

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. M. Palupi *et al.*, “Aplikasi pemesanan makanan dan minuman di sambal lalap plaju berbasis android,” pp. 501–511.
- [2] H. W. Saputro, A. Jazuli, and M. Nurkamid, “Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Android Pada Warung Makan Wbc Kudus,” *J. Dialekt. Inform.*, vol. 2, no. 2, pp. 40–45, 2022, doi: 10.24176/detika.v2i2.6584.
- [3] R. Suarantalla, F. A. Nugroho, and K. Hermanto, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android Pada Rumah Makan ‘ Bengawan Tepi Sawah ,’” *Hexagon*, vol. 1, no. 2, pp. 42–51, 2020.
- [4] D. Yendri, “Sistem Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Restoran Menggunakan Teknologi Nfc Berbasis Android,” *J. Inf. Technol. Comput. Eng.*, vol. 2, no. 01, pp. 34–40, 2018, doi: 10.25077/jitce.2.01.34-40.2018.
- [5] Wati, “Aplikasi Sistem Layanan Pesan Antar Makanan Berbasis Android pada Kedai Ayam Remuk, Tangerang,” *J. Inf. Syst. Applied, Manag. Account. Res.*, vol. 2, no. 2, pp. 1–12, 2018, [Online]. Available: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar>
- [6] Setiawan Rudi and Nugroho Wahyu, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android,” *J. Inf. Syst. Informatics*, vol. 3, no. 2, pp. 329–340, 2021.
- [7] R. A. Tio, “Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Caffe Menantea Berbasis Android,” no. May, pp. 1–11, 2022.
- [8] D. Y. Sylfania, F. P. Juniawan, and D. Yulanda, “Implementasi Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Cafe La Banca Berbasis Android,” *J. Tek. Inf. dan Komput.*, vol. 4, no. 2, p. 144, 2021, doi: 10.37600/tekinkom.v4i2.318.
- [9] M. T. W. Rahmawita Angga, “Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Dan Cafe Berbasis Android,” *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 7, no. Vol 7, No 1 (2021): Februari, pp. 76–82, 2021, [Online]. Available: <http://ejournal.uin->

suska.ac.id/index.php/RMSI/article/view/11906/6142

- [10] D. Malik and V. Rosalina, "Tradisional Berbasis Android Menggunakan Metode," *J. Sist. Inf.*, vol. 6, no. 1, pp. 12–19, 2019.
- [11] J. S. Kurnia and F. Risyda, "Rancang Bangun Penerapan Model Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Persediaan Barang Berbasis Web," *JSI (Jurnal Sist. Informasi) Univ. Suryadarma*, vol. 8, no. 2, pp. 223–230, 2021.
- [12] V. Sahfitri, "Prototype E-Katalog Dan Peminjaman Buku Perpustakaan Berbasis Mobile," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 8, no. 2, pp. 165–171, 2019, doi: 10.32736/sisfokom.v8i2.665.
- [13] I. Nofri Yudi Arifin, S.Kom, M.Kom, Okta Veza, S.Kom, Albertus Laurensius S, ST, M.MT, *Bahan Ajar Bahasa Pemrograman Java*. Batam: Cendikia Mulia Mandiri, 2021.
- [14] Y. Rizkiya, "Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Di SMAN 1 Banjar," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2019.
- [15] M. R. Yanuarsyah and R. Napianto, "Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 61–68, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [16] J. D. Rahardjo, R. Tullah, and H. Setiana, "Sistem Informasi Pemesanan Dan Pembelian Tiket Bus Online Berbasis Web Pada P.O. Budiman," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 9, no. 2, pp. 120–125, 2019, doi: 10.38101/sisfotek.v9i2.259.
- [17] F. Juliyanto and Parjito, "Rekayasa Aplikasi Manajemen E-Filling Dokumen Surat Pada Pt Alp (Atosim Lampung Pelayaran)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 43–49, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [18] B. Huda and B. Priyatna, "Penggunaan Aplikasi Content Management System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-commerce," *Systematics*, vol. 1, no. 2, p. 81, 2019, doi: 10.35706/sys.v1i2.2076.
- [19] H. Pieterse, M. S. Olivier, and R. P. Van Heerden, "Reference architecture

- for android applications to support the detection of manipulated evidence,” *SAIEE Africa Res. J.*, vol. 107, no. 2, pp. 92–103, 2016, doi: 10.23919/saiee.2016.8531545.
- [20] G. Goggin, “Google phone rising: The Android and the politics of open source,” *Continuum (N. Y.)*, vol. 26, no. 5, pp. 741–752, 2012, doi: 10.1080/10304312.2012.706462.
- [21] M. D. Payana and H. Pramunsiye, “Perancangan Media Pembelajaran English Grammar Berbasis Android,” *J. Informatics Comput. Sci.*, vol. 5, no. 2, p. 110, 2019, doi: 10.33143/jics.vol5.iss2.548.
- [22] R. Y. Endra, A. Cucus, F. N. Afandi, and M. B. Syahputra, “Model Smart Room Dengan Menggunakan Mikrokontroler Arduino Untuk Efisiensi Sumber Daya,” *Explor. J. Sist. Inf. dan Telemat.*, vol. 10, no. 1, 2019, doi: 10.36448/jsit.v10i1.1212.
- [23] B. NUGROHO, *Dasar Pemrograman Web PHP - MySQL Dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: GAVA MEDIA, 2013. doi: 978-602-7869-11-0.
- [24] Novendri, “Pengertian Web,” *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.

