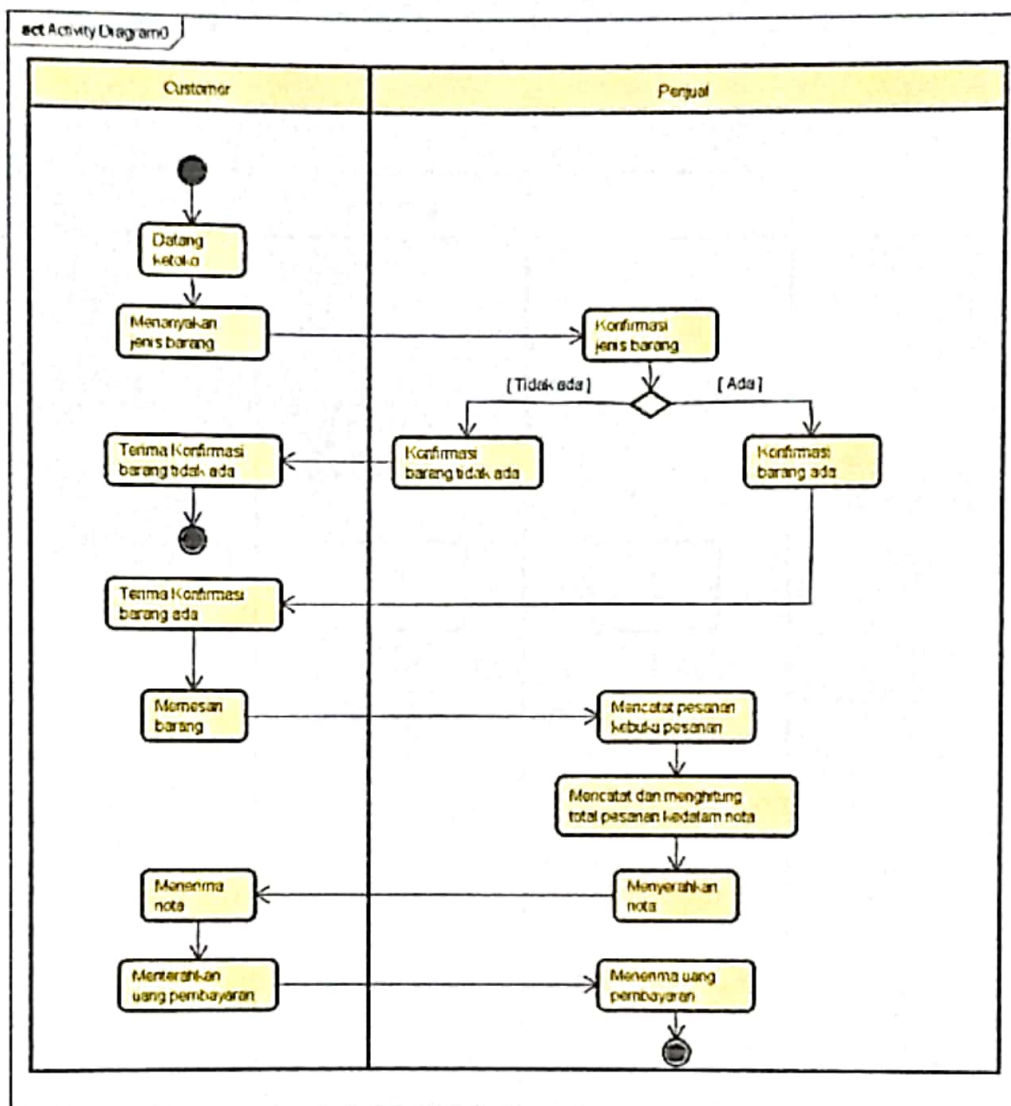
**Gambar 4.2**

*Activity Diagram* proses pemesanan

#### 4.2.2 Proses Penjualan

Customer datang ke toko lalu pembeli menanyakan jenis barang kepada penjual kemudian penjual konfirmasi jenis barang jika barang tidak ada maka penjual konfirmasi barang tidak ada lalu customer terima konfirmasi barang tidak ada jika barang ada penjual konfirmasi barang ada lalu customer terima konfirmasi barang ada kemudian customer memesan barang setelah itu penjual

mencatat pesanan kebuku pesanan setelah itu penjual mencatat dan menghitung total pesanan kedalam nota, lalu penjual menyerahkan nota kepada customer lalu customer menerima nota kemudian customer menyerahkan uang pembayaran kepada penjual lalu penjual menerima uang pembayaran.

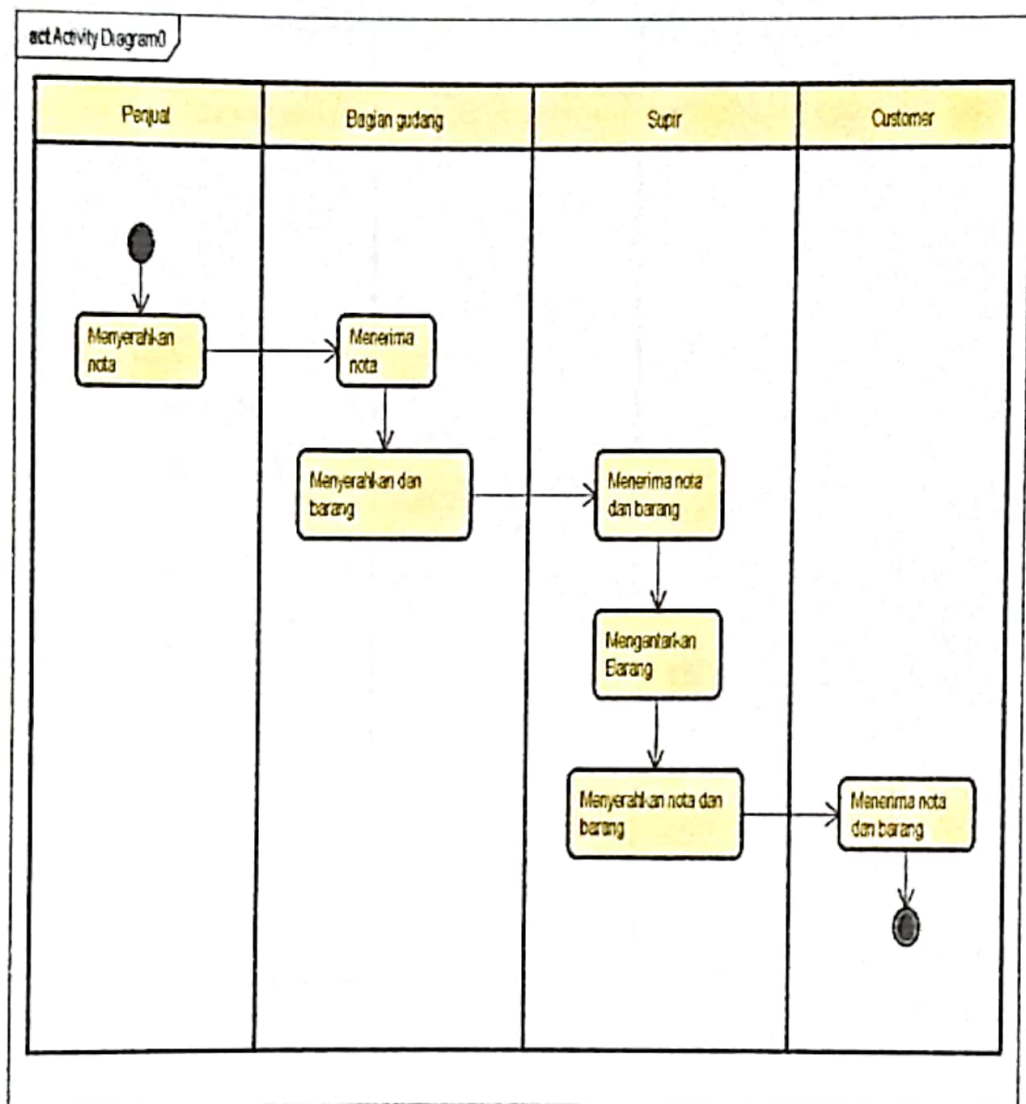


**Gambar 4.3**

*Activity Diagram* proses penjualan

### 4.2.3 Proses Pengiriman barang

Penjual menyerahkan nota kepada bagian gudang lalu bagian gudang menerima nota lalu bagian gudang menyerahkan nota dan barang kepada supir lalu supir menerima nota dan barang lalu supir mengantarkan barang lalu supir menyerahkan nota dan barang kemudian customer menerima barang dan nota .

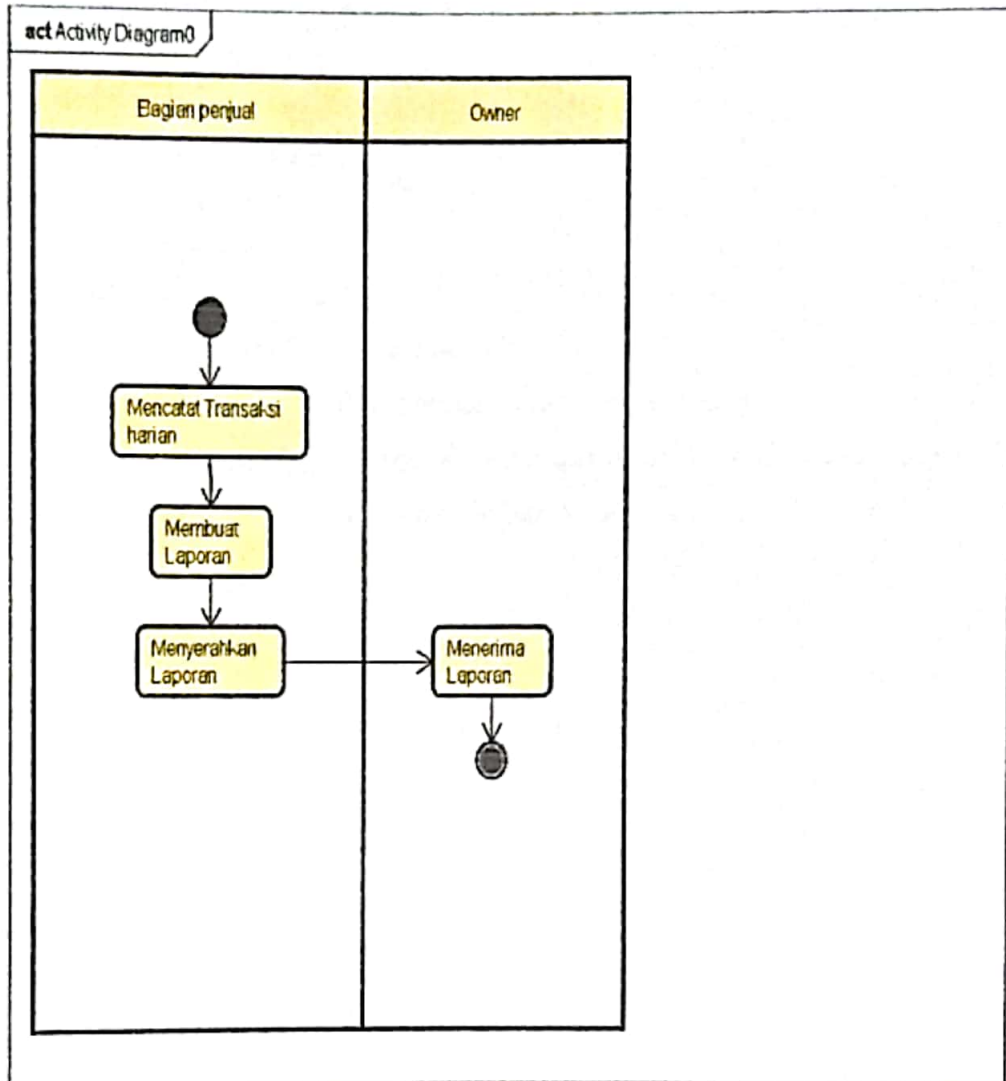


Gambar 4.4

Activity Diagram proses pengiriman

#### 4.2.4 Proses Laporan Penjualan

Bagian kasir mencatat transaksi setiap harinya lalu bagian kasir membuat laporan setiap bulannya setelah itu bagian kasir menyerahkan laporan bulanan kemudian Owner menerima laporan



powered by Actix

**Gambar 4.5**

*Activity Diagram* proses laporan penjualan

### 4.3 Analisa Dokumen

#### A. Analisa Keluaran

keluaran ini Berisikan mengenai gambaran keluaran yang dihasilkan oleh Raja jati furniture, pada sistem yang sedang berjalan :

1. Nama Keluaran : Nota  
Fungsi : Sebagai bukti tertulis yang diterima oleh customer  
Distribusi : Customer  
Media : kertas  
Rangkap : 2 (satu)  
Frekuensi : 5/hari  
Volume : Hari  
Format : Lampiran A-1  
Keterangan : Berisi tentang bukti pembayaran  
Hasil Analisa : Kurang Baik.Karena didalam nota terdapat alamat untuk melakukan pengiriman.
  
2. Nama Keluaran : Laporan Penjualan  
Fungsi : Untuk mengetahui transaksi setiap bulannya dan diberikan kepada Owner  
Distribusi : Owner  
Media : kertas  
Rangkap : 1 (satu)  
Frekuensi : 1/bulan  
Volume : Bulan  
Format : Lampiran A-2  
Keterangan : Berisi tentang laporan penjualan  
Hasil Analisa : Belum Lengkap, Karena tidak adanta stok barang dan nama customer yang memesan.



## **B. Analisa Masukan**

Masukan ini Berisikan mengenai gambaran masukan yang dihasilkan oleh raja jati furniture , pada sistem yang sedang berjalan :

1. Nama Masukan : Customer  
Fungsi : Sebagai informasi data customer  
Sumber : Customer  
Media : Kertas  
Rangkap : 1(satu)  
Frekuensi : 5/bulan  
Volume : Bulan  
Format : Lampiran B-1  
Keterangan : Berisikan Data Customer  
Hasil Analisa : Belum Lengkap, Karena tidak terdapat no hp dan email
  
2. Nama Masukan : Barang  
Fungsi : Untuk mengetahui data barang  
Sumber : Owner  
Media : Kertas  
Rangkap : 1(satu)  
Frekuensi : 15/bulan  
Volume : Bulan  
Format : Lampiran B-2  
Keterangan : Berisikan data barang  
Hasil Analisa : Belum Lengkap ,Karena tidak terdapat jumlah barang .

3. Nama Masukan : Pesanan  
Fungsi : Untuk memesan barang  
Sumber : Customer  
Media : Kertas  
Rangkap : 1(satu)  
Frekuensi : 5/hari  
Volume : hari  
Format : Lampiran B-3  
Keterangan : Berisikan tentang pesanan yang diinginkan.  
Hasil Analisa : Kurang Baik, Karena masih dicatat secara manual.

#### 4.4 Identifikasi kebutuhan

Berdasarkan hasil analisa dan uraian umum mengenai sistem yang berjalan pada Raja jati furniture, maka dapat diidentifikasi kekurangan yang ada sehingga pada sistem yang akan dirancang membutuhkan

1. Kebutuhan : Login  
Masalah : Adanya kesalahan pada saat entry username dan Password dalam penulisannya.  
Usulan :Disediakan menu yang berisikan username dan password yang akan diberikan oleh admin kepada pembeli yang dapat diubah sendiri username dan paswordnya untuk masuk kehalaman website.
2. Kebutuhan : Registrasi  
Masalah :Registrasi atau pendataan customer masih dilakukan secara manual dan data sringkali hilang.  
Usulan :Tersedianya arsip data bagi admin dan customer dan data tersimpan dengan baik.

3. **Kebutuhan** :Data Customer  
**Masalah** :Data Customer tidak tersimpan dengan rapi dan membutuhkan waktu untuk mencarinya berkasnya.  
**Usulan** :Disediakan menu yang berisi data-data Customer dan mudah ditemukan datanya.
4. **Kebutuhan** :Data Barang  
**Masalah** :Data Barang yang tidak terstruktur dan tidak tertata dengan baik dalam pendataan barang.  
**Usulan** :Disediakan menu entry barang agar dapat menambah dan menyimpan barang dengan tertata dengan baik
5. **Kebutuhan** :Data Pesanan  
**Masalah** :Data Pesanan yang diberikan penjual hanya gambar dan tidak dapat terlihat detail nya.  
**Usulan** :Disediakan menu entry pesanan untuk mempermudah memesan barang yang diinginkan.
6. **Kebutuhan** :Data Nota  
**Masalah** :Sistem pembayaran masih dilakukan secara manual yaitu menggunakan nota antara penjual dan customer sehingga masih belum efisien dalam penerapannya.  
**Usulan** :Disediakan Menu pembayaran yang sistematis dalam media website secara online dengan mengupload bukti pembayaran .

7. **Kebutuhan** :Data Surat Jalan  
**Masalah** :Surat Jalan masih dilakukan secara manual yaitu menggunakan nota dengan mengisi alamat pada nota tersebut sehingga masih belum efisien dalam penerapannya.  
**Usulan** : Disediakan from Surat jalan dalam media website secara online supaya dapat mempermudah pengiriman.
8. **Kebutuhan** : Data Pesanan  
**Masalah** :Data Pesanan tidak tersimpan dengan rapi dan membutuhkan waktu untuk mencarinya berkasnya pesanan.  
**Usulan** :Disediakannya menu yang berisi data-data pesanan dan dapat mudah ditemukan datanya.
9. **Kebutuhan** : Data Laporan Penjualan  
**Masalah** :Penjualan masih melakukan pencatatan laporan secara manual sehingga lebih lama dalam melakukan perekapan laporan  
**Usulan** :Disediakan from entry laporan Pesanan dan Laporan Barang setelah itu dapat dicetak dalam media website secara online dengan mengentry laporan setiap bulannya.

#### 4.5 Package Diagram

Berikut adalah package diagram dilakukan pengelompokan dari elemen-elemen yang terdiri dari :



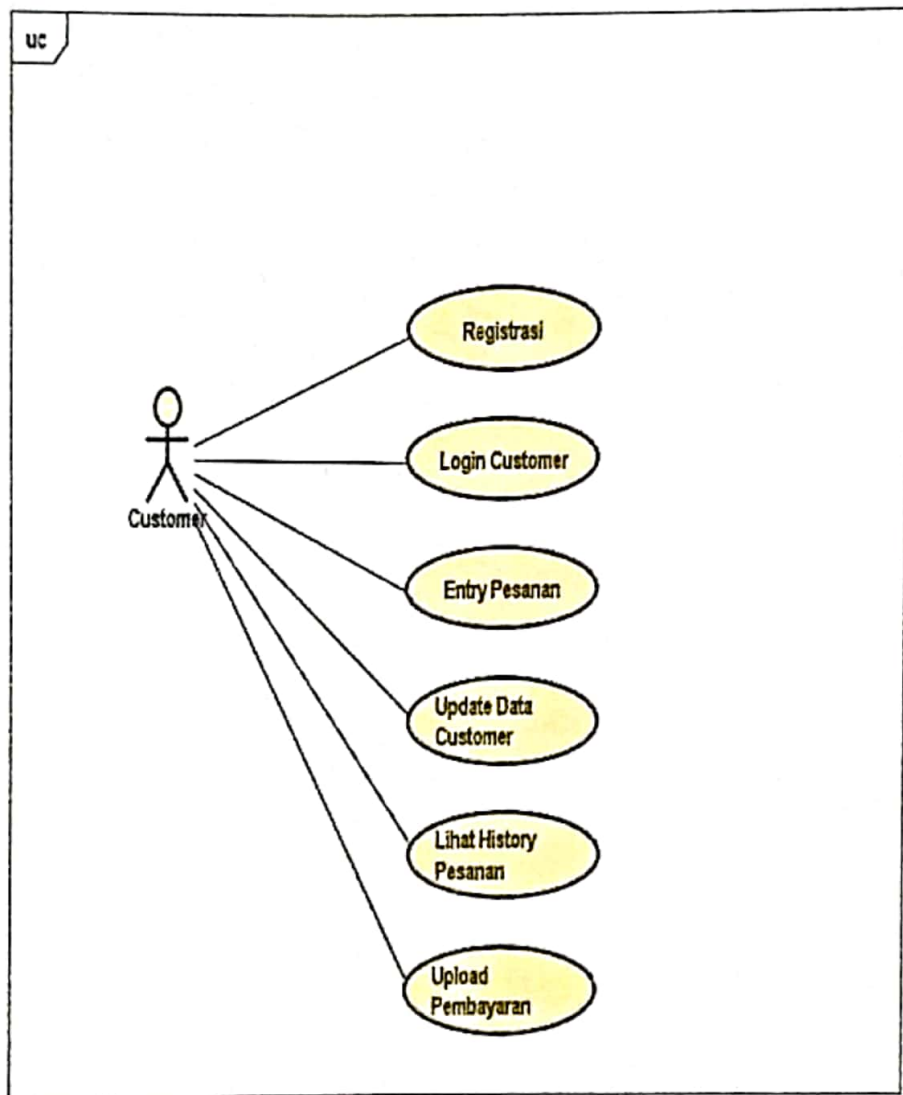
**Gambar 4.6**

*Package Diagram*

#### 4.5.1 Usecase Diagram

Menggambarkan kebutuhan sistem yang dapat dilakukan oleh Admin dan customer dalam menggunakan sistem yang digambarkan dengan *usecase diagram* sebagai berikut :

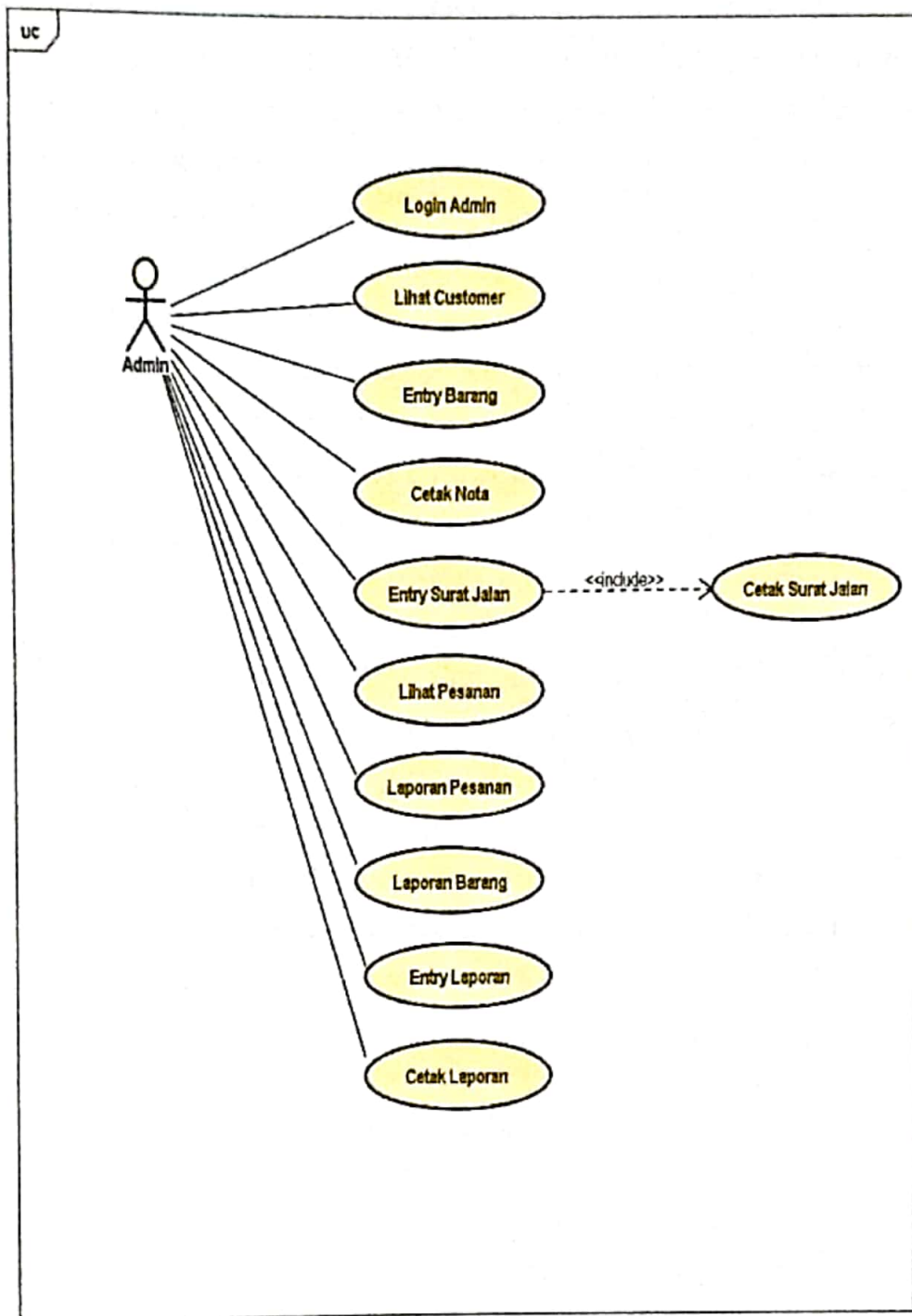
##### a. Use Berdasarkan Aktor Customer



**Gambar 4.7**

*Usecase Diagram Berdasarakan Customer*

## b. Use Berdasarkan Aktor Admin



**Gambar 4.8**

*Use case Diagram Berdasarkan Admin*

## 4.5.2 Deskripsi Usecase

### A. Deskripsi Use Berdasarkan Aktor Admin

Penjelasan spesifikasi *Activity* masing-masing dalam *usecase diagram* berdasarkan aktor admin bagian-bagian apa saja yang dapat dilakukan oleh admin melalui deskripsi berikut:

1. Nama *usecase* : Login Admin  
Aktor : Administrator  
Deskripsi :
  - a) Bagian admin dapat membuka form login untuk mengisi Username dan Password
  - b) Lalu admin dapat mengisi form *Username* dan *Password* yang sudah tersedia, kemudian *click* Login.
  - c) Kemudian admin dapat masuk ke menu admin.
  
2. Nama *usecase* : Lihat Customer  
Aktor : Administrator  
Deskripsi :
  - a) Setelah berhasil *Login*.
  - b) Bagian admin dapat membuka form lihat customer.
  - c) Dari halaman utama, bagian admin dapat meng-klik *Master* customer dan admin dapat klik customer.
  
3. Nama *usecase* : *Entry* Barang  
Aktor : Administrator  
Deskripsi :
  - a) Setelah berhasil *Login*.
  - b) Bagian admin dapat membuka form *Entry* barang.
  - c) Dari halaman utama, bagian admin dapat meng-klik *Master* barang yang terdapat Data Barang.



- d) Jika bagian admin ingin menambahkan data barang, maka admin dapat mengisi data sesuai kebutuhan yang telah tersedia setelah itu, admin dapat klik tambah.
- e) Jika bagian admin ingin mengedit data barang, maka dapat klik edit pada tampilan barang admin dapat mengubah file yang ingin dirubah seperti nama barang, jumlah, harga, dan gambar barang dan jenis dapat dipilih untuk melakukan perubahan admin dapat klik Simpan .

4. Nama *usecase* : Cetak Nota

Aktor : Administrator

Deskripsi :

- a) Setelah berhasil *Login*.
- b) Bagian admin dapat membuka from cetak nota
- c) Dari halaman utama, bagian admin dapat meng-klik Data nota.
- d) Jika bagian admin ingin mencetak nota, maka dapat klik cetak.

5. Nama *usecase* : *Entry* Surat Jalan

Aktor : Administrator

Deskripsi :

- a) Setelah berhasil *Login*.
- b) Bagian admin dapat membuka from *Entry* surat jalan .
- c) Dari halaman utama, bagian admin dapat meng-klik *Master* Surat jalan yang terdapat Data surat jalan .
- d) Jika bagian admin ingin menyimpan data surat jalan maka admin dapat klik simpan.
- e) Jika admin ingin menghapus maka klik hapus dan jika ingin mengedit surat jalan maka admin dapat mengubah file yang ingin diubah jika selesai klik simpan

6. Nama *usecase* : Cetak Surat Jalan  
Aktor : Administrator  
Deskripsi :  
a) Setelah berhasil *Login*.  
b) Bagian admin dapat membuka form cetak surat jalan.  
c) Dari halaman utama, bagian admin dapat meng-klik data surat jalan.  
d) Jika bagian admin ingin mencetak nota, maka dapat klik cetak.
7. Nama *usecase* : Lihat Pesanan  
Aktor : Administrator  
Deskripsi :  
a) Setelah berhasil *Login*.  
b) Bagian admin dapat membuka form lihat pesanan.  
c) Dari halaman utama, bagian admin dapat meng-klik *Master* pesanan dan admin dapat klik lihat pesanan.  
d) Jika bagian admin ingin menbatalkan pesanan maka admin dapat mengklik batal pesan.  
e) Jika bagian admin ingin melihat detail pesanan maka bagian admin dapat mengklik detail pesanan.
8. Nama *usecase* : Laporan pesanan  
Aktor : Administrator  
Deskripsi :  
a) Setelah berhasil *Login*.  
b) Bagian admin dapat membuka form laporan pesanan.  
c) Jika bagian admin ingin melihat laporan pesanan yang dilakukan oleh customer, maka admin dapat memilih periode tanggal yang ingin dilihat dan pilih sampai dengan tanggal yang ingin dilihat.  
d) Jika bagian admin ingin mencetak laporan pesanan bagian admin dapat mengklik cetak.

9. Nama *usecase* : Laporan Barang  
Aktor : Administrator  
Deskripsi :
- a) Setelah berhasil *Login*.
  - b) Bagian admin dapat membuka form laporan barang.
  - c) Jika bagian admin ingin melihat barang secara keseluruhan yang dilakukan oleh customer, maka admin dapat memilih periode tanggal yang ingin dilihat dan pilih sampai dengan tanggal yang ingin dilihat.
  - d) Jika bagian admin ingin mencetak laporan barang bagian admin dapat mengklik cetak.
10. Nama *usecase* : *Entry* Laporan  
Aktor : Administrator  
Deskripsi :
- a) Setelah berhasil *Login*.
  - b) Bagian admin dapat membuka form *Entry* Laporan.
  - c) Dari halaman utama, bagian admin dapat meng-klik *entry* laporan jika bagian admin ingin menyimpan laporan maka bagian admin dapat klik simpan.
  - d) Jika bagian admin ingin batal mencetak maka bagian admin dapat klik batal.
11. Nama *usecase* : Cetak Laporan  
Aktor : Administrator  
Deskripsi :
- a) Setelah berhasil *Login*.
  - b) Bagian admin dapat membuka form cetak laporan.
  - c) Dari halaman utama, bagian admin dapat meng-klik Data Laporan.
  - d) Jika bagian admin ingin mencetak laporan, maka dapat klik cetak.

## B. Deskripsi Use Berdasarkan Aktor Customer

Penjelasan spesifikasi *Activity* masing-masing dalam *usecase diagram* berdasarkan aktor customer bagian-bagian apa saja yang dapat dilakukan oleh customer melalui deskripsi berikut :

12. Nama *usecase* : *Registrasi*

Aktor : Customer

Deskripsi :

- a) Bagian customer masuk kedalam website customer.
- b) jika customer ingin memesan barang maka harus melakukan registrasi terlebih dahulu.
- c) Bagian customer dapat mengisi form *registrasi* terlebih dahulu.
- d) Dari halaman utama, customer dapat meng-klik registrasi .
- e) Jika customer telah melakukan registrasi maka dapat melakukan *Login* customer.

13. Nama *usecase* : Login Customer

Aktor : Customer

Deskripsi :

- a) Bagian customer dapat membuka form login untuk mengisi Username dan Password
- b) Lalu customer dapat mengisi form *Username* dan *Password* yang sudah tersedia, kemudian *click Login*.
- c) Kemudian customer dapat masuk ke menu customer.

14. Nama *usecase* : Entry Pesanan

Aktor : Customer

Deskripsi :

- a) Setelah berhasil *Login* customer akan masuk kehalaman utama, dimana halaman utama ini customer dapat memilih barang yang diinginkan.
- b) Apabila sudah dapat barang yang cocok, customer dapat meng-klik gambar dekorasi yang diinginkan untuk melihat *Detail* barangnya.
- c) Setelah menemukan pilihan, customer dapat meng-klik add to cart untuk memesan dan memasukan pesanan kedalam keranjang.
- d) Jika customer ingin memesan barang lebih dari satu maka customer dapat klik home dan memilih barang jenis barang lain dan memasukan lagi kekeranjang.
- e) Jika customer ingin membatalkan pesanan maka klik gambar tempat sampah yang ada disampingnya.
- f) Jika customer selesai memasukan pesanan barang kedalam keranjang lalu dapat klik checkout
- g) Jika customer ingin melanjutkan pemesanan dapat klik Confrim
- h) Jika muncul tulisan "Order completed" maka pesanan telah dipesan
- i) Jika customer ingin melihat pesanan detail pesanan yang telah dipesan customer dapat klik detail pesanan
- j) Jika customer ingin keluar dari website maka klik "*logout*"

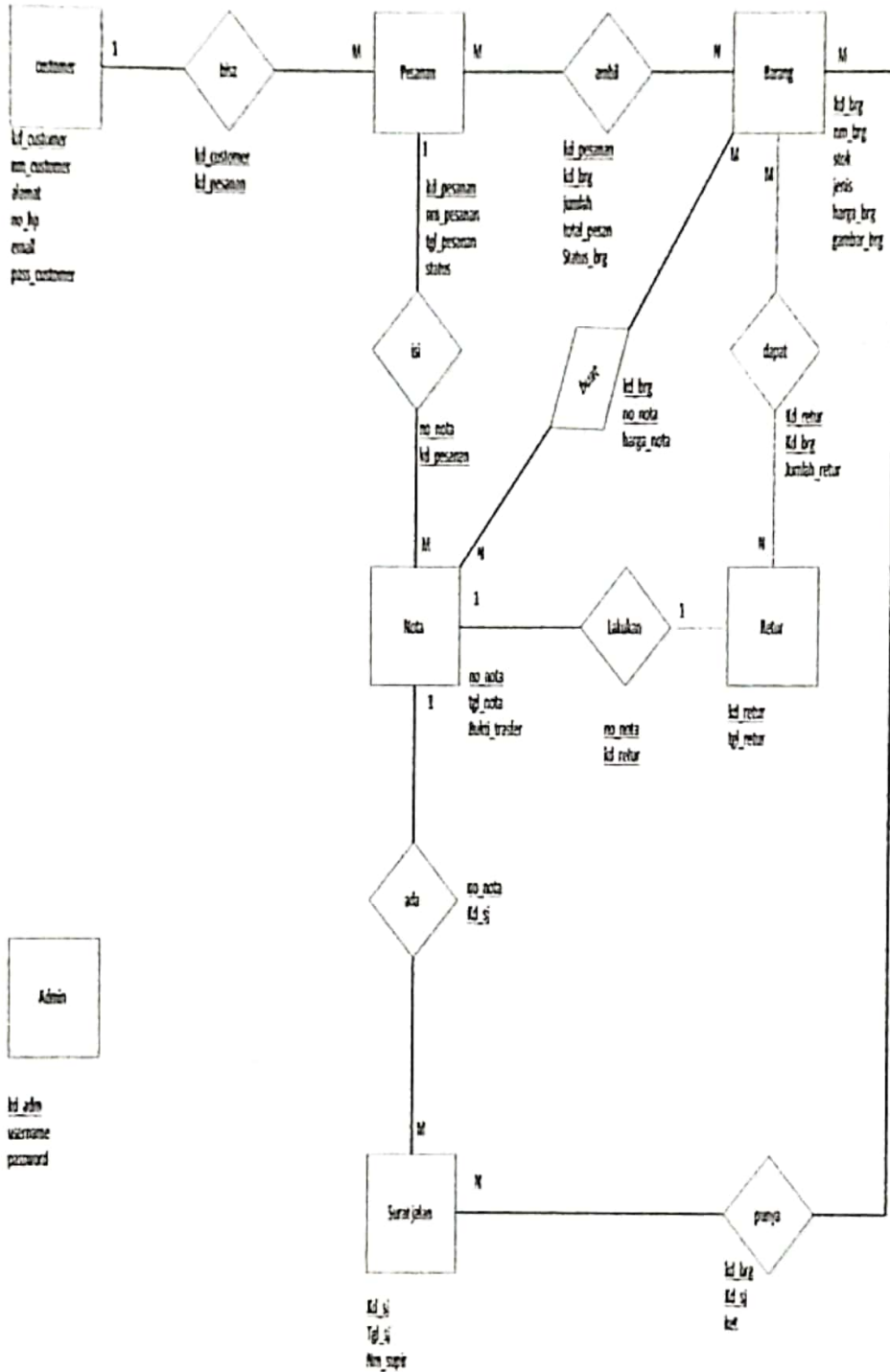
15. Nama *usecase* : Update data customer  
Aktor : Customer  
Deskripsi :  
a) Bagian customer dapat membuka form customer untuk update data customer  
b) Lalu customer dapat mengupdate data pada form *update* kemudian *click update*.

16. Nama *usecase* : Lihat History Pesanan  
Aktor : Customer  
Deskripsi :  
a) Bagian customer dapat membuka form Pesanan.  
b) Lalu customer dapat mengklik history pesanan pada form lihat history pesanan.

17. Nama *usecase* : Upload Pembayaran  
Aktor : Customer  
Deskripsi :  
a) Bagian customer dapat membuka form pembayaran.  
b) Lalu customer dapat mengisi form upload pembayaran.  
c) Kemudian customer dapat klik upload.

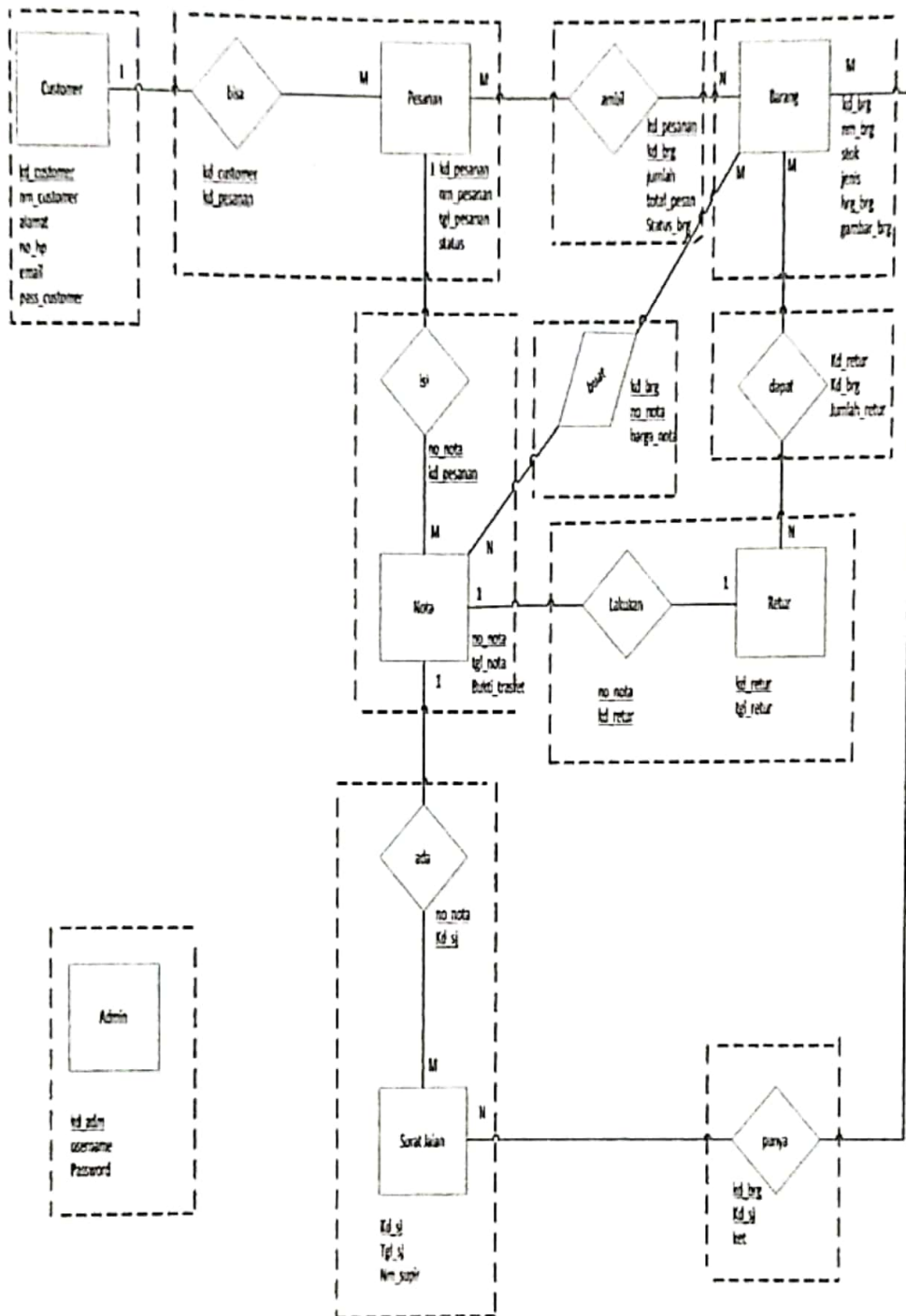
## 4.8 Rancangan Basis Data

### 4.8.1 Entity Relationship Diagram (ERD)



**Gambar 4.9**  
Entity Relationship Diagram (ERD)

## 4.8.2 Transformasi ERD ke LRS

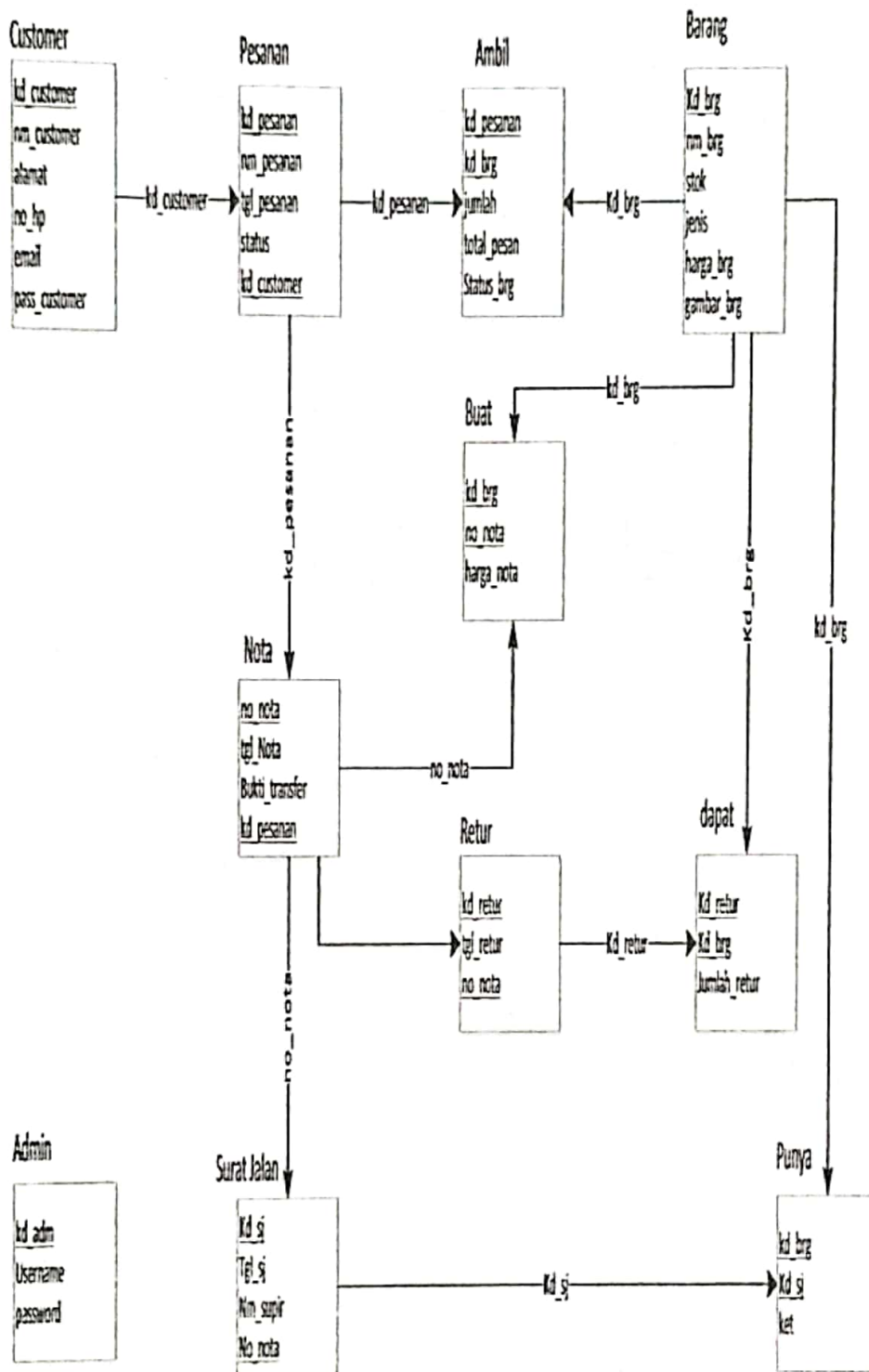


Gambar IV.10

Transformasi ERD ke LRS



### 4.8.3 Logical Record Structure (LRS)



**Gambar 4.11**  
Logical Record Structure (LRS)

#### 4.8.4 Table / Relasi

##### 1. Table Customer

Tabel 4.1 Tabel Customer

Kode Customer	Nama Customer	Alamat	No HP	Email	Password Customer
PK					

##### 2. Table Pesanan

Table 4.2 Table Pesanan

Kode Pesanan	Nama Pesanan	Tanggal Pesan	Status	Kode Customer
PK				FK

##### 3. Table Ambil

Table 4.3 Table Ambil

Kode Pesanan	Kode Barang	Jumlah	Total pesan	Status barang
FK	FK			
PK				

##### 4. Table Barang

Table 4.4 Table Barang

Kode Barang	Nama Barang	Stok	Jenis	Harga Barang	Gambar Barang
PK					

##### 5. Table Buat

Table 4.5 Table Buat

Kode Barang	Nomor Nota	Harga Nota
FK	FK	
PK		

**6. Table Nota**

Table 4.6 Table Nota

Nomor Nota	Tanggal Nota	Bukti transfer	Kode Pesanan
PK			FK

**7. Table Retur**

Table 4.7 Table Retur

Kode Retur	Tanggal Retu	Jumlah Retur	Nomor Nota
PK			FK

**8. Table Punya**

Table 4.8 Table Punya

Kode Barang	Kode Surat Jalan	Keterangan
FK	FK	
PK		

**9. Table Surat jalan**

Table 4.9 Table Surat Jalan

Kode Surat Jalan	Tanggal Surat Jalan	Nama Supir	No Nota
PK			FK

**10. Table Admin**

Table 4.10 Table Admin

Kode Admin	Username	Password
PK		

## 11. Table Daplat

Table 4.11 Table Daplat

Kode Retur	Kode Barang	Jumlah
FK	FK	
PK		

### 4.8.5 Spesifikasi Basis Data

1. Nama file : Customer  
Media : Harddisk  
Isi : Data Customer  
Organisasi : Index Sequential  
Primary Key : Kd\_Customer  
Panjang Record : 102 byte  
Jumlah Record : 3.300 record  
Struktur :

Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Customer

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	Kd_Customer	Varchar	5	-	Kode Customer
2	Nm_Customer	Varchar	20	-	Nama Customer
3	Alamat	Varchar	15	-	Alamat
4	No_Hp	Varchar	12	-	Nomor Hp
5	Email	Varchar	30	-	Email
6	Pass_Customer	Varchar	20	-	Password

2. Nama file : Pesanan  
 Media : Harddisk  
 Isi : Data pesanan  
 Organisasi : Index Sequential  
 Primary Key : Kd\_Pesanan  
 Panjang Record : 50 byte  
 Jumlah Record : 7.500 record  
 Struktur :

Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Pesanan

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	Kd_Pesanan	Varchar	5	-	Kode Pesanan
2	Nm_Pesanan	Varchar	20	-	Nama Pesanan
3	Tgl_Pesan	Date	-	-	Jumlah
4	Status	Vaechar	20	-	Status
5	Kd_Customer	Varchar	5	-	Kode Customer

3. Nama file : Ambil  
 Media : Harddisk  
 Isi : Data Ambil  
 Organisasi : Index Sequential  
 Primary Key : Kd\_Pesanan  
 Panjang Record : 32 byte  
 Jumlah Record : 14.404 record  
 Struktur :

Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Ambil

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	Kd_Pesanan	Varchar	5	-	Kode Pesanan
2	Kd_Brg	Varchar	5	-	Kode Barang
3	Jumlah	Int	2	-	Jenis
4	Total_pesanan	Int	10	-	Total Pesanan
5	Status_brg	Varchar	10	-	Status Barang

4. Nama file : Barang  
 Media : Harddisk  
 Isi : Data Barang  
 Organisasi : Index Sequential  
 Primary Key : Kd\_Brg  
 Panjang Record : 167 byte  
 Jumlah Record : 9.900 record  
 Struktur :

Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Barang

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	Kd_Brg	Varchar	5	-	Kode Barang
2	Nm_Brg	Varchar	20	-	Nama Barang
3	Stok	Int	2	-	Stok
4	Jenis	Varchar	20	-	Jenis
5	Harga_brg	Int	20	-	Harga Barang
6	Gambar_brg	Varchar	100	-	Gambar Barang

5. Nama file : Buat  
 Media : Harddisk  
 Isi : Data Buat  
 Organisasi : Index Sequential  
 Primary Key : Kd\_Brg  
 Panjang Record : 30 byte  
 Jumlah Record : 18.005 record  
 Struktur :

Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Buat

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	Kd_Brg	Varchar	5	-	Kode Barang
2	No_nota	Varchar	5	-	Nomor Nota
3	Harga_nota	Int	20	-	Harga

6. Nama file : Nota  
 Media : Harddisk  
 Isi : Data Nota  
 Organisasi : Index Sequential  
 Primary Key : No\_Nota  
 Panjang Record : 20 byte  
 Jumlah Record : 7.500 record  
 Struktur :

Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Nota

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	No_Nota	Varchar	5	-	Nomor Nota
2	Tgl_nota	Date	-	-	Tanggal Nota
3	Bukti_trasfer	Varchar	10	-	Bukti Transfer
4	Kd_Pesanan	Varchar	5	-	Kode Pesanan

7. Nama file : Retur  
 Media : Harddisk  
 Isi : Data Retur  
 Organisasi : Index Sequential  
 Primary Key : Kd\_Retur  
 Panjang Record : 32 byte  
 Jumlah Record : 3.000 record  
 Struktur :

Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Retur

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	Kd_retur	Varchar	5	-	Kode Retur
2	Tgl_retur	Date	20	-	Tanggal Retur
3	Jumlah retur	Int	2	-	Jumlah Retur
4	Kd_Nota	Varchar	5	-	Kode Nota

8. Nama file : Punya  
 Media : Harddisk  
 Isi : Data Punya  
 Organisasi : Index Sequential  
 Primary Key : Kd\_brg  
 Panjang Record : 13 byte  
 Jumlah Record : 18.005 record  
 Struktur :

Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Punya

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	Kd_brg	Varchar	5	-	Nomor Nota
2	No_polisi	Varchar	8	-	Nomor Polisi
3	Tgl SJ	Date	-	-	Tanggal surat jalan



9. Nama file : Surat Jalan  
 Media : Harddisk  
 Isi : Data Surat Jalan  
 Organisasi : Index Sequential  
 Primary Key : No\_polisi  
 Panjang Record : 40 byte  
 Jumlah Record : 7.500 record  
 Struktur :

Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Surat Jalan

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	No_polisi	Varchar	5	-	Nomor Polisi
2	Nm_Sopir	Varchar	20	-	Nama Sopir
3	Hari SJ	Varchar	10	-	Hari Surat Jalan
4	No_nota	Varchar	5	-	Nomor Nota

10. Nama file : Admin  
 Media : Harddisk  
 Isi : Data Admin  
 Organisasi : Index Sequential  
 Primary Key : Kd\_adm  
 Panjang Record : 53 byte  
 Jumlah Record : 120 record  
 Struktur :

Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Admin

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	Kd_Adm	Varchar	5	-	Kode Admin
2	Username	Varchar	20	-	Username
3	Password	Varchar	8	-	Password

11. Nama file : Dapat  
 Media : Harddisk  
 Isi : Data Dapat  
 Organisasi : Index Sequential  
 Primary Key : Kd\_Retur  
 Panjang Record : 53 byte  
 Jumlah Record : 120 record  
 Struktur :

Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Dapat

No	Nama File	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	Kd_Retur	Varchar	5	-	Kode Retur
2	Kd_brg	Varchar	5	-	Kode Barang
3	Jumlah_retur	Varchar	2	-	Jumlah Retur

#### 4.9 Rancangan Dokumen Usulan

##### A. Analisa Keluaran

Rancangan keluaran ini Berisikan mengenai gambaran hasil keluaran *E-commerce* pada Raja jati furniture yang diusulkan berikut adalah rancangan keluarannya:

- a. Nama Keluaran : Laporan Barang  
 Fungsi : Untuk mengetahui data penjualan setiap bulannya  
 Distribusi : Owner  
 Media : Kertas dan *website*  
 Rangkap : 1 (satu)  
 Frekuensi : 1/bulan  
 Volume : Bulan  
 Format : Lampiran C-1  
 Keterangan : Sebagai laporan data barang.

- b. Nama Keluaran : Laporan Pesanan  
 Fungsi : untuk mengetahui data pesanana  
 Distribusi : Owner  
 Media : Kertas dan *website*  
 Rangkap : 1 (satu)  
 Frekuensi : 1/bulan  
 Volume : Bulan  
 Format : Lampiran C-2  
 Keterangan : Sebagai laporan data pesanan
- c. Nama Keluaran : Nota  
 Fungsi : untuk mengetahui data pesanana  
 Distribusi : Customer  
 Media : Kertas dan *website*  
 Rangkap : 2 (satu)  
 Frekuensi : 5/hari  
 Volume : Hari  
 Format : Lampiran C-3  
 Keterangan : Sebagai informasi bukti bayar ke customer.
- d. Nama Keluaran : Surat Jalan  
 Fungsi : untuk mengetahui data surat jalan  
 Distribusi : Customer  
 Media : Kertas dan *website*  
 Rangkap : 1 (satu)  
 Frekuensi : 5/hari  
 Volume : Hari  
 Format : Lampiran C-4  
 Keterangan : Sebagai informasi keluaran surat jalan untuk memudahkan pengantaran

- e. Nama Keluaran : Pesanan  
 Fungsi : untuk mengetahui data surat jalan  
 Distribusi : Customer  
 Media : *website*  
 Rangkap : 1 (satu)  
 Frekuensi : 5/hari  
 Volume : Hari  
 Format : Lampiran C-5  
 Keterangan : Sebagai informasi keluaran untuk melihat pesanan

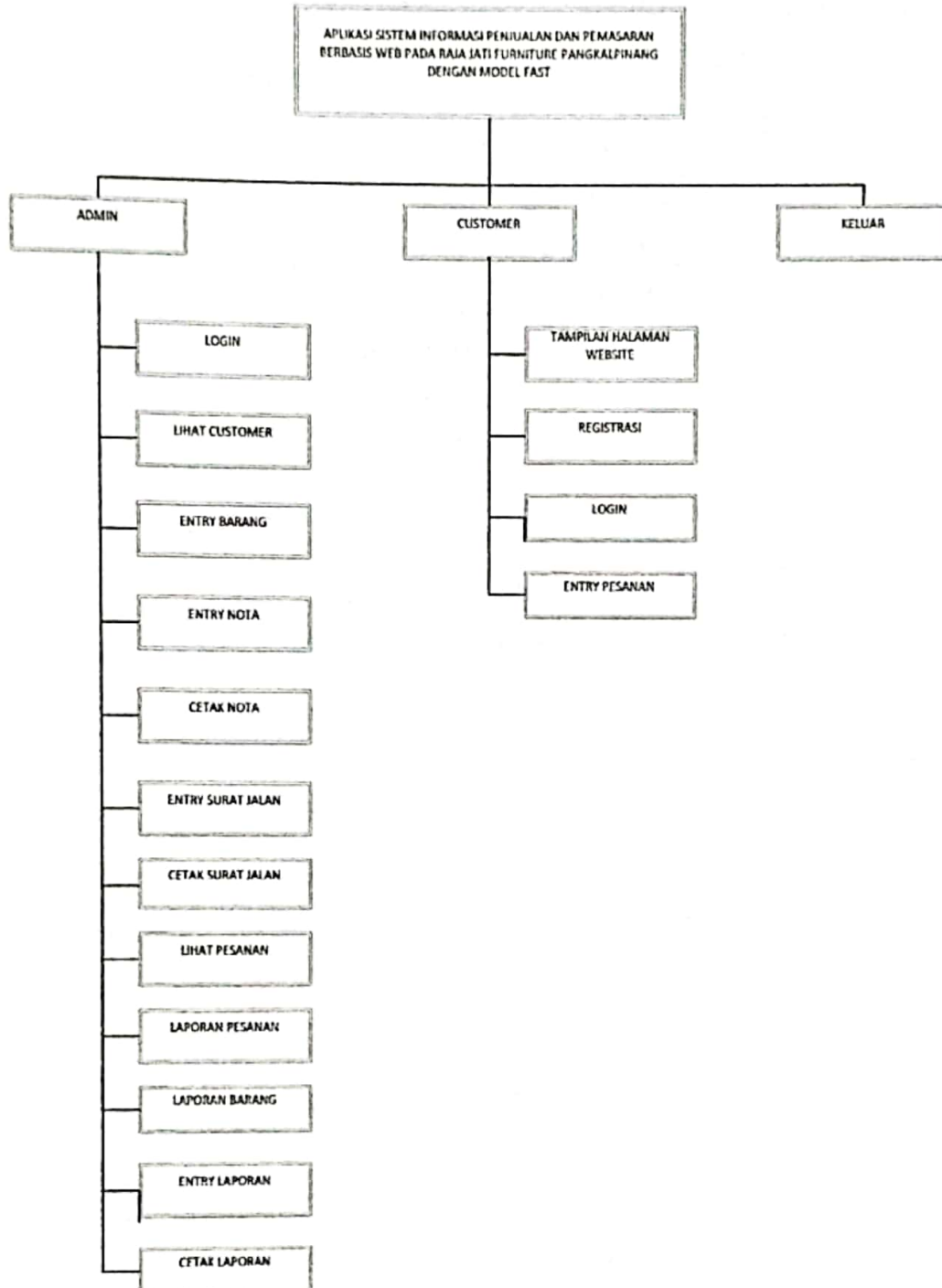
## B. Analisa Masukan

Rancangan keluaran ini Berisikan mengenai gambaran hasil keluaran *E-commerce* pada Raja jati furniture yang diusulkan berikut adalah rancangan keluarannya :

- a. Nama Masukan : Data Customer  
 Fungsi : untuk mengetahui data customor  
 Sumber : Customer  
 Media : *Website*  
 Rangkap : 1(satu)  
 Frekuensi : 5/bulan  
 Volume : Bulan  
 Format : Lampiran D-1  
 Keterangan : Sebagai informasi data customer.

- b. Nama Masukan : Data Barang  
 Fungsi : Untuk mengetahui semua data barang  
 Sumber : Owner  
 Media : *Website*  
 Rangkap : 1(satu)  
 Frekuensi : 15/bulan  
 Volume : Bulan  
 Format : Lampiran D-2  
 Keterangan : Sebagai informasi data barang
- c. Nama Masukan : Data Pesanan  
 Fungsi : Untuk mengetahui data pesanan  
 Sumber : Customer  
 Media : *Website*  
 Rangkap : 1(satu)  
 Frekuensi : 5/hari  
 Volume : hari  
 Format : Lampiran D-3  
 Keterangan : Sebagai informasi data pesanan
- d. Nama Masukan : Admin  
 Fungsi : Untuk mengetahui data admin  
 Sumber : Admin  
 Media : *Website*  
 Rangkap : 1(satu)  
 Frekuensi : 1/bulan  
 Volume : Bulan  
 Format : Lampiran D-4  
 Keterangan : Sebagai informasi data admin.

## 4.9 Struktur Tampilan Rancangan Layar



**Gambar 4.12**  
Struktur Tampilan Rancangan Layar

## 4.10 Rancangan Layar

### 4.10.1 Tampilan Rancangan Layar Admin

#### 1. Rancangan Layar Menu Login Admin

**Admin**

Sign in to start your session

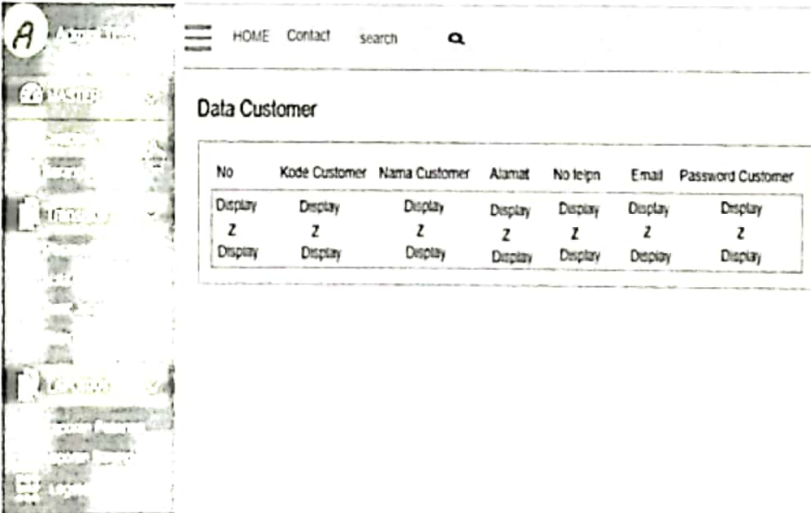
---

**Remember Me**

**Gambar 4.13**

Rancangan Layar Tampilan Login Admin

#### 2. Rancangan Layar Lihat Customer

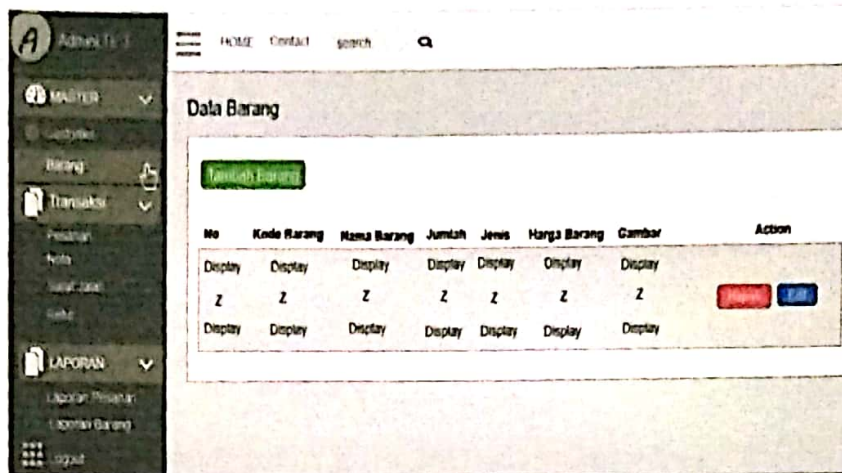


No	Kode Customer	Nama Customer	Alamat	No telepon	Email	Password Customer
Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display
Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z
Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display

**Gambar 4.14**

Rancangan Layar Lihat Customer

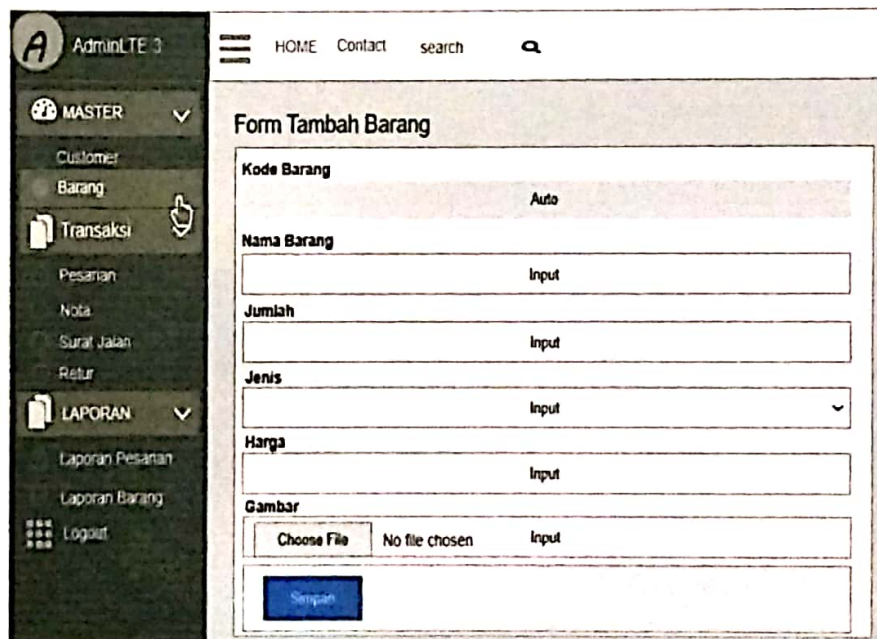
### 3. Rancangan Layar Entry Barang



Gambar 4.15

Rancangan Layar Entry Barang

### 4. Rancangan Layar Menu Form Tambah Barang

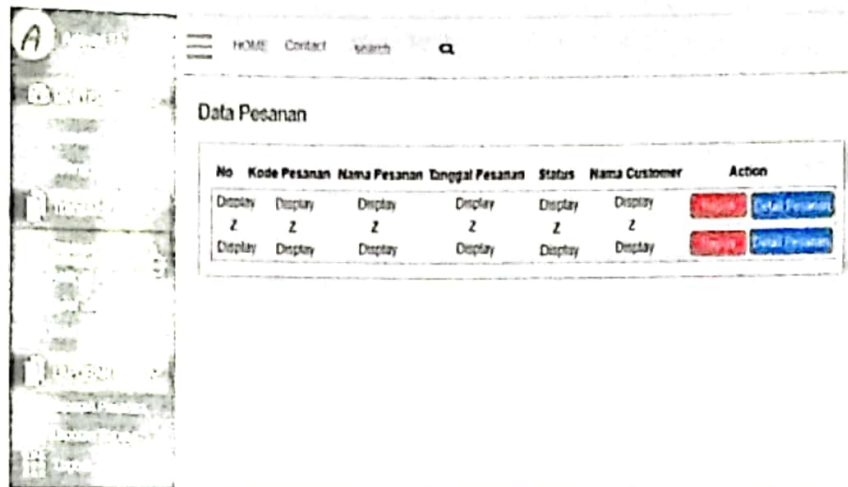


Gambar 4.16

Rancangan Layar Menu Form Tambah Barang



## 5. Rancangan Layar Lihat Pesanan



**Gambar 4.17**

Rancangan Layar Lihat Pesanan

## 6. Rancangan Layar Menu Nota



**Gambar 4.18**

Rancangan Layar Menu Nota

## 7. Rancangan Layar Entry Surat Jalan

AdminLE 3

HOME CONTACT Search

**Data Surat Jalan**  
Entry Surat Jalan

Kode Surat Jalan: auto

Tanggal Surat Jalan: Input

Nama Supir: Input

Simpan Edit Hapus

No	Kode Barang	Nama Barang	Keterangan	Action
1	Z	Z	Z	Tambah

Gambar 4.19

Rancangan Layar Entry Surat Jalan

## 8. Rancangan Layar Menu Retur

AdminLE 3

HOME CONTACT Search

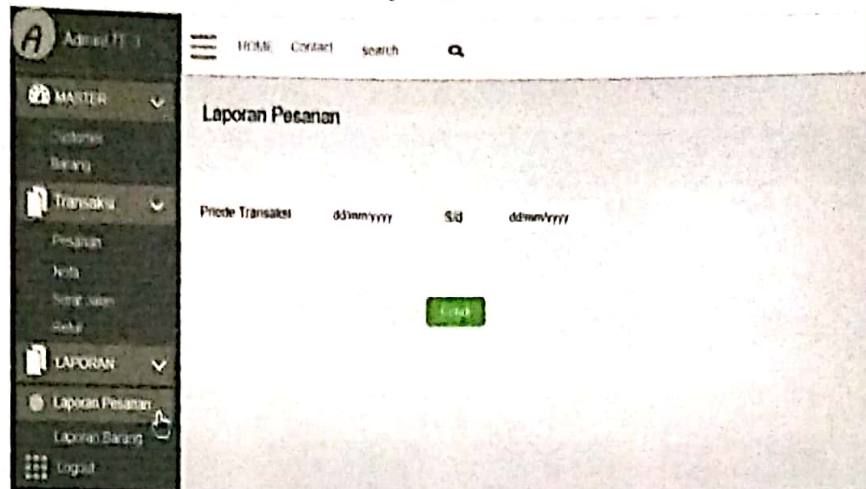
**Data Retur**

No	Kode Retur	Tanggal Retur	Nama Barang	Action
1	Z	Z	Z	Hapus

Gambar 4.20

Rancangan Layar Menu Retur

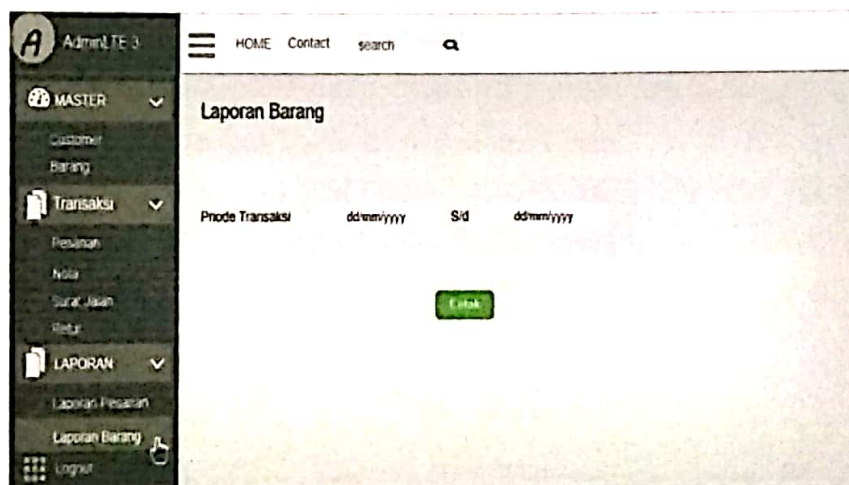
### 9. Tampilan Rancangan Layar Laporan Pesanan



**Gambar 4.21**

Rancangan Layar Laporan Pesanan

### 10. Tampilan Rancangan Layar Laporan Barang

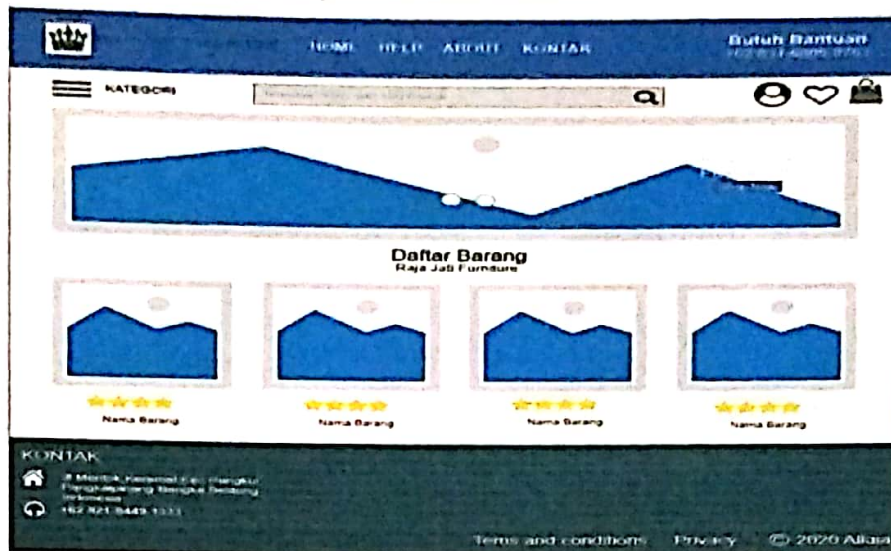


**Gambar 4.22**

Rancangan Layar Laporan Barang

## 4.11 Tampilan Rancangan Layar Customer

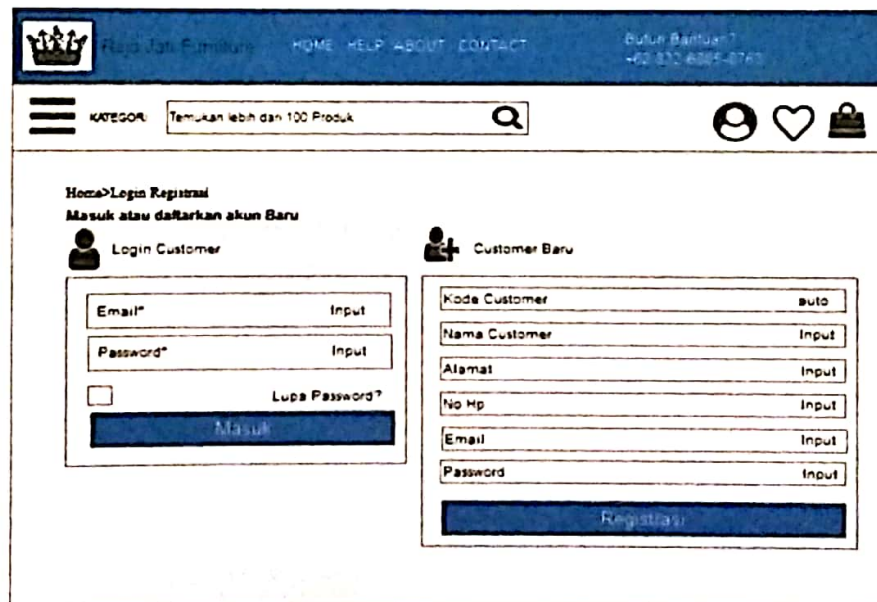
### 11. Tampilan Rancangan Layar Halaman Website



Gambar 4.23

Rancangan Layar Halaman Website

### 12. Tampilan Rancangan Layar Registrasi dan Login



Gambar 4.24

Rancangan Layar Menu Registrasi dan Login

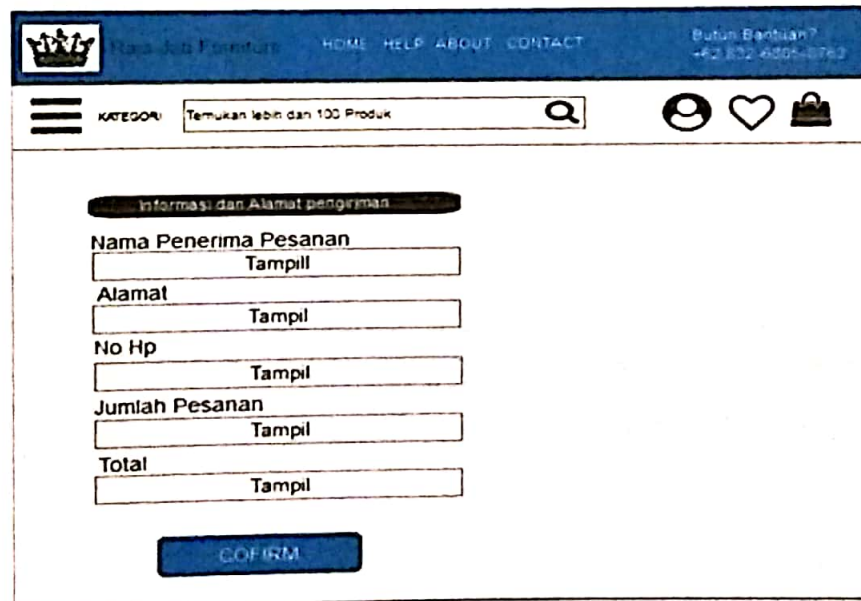
### 13. Tampilan Rancangan Layar Detail Barang



Gambar 4.25

Rancangan Layar Detail Barang

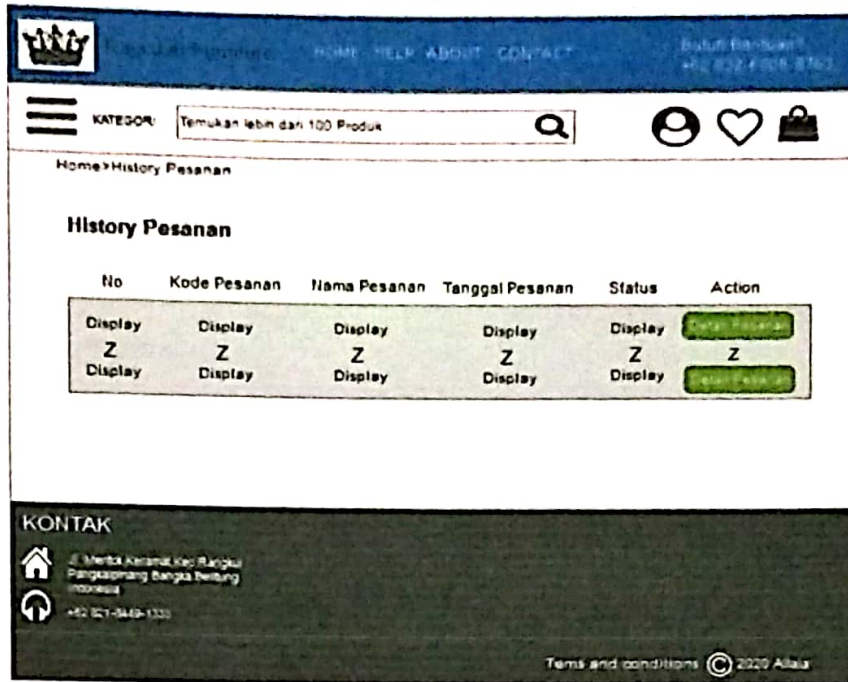
### 14. Tampilan Rancangan Layar Checkout



Gambar 4.26

Rancangan Layar Checkout

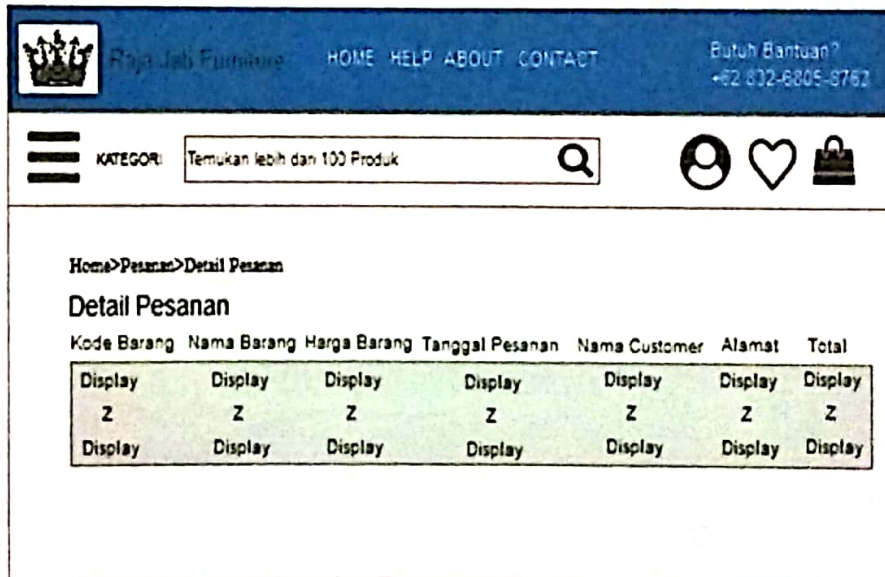
### 15. Tampilan Rancangan Layar History Pesanan



Gambar 4.27

Rancangan Layar History Pesanan

### 16. Tampilan Rancangan Layar Lihat Detail Pesanan



Gambar 4.28

Rancangan Layar Lihat Detail Pesanan

### 17. Tampilan Rancangan Layar *Update* data Customer

The screenshot shows a web interface for updating customer data. At the top, there is a blue header with a crown logo, navigation links (HOME, HELP, ABOUT, CONTACT), and contact information (Bantuan: +62 812-6005-8763). Below the header is a search bar with the text 'KATEGORI: Temukan lebih dari 100 Produk' and icons for user profile, heart, and shopping bag. The main content area is titled 'UPDATE DATA CUSTOMER' and contains several input fields: 'Kode Customer' (with 'Auto' selected), 'Nama Customer' (Input), 'Alamat' (Input), 'Nomor Hp' (Input), 'Email' (Input), and 'Password' (Input). A blue 'UPDATE' button is located at the bottom right of the form.

**Gambar 4.29**

Rancangan Layar update Data Customer

### 18. Tampilan Rancangan Layar Upload pembayaran

The screenshot shows a web interface for uploading payment information. It features the same blue header and search bar as the previous form. The main content area is titled 'UPLOAD PEMBAYARAN' and contains input fields for: 'Nama Customer' (Input), 'Tanggal Pembayaran' (Input), 'Bank' (Input), 'Total' (Input), and 'Bukti Transfer' (Input). A 'Browser' button is positioned next to the 'Bukti Transfer' input field. A blue 'UPLOAD' button is located at the bottom right of the form.

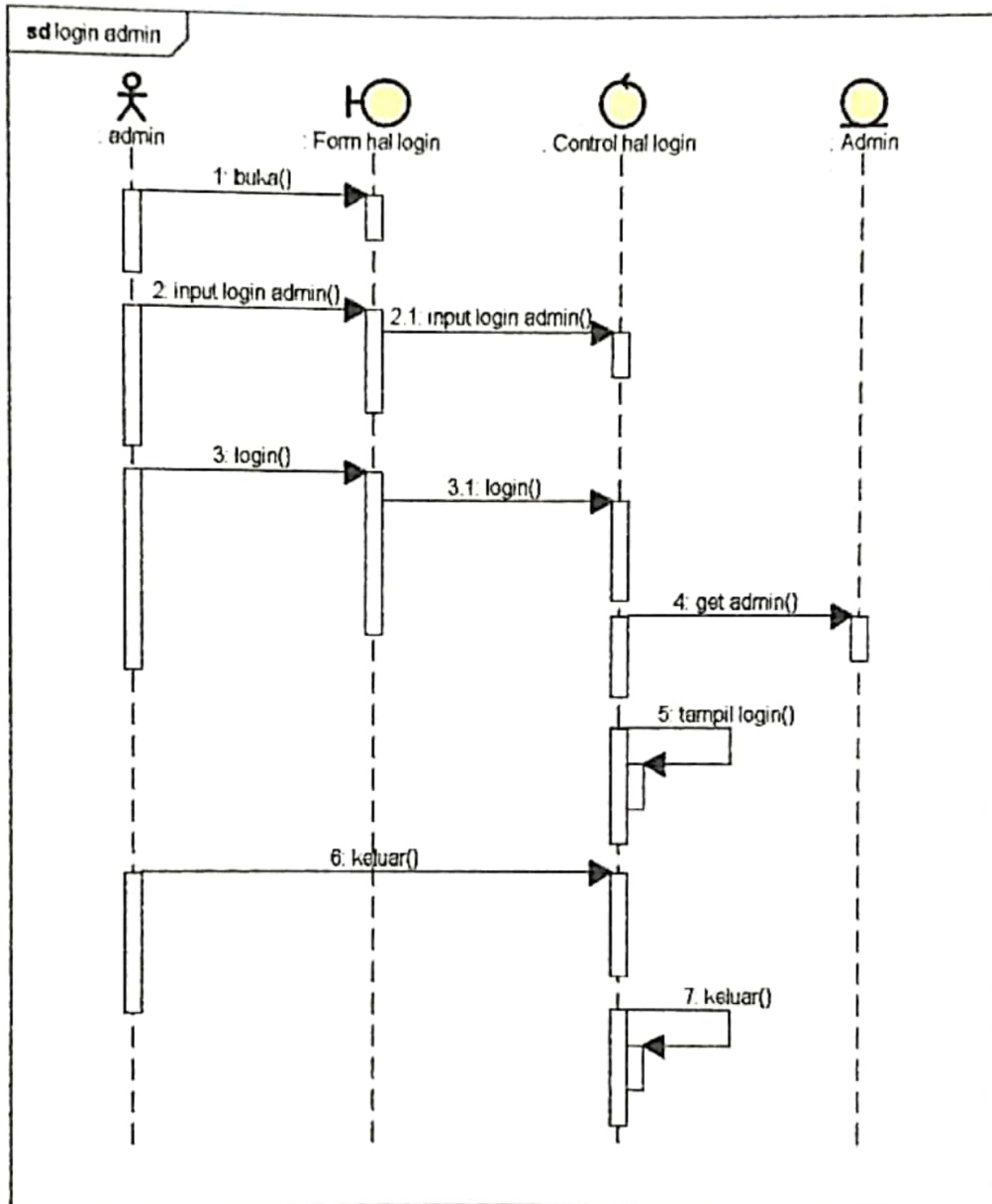
**Gambar 4.30**

Rancangan Layar Upload Pembayaran

## 4.12 Sequence Diagram

### 1. Sequence Diagram Admin

#### 19. Sequence Diagram Login Admin



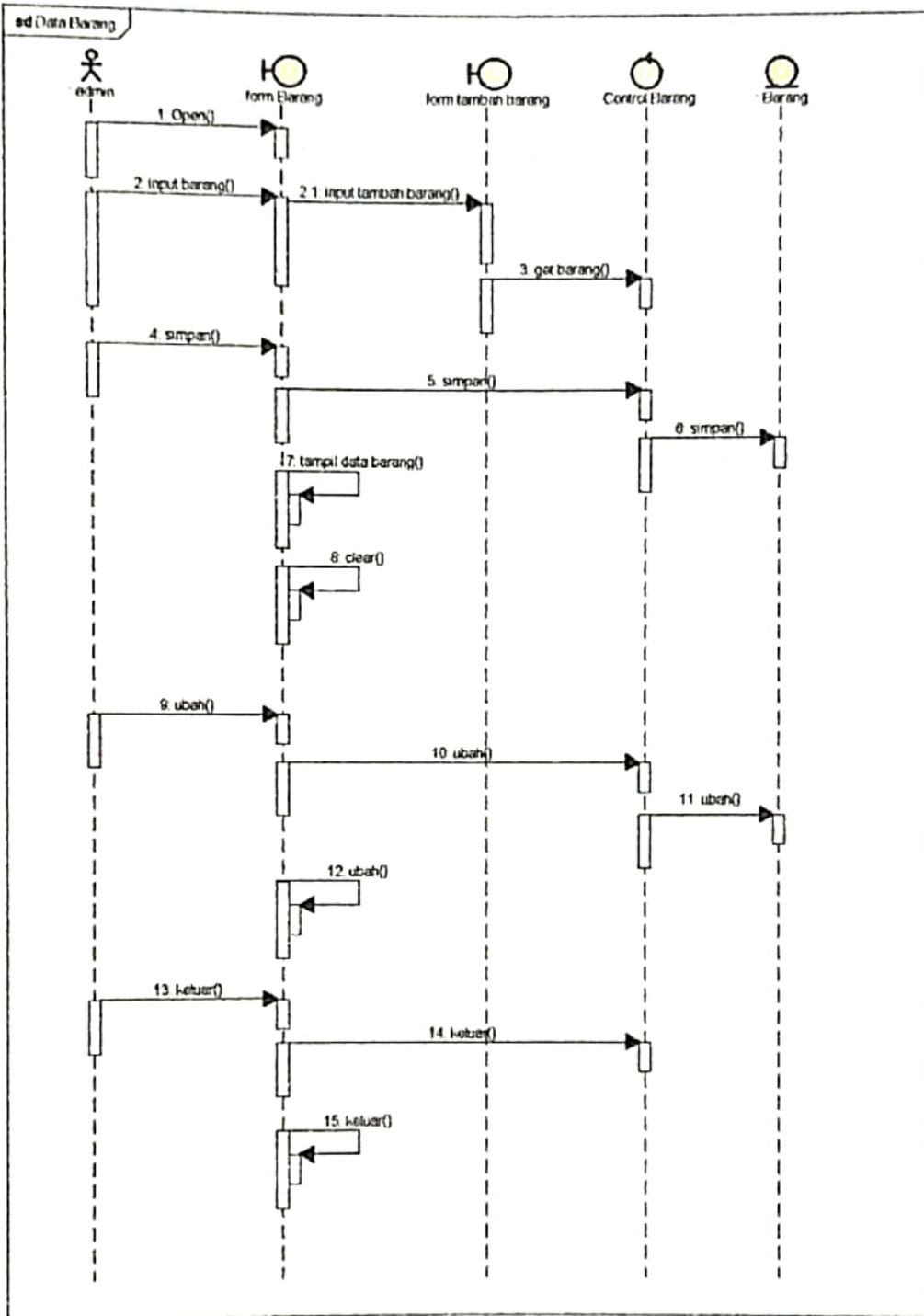
powered by Asti.hk

**Gambar 4.31**

*Sequence Diagram Login Admin*



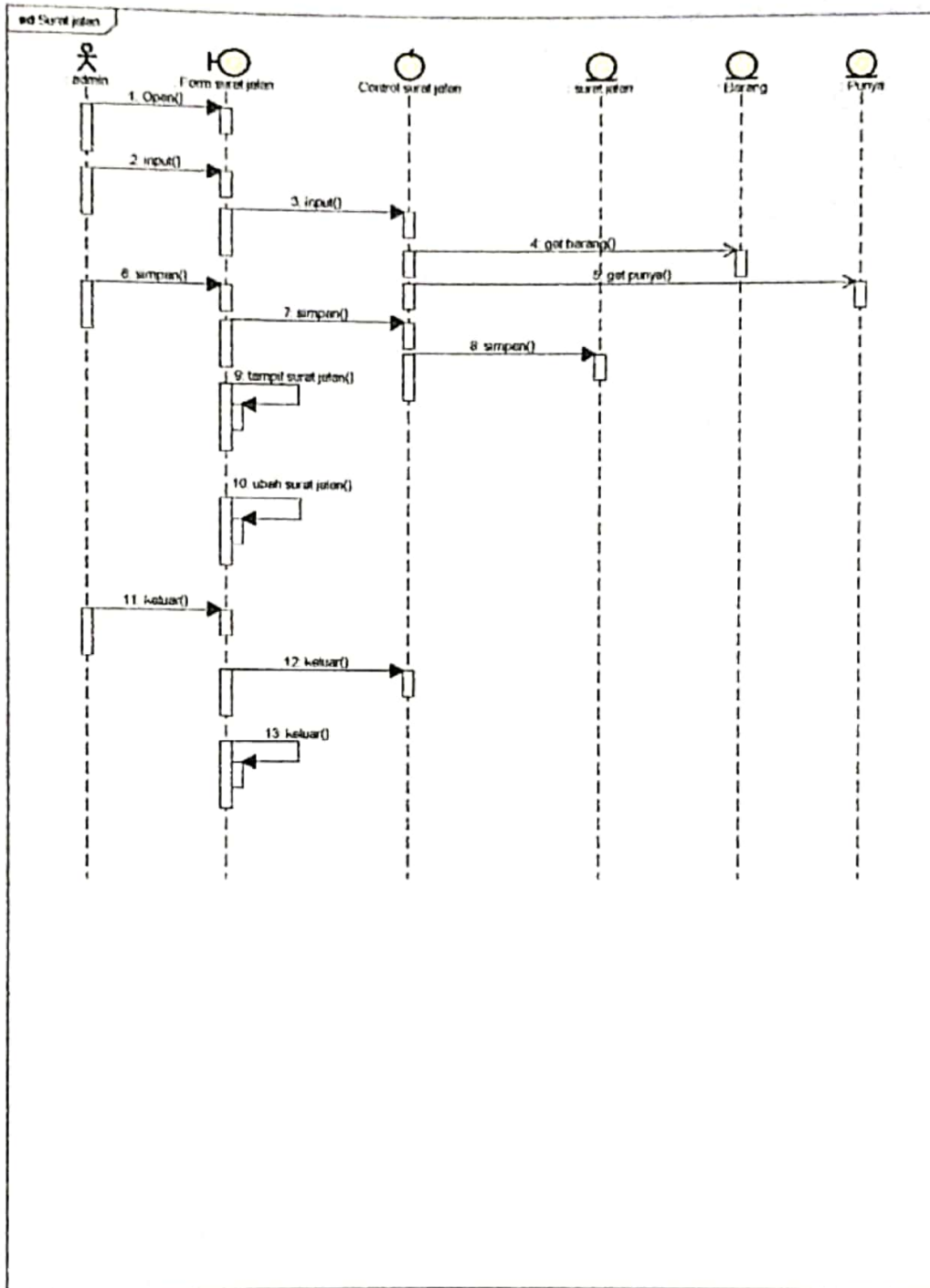
## 20. Sequence Diagram Entry Barang



Gambar 4.32

Sequence Diagram Entry Barang

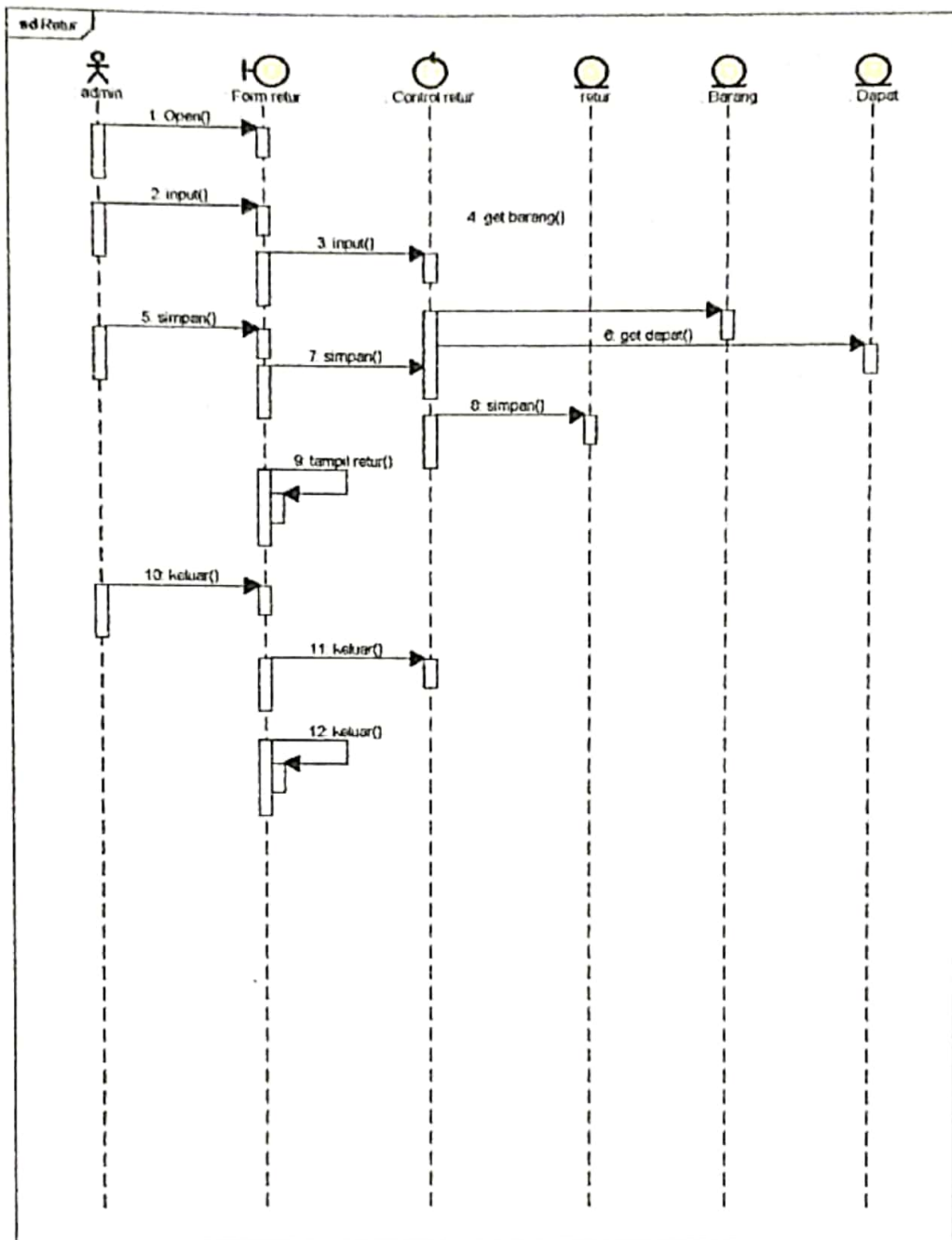
## 21. Sequence Diagram Entry Surat Jalan



**Gambar 4.33**

*Sequence Diagram Entry Surat Jalan*

## 22. Sequence Diagram Retur

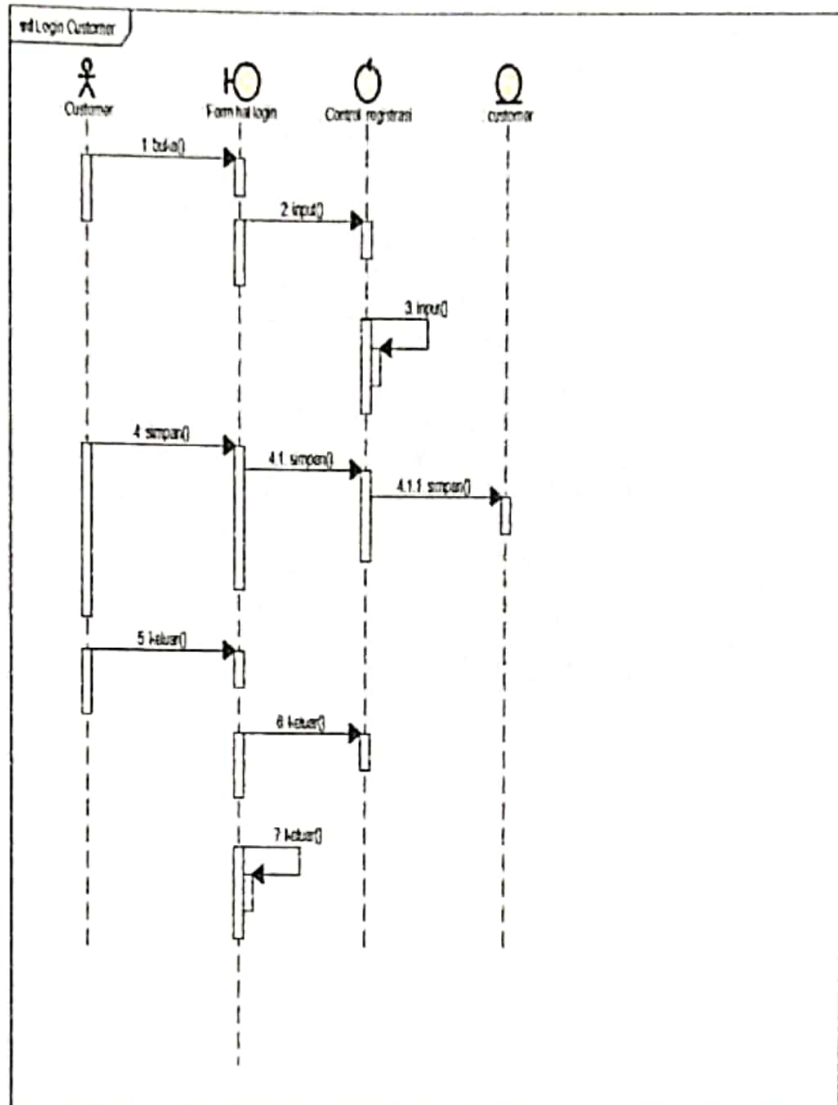


**Gambar 4.34**

*Sequence Diagram Entry Retur*

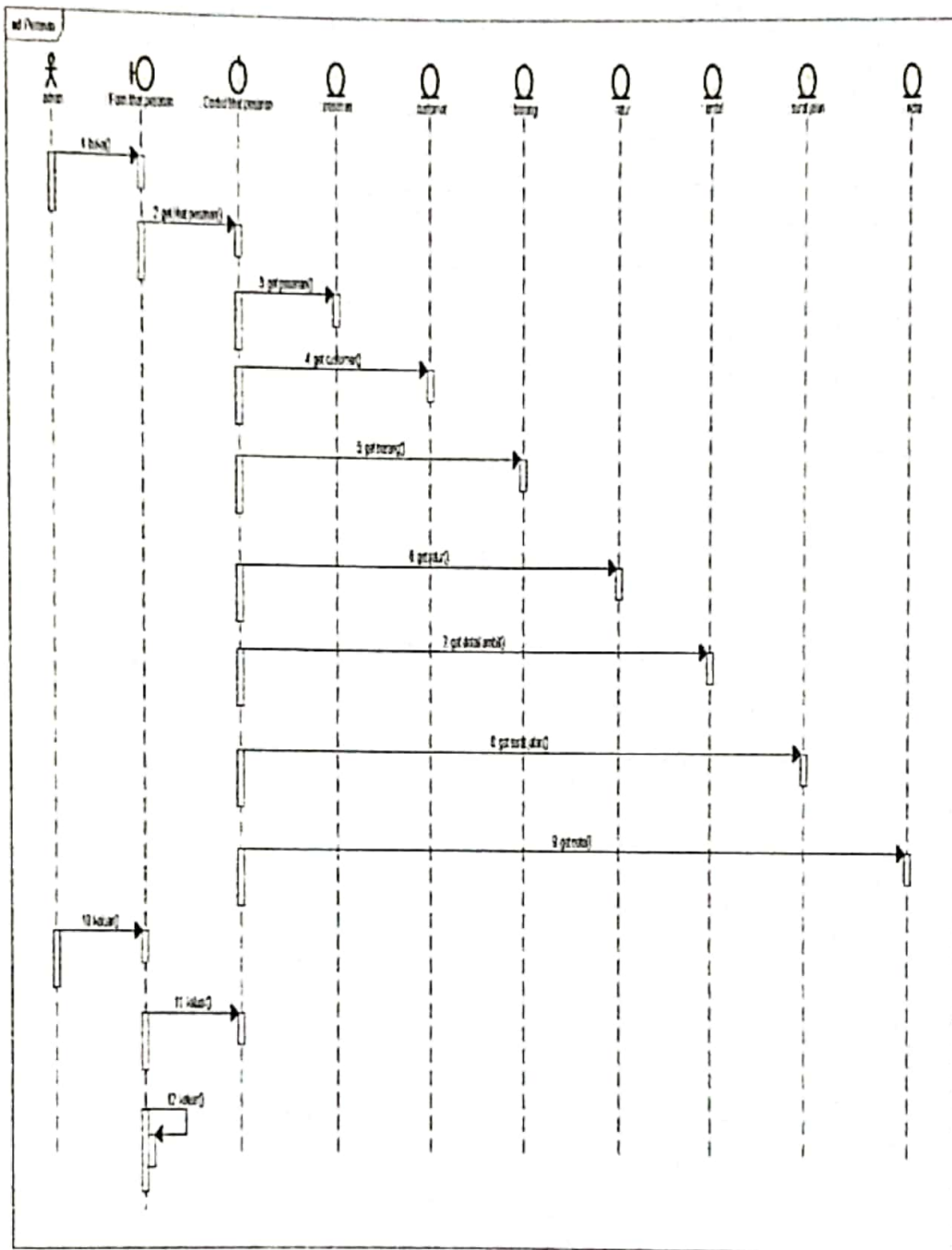
## 2. Sequence Diagram Customer

### 23. Sequence Diagram Registrasi



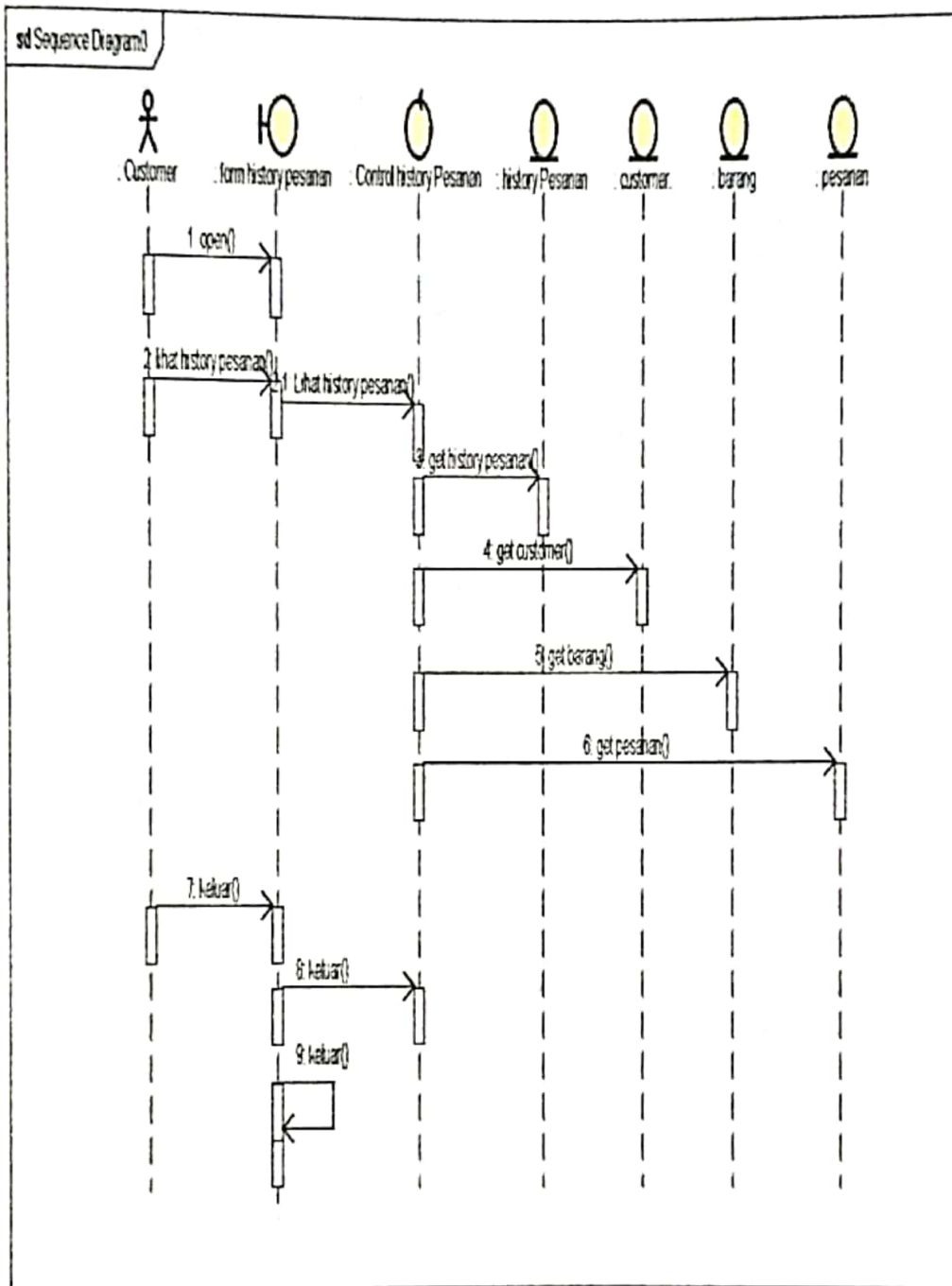
**Gambar 4.35**  
*Sequence Diagram Registrasi*

## 24. Sequence Diagram Pesanan



**Gambar 4.36**  
Sequence Diagram Pesanan

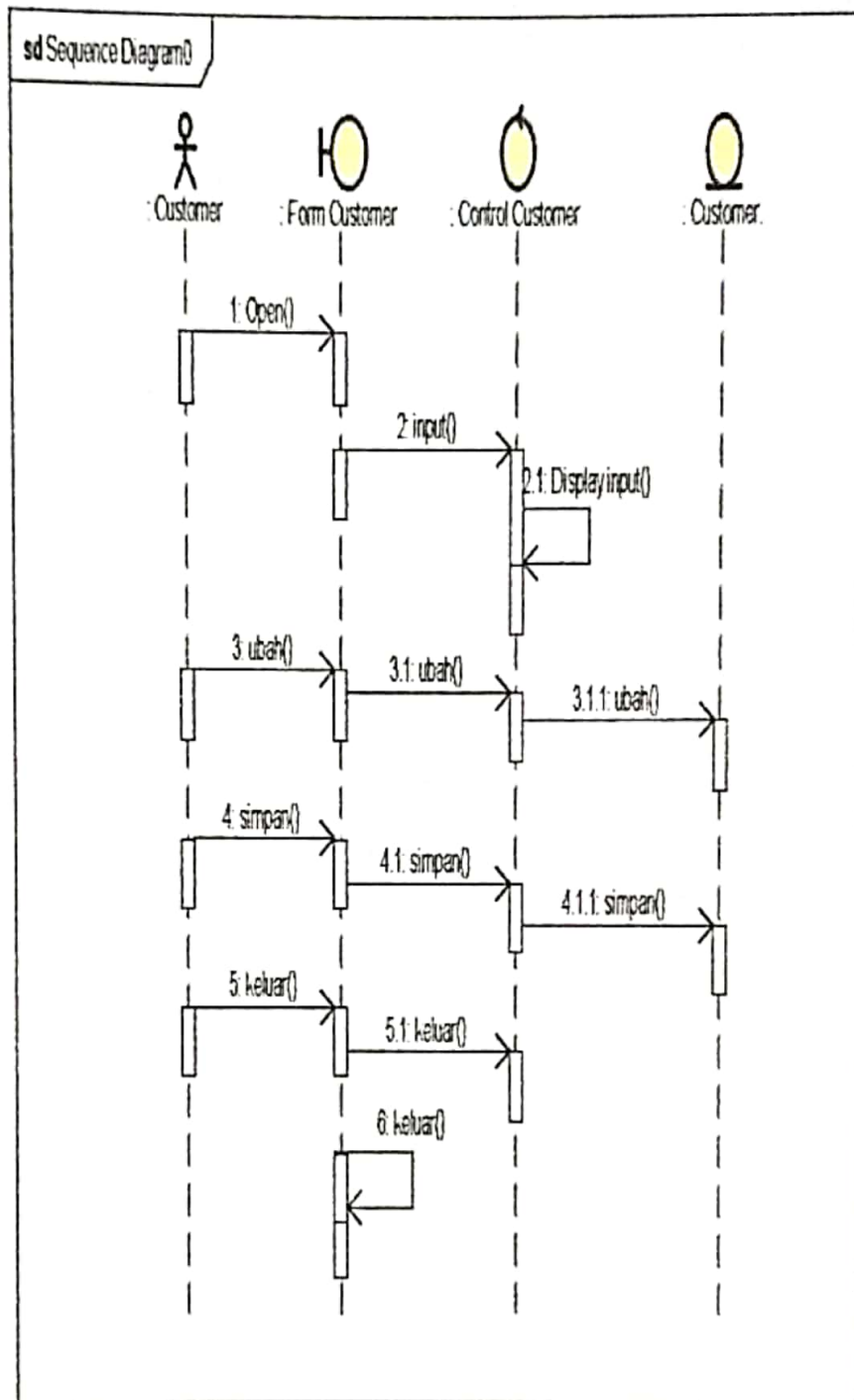
## 25. Sequence Diagram History Pesanan



**Gambar 4.37**

*Sequence Diagram History Pesanan*

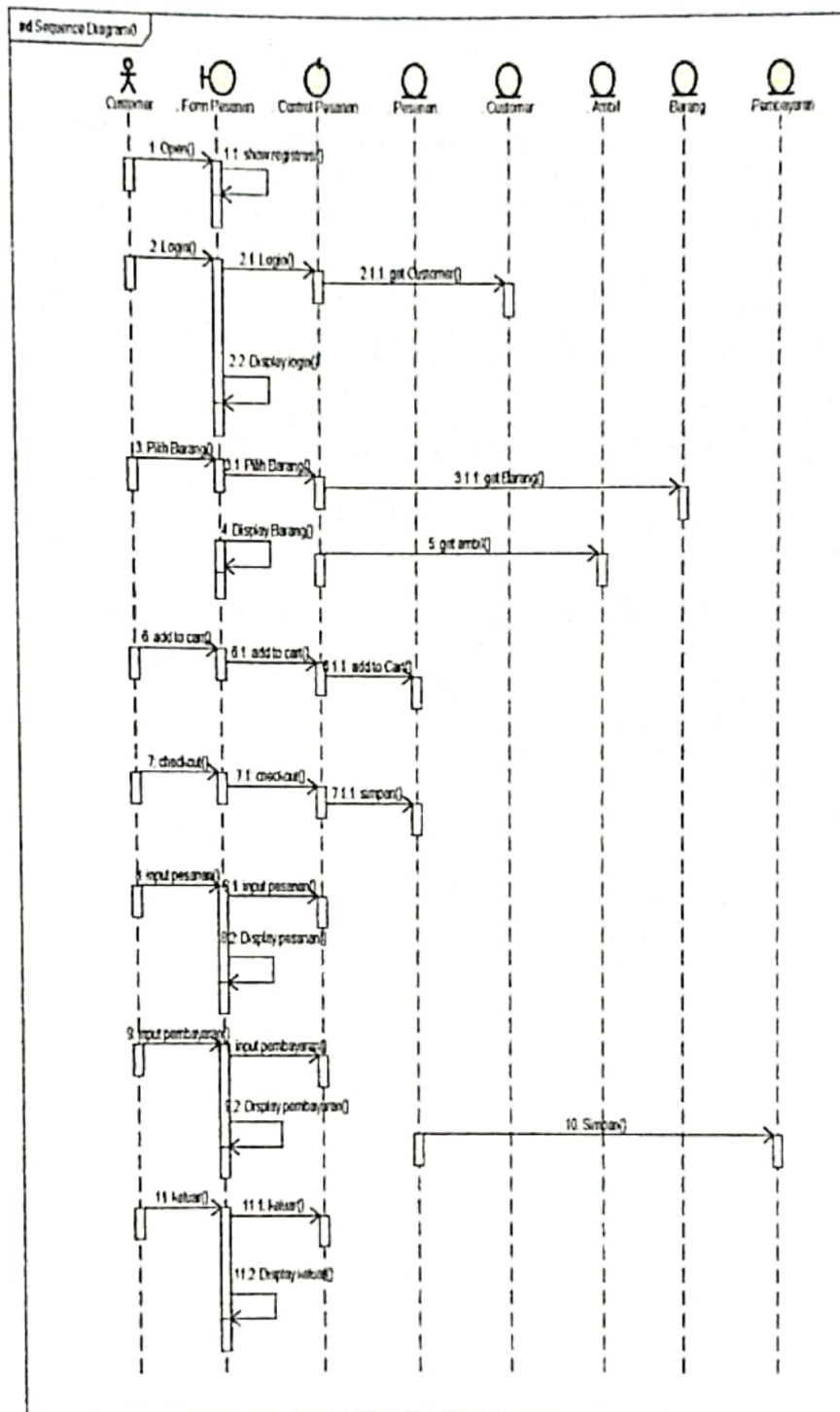
## 26. Sequence Diagram Update Data Customer



**Gambar 4.38**

*Sequence Diagram Update Data Customer*

## 27. Sequence Diagram Upload Pembayaran

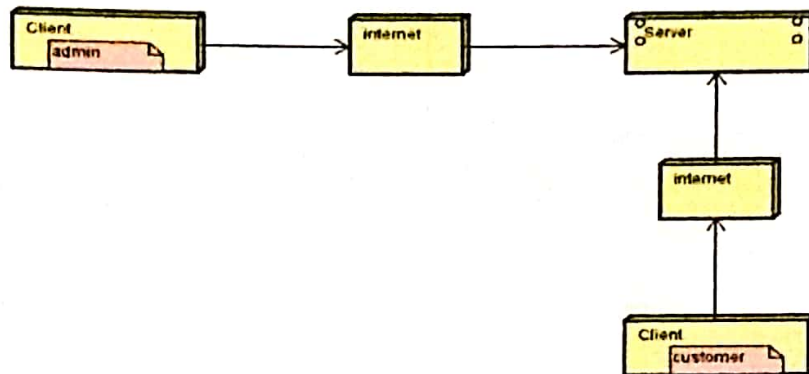


**Gambar 4.39**

*Sequence Diagram Upload Pembayaran*

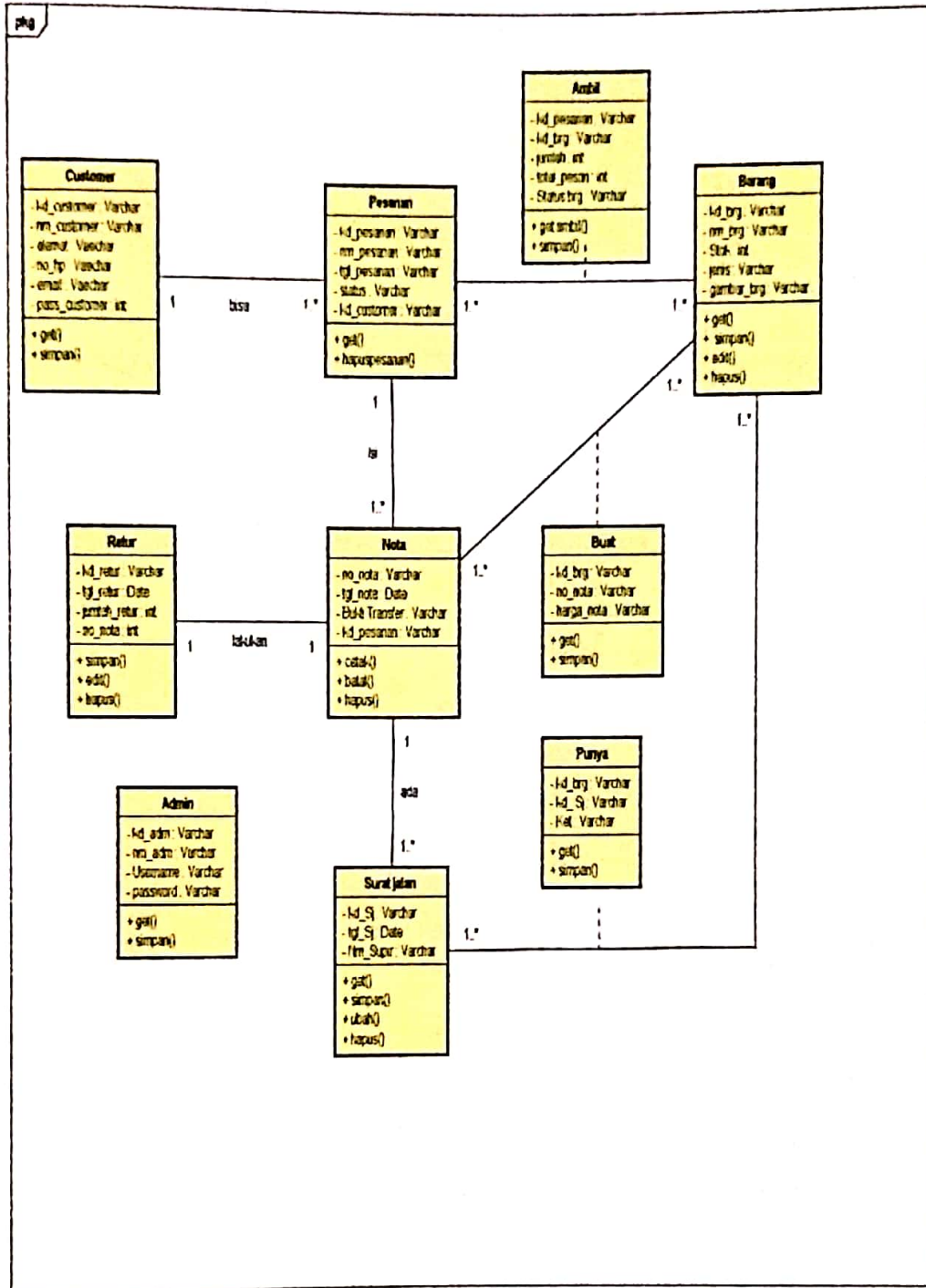


### 4.13 Deployment Diagram



**Gambar 4.40**  
*Deployment Diagram*

### 4.14 Class Diagram



Gambar 4.41  
Class Diagram