

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Noviantoroa, A., Silvianab, A. B., Fitrianic, R. R., Permatasarid, H. P., “Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web”, *Jurnal JTS*, Vol.1, No.2, Juni 2022.
- [2] Malfiany, R., Gunawan, R., Helmi, R., “Perancangan Sistem Penyewaan Lapangan Badminton Pada Gor Dewi Sport Hall Berbasis Web”, *Jurnal Interkom*, Vol.16, No.2, Juli 2021.
- [3] Haria, P., Putri, A. D., “Perancangan Aplikasi Pemesanan Dan Penyewaan Lapangan Badminton di Kota Batam Berbasis Android”, *Jurnal Comasie*, Vol.5, No.6, 2021.
- [4] Togu, T., Herlawati, Muhajirin, A., “Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Berbasis Web Pada Gor Villa Mas Indah Bekasi Utara”, *Jurnal of Student Research in Computer Science*, Vol.2, No.1, pp 47-56, Mei 2021
- [5] Nugroho, I., Rachmatullah, R., Simanjuntak, I., “Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Di Gedung Olahraga Aub Surakarta Berbasis Android”, *Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, Vol.27, No.2, pp 138-149, Desember 2021.
- [6] Pressman, R. S., *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)*, Ed.7, diterjemahkan oleh Andi, Yogyakarta: 2012.
- [7] Sutopo, A. H., *Analisis dan Desain Berorientasi Objek*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2011.
- [8] Widodo, P. P., dan Herlawati, *Menggunakan UML*, Bandung: Informatika, 2011.
- [9] Wilana, W., Chernovita, H. P., Tanaem, P., “Perancangan Program Apresiasi Dan Penghargaan Bagi Pegawai PT.X Berbasis Web Pada HRMS Dengan Metode Waterfall”, *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi (SITECH)*, Vol 2, No 2, 2019
- [10] Enterprise, J., *Java Komplet*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2017.
- [11] Supardi, Y., *Belajar Coding Android bagi Pemula*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.
- [12] Firly, N., *Create Your Own Android Application*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.

- [13] Solichin, A., *Pemrograman Web dengan PHP dan MySql*, Jakarta: Universitas Budi Luhur, 2016.
- [14] Pressman, R. S., *Software Engineering A Practitioner's Approach*, New York: McGraw-Hill, 2010.

