

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sutabri, Tata, 2012. *Konsep Sistem Informasi*, Ed.1, ANDI, Yogyakarta.
- [2] Kanisius, 2008, *Teknologi Informasi Perpustakaan*, Ed.1, Kanisius, Yogyakarta.
- [3] Nuryadin, R., 2014. Sistem Informasi Perpustakaan.  
[http://www.academia.edu/9833902/Sistem Informasi Perpustakaan](http://www.academia.edu/9833902/Sistem_Informasi_Perpustakaan)  
diakses tanggal 30 April 2017
- [4] Rosa A.S, dan M.Shalahuddin., 2015, *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*, Ed.3, Informatika Bandung, Bandung.
- [5] Nugroho, adi., 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Dengan Metode usdp*, Ed.1, andi, Yogyakarta.
- [6] Nugroho, adi, 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML Dan Java*, ed.1, andi, yogyakarta.
- [7] Satzinger, jackson, burd, 2010, *System Analisis Dan Design With The Unified Process*, Usa, Corse Technology, Canggane Learning.
- [8] Edhy, sutanta, 2011, *Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual*, andi offset, Yogyakarta.
- [9] Kadir, A. (2009). *Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional*. Yogyakarta: Andi.
- [10] Humisar Hasugian dan Ahmad Nur Shidiq, 2012, *Rancangan Bangun Sistem Informasi Industri Kreatif Bidang Penyewaan*, Sarana Olah Raga, Jakarta.

- [11] Imam Heryato, 2012, *Membuat Database dengan Microsoft Access*, Informatika,Bandung.
- [12] Turban,Efraim et al, 2012, *electronic commerce:A Managerial Perspective, international edition*, new jersey, pearsson prentice hall.
- [13] Slamet Riyanto, 2014, *Kupas Tuntas WEB Responsif*, Ed.1, PT Elex Media Kopuntindo Kelompok Gramedia, Jakarta.
- [14] Sigit Christianus. 2010. “*Pengantar Manajemen Proyek Berbasis Internet*”. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [15] Wahana Komputer. 2010. “*Membuat Aplikasi Client Server dengan Visual Basic 2008*”, Andi Offset , Yogyakarta.
- [16] Anhar, ST. 2010, *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*, Ed.1, Sudirman S, Mediakita, Jakarta.
- [17] Wicaksono, yogi, 2008, *membangun bisnis onlie dengan mambo*, PT.Elex Media Komputindo, jakarta.
- [18] Khaeruddin, 2007, *Belajar Otodidak Adobe Photoshop Menguasai Tanpa Guru*, Ed.3, CV.YRAMA WIDYA, Bandung.
- [19] Sommerville, Ian, 2003, *Software Engineering Rekayasa Perangkat Lunak*, Erlangga: Jakarta,
- [20] OReilly. 2006. Learning UML,  
[http://ocw.ui.ac.id/pluginfile.php/338/mod\\_resource/content/0/Modul%2013%20-%20Deployment%20Diagram.pdf](http://ocw.ui.ac.id/pluginfile.php/338/mod_resource/content/0/Modul%2013%20-%20Deployment%20Diagram.pdf) diakses tanggal 30 Mei 2017