

**DESAIN SISTEM E-ARSIP BERBASIS WEB PADA KANTOR
KPU PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

**DESAIN SISTEM E-ARSIP BERBASIS WEB PADA KANTOR
KPU PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**



RELLYTA AGUSTINE

1922500173

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1922500173
Nama : Rellyta Agustine
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Judul Skripsi : DESAIN SISTEM E-ARSIP BERBASIS WEB PADA
KANTOR KPU PROVINSI KEPULAUAN BANGKA
BELITUNG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 19 Juli 2023


(Rellyta Agustine)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI


**DESAIN SISTEM E-ARSIP BERBASIS WEB PADA
KANTOR KPU PROVINSI KEPULAUAN BANGKA
BELITUNG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rellyta Agustine
1922500173**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 21 Juli 2023


Anggota Penguji


**Syafrul Irawadi, M.Kom
NIDN. 0211087501**


Kaprod. Sistem Informasi


**Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501**

Dosen Pembimbing


**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306**

Ketua Penguji


**Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Juli 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**


**Ellya Helmi, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISBATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Bapak Okkita Rizan, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing ISB Atma Luhur.
9. Keluarga terkhusus Nenek dan Kakek yang sudah mendukung saya selama perkuliahan.
10. Jeanvi Hernanti, sahabat yang sudah membantu saya selama perkuliahan dan pengerjaan lainnya.
11. Bayu Pamungkas, selaku support system selama kuliah 4 (empat) tahun terakhir.
12. Putri Zeta, Dinda Lutfi, Pegi Anggraini, selaku sahabat dan teman seperjuangan selama perkuliahan.

13. Bapak Davitri, selaku Ketua KPU Provinsi Kepulauan Bangka Belitung yang telah mengizinkan saya riset ditempat.
14. Staff KPU Provinsi Kepulauan Bangka Belitung yang sudah membantu dan membimbing saya selama Riset.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 19 Juli 2023

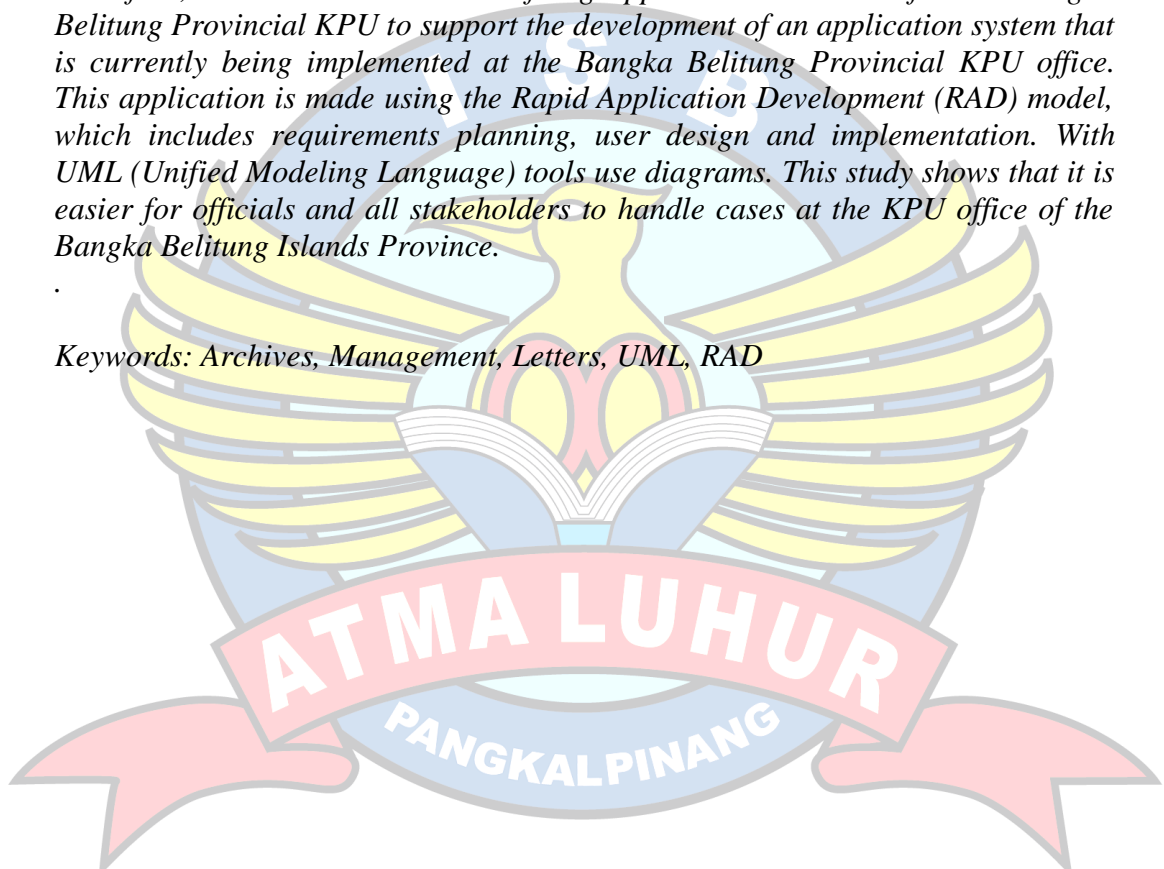
Penulis



ABSTRACT

The General Election Commission is a national, permanent and independent election management body that organizes elections. The KPU's working area covers the entire territory of the unitary state of the Republic of Indonesia. The KPU of Bangka Belitung Province has its address at Jalan Mentok Number 313 A, Keramat, Rangkui District, Pangkal Pinang City, Bangka Belitung Islands. The filing system at the KPU of the Bangka Belitung Islands Province still uses manual or conventional methods. Of course this can result in damage or even loss. In addition, manual filing can make the clerk's job longer and more difficult. Therefore, a web-based electronic filing application is needed for the Bangka Belitung Provincial KPU to support the development of an application system that is currently being implemented at the Bangka Belitung Provincial KPU office. This application is made using the Rapid Application Development (RAD) model, which includes requirements planning, user design and implementation. With UML (Unified Modeling Language) tools use diagrams. This study shows that it is easier for officials and all stakeholders to handle cases at the KPU office of the Bangka Belitung Islands Province.

Keywords: Archives, Management, Letters, UML, RAD



ABSTRAK

Komisi Pemilihan Umum adalah badan penyelenggara pemilu yang bersifat nasional, tetap dan mandiri yang menyelenggarakan pemilu. Wilayah kerja KPU meliputi seluruh wilayah negara kesatuan Republik Indonesia. KPU Provinsi Bangka Belitung beralamat di Jalan Mentok Nomor 313 A, Keramat, Kecamatan Rangkui, Kota Pangkal Pinang, Kepulauan Bangka Belitung. Sistem pemberkasan di KPU Provinsi Kepulauan Bangka Belitung masih menggunakan cara manual atau konvensional. Tentunya hal ini dapat mengakibatkan kerusakan atau bahkan kerugian. Selain itu, pengarsipan secara manual dapat membuat pekerjaan panitera menjadi lebih lama dan lebih sulit. Oleh karena itu, diperlukan aplikasi pemberkasan elektronik berbasis web bagi KPU Provinsi Bangka Belitung untuk mendukung pengembangan sistem aplikasi yang saat ini sedang diterapkan di kantor KPU Provinsi Bangka Belitung. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan model *Rapid Application Development* (RAD), yang meliputi perencanaan kebutuhan, desain pengguna serta implementasi. Dengan alat UML (*Unified Modelling Language*) gunakan diagram. Kajian ini menunjukkan bahwa penanganan perkara di kantor KPU Provinsi Kepulauan Bangka Belitung semakin mudah dilakukan oleh pejabat dan seluruh pemangku kepentingan.

Kata Kunci: Arsip, Pengelolaan, Surat, UML, RAD



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN PLAGIAT	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT.....	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem.....	5
2.2 Pengertian Informasi.....	5
2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	5
2.4 Pengertian Arsip	5
2.5 Pengertian <i>Website</i>	5
2.6 Pengertian Basis Data	6
2.7 Pengertian Metode Berorientasi Objek.....	6
2.8 Model <i>FAST</i>	6
2.9 Metode RAD (<i>Rapid Application Development</i>).....	7
2.10 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	8
2.11 Diagram-diagram UML	8
2.12 Pengertian MySQL	9
2.13 Pengertian PHP	9
2.14 Studi Literatur	10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Model Pengembangan Sistem.....	15
3.2 Metode Pengembangan Sistem	15
3.3 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem	16
3.4 Kerangka Penelitian	17

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Latar Belakang Organisasi	18
4.2 Visi dan Misi	18
4.2.1 Visi	18
4.2.2 Misi	18
4.3 Struktur Organisasi	19
4.4 Tugas dan Wewenang	19
4.5 <i>Requirement Planning</i>	21
4.5.1 Proses Bisnis	21
4.5.2 Analisa Keluaran dan Masukan	23
4.5.3 Identifikasi Kebutuhan.....	25
4.6 <i>User Design</i>	28
4.6.1 <i>Package Diagram</i>	28
4.6.2 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	28
4.6.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	29
4.6.4 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	38
4.6.5 Transformasi ERD ke LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	39
4.6.6 LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	40
4.6.7 Tabel.....	41
4.6.8 Spesifikasi Basis Data.....	45
4.6.9 Rancangan Usulan Keluaran.....	54
4.6.10 Rancangan Usulan Masukan.....	56
4.6.11 <i>Class Diagram</i>	59
4.6.12 <i>Deployment Diagram</i>	59
4.6.13 <i>Sequence Diagram</i>	60
4.7 <i>Implementation</i>	73
4.7.1 Struktur Tampilan Layar	73
4.7.2 Rancangan Layar.....	74
4.7.2 Tampilan Layar	85

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran.....	96

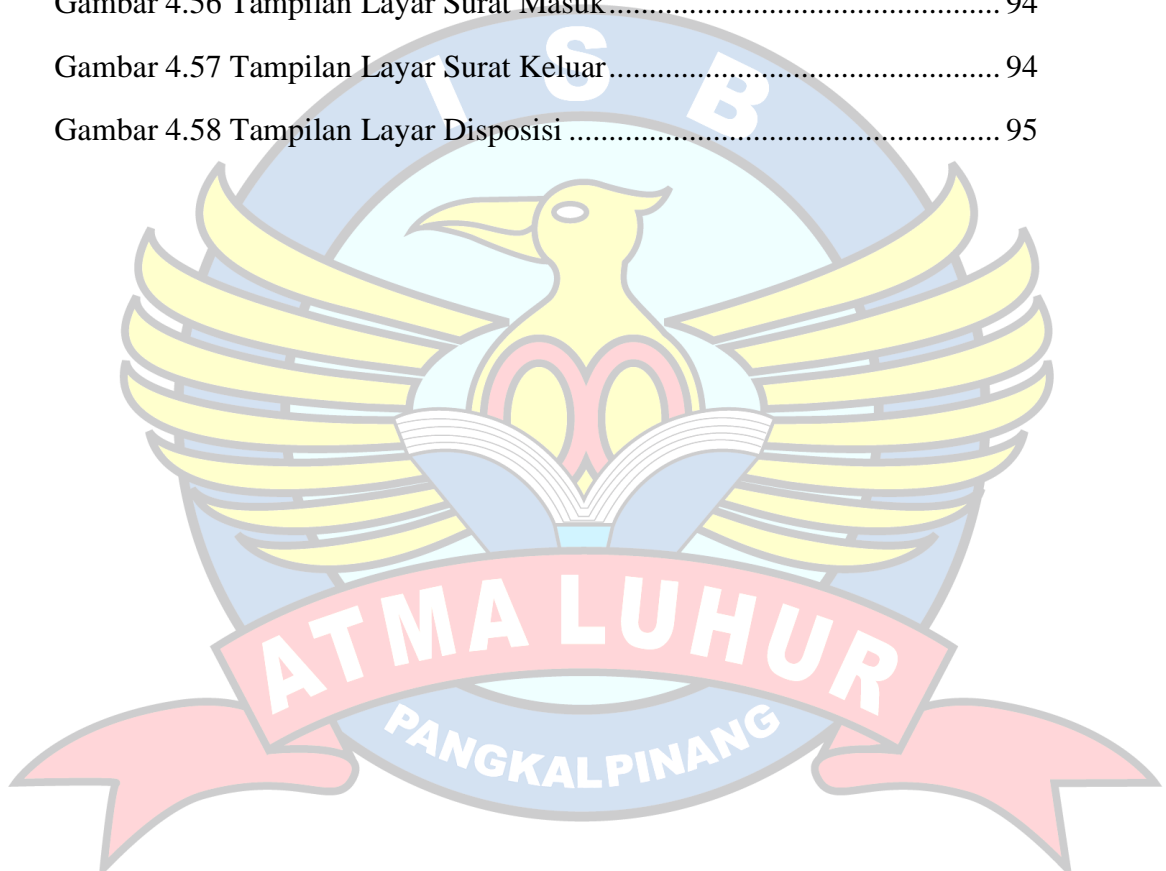
DAFTAR PUSTAKA	97
LAMPIRAN – A KELUARAN SISTEM BERJALAN	99
LAMPIRAN – B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	101
LAMPIRAN – C RANCANGAN KELUARAN.....	103
LAMPIRAN – D RANCANGAN MASUKAN	108
LAMPIRAN – E SURAT KETERANGAN RISET	117
LAMPIRAN – F KARTU KONSULTASI.....	120
LAMPIRAN – G SURAT KETERANGAN CEK TURNITIN.....	122
LAMPIRAN – H BIODATA PENULIS SKRIPSI.....	124

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahap-Tahap Model RAD.....	7
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	17
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	19
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengelolaan Surat Masuk	21
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengelolaan Surat Keluar	22
Gambar 4.4 <i>Package Diagram</i>	28
Gambar 4.5 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan Admin	28
Gambar 4.6 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan <i>Staff</i>	29
Gambar 4.7 ERD (<i>EntityRelationship Diagram</i>).....	38
Gambar 4.8 Transformasi ERD ke LRS (<i>Logical Relationship Structure</i>)	39
Gambar 4.9 LRS (<i>Logical Relationship Structure</i>).....	40
Gambar 4.10 <i>Class Diagram</i>	59
Gambar 4.11 <i>Deployment Diagram</i>	59
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login Admin</i>	60
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Klasifikasi Surat.....	61
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Data Pimpinan	62
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Data Tujuan Disposisi	63
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Asal/Tujuan Surat.....	64
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Surat Masuk.....	65
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Surat Keluar.....	66
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Disposisi	67
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Ubah <i>Profile</i>	67
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Pengguna	68
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login Staff</i>	69

Gambar 4.23 <i>Sequence</i> Diagram Surat Masuk.....	70
Gambar 4.24 <i>Sequence</i> Diagram Surat Keluar	71
Gambar 4.25 <i>Sequence</i> Diagram Disposisi.....	72
Gambar 4.26 Struktur Tampilan Layar	73
Gambar 4.27 Rancangan Layar Halaman <i>Login</i> Admin.....	74
Gambar 4.28 Rancangan Layar Halaman Utama Admin.....	74
Gambar 4.29 Rancangan Layar Data Klasifikasi Surat	75
Gambar 4.30 Rancangan Layar Data Pimpinan.....	76
Gambar 4.31 Rancangan Layar Data Tujuan Disposisi.....	77
Gambar 4.32 Rancangan Layar Asal/Tujuan Disposisi	78
Gambar 4.33 Rancangan Layar Surat Masuk	79
Gambar 4.34 Rancangan Layar Surat Keluar	80
Gambar 4.35 Rancangan Layar Disposisi.....	80
Gambar 4.36 Rancangan Layar Setting	81
Gambar 4.37 Rancangan Layar Pengguna.....	81
Gambar 4.38 Rancangan Layar <i>Login Staff</i>	82
Gambar 4.39 Rancangan Layar Halaman Utama <i>Staff</i>	82
Gambar 4.40 Rancangan Layar Surat Masuk	83
Gambar 4.41 Rancangan Layar Surat Keluar	84
Gambar 4.42 Rancangan Layar Disposisi.....	84
Gambar 4.43 Tampilan Layar Halaman <i>Login</i> Admin	85
Gambar 4.44 Tampilan Layar Halaman Utama Admin.....	85
Gambar 4.45 Tampilan Layar Data Klasifikasi Surat.....	86
Gambar 4.46 Tampilan Layar Data Pimpinan	87
Gambar 4.47 Tampilan Layar Data Tujuan Disposisi	88
Gambar 4.48 Tampilan Layar Asal/Tujuan Disposisi.....	89
Gambar 4.49 Tampilan Layar Surat Masuk.....	90

Gambar 4.50 Tampilan Layar Surat Keluar	91
Gambar 4.51 Tampilan Layar Disposisi	91
Gambar 4.52 Tampilan Layar Setting.....	92
Gambar 4.53 Tampilan Layar Pengguna	92
Gambar 4.54 Tampilan Layar <i>Login Staff</i>	93
Gambar 4.55 Tampilan Layar Halaman Utama <i>Staff</i>	93
Gambar 4.56 Tampilan Layar Surat Masuk.....	94
Gambar 4.57 Tampilan Layar Surat Keluar.....	94
Gambar 4.58 Tampilan Layar Disposisi	95



DAFTAR TABEL




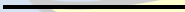

	Halaman
Tabel 2.1 Studi Literatur	10
Tabel 4.1 m_dispos	41
Tabel 4.2 ref_klasifikasi.....	41
Tabel 4.3 asal_tujuan	41
Tabel 4.4 disposisi.....	42
Tabel 4.5 <i>profile</i>	42
Tabel 4.6 surat keluar	42
Tabel 4.7 surat masuk	43
Tabel 4.8 tujuan.....	43
Tabel 4.9 <i>user</i>	43
Tabel 4.10 kirim	44
Tabel 4.11 milik	44
Tabel 4.12 Spesifikasi m_dispos.....	45
Tabel 4.13 Spesifikasi ref_klasifikasi	46
Tabel 4.14 Spesifikasi asal_tujuan.....	46
Tabel 4.15 Spesifikasi disposisi	47
Tabel 4.16 Spesifikasi <i>profile</i>	48
Tabel 4.17 Spesifikasi surat keluar	49
Tabel 4.18 Spesifikasi surat masuk.....	50
Tabel 4.19 Spesifikasi tujuan	51
Tabel 4.20 Spesifikasi <i>user</i>	52
Tabel 4.21 Spesifikasi kirim	52
Tabel 4.22 Spesifikasi punya	53

DAFTAR LAMPIRAN


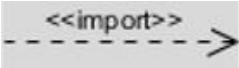
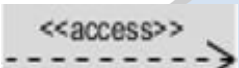
	Halaman
LAMPIRAN A-1 Surat Keluar	100
LAMPIRAN A-2 Cetak Disposisi	100
LAMPIRAN B-1 Surat Masuk.....	102
LAMPIRAN C-1 Laporan Surat Masuk.....	104
LAMPIRAN C-2 Laporan Surat Keluar.....	105
LAMPIRAN C-3 Disposisi	106
LAMPIRAN C-4 Laporan Disposisi.....	107
LAMPIRAN D-1 Data Klasifikasi Surat	109
LAMPIRAN D-2 Data Pimpinan.....	110
LAMPIRAN D-3 Data Tujuan Disposisi.....	111
LAMPIRAN D-4 Data Asal/Tujuan Surat.....	112
LAMPIRAN D-5 Data Surat Masuk.....	113
LAMPIRAN D-6 Data Surat Keluar.....	114
LAMPIRAN D-7 Data Disposisi	115
LAMPIRAN D-8 Data Pengguna	116
LAMPIRAN E-1 Surat Pengantar Riset Skripsi	118
LAMPIRAN E-2 Surat Balasan Riset Skripsi.....	119
LAMPIRAN F-1 Kartu Konsultasi Bimbingan Skripsi	121
LAMPIRAN G-1 Surat Keterangan Cek Turnitin	123
LAMPIRAN H-1 Biodata Penulis Skripsi	124

DAFTAR SIMBOL


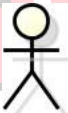

1. Simbol Activity Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Start Point	<i>Start Point</i> menggambarkan awal dari aktivitas.
2.		Activity	Proses bisnis dan dikenal sebagai <i>activity state</i> .
3.		Decision	Transisi sebuah garis dari/ke decision point.
4.		Join	Relasi <i>usecase</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu
5.		End Point	<i>End point</i> menggambarkan akhir dari sebuah aktivitas.

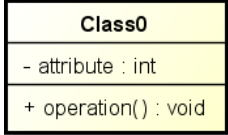

2. Simbol Package Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		package	Berisikan sekumpulan elemen UML yang saling memiliki hubungan logical
2.		Import	Sebuah package mengimport sebuah fungsi dari Package lain dan memberikan One Way Permission.
3.		Access	Sebuah package yang membutuhkan fungsi dari package lain untuk menjalankan fungsi package itu sendiri.






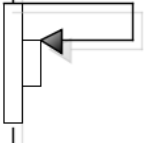
3. Simbol UseCase Diagram

No	simbol	Nama	Keterangan
1.		Usecase	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit dengan <i>actor</i> , yang dinyatakan dengan menggunakan kata kerja.
2.		Actor	Orang yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat sendiri.
3.		Association	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> memiliki interaksi dengan <i>actor</i>

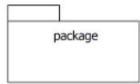
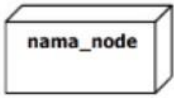


4. Simbol Class Diagram

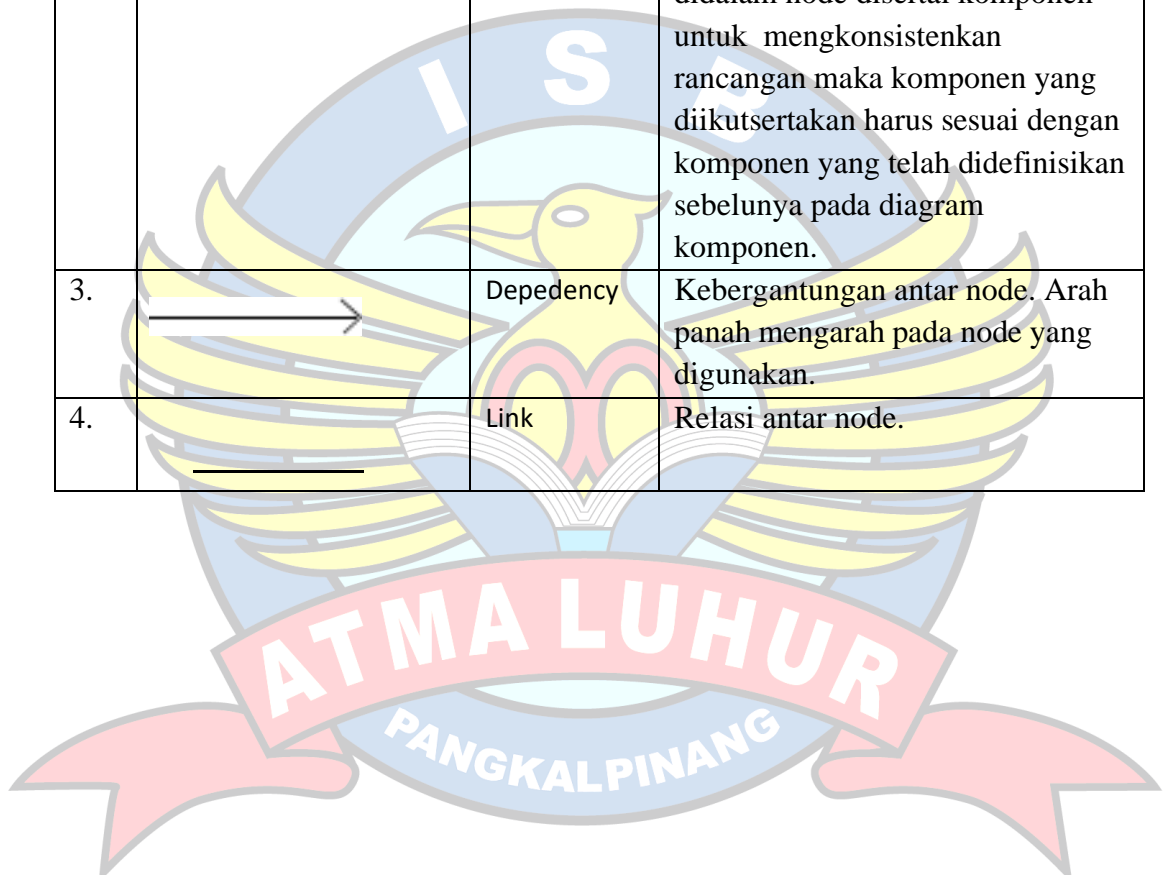
No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Class	Himpunan dari objek yang berbagi atribut dan operasi yang sama.
2.		Association	abstraksi berupa garis tanpa panah yang menggabungkan antar <i>class</i> .

5. Simbol Sequence Diagram



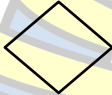
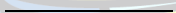
No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Boundary	Sebuah objek yang menjadi penghubung antara user dengan sistem.
2.		Boundary	Sebuah objek yang menjadi penghubung antara user dengan sistem.
3.		Control	Suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas.
4.		Entity	Menggambarkan suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam database.
5.		Object Message	Menggambarkan pengiriman pesan dari sebuah objek ke objek lain.
6.		Recursive	Sebuah objek yang mempunyai sebuah operasi kepada dirinya sendiri.

6. Simbol *Deployment Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Package	Package merupakan simbol bungkus dari satu atau lebih
2.		Node	Node biasanya mengacu pada hardware, perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (software). Jika didalam node disertai komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.
3.		Depedency	Kebergantungan antar node. Arah panah mengarah pada node yang digunakan.
4.		Link	Relasi antar node.



7. Simbol ERD

No	Notasi	Nama	Keterangan
1.		Entitas	Objek dasar yang berhubungan ke dalam sistem yang objeknya berupa orang yang keterangannya perlu disimpan dalam suatu basis data.
2.		Atribut	Keterangan yang terkait pada sebuah entitas yang perlu disimpan dibasis data.
3.		Relasi	Relasi yang terjadi di antara dua entitas yang keterangannya perlu disimpan dalam basis data.
4.		Link	Sebagai suatu penghubung antara himpunan, relasi dan himpunan entitas dengan atributnya.

