

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Tenggono and I. Khasanah, "Pemodelan Data Base pada Aplikasi Pengumpulan Tugas Online Berbasis Website," vol. 11, no. 02, pp. 221–227, 2021.
- [2] T. Hidayat and A. Mulyoto, "Perancangan Aplikasi Pembelajaran Siswa Berbasis Web Menggunakan Speech To Text Pada Sdn 2 Pabuaran," *OKTAL J. Ilmu Komput. dan Sci.*, vol. 1, no. 10, pp. 1579–1585, 2022, [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- [3] I. Ilhamsyah, A. P. Kharisma, and N. Yudistira, "Pengembangan Aplikasi Manajemen Tugas berbasis Android (Studi pada CV. Cheleron Production)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 12, pp. 5221–5227, 2021, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [4] J. Simatupang and M. Muhammad, "Sistem Aplikasi Pengelolaan Tugas Akhir Berbasis Mobile," *It J. Res. Dev.*, vol. 3, no. 2, pp. 66–75, 2019, doi: 10.25299/itjrd.2019.vol3(2).2339.
- [5] J. H. Jaman, A. Mufti, I. Hermadi, and I. arif Suroso, "Perancangan Aplikasi Layanan Tugas Akhir Mahasiswa Berbasis Knowledge Management," *Petir*, vol. 13, no. 2, pp. 190–200, 2020, doi: 10.33322/petir.v13i2.992.
- [6] A. Jauhari. Devie Rosa A. dan F. Ayu Mufarroha, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Cet. 1. MNC Publishing, 2019.
- [7] R. Abdullah, *7 in 1 Pemrograman Web Tingkat Lanjut*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.
- [8] R. Abdulloh, *Membuat Toko Online dengan Teknik OOP, MVC, dan AJAX*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2017.
- [9] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modelling Language)*, 2nd ed. Bandung: Informatika, 2021.
- [10] R. Destriana dkk, *DIAGRAM UML DALAM MEMBUAT APLIKASI ANDROID FIREBASE "STUDI KASUS APLIKASI BANK SAMPAH"*. Yogyakarta: Deepublish, 2021.

- [11] L. V. Aprilian, M. Y. H. Setyawan, and M. H. K. Saputra, *Memahami Metode Omax dan Promethee pada Sistem Pendukung Keputusan*. CV. Kreatif Industri Nusantara, 2020. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=tIr9DwAAQBAJ>
- [12] A. Hamzah Fansury, M. Asfah Rahman dan Baso Jabu, *Developing Mobile English Application As Teaching Media: Pengembangan Aplikasi Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish, 2021.
- [13] J. Enterprise, *Java Komplet*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2017.
- [14] M. E. Edy Winarno ST and A. Zaki, *Buku Sakti Pemrograman PHP*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2013.
- [15] M. Wali, T. A. Nengsih, D. I. G. Hts, P. Choirina, and A. A. R. Awaludin, *PENGANTAR 15 BAHASA PEMROGRAMAN TERBAIK DI MASA DEPAN (Referensi & Coding Untuk Pemula)*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=UIWxEAAAQBAJ>
- [16] N. H. Harani and A. F. Sunandhar, *APLIKASI PROSPEK SALES MENGGUNAKAN CODEIGNITER*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=x6D6DwAAQBAJ>
- [17] “Welcome to codeigniter,” *Codeigniter Foundation*, 2022. <https://codeigniter.com/userguide3/general/welcome.html> (accessed Aug. 14, 2023).
- [18] J. Yonata, “Apa itu Bootstrap? Fungsi, Kelebihan, dan Kekurangannya,” *dewaweb*, 2022. <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-bootstrap/> (accessed Aug. 14, 2023).
- [19] A. Asari and Dkk, *PENGEMBANGAN WEBSITE*. Malang: Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2023. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=akLBEAAAQBAJ>
- [20] S. K. Herlinah, S.Kom, M.Si. dan KH Musliadi, *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2019.