

**IMPLEMENTASI BOT TELEGRAM UNTUK MONITORING  
PERANGKAT JARINGAN PADA ROUTERBOARD  
MIKROTIK DI SMK NEGERI 3 PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**



**RISKI DAMAYANTI**

**1911500147**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB) ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2023**

**IMPLEMENTASI BOT TELEGRAM UNTUK MONITORING  
PERANGKAT JARINGAN PADA ROUTERBOARD  
MIKROTIK DI SMK NEGERI 3 PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**Oleh:**

**RISKI DAMAYANTI**

**1911500147**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB) ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

## **LEMBAR PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1911500147  
Nama : Riski damayanti  
Judul Skripsi : IMPLEMENTASI BOT TELEGRAM UNTUK MONITORING PERANGKAT JARINGAN PADA ROUTERBOARD MIKROTIK DI SMK NEGERI 3 PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 09 Agustus 2023



## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

IMPLEMENTASI BOT TELEGRAM UNTUK MONITORING PERANGKAT JARINGAN  
PADA ROUTERBOARD MIKROTIK DI SMK NEGERI 3 PANGKALPINANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

RISKI DAMAYANTI

1911500147

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

Pada tanggal 26 Juli 2023

Susunan Dewan Pengaji Anggota

Yohanes Setiawan Japriadi, M.Kom  
NIDN. 0219068501

Dosen Pembimbing

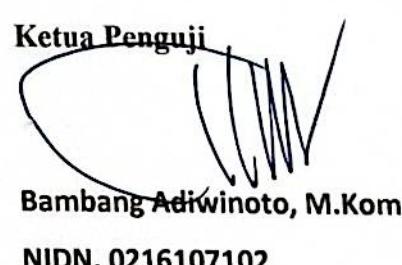
Dian Novianto, M.Kom  
NIDN. 0209119001

Kaprodi Teknik Informatika



Chandra Kirana, M.Kom  
NIDN. 0228108501

Ketua Pengaji



Bambang Adiwinoto, M.Kom  
NIDN. 0216107102

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 04 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ISB AFMA LUHUR



Hyn Helmud, M.Kom

NIDN. 0201027901

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulilah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan jenjang strata satu (S1) dapat diselesaikan dengan baik pada Jurusan Teknik Infomatika ISB ATMA LUHUR.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa Skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc. selaku Rektor ISB Atma Luhur.
4. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
5. Bapak Chandra Kirana, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
6. Bapak Dian Novianto, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing.
7. Kepala Sekolah SMK Negeri 3 Pangkalpinang
8. Keluarga yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moral maupun materi
9. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus meyelesaikan skripsi ini.

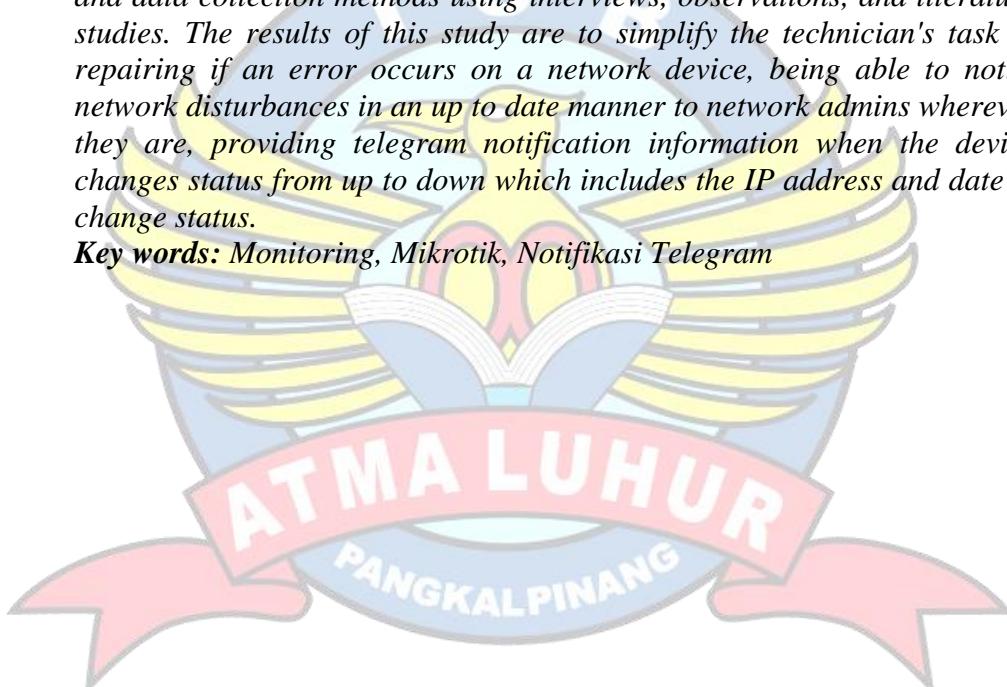
Pangkalpinang, 26 juli 2023

Penulis

## **ABSTRACT**

*Network monitoring is an activity that aims to regulate network systems in certain areas or regions. Network monitoring can make it easier for technicians or system administrators to monitor network activity. Network problems that often occur at SMK N 3 Pangkalpinang include device damage, broken or disconnected cables, and interrupted connections. The admin often takes a long time to receive this information. Hence the need for automatic network monitoring. The method used for this problem is a proxy which is integrated with the Telegram application to speed up the admin getting information about existing problems. The process of creating this monitoring system uses the netwatch tool which is configured so that it can send automatic messages via telegram bots, then the author uses the PPDIOO method, with a device in the form of a RB951UI-2ND Routerboard and data collection methods using interviews, observations, and literature studies. The results of this study are to simplify the technician's task of repairing if an error occurs on a network device, being able to notify network disturbances in an up to date manner to network admins wherever they are, providing telegram notification information when the device changes status from up to down which includes the IP address and date of change status.*

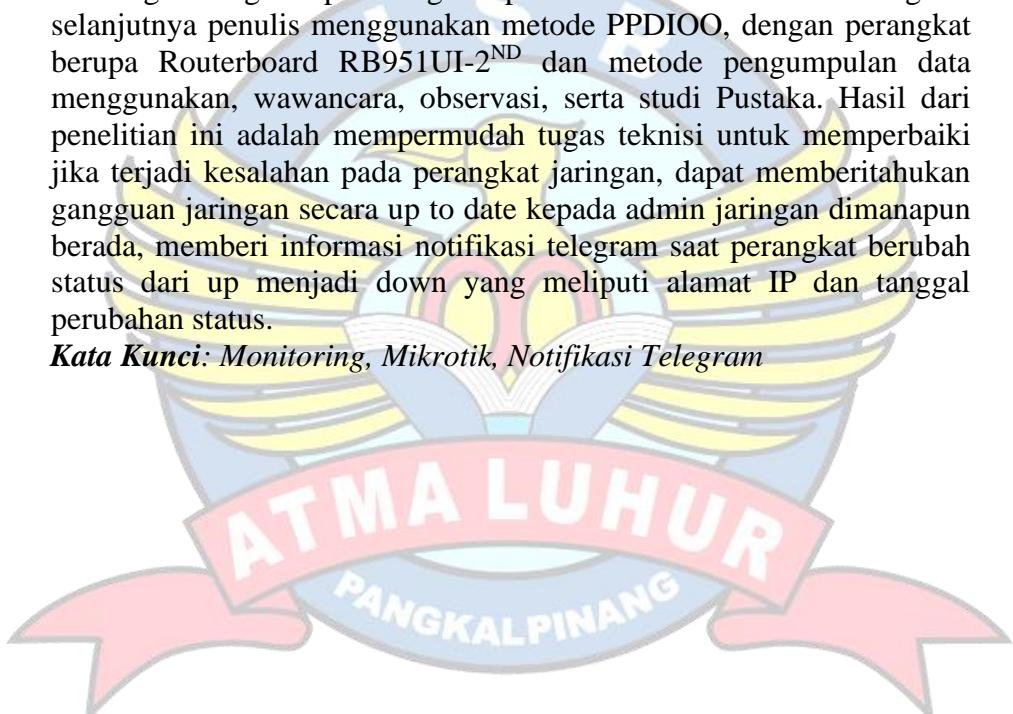
**Key words:** Monitoring, Mikrotik, Notifikasi Telegram



## **ABSTRAK**

Pemantauan jaringan adalah kegiatan yang bertujuan untuk mengatur sistem jaringan di area atau wilayah tertentu. Pemantauan jaringan dapat memudahkan teknisi atau administrator sistem untuk memantau aktivitas jaringan. Masalah-masalah jaringan yang sering terjadi di SMK N 3 Pangkalpinang diantaranya kerusakan perangkat, kabel putus atau lepas, dan koneksi terganggu admin sering kali lama menerima info tersebut. Maka perlunya pemantauan jaringan secara otomatis. Metode yang digunakan untuk permasalahan tersebut adalah dengan mikrotik yang terintegrasi dengan aplikasi telegram untuk mempercepat admin mendapat informasi mengenai masalah yang ada. Adapun proses pembuatan sistem monitoring ini menggunakan tool netwatch yang dikonfigurasi agar dapat mengirim pesan otomatis melalui bot telegram selanjutnya penulis menggunakan metode PPDIOO, dengan perangkat berupa Routerboard RB951UI-2<sup>ND</sup> dan metode pengumpulan data menggunakan, wawancara, observasi, serta studi Pustaka. Hasil dari penelitian ini adalah mempermudah tugas teknisi untuk memperbaiki jika terjadi kesalahan pada perangkat jaringan, dapat memberitahukan gangguan jaringan secara up to date kepada admin jaringan dimanapun berada, memberi informasi notifikasi telegram saat perangkat berubah status dari up menjadi down yang meliputi alamat IP dan tanggal perubahan status.

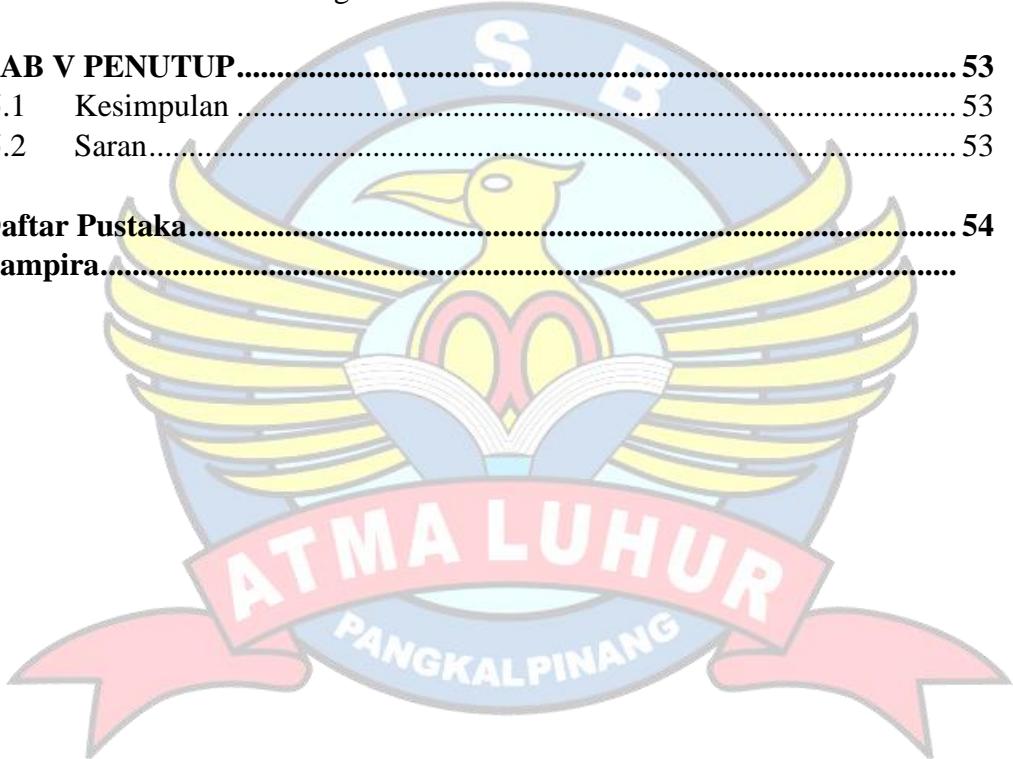
**Kata Kunci:** Monitoring, Mikrotik, Notifikasi Telegram



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.1    Rumusan Masalah .....	2
1.2    Batasan Masalah.....	2
1.3    Tujuan Penelitian .....	3
1.4    Manfaat Penelitian .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1    Metode pengembangan sistem .....	6
2.2    Tools Pengembangan .....	7
2.3    Teori Pendukung .....	11
2.3.1    Jaringan Komputer .....	11
2.3.2    Topologi Jaringan.....	12
2.3.3    Komputer / PC.....	13
2.3.4    Kabel UTP / LAN .....	13
2.3.5    Modem .....	14
2.3.6    Server .....	15
2.3.7    Monitoring Jaringan .....	16
2.3.8    Router .....	16
2.3.9    Mikrotik.....	17
2.3.10    Mikrotik RouterBoard .....	17
2.3.11    Mikrotik OS.....	18
2.3.12    Winbox .....	18
2.3.13    Telegram.....	18
2.3.14    Bot Telegram.....	19
2.4    Penelitian Terdahulu .....	19
<b>BAB III METODELOGI PENELITIAN.....</b>	<b>23</b>
3.1    Metode pengembangan jaringan .....	23
3.1.1    Metode PPDIOO .....	23
3.2    Tools Pengembangan perangkat lunak .....	25

<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>26</b>
4.1    Tinjauan Organisasi.....	26
4.1.1    Sejarah SMK N 3 Pangkalpinang.....	26
4.1.2    Visi SMK N 3 Pangkalpinang.....	27
4.1.3    Misi.....	27
4.1.4    Struktur Organisasi.....	28
4.1.5    Tugas dan Wewenang .....	28
4.2    Model Pengembangan Sistem .....	30
4.2.1    Prepare (Persiapan) .....	30
4.2.2    Design (Desain .....	32
4.2.3    Implementasi Interface Mikrotik.....	39
4.2.4    Pembuatan Bot Telegram .....	48
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>53</b>
5.1    Kesimpulan .....	53
5.2    Saran.....	53
<b>Daftar Pustaka.....</b>	<b>54</b>
<b>Lampira.....</b>	



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode PPDIOO .....	6
Gambar 2.2 Laptop.....	13
Gambar 2.3 Kabel UTP/LAN .....	14
Gambar 2.4 Modem .....	15
Gambar 2.5 Mikrotik <i>Routerboard</i> .....	18
Gambar 3.1 Proses didalam Monitoring Jaringan.....	23
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	28
Gambar 4.2 Metode PPDIOO .....	30
Gambar 4.3 <i>Usecase</i> diagram sistem berjalan .....	33
Gambar 4.4 Diagram <i>Deployment</i> usulan .....	34
Gambar 4.5 Diagram <i>Deployment</i> Berjalan .....	35
Gambar 4.6 Diagram Activity usulan .....	36
Gambar 4.7 Diagram Activity berjalan.....	37
Gambar 4.8 Topologi berjalan di ruasng kepala sekolah.....	38
Gambar 4.9 Topologi berjalan di lab .....	38
Gambar 4.10 <i>Login Winbox</i> .....	39
Gambar 4.11 Setting ip <i>address</i> pada ether 2 .....	40
Gambar 4.12 Konfigurasi <i>interface</i> modem sebagai sumber internet.....	40
Gambar 4.13 Hasil dari <i>setting NAT</i> .....	41
Gambar 4.14 Konfigurasi DHCP <i>server</i> pada ether 2 .....	42
Gambar 4.15 DPCP <i>address space</i> .....	43
Gambar 4.16 <i>Gateway for DHCP Network</i> .....	43
Gambar 4.17 Konfigurasi DHCP server .....	44
Gambar 4.18 Konfigurasi <i>lease time</i> .....	44
Gambar 4.19 Konfigurasi DNS.....	45
Gambar 4.20 Hasil ping <i>Router</i> yang sudah terhubung internet.....	46

Gambar 4.21 Tampilan menu <i>Netwatch</i> .....	46
Gambar 4.22 Konfigurasi host di <i>Netwatch</i> .....	47
Gambar 4.23 Konfigurasi <i>Script up</i> .....	48
Gambar 4.24 Tampilan awal saat ingin membuat bot telegram .....	49
Gambar 4.25 Perintah awal buat bot.....	49
Gambar 4.26 Tampilan setelah mendapatkan Bot API.....	50
Gambar 4.27 Tampilan grup <i>monitoring</i> .....	50
Gambar 4.28 Tampilan saat perangkat up.....	51
Gambar 4.29 Tampilan saat perangkat down.....	52



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Simbol-simbol usecase diagram .....	7
Tabel 2.2 Simbol-simbol Activity Diagram.....	9
Tabel 2.3 Simbol-simbol Deployment Diagram .....	10
Tabel 2.4 Penelitian terdahulu .....	19
Tabel 4.1 Kebutuhan Perangkat keras.....	31
Tabel 4.2 Kebutuhan Perangkat lunak .....	32



## DAFTAR SIMBOL

**Daftar Simbol Activity Diagram**

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Initial</i>	Titik awal, untuk memulai suatu aktivitas.
2		<i>Final</i>	Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas.
3		<i>Action</i>	Menandakan sebuah aktivitas.
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan.
5		<i>Fork/Join</i>	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
6		<i>Swimlane</i>	Menggambarkan pembagian / pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri
7		<i>Transition State</i>	Menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i> , dua <i>activity</i> ataupun antara <i>state</i> dan <i>activity</i>

## Daftar Simbol *Use Case Diagram*

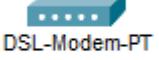
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpuan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ).
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek yang lainnya.
7		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

8		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor.
9		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan suatu sumber data komputasi.

**Daftar simbol Deployment Diagram**

NO	Nama komponen	Keterangan	Symbol
1	<i>Component</i>	Pada deployment komponen-komponen yang ada diletakan didalam node untuk memastikan keberadaan posisi mereka.	
2	<i>Node</i>	Node menggambarkan bagian-bagian hardware dalam sebuah sistem. Notasi untuk node digambarkan sebagai kubus 3 dimensi	
3	<i>Association</i>	Sebuah association digambarkan sebagai sebuah garis yang menghubungkan dua node yang mengidentifikasi jalur komunikasi antara komponen-komponen hardware	

## Daftar Simbol Jaringan

No	Nama Komponen	Keterangan	Symbol
1	Pc	Sebagai client dan server yang input atau output data	 PC-PT PC0
2	AccessPoint	Sebuah perangkat jaringan yang berisi sebuah transceiver dan antenna untuk transmisi dan menerima sinyal ke clients remote	 AccessPoint-PT Access Point0
3	Cloud	Mewakili seluruh proses dan peralatan jaringan yang terhubung pada jarak yang jauh dengan sebuah komputer	 Cloud-PT Cloud0
4	Smartphone	Sebagai client dan server yang input atau output data	 SMARTPHONE-PT Smartphone0
5	Dsl Modem	Perangkat yang digunakan untuk menghubungkan komputer atau router ke saluran telepon	 DSL-Modem-PT DSL Modem0
6	Router	Penghubung antar dua atau lebih jaringan untuk meneruskan data dari satu jaringan ke jaringan lainnya	 Router-PT Router0
7	Switch	Penghubung beberapa alat untuk membentuk suatu Lan	 Switch-PT Switch0

