

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN
PADA PT. BILITON JAYA RAYA CABANG
PANGKALPINANG BERBASIS WEB**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN
PADA PT. BILITON JAYA RAYA CABANG
PANGKALPINANG BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1922500080
Nama : Ardandysyah
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN
PADA PT. BILITON JAYA RAYA CABANG
PANGKALPINANG BERBASIS WEB

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 03 Agustus 2023



Ardandysyah

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN PADA PT.
BILITON JAYA RAYA CABANG PANGKALPINANG BERBASIS WEB**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ardandysyah
1922500080

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 07 Agustus 2023


Anggota Penguji


Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom
NIDN. 0231087901

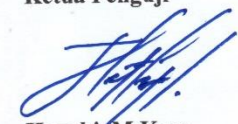
Kaprodi Sistem Informasi


Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Dosen Pembimbing


Hamidah, M.Kom
NIDN. 0210048302

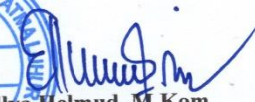
Ketua Penguji


Hengki, M.Kom
NIDN. 0207049001

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 14 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**




Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Ibu Hamidah, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing ISB Atma Luhur.
9. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 03 Agustus 2023

Penulis



ABSTRACT

Information systems are very important in supporting the smooth running of activities and executive information within the company. PT Biliton Jaya Raya as a growing company requires an effective and integrated system to improve the quality of work that is more advanced and developing in the company. This research is intended to compile and implement an effective and efficient information system for companies. The staffing information system developed includes matters such as employee data, employee attendance, employee permits and employee leave letters. The use of web-based technology that allows it to be accessed from various locations and increases accessibility and flexibility for users. The system created at PT. Biliton Jaya Raya uses the FAST (Framework for the Application System Thinking) methodology. The results of the implementation of this personnel administration information system provide benefits for PT. Biliton Jaya Raya Pangkalpinang Branch is in the process of employee training and reducing the burden on administration and employees in this company. This web-based personnel administration information system was built using PHP programming and using MYSQL database. The results obtained in the personnel administration information system using the FAST model have succeeded in increasing the efficiency and quality of human resources for future developments who continue to monitor the latest technological developments and carry out regular system updates aimed at maintaining the quality and relevance of the system in a dynamic environment.

Keywords : Personnel Administration System, Web Based, PT. Biliton Jaya Raya, FAST (Framework for the Application System Thinking)



ABSTRAKSI

Sistem informasi sangat penting dalam mendukung kelancaran aktivitas dan eksekutif informasi dalam perusahaan. PT Biliton Jaya Raya sebagai perusahaan yang sedang berkembang memerlukan sistem yang efektif dan terpadu untuk meningkatkan kualitas kerja yang lebih maju dan berkembang pada perusahaannya. Penelitian ini dimaksudkan untuk menyusun dan menerapkan sistem informasi yang efektif dan efisien untuk perusahaan. Sistem informasi kepegawaian yang dikembangkan ini mencakup hal – hal seperti data pegawai, absensi pegawai, surat izin pegawai dan surat cuti pegawai. Penggunaan teknologi berbasis web yang memungkinkan dapat diakses dari berbagai lokasi dan meningkatkan aksesibilitas dan fleksibilitas bagi pengguna. Sistem yang dibuat pada PT. Biliton Jaya Raya ini menggunakan metodologi FAST (*Framework for the Application System Thinking*). Hasil implementasi sistem informasi administrasi kepegawaian ini memberikan manfaat bagi PT. Biliton Jaya Raya Cabang Pangkalpinang dalam proses pemantauan pegawai dan mengurangi beban bagi administrasi dan para pegawai di perusahaan ini. Sistem informasi administrasi kepegawaian berbasis web ini dibangun menggunakan pemrograman PHP dan menggunakan basis data MYSQL. Hasil yang didapatkan pada sistem informasi administrasi kepegawaian yang menggunakan model FAST telah berhasil meningkatkan efisiensi dan kualitas sumber daya manusia untuk perkembangan masa depan yang terus memantau perkembangan teknologi terkini dan melakukan pembaruan sistem secara berkala yang bertujuan untuk menjaga kualitas dan relevansi sistem dalam lingkungan yang dinamis.

Kata Kunci : Sistem Administrasi Kepegawaian, Berbasis Web, PT. Biliton Jaya Raya, FAST (*Framework for the Application System Thinking*)

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN PLAGIAT	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Pengertian Sistem Informasi	5
2.2 Pengertian Administrasi	5
2.3 Pengertian Kepegawaian.....	5
2.4 Website	5
2.5 Absensi	6
2.6 Surat Izin	6
2.7 Surat Cuti	6
2.8 Pengertian Metode Perancangan Sistem	6
2.9 Pengertian Model FAST	6
2.10 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	8
2.11 PHP	9
2.12 XAMPP.....	10
2.13 Database	10
2.14 MySql.....	10
2.15 Web Server	10
2.16 <i>Object Oriented Analysis Design</i> (OOAD).....	11
2.17 Phpmyadmin	11
2.18 Framework CodeIgniter	11
2.19 Tinjauan Pustaka	12

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Model Pengembangan Sistem	14
3.2 Teknik Pengumpulan Data	16
3.3 Metode Pengembangan Sistem	16
3.4 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem	16
3.5 Kerangka Penelitian	22
BAB IV PEMBAHASAN.....	23
4.1 Tinjauan Umum Penelitian.....	23
4.1.1 Sejarah Singkat.....	23
4.1.2 Visi dan Misi	23
4.1.3 Struktur Organisasi PT. Bilton Jaya Raya Cabang Pangkalpinang.....	24
4.1.4 Tugas dan Wewenang	24
4.2 Tahapan Awal Pengembangan Sistem Informasi	25
4.2.1 Lingkup Pekerjaan PT. Bilton Jaya Raya	25
4.3 Analisis Masalah (<i>Problem Analysis</i>).....	26
4.3.1 Proses Bisnis	26
4.3.2 <i>Activity Diagram</i>	28
4.3.3 Analisa Keluaran dan Masukan	32
4.4 Analisis Kebutuhan (<i>Requirements Analysis</i>).....	33
4.4.1 Identifikasi Kebutuhan	33
4.5 Desain Logis (<i>Logical Design</i>)	35
4.5.1 <i>Package Diagram</i>	35
4.5.2 <i>Use Case Diagram</i>	36
4.5.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	37
4.5.4 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	41
4.5.5 Transformasi ERD ke LRS	42
4.5.6 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	43
4.5.7 Tabel.....	44
4.5.8 Spesifikasi Basis Data.....	46
4.6 Desain Fisik (<i>Physical Design</i>).....	50
4.6.1 Rancangan Masukan dan Keluaran.....	50
4.6.2 Struktur Tampilan Layar	53
4.6.3 Rancangan Layar.....	54
4.6.4 <i>Sequence Diagram</i>	64
4.6.5 <i>Class Diagram</i>	73
4.6.6 <i>Deployment Diagram</i>	74
BAB V PENUTUP	75
5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN.....	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	FAST (<i>Framework for the Application of System Thinking</i>)	15
Gambar 3.2	Kerangka Penelitian	22
Gambar 4.1	Struktur Organisasi PT. Bilton Jaya Raya Pangkalpinang.....	24
Gambar 4.2	<i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Pegawai.....	28
Gambar 4.3	<i>Activity Diagram</i> Proses Absensi Pegawai	29
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram</i> Proses Pengajuan Permohonan Izin.....	30
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> Proses Pengajuan Permohonan Cuti.....	31
Gambar 4.6	<i>Package Diagram</i>	35
Gambar 4.7	<i>Use Case Diagram</i> Administrasi.....	36
Gambar 4.8	<i>Use Case Diagram</i> Pegawai.....	37
Gambar 4.9	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	41
Gambar 4.10	Transformasi ERD ke LRS	42
Gambar 4.11	LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	43
Gambar 4.12	Struktur Tampilan Layar	53
Gambar 4.13	Rancangan Layar Login	54
Gambar 4.14	Rancangan Layar Dashboard	55
Gambar 4.15	Rancangan Layar <i>Entry</i> Pegawai	56
Gambar 4.16	Rancangan Layar Detail Absensi	57
Gambar 4.17	Rancangan Layar <i>Entry</i> Izin	58
Gambar 4.18	Rancangan Layar <i>Entry</i> Jenis Izin.....	59
Gambar 4.19	Rancangan Layar <i>Entry</i> Cuti.....	60
Gambar 4.20	Rancangan Layar <i>Entry</i> jenis Cuti	61
Gambar 4.21	Rancangan Layar <i>Entry</i> Admin.....	62
Gambar 4.22	Rancangan Layar <i>Entry</i> Absensi Pegawai	63
Gambar 4.23	<i>Sequence Diagram</i> Login.....	64
Gambar 4.24	<i>Sequence Diagram</i> Pegawai.....	65
Gambar 4.25	<i>Sequence Diagram</i> Absen	66
Gambar 4.26	<i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Izin	67
Gambar 4.27	<i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Jenis Izin	68
Gambar 4.28	<i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Cuti.....	69
Gambar 4.29	<i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Jenis Cuti.....	70
Gambar 4.30	<i>Sequence Diagram</i> Detail Absensi.....	71
Gambar 4.31	<i>Sequence Diagram</i> Admin	72
Gambar 4.32	<i>Class Diagram</i>	73
Gambar 4.33	<i>Deployment Diagram</i>	74

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Tabel Admin	44
Tabel 4.2	Tabel Pegawai	44
Tabel 4.3	Tabel Absensi.....	44
Tabel 4.4	Tabel Izin	44
Tabel 4.5	Tabel Jenis Izin	44
Tabel 4.6	Tabel Cuti.....	45
Tabel 4.7	Tabel Jenis Cuti.....	45
Tabel 4.8	Tabel Lihat	45
Tabel 4.9	Spesifikasi Basis Data Admin.....	46
Tabel 4.10	Spesifikasi Basis Data Pegawai	46
Tabel 4.11	Spesifikasi Basis Data Absensi	47
Tabel 4.12	Spesifikasi Basis Data Izin.....	48
Tabel 4.13	Spesifikasi Basis Data Jenis Izin.....	48
Tabel 4.14	Spesifikasi Basis Data Cuti.....	49
Tabel 4.15	Spesifikasi Basis Data Jenis Cuti.....	49
Tabel 4.16	Spesifikasi Basis Data Lihat	50







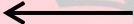
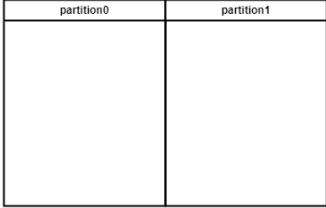
DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	80
LAMPIRAN A-1 SURAT CUTI PEGAWAI	81
LAMPIRAN A-2 SURAT IZIN PEGAWAI	82
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	83
LAMPIRAN B-1 FORM DATA PEGAWAI	84
LAMPIRAN B-2 ABSENSI PEGAWAI	85
LAMPIRAN C RANCANGAN MASUKAN SISTEM SUSULAN	86
LAMPIRAN C-1 RANCANGAN MASUKAN DATA PEGAWAI	87
LAMPIRAN C-2 RANCANGAN MASUKAN ABSENSI PEGAWAI	88
LAMPIRAN D RANCANGAN KELUARAN SISTEM SUSULAN	89
LAMPIRAN D-1 RANCANGAN KELUARAN SURAT IZIN	90
LAMPIRAN D-2 RANCANGAN KELUARAN SURAT CUTI	91
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET	92
LAMPIRAN E-1 SURAT PERMOHONAN RISET	93
LAMPIRAN E-2 SURAT BALASAN RISET	94
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN	95
LAMPIRAN F-1 KARTU BIMBINGAN	96
LAMPIRAN G SURAT KETERANGAN CEK TURNITIN	97
LAMPIRAN SURAT KETERANGAN CEK TURNITIN	98
LAMPIRAN H BIODATA PENULIS	99
LAMPIRAN BIODATA PENULIS	100


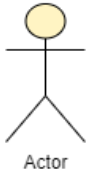
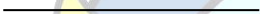



DAFTAR SIMBOL

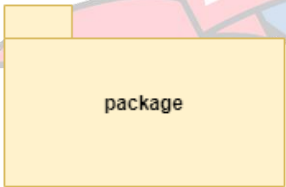
1. Simbol *Activity Diagram*

NO	Simbol	Keterangan
1		Start Point merupakan simbol untuk memulai <i>Activity diagram</i> .
2		<i>EndPoint</i> merupakan simbol untuk mengakhiri <i>activity diagram</i> .
3		<i>Activity</i> merupakan menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.
4		<i>Decision</i> merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari satu transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.
5		<i>Generalization</i> merupakan hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (incestor).
6		<i>Swimline</i> merupakan pemisah atau pengelompokan aktivitas berdasarkan actor.


2. Simbol Use Case Diagram

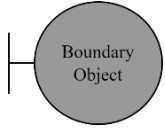
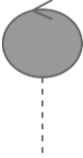
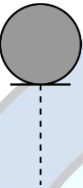
NO	Simbol	Keterangan
1		<i>Use case</i> merupakan gambaran fungsionalits dari suatu system, sehingga pengguna system memahami kegunaan sistem yang akan dirancang.
2		<i>Actor</i> merupakan sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan system untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.
3		<i>Association</i> merupakan hubungan antara objek satu dengan objek lainnya.
4		<i>Include</i> merupakan menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

3. Simbol Package Diagram


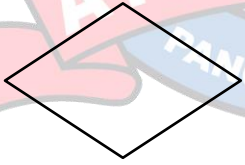

	<i>Package</i> merupakan menggambarkan pengelompokkan elemen pemodelan.
---	---

4. Simbol Sequence Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<i>Actor</i> menggambarkan seseorang seperti perangkat, <i>system</i> lain yang berinteraksi dengan sistem

2		<i>Boundary</i> menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan system, memodelkan bagian dari system yang bergantung pada disekitarnya dan merupakan pembatas system dengan dunia luar.
3		<i>Control</i> berguna untuk mengatur, mengontrol, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.
4		Entity menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem struktur data darisebuah sistem.

5. Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

No	Simbol	Keterangan
1		Entitas merupakan suatu objek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai.
2		Relasi merupakan menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.
3		Garis merupakan penghubung antara relasi dengan entitas.