

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACTION	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.5. Batasan Masalah.....	3
1.4. Metodologi Penelitian	4
1.3.Tujuan dan Manfaat	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Posko	6
2.2. Bencana	6
2.3. Aplikasi	7
2.4. Model <i>Waterfall</i>	7
2.5. Metode Berorientasi Objek	8
2.6. <i>Unifed Modelling Languagel</i>	9
2.7.Java.....	14
2.8.Android	15
2.8.1 Sejarah Android	15
2.9 Kelebihan dan Kekurangan Android.....	15
2.9.1 Kelebihan Android.....	15

2.9.2 Kekurangan Android	17
2.10 <i>Eclipse</i> IDE(Integrade Development Environment)	17
2.11.XAMPP Control Panel	18
2.12.Penelitian Terdahulu	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1. Model Pengembangan Sistem	26
3.1.1 Model <i>Waterfall</i>	26
3.2. Metode Pengembangan Sistem	27
3.3. Tools pengembangan Sistem	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Analisis.....	29
4.1.1 Analisis Masalah	29
4.1.1.1 Analisis Sistem Berjalan.....	29
4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Berjalan	30
4.1.3 Penyelesaian Masalah	30
4.1.4 Analisis Kebutuhan Sistem	30
4.1.5 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras	31
4.1.6 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	31
4.1.7 Kebutuhan Pengguna	32
4.1.8 Kebutuhan Fungsional	33
4.1.9 Analisis Sistem Usulan	34
4.1.9.1 <i>Activity Diagram Server Side</i>	34
4.1.9.2 <i>Activity Diagram Client Side</i>	39
4.2. Perancangan	44
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	45
4.2.1.1 Skenario <i>Use Case Diagram</i>	46
4.2.2 <i>Class Diagram</i>	52
4.2.3 Rancangan Layar.....	53
4.2.3.1 Rancangan Layar <i>Server Side</i>	53
4.2.3.1 Rancangan Layar <i>Client Side</i>	61
4.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	69

4.2.4.1 <i>Sequence Diagram Server Side</i>	70
4.2.4.2 <i>Sequence Diagram Client Side</i>	78
4.3. Gambaran Umum	87
4.4 Implementasi	89
4.4.1 Implementasi <i>Server Side</i>	89
4.4.2 Implementasi <i>Client Side</i>	102
4.4.3 Pengujian	110
4.4.3.1 Kasus dan Hasil Pengujian	110
4.4.4 Kelebihan dan Kekurangan Program	112
BAB VI PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	113
5.2. Saran	113
DAFTAR PUSTAKA	115
LAMPIRAN	117

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Penelitian Terdahulu	22
4.1 Detail Kebutuhan Fungsional Aplikasi Informasi dan Bantuan Pada Posko Bencana Alam.....	33
4.2 Tugas dan hak masing-masing user	88
4.3 Tabel Rencana Pengujian.....	110

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1 Contoh Activity Diagram.....	11
2.2 Contoh Use Case Diagram.....	12
2.3 Contoh Class Diagram.....	13
2.4 Contoh Sequence Diagram.....	14
3.1 Model Waterfall yang digunakan.....	26
4.1 Activity Diagram Posko Bencana Alam.....	29
4.2 Activity Diagram Server Side Login.....	34
4.3 Activity Diagram Server Side Manajemen Data Admin.....	35
4.4 Activity Diagram Server Side Manajemen Berita Bencana Alam.....	36
4.5 Activity Diagram Server Side Manajemen Data Posko.....	37
4.6 Activity Diagram Server Side Cari Posko.....	38
4.7 Activity Diagram Client Side Menu Utama.....	39
4.8 Activity Diagram Client Side Lihat Data Posko.....	39
4.9 Activity Diagram Client Side Cari Posko.....	40
4.10 Activity Diagram Client Side Lihat Berita Bencana Alam.....	41
4.11 Activity Diagram Client Side Daftar Posko.....	41
4.12 Activity Diagram Client Side LogIn.....	42
4.13 Activity Diagram Client Side Manajemen Data Posko.....	43
4.14 Use Case Diagram Website Informasi dan Bantuan Pada Posko Bencana Alam.....	45
4.15 Use Case Diagram Aplikasi Android (Client Side) User Donatur & Koordinator Posko.....	46
4.16 Class Diagram Aplikasi Posko Bencana Alam.....	52
4.17 Rancangan Layar Tampilan Halaman LogIn Admin.....	53
4.18 Rancangan Layar Tampilan Halaman Beranda Admin.....	53
4.19 Rancangan Layar Tampilan Halaman Detail Berita.....	54
4.20 Rancangan Layar Tampilan Halaman Admin.....	54
4.21 Rancangan Layar Tampilan Halaman Tambah dan Edit Admin.....	55
4.22 Rancangan Layar Tampilan Halaman Posko.....	55

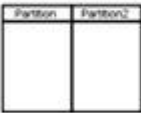





4.23 Rancangan Layar Tampilan Halaman Tambah dan Edit Posko.	56
4.24 Rancangan Layar Tampilan Halaman View Posko	56
4.25 Rancangan Layar Tampilan Halaman Stok Posko.....	57
4.26 Rancangan Layar Tampilan Halaman Tambah Stok dan Edit Posko.	57
4.27 Rancangan Layar Tampilan Halaman Kebutuhan Posko.	58
4.28 Rancangan Layar Tampilan Halaman Tambah dan Edit Kebutuhan Posko.	58
4.29 Rancangan Layar Tampilan Halaman Data Pengungsi.....	59
4.30 Rancangan Layar Tampilan Halaman Tambah dan Edit Data Pengungsi.	59
4.31 Rancangan Layar Tampilan Halaman Cari Posko.	60
4.32 Rancangan Layar Tampilan Halaman Berita Bencana Alam	60
4.33 Rancangan Layar Tampilan Halaman Tambah dan Edit Berita Bencana Alam.	61
4.34 Rancangan Layar Client Side Tampilan Menu Utama	61
4.35 Rancangan Layar Client Side Tampilan Menu Berita Bencana Alam....	62
4.36 Rancangan Layar Client Side Tampilan Detail Berita Bencana Alam. ..	62
4.37 Rancangan Layar Client Side Tampilan Menu Posko Berita Bencana Alam.	63
4.38 Rancangan Layar Client Side Tampilan View Posko Berita Bencana Alam.	63
4.39 Rancangan Layar Client Side Tampilan View Stok Posko Berita Bencana Alam.	64
4.40 Rancangan Layar Client Side Tampilan View Kebutuhan Posko Berita Bencana Alam.....	64
4.41 Rancangan Layar Client Side Tampilan View Data Pengungsi Posko Berita Bencana Alam.....	65
4.42 Rancangan Layar Client Side Tampilan Cari Posko Berita Bencana Alam	65
4.43 Rancangan Layar Client Side Tampilan Menu About Us.....	66
4.44 Rancangan Layar Client Side Tampilan LogIn.....	66

4.45 Rancangan Layar Client Side Tampilan Profil Posko.....	67
4.46 Rancangan Layar Client Side Tampilan Stok Posko	67
4.47 Rancangan Layar Client Side Tampilan Stok Posko.	68
4.48 Rancangan Layar Client Side Tampilan Data Pengungsi.	68
4.49 Rancangan Layar Client Side Daftar Posko.....	69
4.50 Sequence Diagram Login.....	70
4.51 Sequence Diagram Beranda.	71
4.52 Sequence Diagram Manajemen Data Admin.....	72
4.53 Sequence Diagram Berita.....	73
4.54 Sequence Diagram Manajemen Berita Bencana Alam.	74
4.55 Sequence Diagram Data Posko	75
4.56 Sequence Diagram Manajemen Posko.....	76
4.60 Diagram Cari Posko.	77
4.58 Sequence Diagram Menu Utama.	78
4.59 Sequence Diagram Menu Posko Bencana Alam.....	79
4.60 Sequence Diagram Menu Posko Bencana Alam.....	80
4.61 Sequence Diagram Menu Berita Bencana Alam.....	82
4.62 Sequence Diagram Menu About Us.....	83
4.63 Sequence Diagram Daftar Posko	84
4.64 Sequence Diagram Login.....	85
4.65 Sequence Diagram Manajemen Data Posko.	86
4.66 SiteMap Alplikasi.	88
4.67 Layar Tampilan LogIn Admin	90
4.68 Tampilan Halaman Beranda Admin.....	90
4.69 Tampilan Halaman Detail Berita.	91
4.70 Tampilan Halaman Admin.....	91
4.71 Tampilan Halaman Tambah Admin.....	92
4.72 Tampilan Halaman Edit Admin	92
4.73 Tampilan Halaman Posko.	93
4.74 Tampilan Halaman Tambah Posko.	93
4.75 Tampilan Halaman Edit Posko.....	94


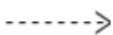



4.76 Tampilan Halaman View Posko.....	94
4.77 Tampilan Halaman Stok Posko.....	95
4.78 Tampilan Halaman Tambah Stok Posko.....	95
4.79 Tampilan Halaman Edit Stok Posko.	96
4.80 Tampilan Halaman Kebutuhan Posko.....	96
4.81 Tampilan Halaman Edit Kebutuhan Posko.	97
4.82 Tampilan Halaman Tambah Kebutuhan Posko.....	97
4.83 Tampilan Halaman Data Pengungsi.....	98
4.84 Tampilan Halaman Edit Data Pengungsi.	98
4.85 Tampilan Halaman Tambah Data Pengungsi.....	99
4.86 Tampilan Halaman Cari Posko.	99
4.87 Tampilan Halaman Berita Bencana Alam.....	100
4.88 Tampilan Halaman Tambah Berita Bencana Alam	100
4.89 Tampilan Halaman Edit Berita Bencana Alam.....	101
4.90 Tampilan Menu Utama	102
4.91 Tampilan Menu Berita Bencana Alam.....	103
4.92 Tampilan Detail Berita Bencana Alam.	103
4.93 Tampilan Menu Posko Berita Bencana Alam.....	104
4.94 Tampilan View Posko Berita Bencana Alam.....	104
4.95 Tampilan View Stok Posko Berita Bencana Alam.	105
4.96 Tampilan View Kebutuhan Posko Berita Bencana Alam	105
4.97 Tampilan View Data Pengungsi Posko Berita Bencana Alam.	106
4.98 Tampilan Cari Posko Berita Bencana Alam.	106
4.99 Tampilan Menu About Us.....	107
4.100 Tampilan LogIn.....	107
4.101 Tampilan Client Side Profil Posko.....	108
4.102 Tampilan Client Side Stok Posko	108
4.103 Tampilan Client Side Stok Posko.	109
4.104 Tampilan Client Side Data Pengungsi.	109
4.105 Tampilan Daftar Posko.	110

DAFTAR SIMBOL



Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Swimlane</i>	Menunjukkan siapa yang bertanggung jawab dalam melakukan aktivitas dalam suatu diagram.
2		<i>Action</i>	Langkah-langkah dalam sebuah activity. Action bisa terjadi saat memasuki activity, meninggalkan activity, atau pada event yang spesifik.
3		<i>Initial State</i>	Menunjukkan dimana aliran kerja dimulai.
4		<i>Activity Final Node</i>	Menunjukkan dimana aliran kerja diakhiri.
5		<i>Decision Node</i>	Menunjukkan suatu keputusan yang mempunyai satu atau lebih transisi dan dua atau lebih transisi sesuai dengan suatu kondisi.
6		<i>Control Flow</i>	Menunjukkan bagaimana kendali suatu aktivitas terjadi pada aliran kerja dalam tindakan tertentu.


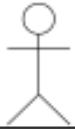
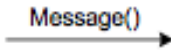



Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
3		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
4		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Class	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
2		Association	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		LifeLine	Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.
		Actor	Digunakan untuk menggambarkan user / pemgguna.
2		Message	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
3		Boundary	Digunakan untuk menggambarkan sebuah form.
4		Control Class	Digunakan untuk menghubungkan boundary dengan tabel.
5		Entity Clas	Digunakan untuk menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.