

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE HAIR AND
BEAUTY PADA INDAH SALON KOBA**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE HAIR AND
BEAUTY PADA INDAH SALON KOBA**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1922500200
Nama : Muhammad Nugie Cesarianto
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENJUALAN *ONLINE HAIR AND BEAUTY PADA INDAH SALON KOBA*

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 20 Juli 2023



(Muhammad Nugie Cesarianto)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN *ONLINE HAIR AND BEAUTY PADA INDAH SALON KONA*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

**Muhammad Nugie Cesarianto
1922500200**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada Tanggal 20 Juli 2023

Anggota Pengaji


**Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN. 0218018402**

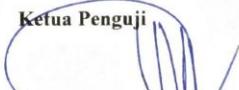
Kaprodi Sistem Informasi


**Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501**

Dosen Pembimbing


**Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

Ketua Pengaji


**Bambang Adjiwinoto, M.Kom
NIDN. 0216107102**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Juli 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**




**Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM., MBA., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Skripsi ISB Atma Luhur.
9. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membala kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 20 Juli 2023

Penulis

ABSTRACT

Indah Salon Koba is one of the Micro, Small, and Medium Enterprises (MSMEs) that sells various hair and beauty equipment. Products offered specifically for hair and face care such as hair dye, hair vitamins, hair masks, cream baths, false eyelashes, straighteners, face masks, henna nails, eyelash extensions, and, others. Currently, the sales system at Indah Salon Koba is still conventional, where buyers must come directly to the place to find out what products are being sold. To overcome this problem, an E-commerce application is needed to make it easier for buyers to find out which products are available so that buyers don't have to come directly to the place again and can help expand market reach. In the system design process, this study uses the FAST model.

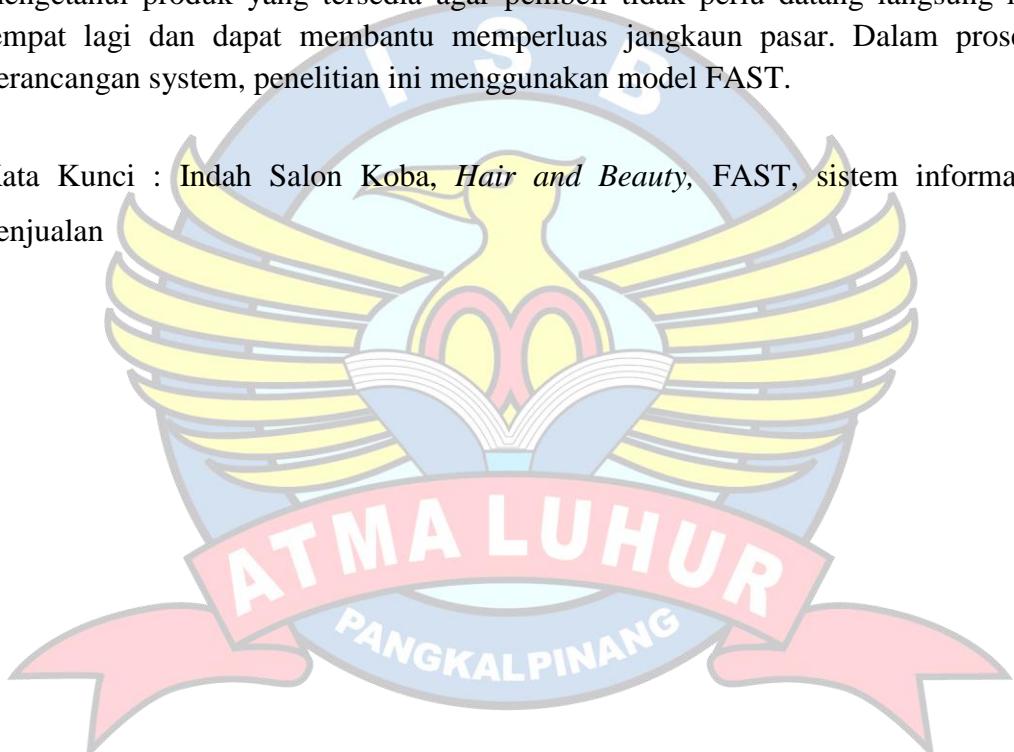
Keywords : Salon Indah Koba, Hair and Beauty, FAST, E-Commerce



ABSTRAK

Indah Salon Koba merupakan salah satu Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) yang menjual berbagai peralatan rambut dan kecantikan. Produk yang ditawarkan khusus perawatan rambut dan wajah seperti, cat rambut, vitamin rambut, masker rambut, *cream creambath*, bulu mata palsu, catok, masker wajah, henna kuku, bulu mata extension dan lain-lain. Saat ini sistem penjualan yang ada di Indah Salon Koba masih bersifat konvensional dimana pembeli harus datang langsung ke tempat untuk mengetahui produk yang dijual. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka dibutuhkan suatu aplikasi *E-commerce* untuk mempermudah pembeli untuk mengetahui produk yang tersedia agar pembeli tidak perlu datang langsung ke tempat lagi dan dapat membantu memperluas jangkaun pasar. Dalam proses perancangan system, penelitian ini menggunakan model FAST.

Kata Kunci : Indah Salon Koba, *Hair and Beauty*, FAST, sistem informasi penjualan



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Pengertian Sistem	4
2.2 Pengertian Informasi	4
2.3 Pengertian Sistem Informasi	4
2.4 Pengertian Penjualan <i>Online Hair and Beauty</i>	4
2.5 Pengertian Website.....	5
2.6 Model FAST (Framework for The Application of System Thinking)	5
2.7 UML (Unified Modelling Language).....	6
2.8 Pengertian Entity Relationship Diagram (ERD)	7
2.9 Pengertian Basis Data.....	8
2.10 Pengertian MySQL (My Structure Query Language)	8
2.11 Pengertian PHP.....	8
2.12 Pengertian HTML.....	8

2.13	Pengertian CSS	8
2.14	Pengertian <i>Java Script</i>	9
2.15	Pengertian <i>Framework</i>	9
2.16	Pengertian <i>Codeigniter</i>	9
2.17	Pengertian Sublime Text	9
2.18	Studi Literatur.....	10
2.19	Perbedaan Studi Literatur	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	13	
3.1	Model Pengembangan Sistem	13
3.2	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	14
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem	14
3.4	Kerangka Penelitian	15
BAB IV PEMBAHASAN.....	16	
4.1	Latar Belakang Indah Salon Koba.....	16
4.2	Struktur Organisasi.....	16
4.3	Tugas dan Wewenang	16
4.4	Definisi Lingkup (<i>Scope Definition</i>)	17
4.5	Analisa Masalah (<i>Problem Analysis</i>)	17
4.6	Analisa Kebutuhan (<i>Requirement Analysis</i>).....	22
4.7	Desain Logis (<i>Logical Design</i>).....	24
4.8	Analisa Keputusan (<i>Decision Analysis</i>)	39
4.9	Desain Fisik (<i>Physical Design</i>)	44
4.10	<i>Construction</i>	68
BAB V PENUTUP.....	76	
5.1	Kesimpulan.....	76
5.2	Saran	76
LAMPIRAN – A KELUARAN SISTEM BERJALAN	79	
LAMPIRAN – B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	81	
LAMPIRAN – C RANCANGAN KELUARAN.....	85	
LAMPIRAN – D RANCANGAN MASUKAN	87	
LAMPIRAN – E SURAT KETERANGAN RISET.....	91	

LAMPIRAN – F KARTU KONSULTASI.....	94
LAMPIRAN – G SURAT KETERANGAN CEK TURNITIN.....	96
LAMPIRAN – H BIODATA	98



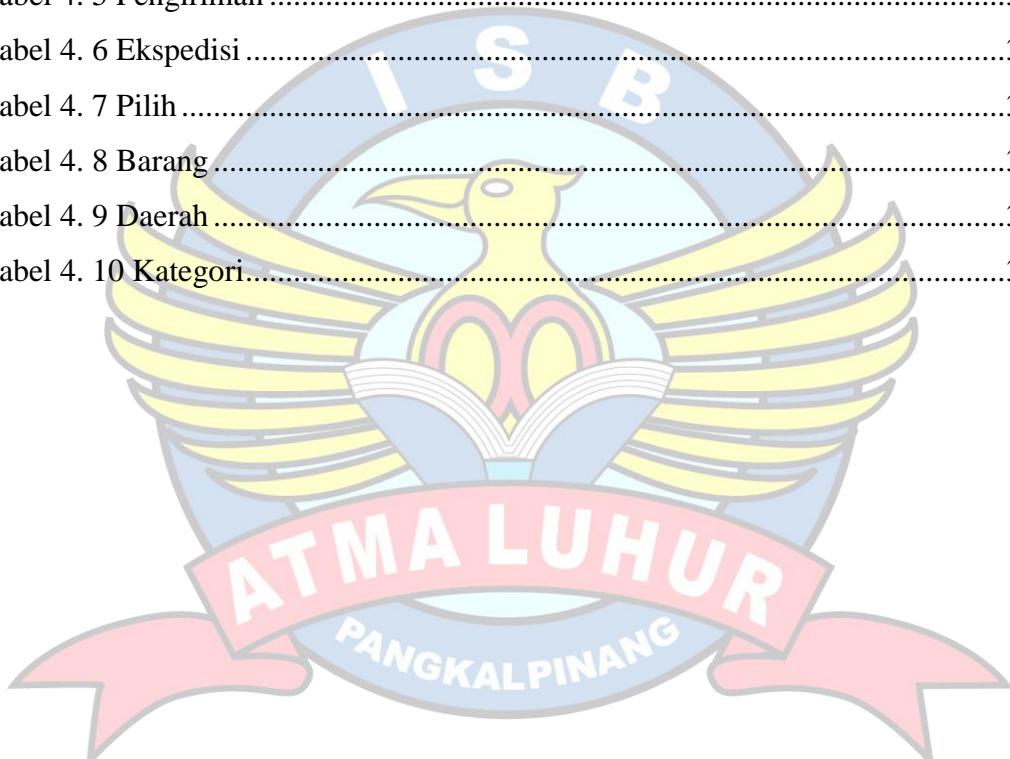
DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Model FAST.....	5
Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian	15
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi.....	16
Gambar 4. 2 Pencatatan Barang Masuk	17
Gambar 4. 3 Pesan Langsung di Toko	18
Gambar 4. 4 Pesan Tidak Langsung	19
Gambar 4. 5 Pembuatan Laporan.....	20
Gambar 4. 6 <i>Package Diagram</i>	24
Gambar 4. 7 <i>Use Case Diagram Admin</i>	24
Gambar 4. 8 <i>Use Case Diagram Konsumen</i>	25
Gambar 4. 9 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	29
Gambar 4. 10 Transformasi ERD ke LRS	30
Gambar 4. 11 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	31
Gambar 4. 12 <i>Class Diagram</i>	42
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram</i>	43
Gambar 4. 14 Struktur Tampilan Layar Admin	44
Gambar 4. 15 Struktur Tampilan Layar Konsumen.....	45
Gambar 4. 16 Rancangan Layar Halaman Utama.....	46
Gambar 4. 17 Rancangan Layar Profil Utama.....	46
Gambar 4. 18 Rancangan Layar <i>Register</i>	47
Gambar 4. 19 Rancangan Layar <i>Login</i>	47
Gambar 4. 20 Rancangan Layar <i>Home Admin</i>	48
Gambar 4. 21 Rancangan Layar Data Ekspedisi.....	49
Gambar 4. 22 Rancangan Layar Daerah Pengiriman.....	50
Gambar 4. 23 Rancangan Layar Data Kategori	51
Gambar 4. 24 Rancangan Layar Data Barang.....	52
Gambar 4. 25 Rancangan Layar Pesanan.....	53
Gambar 4. 26 Rancangan Layar <i>Home Konsumen</i>	54

Gambar 4. 27 Rancangan Layar Profil Konsumen	54
Gambar 4. 28 Rancangan Layar Keranjang Konsumen.....	57
Gambar 4. 29 Rancangan Layar Riwayat Pesan	58
Gambar 4. 30 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	59
Gambar 4. 31 <i>Sequence Diagram</i> Data Ekspedisi	60
Gambar 4. 32 <i>Sequence Diagram</i> Daerah Pengiriman	61
Gambar 4. 33 <i>Sequence Diagram</i> Data Kategori.....	62
Gambar 4. 34 <i>Sequence Diagram</i> Data Barang	63
Gambar 4. 35 <i>Sequence Diagram</i> Pesanan	64
Gambar 4. 36 <i>Sequence Diagram</i> Login Konsumen.....	65
Gambar 4. 37 <i>Sequence Diagram</i> Profil Konsumen.....	66
Gambar 4. 38 <i>Sequence Diagram</i> Keranjang.....	66
Gambar 4. 39 <i>Sequence Diagram</i> Riwayat Pesan.....	67
Gambar 4. 40 Gambar Tampilan Layar Login.....	68
Gambar 4. 41 Gambar Tampilan Layar Home.....	68
Gambar 4. 42 Gambar Tampilan Layar User.....	69
Gambar 4. 43 Gambar Tampilan Layar Data Ekspedisi	70
Gambar 4. 44 Gambar Tampilan Layar Daerah Pengiriman	71
Gambar 4. 45 Gambar Data Kategori	72
Gambar 4. 46 Gambar Tampilan Layar Data Barang	73
Gambar 4. 47 Gambar Tampilan Layar Pesanan	74

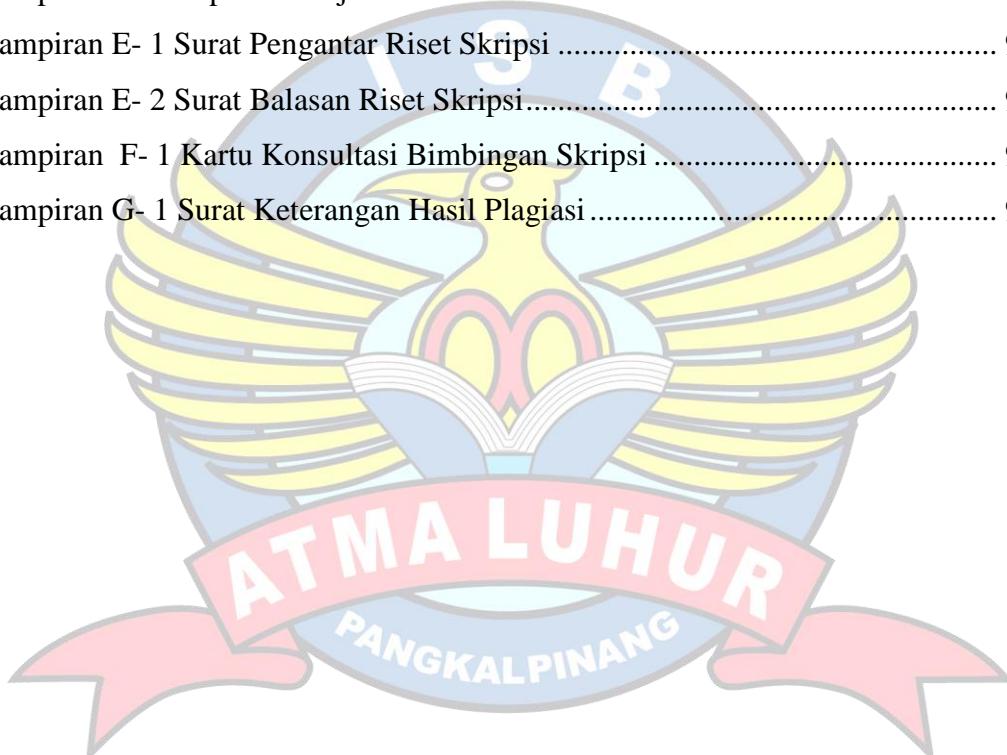
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Studi Literatur	10
Tabel 4. 1 <i>Login</i>	32
Tabel 4. 2 Konsumen	32
Tabel 4. 3 Pesanan.....	32
Tabel 4. 4 Pembayaran.....	32
Tabel 4. 5 Pengiriman	32
Tabel 4. 6 Ekspedisi	33
Tabel 4. 7 Pilih	33
Tabel 4. 8 Barang	33
Tabel 4. 9 Daerah	33
Tabel 4. 10 Kategori.....	33



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A- 1 Nota Konsumen	80
Lampiran B- 1 Faktur Penjualan	82
Lampiran B- 2 Buku Uang Masuk	83
Lampiran B- 3 Buku Uang Keluar	84
Lampiran C- 1 Tanda Terima.....	86
Lampiran C- 2 Laporan Penjualan	86
Lampiran E- 1 Surat Pengantar Riset Skripsi	92
Lampiran E- 2 Surat Balasan Riset Skripsi.....	93
Lampiran F- 1 Kartu Konsultasi Bimbingan Skripsi	95
Lampiran G- 1 Surat Keterangan Hasil Plagiasi	97



DAFTAR SIMBOL

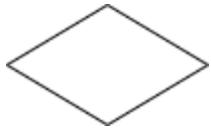
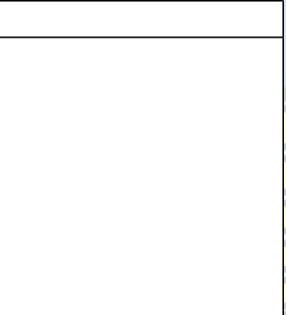
1. Use Case Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Peran yang dimainkan sistem sebagai alat komunikasi dengan <i>use case</i>
	<i>Use case</i>	Deskripsi urutan interaksi sistem
	<i>Association</i>	Penghubung antara objek satu dengan yang lainnya
	<i>Package</i>	Pengelompokan kelas sistem

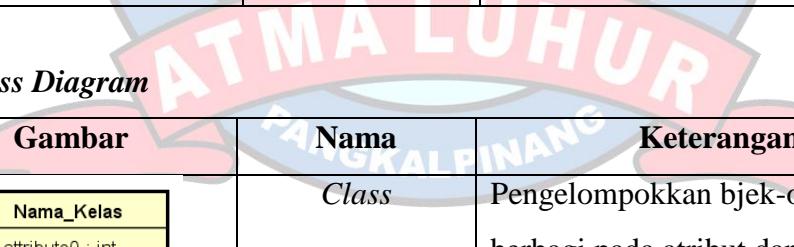
2. Activity Diagram

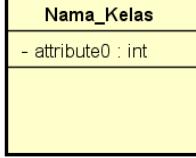
Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Initial Node</i>	Awal aktivitas diagram
	<i>Activity Final Node</i>	Akhir aktivitas diagram



	<i>Action</i>	Aktivitas yang dilakukan sistem
	<i>Decision Node</i>	Pilihan aktivitas apabila terdapat aktivitas yang lebih dari satu
	<i>Control Flow</i>	Hubungan antar objek yang saling membutuhkan
	<i>Swimlane</i>	Penanggung jawab aktivitas

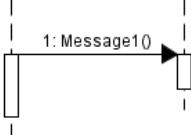
3. Class Diagram



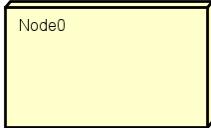
Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Class</i>	Pengelompokan objek-objek yang berbagi pada atribut dan operasi
	<i>Association</i>	Hubungan antar kelas diagram

-----	<i>Dependency</i>	Kebergantungan kelas dengan yang lainnya
-------	-------------------	--

4. Sequence Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Orang yang berinteraksi dengan sistem
	<i>Entity Class</i>	Tampilan form yang ada pada sistem
	<i>Boundary Class</i>	Komunikasi antar lingkungan sistem atau data masuk ke database
	<i>Control Class</i>	Kegiatan untuk mengontrol perilaku sistem
	<i>Message</i>	Pesan yang menunjukkan urutan kejadian sistem

5. Deployment Diagram

Gambar	Nama	Deskripsi
	<i>Node</i>	Bagian <i>hardware</i> dalam sistem
	<i>Note</i>	Memastikan keberadaan posisi <i>node</i>
—	<i>Association</i>	Relasi antar <i>node</i>

