

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pada era informasi ini, kebutuhan informasi semakin kompleks dan beragam dalam mendapatkan informasi. Masyarakat memerlukan akses secara cepat dan mudah untuk memperoleh informasi. Dengan semakin berkembangnya teknologi informasi, banyak instansi dari masyarakat maju yang telah memanfaatkan teknologi informasi untuk memperoleh informasi. Salah satu teknologi yang telah berkembang dengan pesat yaitu teknologi internet termasuk didalamnya adalah perkembangan *Android*. Dengan menggunakan Internet, kendala ruang dan waktu dapat diminimalisasi artinya informasi dapat diakses kapanpun dan dimanapun dalam hitungan detik. Informasi yang dibutuhkan masyarakat pada saat ini, salah satunya adalah *Android*. Teknologi *Android* merupakan salah satu yang sangat berkembang. *Android* merupakan bentuk yang dapat menggambarkan tentang informasi suatu daerah, seperti halnya Kecamatan Sungaiselan. Kecamatan Sungaiselan merupakan kecamatan yang termasuk didalam daerah Kabupaten Bangka Tengah, yang pada saat ini sedang berusaha untuk berkembang menjadi sebuah Kecamatan yang lebih maju dan lebih baik. Banyak hal dan banyak informasi yang mungkin harus kita ketahui dan kita butuhkan dari Kecamatan Sungaiselan.

Dalam hal ini Kecamatan Sungaiselan ingin memberi kemudahan pelayanan kepada masyarakat atau instansi untuk bisa mengetahui data penduduk yang ada di Kecamatan Sungaiselan dimana pada saat ini pengumpulan data penduduk masih menggunakan cara konvensional dimana pendata harus membawa kertas berisi form data penduduk dan kemudian data tersebut harus di bawa kembali ke kelurahan untuk di verifikasi apakah data tersebut benar atau tidak kemudian setelah selesai di verifikasi data di serahkan ke kecamatan untuk di input ulang begitu banyak proses yang di gunakan dalam penginputan data, Maka dari itu Penulis ingin membuat suatu aplikasi pendataan penduduk berbasis android dan web dikecamatan Sungaiselan.

Aplikasi pendataan penduduk berbasis android dan web Kecamatan Sungaiselan merupakan aplikasi yang mana digunakan untuk mempermudah suatu masyarakat ataupun instansi terkait yang ingin melakukan pendataan penduduk yang lebih cepat dan efektif dari pada langsung terjun kelapangan yang membutuhkan waktu yang lama. Oleh karena itu dengan adanya aplikasi pendataan penduduk Kecamatan Sungaiselan lebih dapat mempermudah dan mempercepat untuk melakukan pendataan penduduk. Berdasarkan penjelasan yang diuraikan dari paragraf diatas, penting sekali dengan adanya aplikasi ini dalam rangka untuk melakukan pendataan penduduk Kecamatan Sungaiselan Sesuai dengan judul yang diambil penulis yaitu **“Aplikasi Pendataan Penduduk pada kecamatan sungaiselan berbasis android dan web”**

Adapun penelitian terdahulu mengenai pendataan penduduk berbasis android dan web. Pertama, penelitian Shadiq Taqwa pada tahun 2011 yang berjudul “Aplikasi Pembuatan E-KTP menggunakan Barcode Berbasis Web”. Kedua, penelitian Fatri Biahimo pada tahun 2016 yang berjudul “Aplikasi Sensus Penduduk Wilayah Kecamatan Tuminting Bebas Android”. Ketiga, penelitian Rachel Kurniawati pada tahun 2016 yang berjudul “Pengembangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Mobile dan Restful Web Service”. Keempat, penelitian Supra Yoga Pratama pada tahun 2014 yang berjudul “Penrancangan Aplikasi Pendataan Kependudukan Desa Minomartini Sleman Yogyakarta”. Kelima, penelitian Riko Saputra, Muhammad Fadly, Matzachri pada tahun 2015 yang berjudul “Aplikasi Pendataan Penduduk Pada Kelurahan Jerambah Gantung Bebas Android”. Keenam, Penelitian Huda Nur Fallah pada tahun 2015 “Aplikasi Sistem Informasi Kependudukan Online Warga Cijoho RT 004/004 Kuningan Jawa Barat”.

## **1.2 Rumusan masalah**

Adapun rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana membangun aplikasi pendataan penduduk pada kecamatan Sungaiselan berbasis android dan web.

### **1.3 Batasan masalah**

Batasan masalah yang dapat penulis ambil dari permasalahan ini sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibuat pada di kususkan atau di peruntukan kecamatan sungai selan saja.
2. Aplikasi ini dapat melakukan pencarian data penduduk berdasarkan nama atau Nomor Induk Kependudukan (NIK).

### **1.4 Maksud dan tujuan penelitian**

Berdasarkan latar belakang dan masalah sebelumnya telah dikemukakan, tujuan penulis antara lain:

Adapun Maksud dari penelitian ini adalah:

1. Mempermudah petugas kecamatan untuk mendata semua penduduk di kecamatan sungai selan
2. Agar data penduduk mudah di akses kapanpun dan dimanapun

Adapun Tujuan dari penelitaian ini adalah:

1. Diterapkanya suatu Aplikasi Pendataan Penduduk Pada Kecamatan Sungaiselan Berbasis Android untuk memberi kemudahan kepada masyarakat ataupun instansi dalam melakukan pengambilan penduduk.
2. Menghemat biaya dan waktu yang harus dikeluarkan oleh masyaralat ataupun instansi terkait dalam melakukan pengambilan dan pendataan penduduk.

### **1.5 Metodologi Penelitian**

Metode Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Metode Penelitian

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah menggunakan metode objek oriented programming.

## 2. Model Penelitian

Adapun model penelitian yang di gunakan dalam penelitan ini yaitu model waterfall diamana setiap tahapannya memiliki kreteria yang berhubungan antara data primer dan sekunder.

## 3. Tool Penelitian

Tool yang di gunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan UML (Unified Modeling Language) adapun uml yang di gunakan yaitu usecase diagram, activitydiagram,seuance diagram, dan class diagram.

### 1.6 Sistematika penulisan

Untuk menghasilkan laporan kerja praktek yang baik sekaligus memperjelas tentang aplikasi ini, maka sistematika penulisan laporan kerja praktek ini terbagi menjadi 5(lima) Bab, dimana uraian singkat mengenai isi tiap bab adalah sebagai berikut:

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisikan latar belakang perancangan laporan laporan kerja praktek, gambar umum permasalahan yang dihadapi,tujuan yang ingin dicapai, lingkup permasalahan, serta metode perancangan dan sistematik.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang teori-teori dasar yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini, mulai dari teori yang bersifat umum sampai tori yang membahas tentang perangkat lunak yang digunakan untuk membuat Aplikasi Pendataan Penduduk Berbasis Android.

#### **BAB III : ORGANISASI**

Bab ini berisikan tentang sejarah, struktur organisasi, tugas dan wewenang setiap bagian organisasi.

**BAB IV : PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI**

Bab ini berisikan pembahasan mengenai implementasi disertai dengan analisa hasil yang dicapai oleh program yang dikembangkan.

**BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisikan kesimpulan mengenai apa saja yang telah dihasilkan dan saran-saran alternatif yang dapat diterapkan untuk meningkatkan pengembangan aplikasi.