

**DESAIN SISTEM INFORMASI AKADEMIK SEKOLAH  
BERBASIS WEB PADA SD NEGERI 2 MUNTOK DENGAN  
MODEL *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* (RAD)**

**SKRIPSI**



**ADITYA RAHMAD FERDIMAS**

**1722500163**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

**DESAIN SISTEM INFORMASI AKADEMIK SEKOLAH  
BERBASIS WEB PADA SD NEGERI 2 MUNTOK DENGAN  
MODEL *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* (RAD)**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat**

**Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**Oleh:**

**ADITYA RAHMAD FERDIMAS**

**1722500163**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1722500163  
Nama : Aditya Rahmad Ferdimas  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi  
Judul Skripsi : DESAIN SISTEM INFORMASI AKADEMIK  
SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SD NEGERI  
2 MUNTOK DENGAN MODEL RAPID  
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan tugas akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yaitu terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 02 Agustus 2023



Aditya Rahmad Ferdimas

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**DESAIN SISTEM INFORMASI AKADEMIK SEKOLAH BERBASIS WEB  
PADA SD NEGERI 2 MUNTOK DENGAN MODEL *RAPID APPLICATION  
DEVELOPMENT* (RAD)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aditya Rahmad Ferdimas  
1722500163**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 08 Agustus 2023

**Anggota Penguji**



**Supardi, M.Kom  
NIDN. 0219059501**

**Dosen Pembimbing**



**Okkita Rizan, M.Kom  
NIDN. 0211108306**

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Supardi, M.Kom  
NIDN. 0219059501**

**Ketua Penguji**



**Bambang Adiwidoto, M.Kom  
NIDN. 0216107102**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 15 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



**Ellya Helmi, M.Kom  
NIDN. 0201027901**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Bapak Okkita Rizan, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
9. Saudara dan teman-teman angkatan 2017 maupun 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 02 Agustus 2023

Aditya Rahmad Ferdimas

## **ABSTRACT**

*SD Negeri 2 Muntok does not have an adequate academic information system. Therefore, this research aims to develop an integrated academic information system at SD Negeri 2 Muntok. The purpose of designing this system is to simplify the process of managing teacher, student, schedule, attendance, and grade data at the school. In terms of data management, this system makes it easier for administrative staff to record and manage personal information of teachers and students as well as their teaching schedules. Additionally, this system allows teachers to record attendance and grades of students based on their schedules. Parents can also track the academic progress of their children through this system. Therefore, it is necessary to build an integrated web-based academic information system that can manage these processes quickly, securely, and with well-organized data. The system development is carried out using the Rapid Application Development (RAD) method and the Unified Modeling Language (UML) tool to represent the system design graphically.*

*Keywords: Academic information system, RAD model, Academic data management.*

## ABSTRAKSI

SD Negeri 2 Muntok belum memiliki sistem informasi akademik yang memadai. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah sistem informasi akademik yang terintegrasi di SD Negeri 2 Muntok. Tujuan perancangan sistem ini adalah untuk menyederhanakan proses pengelolaan data guru, siswa, jadwal, absensi, dan nilai di sekolah. Dalam hal pengelolaan data, sistem ini memudahkan staf TU dalam mencatat dan mengelola informasi pribadi guru dan siswa serta jadwal mengajar mereka. Selain itu sistem ini memungkinkan guru untuk merekap absensi dan nilai siswa berdasarkan jadwal yang dimiliki. Orang tua juga dapat melacak perkembangan akademik anak-anak mereka melalui sistem ini. Maka dari itu diperlukan upaya untuk membangun suatu sistem informasi akademik yang terintegrasi berbasis *web* yang dapat mengelola proses tersebut dengan cepat, aman, dan data yang ada dapat terkelola dan tersimpan dengan rapi. Pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan metode *Rapid Application Development (RAD)* dan menggunakan alat bantu *Unified Modeling Language (UML)* untuk merepresentasikan perancangan sistem secara grafis.

Kata Kunci: Sistem informasi akademik, Model *RAD*, Pengelolaan data akademik.



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAKSI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan .....	3
1.4.2 Manfaat .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>6</b>
2.1 Desain .....	6
2.2 Sistem.....	6
2.3 Informasi .....	6
2.4 Sistem Informasi .....	7
2.5 Akademik.....	7
2.6 Sistem Informasi Akademik .....	7
2.7 Sekolah Dasar .....	8
2.8 <i>Web</i> .....	8
2.9 Model Pengembangan Sistem.....	8

2.10 Metode Pengembangan Sistem .....	8
2.10.1 Pengertian Metode <i>Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i> .....	8
2.11 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem .....	9
2.11.1 Pengertian <i>Tools Unified Modelling Language (UML)</i> .....	9
2.11.2 Jenis-jenis <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	9
2.12 Perancangan Basis Data .....	10
2.13 <i>Software</i> Pendukung .....	12
2.14 Tinjauan Pustaka .....	15
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>20</b>
3.1 Model Pengembangan Sistem Informasi .....	20
3.2 Metode Pengembangan Sistem Informasi .....	21
3.2.1 <i>Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i> .....	21
3.3 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem Informasi.....	22
3.4 Kerangka Penelitian .....	23
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>25</b>
4.1 Profile SD Negeri 2 Muntok .....	25
4.2 Struktur Organisasi .....	26
4.3 Tugas dan Wewenang di SD Negeri 2 Muntok .....	26
4.4 Visi Misi SD Negeri 2 Muntok .....	29
4.4.1 Visi .....	29
4.4.2 Misi .....	29
4.5 Analisa Sistem Berjalan .....	29
4.6 <i>Activity Diagram</i> .....	33
4.7 Analisa Keluaran dan Masukan .....	40
4.7.1 Analisa Keluaran.....	40
4.7.2 Analisa Masukan.....	41
4.8 Identifikasi Kebutuhan.....	43
4.8.1 Identifikasi Kebutuhan dari sisi Staf TU.....	43
4.8.2 Identifikasi Kebutuhan dari sisi Guru .....	45
4.8.3 Identifikasi Kebutuhan dari sisi Orang Tua .....	47
4.9 <i>Package Diagram</i> .....	49
4.10 <i>Use Case Diagram</i> .....	49

4.11 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> .....	51
4.12 Perancangan Sitem.....	58
4.12.1 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	58
4.12.2 Transformasi ERD ke LRS .....	59
4.12.3 LRS ( <i>Logical Record Structure</i> ).....	60
4.12.4 Tabel atau Relasi.....	60
4.12.5 Spesifikasi Basis Data.....	64
4.13 Rancangan Dokumen .....	72
4.13.1 Rancangan Dokumen Masukan .....	72
4.13.2 Rancangan Dokumen Keluaran .....	75
4.14 Struktur Tampilan .....	77
4.15 Rancangan Layar.....	78
4.15.1 Rancangan Layar Bagian login.....	78
4.15.2 Rancangan Layar Bagian Staf TU .....	79
4.15.3 Rancangan Layar Bagian Guru .....	86
4.15.4 Rancangan Layar Bagian Orang Tua .....	90
4.16 <i>Sequence Diagram</i> .....	92
4.16.1 <i>Sequence Diagram</i> Bagian Staf TU .....	92
4.16.2 <i>Sequence Diagram</i> Bagian Guru.....	100
4.16.3 <i>Sequence Diagram</i> Bagian Orang Tua.....	105
4.17 <i>Class Diagram</i> .....	108
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>109</b>
5.1 Kesimpulan .....	109
5.2 Saran .....	110
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>111</b>
<b>LAMPIRAN A ANALISA DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>113</b>
<b>LAMPIRAN B ANALISA DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>117</b>
<b>LAMPIRAN C RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN SISTEM USULAN .....</b>	<b>122</b>
<b>LAMPIRAN D RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN SISTEM USULAN .....</b>	<b>125</b>

<b>LAMPIRAN E SURAT IZIN RISET.....</b>	<b>130</b>
<b>LAMPIRAN F SURAT BALASAN RISET .....</b>	<b>132</b>
<b>LAMPIRAN G KARTU BIMBINGAN .....</b>	<b>134</b>
<b>LAMPIRAN H SURAT KETERANGAN PLAGIASI.....</b>	<b>136</b>
<b>LAMPIRAN I BIODATA PENULIS SKRIPSI .....</b>	<b>138</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Penelitian .....	24
Gambar 4.1 Struktur Organisasi .....	26
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Data Guru .....	34
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Data Siswa .....	35
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Mata Pelajaran .....	36
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Jadwal Belajar Mengajar .....	37
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Pencatatan Rekap Absen Siswa .....	38
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Proses Rekap Nilai Siswa .....	39
Gambar 4.8 <i>Package Diagram</i> .....	49
Gambar 4.9 <i>Use Case Diagram</i> Staf TU .....	49
Gambar 4.10 <i>Use Case Diagram</i> Guru .....	50
Gambar 4.11 <i>Use Case Diagram</i> Orang Tua .....	50
Gambar 4.12 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	58
Gambar 4.13 Transformasi ERD ke LRS .....	59
Gambar 4.14 LRS ( <i>Logical Record Structure</i> ) .....	60
Gambar 4.15 Struktur Tampilan .....	77
Gambar 4.16 Rancangan Layar <i>Login</i> Untuk Admin, Guru, dan Orang Tua .....	78
Gambar 4.17 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Guru .....	79
Gambar 4.18 Rancangan Layar Tambah <i>Entry</i> Data Guru .....	79
Gambar 4.19 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Jabatan .....	80
Gambar 4.20 <i>Entry</i> Data Jabatan .....	80
Gambar 4.21 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Kelas .....	81
Gambar 4.22 Rancangan Layar Tambah <i>Entry</i> Data Kelas .....	81
Gambar 4.23 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Mata Pelajaran .....	82
Gambar 4.24 Rancangan Layar Tambah <i>Entry</i> Data Mata Pelajaran .....	82
Gambar 4.25 Rancangan Layar Tambah <i>Entry</i> Data Jadwal .....	83
Gambar 4.26 Rancangan Layar Tambah <i>Entry</i> Data Jadwal .....	83
Gambar 4.27 Rancangan Layar Detail <i>Entry</i> Data Jadwal .....	84
Gambar 4.28 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Siswa .....	84
Gambar 4.29 Rancangan Layar Tambah <i>Entry</i> Data Siswa .....	85
Gambar 4.30 Rancangan Layar Cetak Jadwal Pelajaran .....	85
Gambar 4.31 Rancangan Layar <i>Entry</i> Nilai Siswa .....	86
Gambar 4.32 Rancangan Layar Tambah <i>Entry</i> Nilai Siswa .....	86
Gambar 4.33 Rancangan Layar Detail <i>Entry</i> Nilai Siswa .....	87
Gambar 4.34 Rancangan Layar <i>Entry</i> Absen Siswa .....	87
Gambar 4.35 Rancangan Layar Tambah <i>Entry</i> Absen Siswa .....	88
Gambar 4. 36 Rancangan Layar Detail <i>Entry</i> Absen Siswa .....	88
Gambar 4.37 Rancangan Layar Cetak Rekap Nilai Siswa .....	89
Gambar 4.38 Rancangan Layar Cetak Rekap Absen Siswa .....	89
Gambar 4.39 Rancangan Layar Tampil Data Siswa .....	90

Gambar 4.40 Rancangan Layar Tampil Nilai Siswa.....	90
Gambar 4.41 Rancangan Layar Detail Tampil Nilai Siswa.....	91
Gambar 4.42 Rancangan Layar Tampil Absen Siswa .....	91
Gambar 4.43 Rancangan Layar Tampil Jadwal Kelas.....	92
Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram</i> Login Staf TU .....	92
Gambar 4.45 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Guru .....	93
Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Siswa .....	94
Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Kelas.....	95
Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Mata Pelajaran.....	96
Gambar 4.49 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Jadwal.....	97
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Jabatan.....	98
Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Jadwal.....	99
Gambar 4.52 <i>Sequence Diagram</i> Login Guru.....	100
Gambar 4.53 <i>Sequence Diagram</i> Entry Nilai Siswa.....	101
Gambar 4.54 <i>Sequence Diagram</i> Entry Absen Siswa.....	102
Gambar 4.55 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Rekap Nilai.....	103
Gambar 4.56 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Rekap Absen .....	104
Gambar 4.57 <i>Sequence Diagram</i> Login Orang Tua.....	105
Gambar 4.58 <i>Sequence Diagram</i> Tampil Data Siswa .....	105
Gambar 4.59 <i>Sequence Diagram</i> Tampil Nilai Siswa .....	106
Gambar 4.60 <i>Sequence Diagram</i> Tampil Absen Siswa.....	107
Gambar 4.61 <i>Sequence Diagram</i> Tampil Jadwal Kelas .....	107
Gambar 4.62 <i>Class Diagram</i> .....	108

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel staftu.....	61
Tabel 4.2 Tabel guru .....	61
Tabel 4.3 Tabel siswa.....	61
Tabel 4.4 Tabel kelas .....	62
Tabel 4.5 Tabel jadwal.....	62
Tabel 4.6 Tabel milik .....	62
Tabel 4.7 Tabel mapel.....	62
Tabel 4.8 Tabel hasil.....	63
Tabel 4.9 Tabel nilai .....	63
Tabel 4.10 Tabel isi.....	63
Tabel 4.11 Tabel absen .....	63
Tabel 4.12 Tabel jabatan.....	64
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi staftu .....	64
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi guru.....	65
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi siswa .....	66
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi kelas.....	67
Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi jadwal .....	67
Tabel 4.18 Tabel Spesifikasi milik .....	68
Tabel 4.19 Tabel Spesifikasi mapel .....	69
Tabel 4.20 Tabel Spesifikasi hasil .....	69
Tabel 4. 21Tabel Spesifikasi nilai.....	70
Tabel 4.22 Tabel Spesifikasi isi .....	70
Tabel 4.23 Tabel Spesifikasi absen.....	71
Tabel 4.24 Tabel Spesifikasi jabatan .....	72


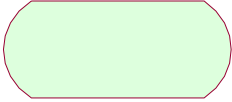
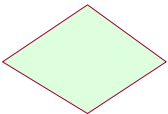
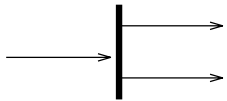


## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 Jadwal Belajar Mengajar .....	114
Lampiran A-2 Rekap Kehadiran Siswa .....	115
Lampiran A-3 Rekap Nilai Siswa .....	116
Lampiran B-1 Data Guru .....	118
Lampiran B-2 Data Siswa .....	119
Lampiran B-3 Data Mata Pelajaran .....	120
Lampiran B-4 Data Absen .....	121
Lampiran C-1 Cetak Jadwal .....	123
Lampiran C-2 Cetak Rekap Nilai .....	124
Lampiran C-3 Cetak Rekap Absen .....	124
Lampiran D-1 Data Guru .....	126
Lampiran D-2 Data Siswa .....	126
Lampiran D-3 Jadwal Belajar .....	127
Lampiran D-4 Data Kelas .....	127
Lampiran D-5 Data Mapel .....	128
Lampiran D-6 Nilai Akhir Semester .....	128
Lampiran D-7 Rekap Bulanan Absensi .....	129
Lampiran E-1 Surat Izin Riset .....	131
Lampiran F-1 Surat Balasan Riset .....	133
Lampiran G-1 Kartu Bimbingan .....	135

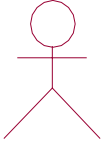
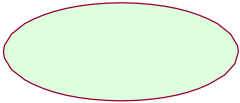



## DAFTAR SIMBOL






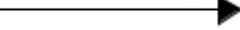
### Daftar Simbol *Activity Diagram*

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Status awal/initial</i>	Sebuah awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status level
	<i>Aktivitas/activity</i>	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	<i>Percabangan/decision</i>	Asosiasi percabangan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	<i>Penggabungan/join</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas lebih dari satu.
	<i>Status akhir/final</i>	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status satu.
	<i>Swimlane</i>	Merupakan operasi basis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.







### Daftar Simbol *Use Case Diagram*

Gambar	Nama	Keterangan
	Aktor	Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna <i>software</i> aplikasi ( <i>user</i> )
	<i>Use Case</i>	Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.
	<i>Association</i>	Menggambarkan hubungan antara aktor dengan <i>use case</i>

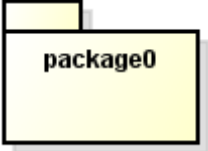
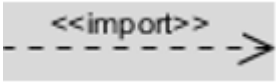

### Daftar Simbol *Sequence Diagram*

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Aktor</i>	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
	<i>Boundary Class</i>	Menggambarkan sebuah gambar dari <i>form</i> .
	<i>Control Class</i>	Menggambarkan penghubung antara <i>boundary</i> dengan tabel.
	<i>Entity Class</i>	Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan.
	<i>A Focus of Control and A Life Line</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya message.
	<i>A Message</i>	Menggambarkan pengirim pesan.

### Daftar Simbol *Class Diagram*

Gambar	Nama	Keterangan
	Aktor	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
	<i>Boundary Class</i>	Menggambarkan sebuah gambar dari <i>form</i> .
	<i>Control Class</i>	Menggambarkan penghubung antara <i>boundary</i> dengan tabel.
	<i>Entity Class</i>	Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan.
	<i>A Focus of Control and A Life Line</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya message.
	<i>A Message</i>	Menggambarkan pengirim pesan.

### Daftar Simbol *Package Diagram*

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Package</i>	Merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih komponen.
	<i>Import</i>	Suatu <i>dependency</i> yang mengidentifikasi ini tujuan paket secara umum yang ditambahkan kedalam sumber paket.
	<i>Access</i>	Suatu <i>dependency</i> yang tujuan paket secara umum yang bisa digunakan pada sumber paket.