

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1. Kesimpulan**

Dengan dibuatnya aplikasi sistem informasi geografis pemetaan lokasi *petshop* di wilayah pangkalpinang berbasis android dengan menggunakan algoritma dijkstra dapat membantu dan mempermudah masyarakat sebagai pengguna dalam mencari lokasi *petshop* dengan ditunjukkannya rute terpendek yang harus dilalui agar cepat sampai menuju *petshop* tujuan.

### **5.2. Saran**

Dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan pada perancangan aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) pencarian rute terdekat ini, adapun beberapa saran yang diharapkan dapat membantu dalam meningkatkan efisiensi dan efektifitas di masa mendatang, antara lain sebagai berikut :

1. Kedepannya aplikasi dapat lebih dikembangkan pada tingkat *layout* menu maupun tingkat keinteraktifan user pada aplikasi.
2. Diharapkan aplikasi dapat dikembangkan dengan metode pengembangan sistem yang lebih baik, dan menggunakan metode pencarian rute terpendek yang lebih baik.
3. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menggunakan sistem operasi selain android, misalnya microsoft, dll
4. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menambah menu navigasi serta waktu tempuh yang dibutuhkan agar sampai ke lokasi yang menjadi tujuan. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menggunakan metode atau algoritma lain seperti algoritma *Location Based Service (LBS)*, *Brute Force*, *Ant Colony*, dll.