

**SISTEM INFORMASI *E-MENU* BERBASIS WEB PADA  
KETAGIH AYAM GEPREK BUKIT LAMA  
PANGKALPINANG MENGGUNAKAN MODEL FAST**

**SKRIPSI**



Oleh :  
**DELA PERISKA**  
1922500043

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

**SISTEM INFORMASI *E-MENU* BERBASIS WEB PADA  
KETAGIH AYAM GEPREK BUKIT LAMA  
PANGKALPINANG MENGGUNAKAN MODEL FAST**

**SKRIPSI**

**Di ajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1922500043

Nama : Dela Periska

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi

Judul : SISTEM INFORMASI *E-MENU* BERBASIS WEB PADA  
KETAGIH AYAM GEPREK BUKIT LAMA  
PANGKALPINANG MENGGUNAKAN MODEL FAST

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 14 Juli 2023



Dela Periska

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI E-MENU BERBASIS WEB PADA KETAGIH  
AYAM GEPREK BUKIT LAMA PANGKALPINANG MENGGUNAKAN  
MODEL FAST**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dela Periska**  
1922500043

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 26 Juli 2023

**Anggota Penguji**

*Melati su*

Melati Suci Mayasari, M.Kom  
NIDN. 0206098301

**Kaprodi Sistem Informasi**

*Supardi*  
Supardi, M.Kom  
NIDN. 0219059501

**Dosen Pembimbing**

*A. Dendi*

Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom  
NIDN. 0231087901

**Ketua Penguji**

*Anisah*

Anisah, M.Kom  
NIDN. 0226078302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 03 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



*Elly Helmi*  
Elly Helmi, M.Kom  
NIDN. 0201027901

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di Dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi.
8. Bapak Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing.
9. Bapak Khalifa Bilhaq Putera Alam, selaku pemilik Restoran dan Saffanah Bilhaq Ghaziyah Puteri, sebagai admin.
10. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk menyelesaikan skripsi ini.
11. Keluarga dan pasangan saya yang telah dengan tulus dan ikhlas memberikan doa dan motivasi sehingga dapat terselsaikannya skripsi ini.

Semoga Tuhan yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, Juli 2023

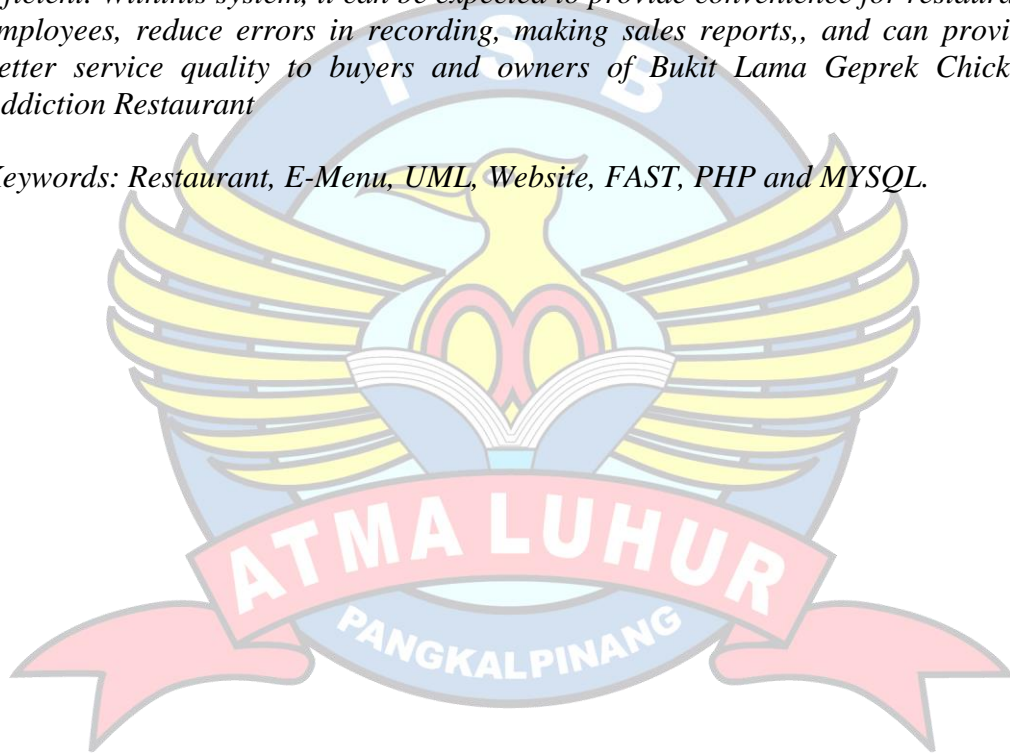
Penulis



## **ABSTRACT**

*Ketagih Ayam Geprek Bukit Lama Restaurant is a culinary business with various types of geprek chicken menus and drinks that are very varied. The address of Ketagih Ayam Gerprek Bukit Lama Restaurant is on Jl.Kampung Melayu No.23 Bukit Lama, Gerunggang, Pangkalpinang, Bangka Belitung. However, currently the sales system is still manual or uses recording in the book so that there are often errors in recording sales reports. Therefore, the author designed an e-menu information system application using the web-based FAST (Framework for the Application of System Technology) using PHP and MYSQL. The results of this system research make it easier for restaurant employees and owners to collect and record sales reports, so that the sales transaction process is easier and more efficient. Withthis system, it can be expected to provide convenience for restaurant employees, reduce errors in recording, making sales reports,, and can provide better service quality to buyers and owners of Bukit Lama Geprek Chicken Addiction Restaurant*

*Keywords: Restaurant, E-Menu, UML, Website, FAST, PHP and MYSQL.*



## ABSTRAK

Restoran Ketagih Ayam Geprek Bukit Lama merupakan usaha kuliner dengan berbagai macam jenis menu ayam geprek dan minuman yang sangat bervariasi. Alamat Restoran Ketagih Ayam Geprek Bukit Lama berada di Jl.Kampung Melayu No.23 Bukit Lama, Gerunggung, Pangkalpinang, Bangka Belitung. Akan tetapi saat ini sistem penjualannya masih bersifat manual atau menggunakan pencatatan di buku sehingga sering terjadi kesalahan dalam pencatatan laporan penjualan. Maka dari itu penulis merancang sebuah aplikasi sistem informasi e-menu menggunakan model FAST(*Framework for the Application of system Teknologi*) yang berbasis web menggunakan PHP dan MYSQL. Hasil dari penelitian sistem ini memberikan kemudahan karyawan restoran dan pemilik dalam melakukan pendataan dan pencatatan laporan penjualan, sehingga proses transaksi penjualan lebih mudah dan efisien. Dengan adanya sistem ini dapat diharapkan memberikan kemudahan karyawan restoran, mengurangi kesalahan dalam pencatatan, pembuatan laporan penjualan, dan dapat memberikan mutu layanan yang lebih baik lagi kepada pembeli dan pemilik Restoran Ketagih Ayam Geprek Bukit Lama

Kata Kunci : Restoran, E-Menu, *UML*, Website, FAST, PHP dan MYSQL.





## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4.1 Tujuan .....	2
1.4.2 Manfaat .....	3
1.5. Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II. LANDASAN TEORI</b>	
2.1. Konsep Sistem Informasi.....	5
2.2. Pengertian E-menu.....	6
2.3. Pengertian Website .....	6
2.4. UML (Unified Modeling Language) .....	6
2.5. Metode Berorientasi Objek.....	8
2.6. Model Fast .....	8
2.7. Pengembangan Sistem .....	10
2.8. Penelitian Terdahulu.....	11

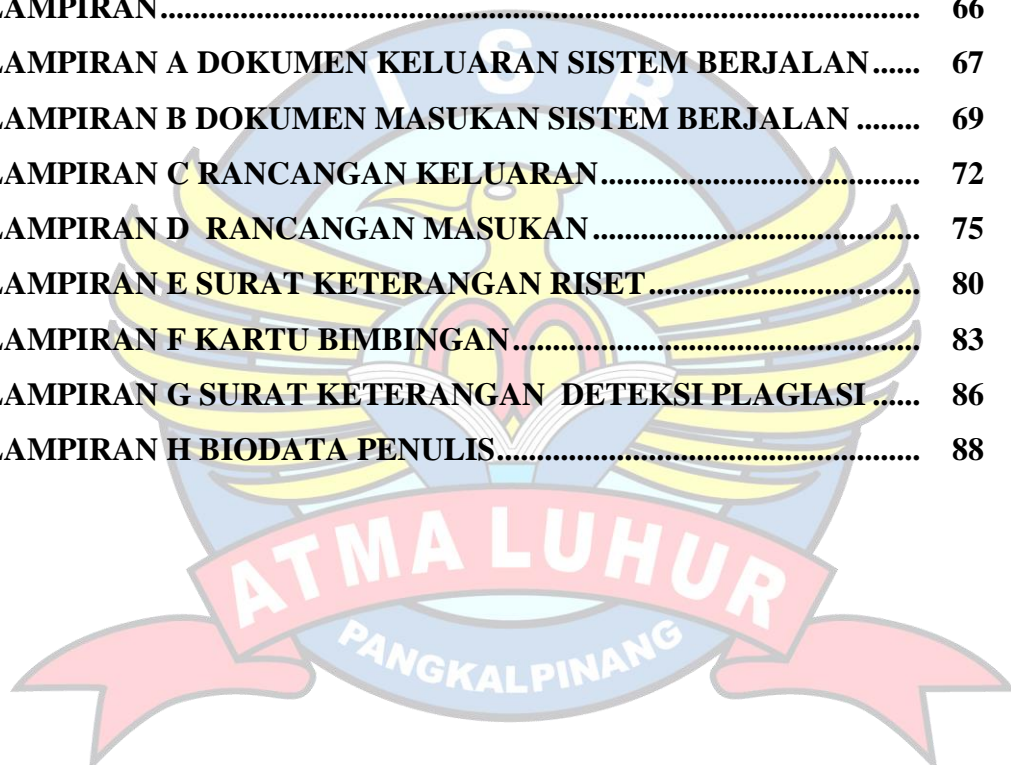
### **BAB III. METODOLOGI PENELITIAN**

3.1. Model Pengembangan Sistem.....	13
3.2. Motode Pengembangan Perangkat Lunak.....	14
3.3. Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	15
3.4. Diagram Pengembangan Sistem .....	17

### **BAB IV. PEMBAHASAN**

4.1. Tinjauan Umum .....	18
4.1.1. Sejarah Restoran .....	18
4.1.2. Struktur Organisasi .....	18
4.1.3. Tugas dan Wewenang .....	19
4.2. Analisa Sistem .....	20
4.2.1. Analisa Proses Bisnis.....	20
4.2.2. <i>Activity Diagram</i> .....	21
4.3. Analisa Dokumen .....	25
4.3.1. Analisa Dokumen Keluaran.....	25
4.3.2. Analisa Dokumen Masukan.....	26
4.4. Identifikasi Kebutuhan.....	27
4.5. Desain Sistem.....	30
4.5.1. Package Diagram .....	30
4.5.2. Use Case Diagram .....	30
4.5.3. Deskripsi Use Case .....	32
4.6. Rancangan Basis Data.....	36
4.6.1. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	36
4.6.2. Transformasi Diagram ERD Ke LRS.....	37
4.6.3. LRS ( <i>Logical Record Structure</i> ) .....	38
4.6.4. Tabel .....	39
4.6.5. Spesifikasi Basis Data .....	41
4.6.6. Rancangan Keluaran .....	46
4.6.7. Rancangan Masukan .....	47
4.7. Struktur Tampilan Layar.....	49
4.8. Rancangan Layar.....	50

4.9. <i>Sequence Diagram</i> .....	56
4.10. <i>Class Diagram</i> .....	61
4.11. <i>Deployment Diagram</i> .....	62
<b>BAB V. PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	63
5.2 Saran .....	63
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>64</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>66</b>
<b>LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN</b> .....	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN</b> .....	<b>69</b>
<b>LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN</b> .....	<b>72</b>
<b>LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN</b> .....	<b>75</b>
<b>LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET</b> .....	<b>80</b>
<b>LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN</b> .....	<b>83</b>
<b>LAMPIRAN G SURAT KETERANGAN DETEKSI PLAGIASI</b> .....	<b>86</b>
<b>LAMPIRAN H BIODATA PENULIS</b> .....	<b>88</b>



## DAFTAR GAMBAR

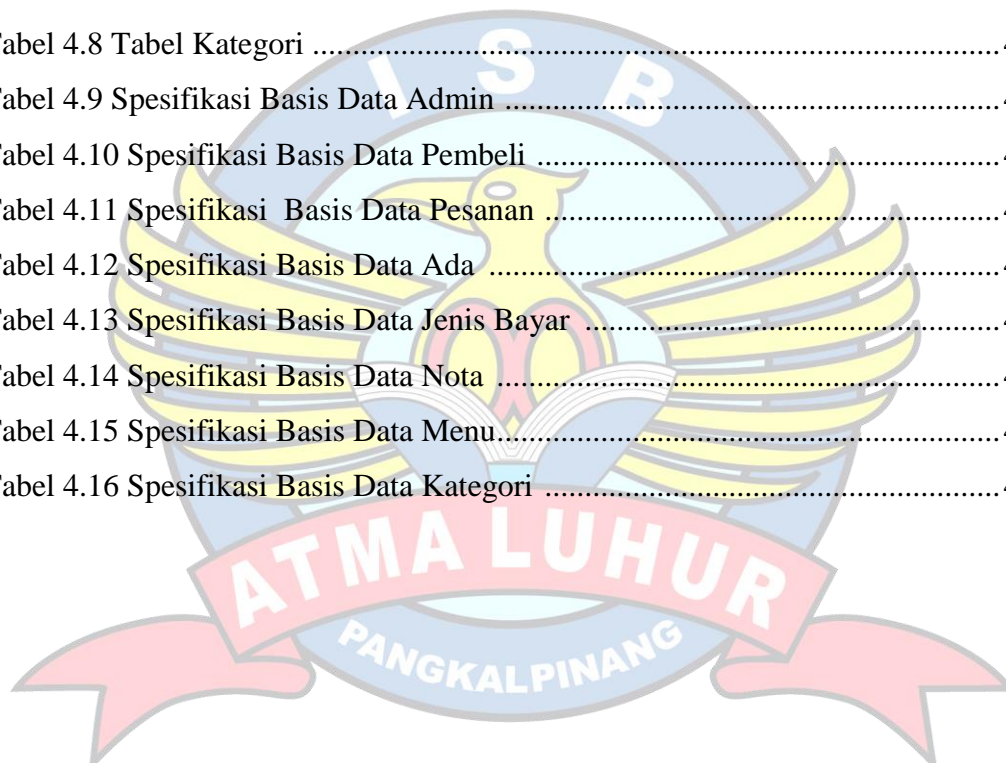
	Halaman
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	18
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pemesanaan .....	21
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembayaran .....	22
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Laporan Penjualan.....	23
Gambar 4.5 <i>Package Diagram</i> .....	29
Gambar 4.5 <i>Use Case Diagram</i> Master .....	29
Gambar 4.7 <i>Use Case Diagram</i> Transaksi.....	30
Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> Laporan .....	30
Gambar 4.9 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	35
Gambar 4.10 Transformasi <i>Diagram</i> ERD Ke LRS .....	36
Gambar 4.11 LRS( <i>Logical Record Structure</i> ) .....	37
Gambar 4.12 Struktur Tampilan Layar .....	48
Gambar 4.13 Rancangan Layar Tampilan Login.....	49
Gambar 4.14 Rancangan Layar Pembeli .....	49
Gambar 4.15 Rancangan Layar Tambah Pembeli .....	50
Gambar 4.16 Rancangan Layar Menu .....	50
Gambar 4.17 Rancangan Layar Tambah Menu .....	51
Gambar 4.18 Rancangan Layar Kategori .....	51
Gambar 4.19 Rancangan Layar Tambah Kategori .....	52
Gambar 4.20 Rancangan Layar Jenis Bayar .....	52
Gambar 4.21 Rancangan Layar Tambah Jenis Bayar .....	53
Gambar 4.22 Rancangan Layar Pesanan .....	53
Gambar 4.23 Rancangan Layar Tambah Pesanan .....	54
Gambar 4.24 Rancangan Layar Laporan Penjualan .....	54
Gambar 4.255 <i>Sequence Diagram</i> Login .....	55
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> Entry Pembeli .....	55
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Entry Menu .....	56
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Entry Kategori .....	56

Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram Entry Jenis Bayar</i> .....	58
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram Entry Pesanan</i> .....	58
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram Entry Nota</i> .....	59
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram Entry Laporan Penjualan</i> .....	59
Gambar 4.33 <i>Class Diagram</i> .....	60
Gambar 4.34 <i>Defloyment Diagram</i> .....	61



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Admin .....	39
Tabel 4.2 Tabel Pembeli .....	39
Tabel 4.3 Tabel Pesanan .....	39
Tabel 4.4 Tabel Ada .....	39
Tabel 4.5 Tabel Jenis Bayar .....	39
Tabel 4.6 Tabel Nota .....	40
Tabel 4.7 Tabel Menu .....	40
Tabel 4.8 Tabel Kategori .....	40
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Admin .....	41
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Pembeli .....	41
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Pesanan .....	42
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Ada .....	43
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Jenis Bayar .....	43
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Nota .....	44
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Menu .....	44
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Kategori .....	45



## DAFTAR SIMBOL

### Simbol Activity Diagram



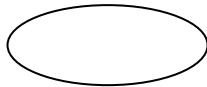
**Start Point**

Menggambarkan awal aktifitas



**End Point**

Menggambarkan akhir dari aktifitas



**Activity**

Menggambarkan proses bisnis



**Decision**

Menggambarkan keputusan / pilihan



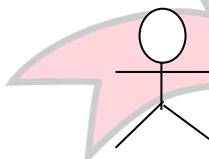
**State Transition**

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state

**Swimlane**

Menggambarkan pemisahan aktifitas

### Simbol Uce Cse Diagram



**Actor**

Menggambarkan orang, sistem, atau external entitas



**Uce Case**

Menggambarkan apa yang dikerjakan sistem

**Association**



Menggambarkan hubungan aktor dengan use case

**Class Name**

**Class Name**

Menggambarkan kumpulan / pilihan objek dengan atribut operasi yang sama.

**Attribute**

**Attribute**

Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

**Method()**

**Method / Operation**

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.

—————  
-----

**Assosiasi**

Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

**Simbol ERD (Entity Relation Diagram)**

□

**Entity**

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem

◇

**Relationship**

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity

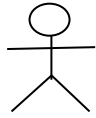
○

**Atribut/Property**

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

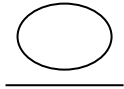


## Simbol Sequence Diagram



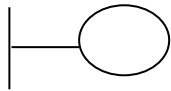
### Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



### Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



### Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



### Control

Untuk mengontrol aktifitas – aktifitas.



## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Nota Pembayaran .....	67
Lampiran A-2 Laporan Penjualan.....	68
Lampiran B-1 Data Pesanan.....	70
Lampiran B-2 Data Menu .....	71
Lampiran C-1 Nota .....	73
Lampiran C-2 Laporan Penjualan .....	74
Lampiran D-1 Pembeli.....	76
Lampiran D-2 Menu .....	77
Lampiran D-3 Kategori .....	78
Lampiran D-4 Jenis Bayar .....	79
Lampiran E-1 Lampiran Surat Izin Riset.....	81
Lampiran E-2 Lampiran Surat Keterangan Riset.....	82
Lampiran F-1 Lampiran Kartu Bimbingan.....	84
Lampiran G-1 Lampiran Biodata Penulis.....	86

