

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ARSIP
PENDAPAT DAN SARAN HUKUM DI BIDANG HUKUM
POLDA KEPULAUAN BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ARSIP
PENDAPAT DAN SARAN HUKUM DI BIDANG HUKUM POLDA
KEPULAUAN BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

ADIK FADHILAH

2022520024

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 2022520024

Nama : Adik Fadhilah

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Arsip Pendapat dan Saran
Hukum di Bidang Hukum Polda Kepulauan Bangka Belitung
Berbasis Web

Menyatakan Bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau Program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juli 2023



Adik Fadhilah

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ARSIP PENDAPAT DAN SARAN HUKUM DI BIDANG HUKUM POLDA KEPULAUAN BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

ADIK FADHILAH
2022520024

Telah di pertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 05 Agustus 2023

Anggota Penguji

Sarwindah, S.Kom, M.M
NIDN. 0212068601



Dosen Pembimbing

Agus Dendi R, M.Kom
NIDN. 0231087901

Ketua Penguji

Hamidah, M.Kom
NIDN: 0210048302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 11 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang atas Rahmat-Nya Penulis bisa menyelesaikan Laporan Skripsi ini yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna sehingga kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa Laporan Skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan karunia-Nya kepada kita semua.
2. Ayahanda tercinta Bapak Subur (Alm) dan Ibu Sulimah selaku orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral dan materi.
3. Turah Suhono, M.Kom (Kakak Kandung) yang selalu mendukung, membimbing, dan mendoakan yang terbaik untuk saya.
4. Suami dan anak-anak tercinta yang selalu memberikan semangat dan cintanya dari awal sampai dengan selesai Tugas Akhir ini.
5. Bapak Drs. H. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.BA., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
7. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
8. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
9. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma luhur.
10. Bapak Agus Dendi R, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi.

11. Bapak Kombes Pol Afner juwono, S.H., S.I.K., M.H, selaku Kabid HukumPolda Kep Bangka Belitung dan sekaligus Pembimbing Lapangan dan seluruh Staf.

Pangkalpinang, Juni 2023

Adik Fadhilah



ABSTRAK

Pengolahan informasi dilakukan dengan cara menulis di mulai dihilangkan dan dirubah menjadi sistem yang menggunakan komputer. Hal tersebut perlu di lakukan untuk mendapatkan informasi yang efisien. Pengolahan data yang tidak memakai sistem memperlambat kinerja instansi. Karena itu masalah pada Subbagrenmin Bidang Hukum Polda Kepulauan Bangka Belitung adalah saat mengarsipkan Pendapat dan Saran Hukum masih manual yang kurang efisien pada Pendapat dan Saran Hukum hanya dicatat menggunakan buku dan kertas disimpan di map besar. Dengan belum adanya sistem terkomputerisasi masih banyak kesalahan dalam menyimpan data arsip.

Kata Kunci : *FAST, UML*, Arsip Bidang Hukum Polda Kepulauan Bangka Belitung



ABSTRACT

Information processing is done by writing, starting to be eliminated and changed to a system that uses a computer. This needs to be done to get efficient information. Data processing that does not use the system slows down agency performance. Because of this, the problem with the Bangka Belitung Islands Regional Police Legal Sector Mining Subdivision is that when filing Legal Opinions and Advice it is still manual, which is inefficient. Opinions and Legal Advice are only recorded using books and paper stored in large folders. In the absence of a computerized system there are still many errors in storing archival data.

Keywords : FAST, UML, files Bidang Hukum Polda Kepulauan Bangka Belitung



DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Sistem.....	5
2.2 Informasi	5
2.3 Sistem Informasi	5
2.4 Website.....	5
2.5 Arsip.....	5
2.6 <i>Model Framework for the Application of System Thinking (FAST)</i>	6
2.7 Metode Berorientasi Objek	7
2.8 <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	9
2.9 XAMPP.....	10
2.10PHP	10

2.11 MySQL	10
2.12 Tinjauan Penelitian Terdahulu	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Model Pengembangan Sistem	14
3.2 Metode Pengembangan Sistem	15
3.3 Tools	15
3.4 Basis Data	16
BAB IV PEMBAHASAN.....	17
4.1 Tinjauan Organisasi.....	17
4.2 Analisa Proses Bisnis	19
4.3 <i>Activity Diagram</i>	21
4.4 Analisa Keluaran dan Masukan.....	25
4.5 Identifikasi Kebutuhan	27
4.6 <i>Use Case Diagram</i>	30
4.7 Deskripsi Use Case Diagram.....	32
4.8 Desain Basis Data.....	36
4.8.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	36
4.8.2 Transformasi ERD ke LRS	37
4.8.3 Logical Record Structure (LRS).....	38
4.9 Tabel.....	39
4.10 Spesifikasi Basis Data	41
4.11 Analisis Keputusan (<i>Decision Analysis</i>)	47
4.12 <i>Class Diagram</i>	50
4.13 Struktur Rancangan Tampilan.....	51
4.14 Desain fisik.....	52
4.14.1 Rancangan Layar	52
4.14.2 Sequence Diagram.....	57
BAB V PENUTUP.....	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	70

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3. 1 Model Fast.....	14
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi.....	18
Gambar 4. 2 Menerima Surat Permohonan Saran dan Pendapat Hukum	21
Gambar 4. 3 Activity Diagram Permohonan Disposisi.....	22
Gambar 4. 4 Activity Diagram Pembuatan PSH.....	23
Gambar 4. 5 Activity Diagram Pengiriman PSH ke Satker	24
Gambar 4. 6 Package Diagram.....	29
Gambar 4. 7 Use Case Diagram.....	30
Gambar 4. 8 Use Case Diagram Anggota.....	31
Gambar 4. 9 Entity Relationship Diagram (ERD)	36
Gambar 4. 10 Transformasi ERD ke LRS	37
Gambar 4. 11 Logical Record Structure (LRS)	38
Gambar 4. 12 Class Diagram	50
Gambar 4. 13 Struktur Rancangan Tampilan.....	51
Gambar 4. 14 Rancangan Layar Login	52
Gambar 4. 15 Rancangan Layar Entry Satker.....	52
Gambar 4. 16 Rancangan Layar Entry Anggota	53
Gambar 4. 17 Rancangan Layar Entry Bidang	53
Gambar 4. 18 Rancangan Layar Permohonan PSH	54
Gambar 4. 19 Rancangan Layar Permohonan Disposisi.....	54
Gambar 4. 20 Rancangan Layar Disposisi.....	55
Gambar 4. 21 Rancangan Layar PSH	55
Gambar 4. 22 Rancangan Layar Cek PSH	56
Gambar 4. 23 Rancangan Layar Laporan PSH	56
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Login Admin	57
Gambar 4. 25 Sequence Diagram Entry Satker	58
Gambar 4. 26 Sequence Diagram Entry Anggota.....	59

Gambar 4. 27 Sequence Diagram Entry Bidang	60
Gambar 4. 28 Sequence Diagram Permohonan PSH	61
Gambar 4. 29 Sequence Diagram Permohonan Disposisi	62
Gambar 4. 30 Sequence Diagram Disposisi.....	63
Gambar 4. 31 Sequence Diagram PSH	64
Gambar 4. 32 Sequence Diagram Cek PSH.....	65
Gambar 4. 33 Sequence Diagram Laporan PSH.....	66



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1 Renmin	39
Tabel 4. 2 Anggota	39
Tabel 4. 3 Disposisi	39
Tabel 4. 4 Permohonan Disposisi	39
Tabel 4. 5 Permohonan Psh	40
Tabel 4. 6 Psh	40
Tabel 4. 7 Satker	40
Tabel 4. 8 Subbid	40
Tabel 4. 9 ada	40
Tabel 4. 10 Spesifikasi Basis Data Renmin	41
Tabel 4. 11 Spesifikasi Basis Data Anggota	41
Tabel 4. 12 Spesifikasi Basis Data Disposisi	42
Tabel 4. 13 Spesifikasi Basis Data Permohonan Disposisi	43
Tabel 4. 14 Spesifikasi Basis Data Permohonan PSH	43
Tabel 4. 15 Spesifikasi Basis Data PSH	44
Tabel 4. 16 Spesifikasi Basis Data Satker	45
Tabel 4. 17 Spesifikasi Basis Data Subbid	45
Tabel 4. 18 Spesifikasi Basis Data Ada	46

DAFTAR SIMBOL

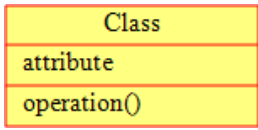

1. Simbol Use Case Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<p>Use case</p> <p>Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
2		<p>Actor</p> <p>Sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.</p>
3		<p>Association</p> <p>Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara aktor dan use case atau use case dengan use case.</p>
4		<p>Include</p> <p>Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya.</p>
5		<p>Extend</p> <p>Menunjukkan suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.</p>


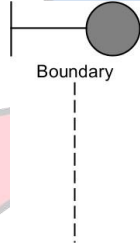
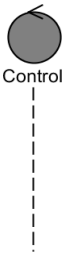
2. Simbol Activity Diagram

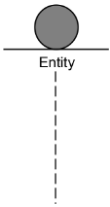
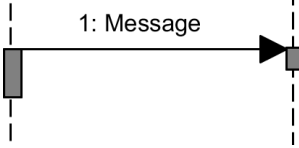

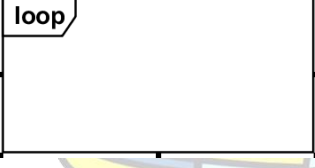
No	Simbol	Keterangan
1		Initial Node Merupakan simbol untuk memulai <i>Activity diagram</i> .
2		Activity Final Node Merupakan simbol untuk mengakhiri <i>Activity diagram</i> .
3		Swimline Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan <i>actor</i> .
4		Activity <i>Activity</i> juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.
5		Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>activity</i> .
6		Decision Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.
7		Fork (Percabangan) Mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.
8		Join (Penggabungan) Mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

3. Simbol Class Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<p>Class</p> <p>Himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.</p>
2	 <p style="text-align: center;">Association</p>	<p>Association</p> <p>Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>class</i>.</p>

4. Simbol Sequence Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<p>Actor</p> <p>Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.</p>
2		<p>Boundary</p> <p>Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.</p>
3		<p>Control</p> <p>Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menanganitugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.</p>

4		<p>Entity</p> <p>Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).</p>
5		<p>Message</p> <p>Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
6		<p>Self Message</p> <p>Pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.</p>
7		<p>Loop Message</p> <p>Menggambarkan dengan sebuah <i>frame</i> dengan label <i>loop</i> dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan.</p>



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A - 1 Lembar PSH	73
Lampiran A - 2 Lembar Disposisi.....	74
Lampiran B - 1 Surat Permohonan PSH	76
Lampiran B - 2 Buku Register Hukum	77
Lampiran C - 1 Laporan PSH.....	79
Lampiran C - 2 PSH.....	79
Lampiran D - 1 Data Satker	81
Lampiran D - 2 Data Anggota.....	81
Lampiran D - 3 Data Satker	82
Lampiran D - 4 Permohonan PSH	82
Lampiran D - 5 Permohonan Disposisi.....	83
Lampiran D - 6 Disposisi	83
Lampiran D - 7 PSH.....	84
Lampiran D - 8 Cek PSH	84
Lampiran E - 1 Surat Balasan Riset.....	85
Lampiran E - 2 Surat Pengantar Riset.....	86
Lampiran F - 1 Kartu Konsultasi	88
Lampiran G - 1 Surat Keterangan Cek Turnitin.....	90
Lampiran H - 1 Biodata	92