

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Koperasi Darma Karya adalah sebuah lembaga koperasi yang ada di Pangkalpinang tepatnya di Jl. Belibis 7 No. 207 Kelurahan Bukit Merapen Kecamatan Gerunggang yang bergerak dibidang penyimpanan dan peminjaman uang.

Pada zaman yang semakin modern atau era globalisasi ini tentu saja penggunaan komputer sangatlah berpengaruh dalam dunia kerja. Apalagi untuk proses simpan pinjam pada Koperasi Darma Karya. Selain untuk mempermudah dalam proses penyimpanan dan peminjaman uang juga diharapkan dapat lebih membuat akurat dari sistem yang digunakan sebelumnya yang masih menggunakan sebuah sistem yang manual.

Dengan menggunakan sebuah sistem yang manual tentunya akan menimbulkan banyak permasalahan seperti data yang disimpan kurang rapi, sulitnya untuk mencari data yang berhubungan dengan simpan pinjam , lamanya dalam proses pembuatan laporan.

Berdasarkan masalah tersebut, sebuah sistem yang terkomputerisasi sangatlah diharapkan untuk merubah sistem yang masih menggunakan manual, dikarenakan proses simpan pinjam ini haruslah bisa mengetahui informasi dengan cepat mengenai simpan pinjam yang telah dilakukan oleh anggotanya dan diharapkan dengan menggunakan sebuah sistem yang terkomputerisasi tersebut semua masalah yang ditimbulkan dari sistem yang berjalan dapat teratasi dan proses yang berhubungan dengan simpan pinjam yang ada di Koperasi Darma Karya tersebut dapat dilakukan secara cepat, tepat, dan akurat sehingga diharapkan data yang berhubungan dengan proses simpan pinjam tersebut dapat disimpan secara rapi dan untuk lebih mempermudah dalam pencarian data yang berhubungan dengan simpan pinjam yang ada pada Koperasi Darma Karya.

Bedasarkan latar belakang di atas kami ingin mengangkat topik yang berjudul “Prototipe Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Darma Karya Pangkalpinang dengan Metodologi Berorientasi Objek”

1.2. Rumusan Masalah

Permasalahan yang ada pada “Koperasi Darma Karya” adalah sebagai berikut :

- a. Sistem simpan pinjam masih menggunakan sistem yang manual, sehingga memperlambat proses simpan-pinjam yang ada pada Koperasi Darma Karya Pangkalpinang
- b. Adanya kesulitan pada saat ingin mencari data yang berhubungan dengan proses simpan pinjam.
- c. Pengarsipan dokumen masih menggunakan lemari arsip dan tidak rapi.
- d. Lamanya waktu dalam proses pembuatan laporan simpan pinjam yang diberikan kepada pimpinan koperasi.

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan pada objek penelitian mengenal proses simpan pinjam yang ada pada Koperasi Darma Karya Pangkalpinang ini, penulis hanya membatasi permasalahan hanya pada item-item dibawah ini meliputi :

- a. Objek penelitian di kantor Koperasi Darma Karya Pangkalpinang.
- b. Membahas proses simpan pinjam mulai dari Proses Peminjaman, Proses Pinjaman, Proses Pembayaran Angsuran sampai dengan pembuatan laporan simpanan peminjaman.
- c. Penggunaan Aplikasi VB.Net 2008 dan menggunakan database MS.Access 2007.

1.4. Metodologi Penelitian

Untuk merealisasikan proyek perangkat lunak “Prototipe Sistem Infrormasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Darma Karya Pangkalpinang Dengan Metodologi Berorientasi Objek “ Menggunakan :

- a. Model Pengembangan Perangkat Lunak Prototype
- b. Metode Penelitian dalam pengembangan perangkat lunak Metodologi Berorientasi Objek
- c. Alat bantu pengembangan sistem *Unified Modelling Language* (UML)

1.5. Manfaat Penulisan

Manfaat yang harus dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Membuat suatu aplikasi sistem informasi administrasi penerimaan calon anggota untuk membantu pegawai bagian administrasi dalam melakukan proses administrasi penerimaan dan laporan.
- b. Memahami dan dapat menjelaskan prosedur administrasi penerimaan calon anggota melalui pegawai bagian administrasi yang ada di Koperasi.
- c. Menerapkan perancangan konseptual dalam menganalisis dan mendesain sistem informasi.
- d. Mengaplikasikan dengan menggunakan Microsoft Visual basic 2008 untuk melakukan proses administrasi penerimaan calon anggota oleh pegawai bagian administrasi di Koperasi.
- e. Untuk melengkapi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana komputer.
- f. Untuk menambah wawasan dibidang pengolahan data informasi, penelitian ini diharapkan dapat mengaplikasikan ilmu yang di dapat.

1.6. Tujuan Penulisan

Tujuan yang harus dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Untuk menangani proses administrasi penerimaan calon anggota agar berjalan efektif dan efisien.
- b. Untuk menyediakan data dan laporan yang dapat dijadikan sebagai dasar atau acuan pada Koperasi Darma Karya

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Skripsi ini merupakan gambaran umum mengenai isi dari keseluruhan pembahasan, yang bertujuan memudahkan pembaca dalam

mengikuti alur pembahasan yang terdapat dalam penulisan Skripsi ini. Berikut ini merupakan sistematika penulisan yang terdapat dalam Skripsi ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini telah diuraikan tentang penjelasan umum dari permasalahan yang dibahas berkaitan dengan penyusunan Skripsi ini yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang tools (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab Metodologi Penelitian ini menjelaskan tentang 3 bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian, dan *tools* (alat bantu dalam analisis dan merancang sistem informasi) pada Koperasi Simpan Pinjam Darma Karya

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini dibahas mengenai struktur organisasi,jabaran tugas, dan wewenang, analisis masalah sistem yang berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan sistem usulan, analisis sistem dan proses pembuatan aplikasi yang meliputi Proses Bisnis, Activity Diagram, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Use Case Diagram, DeSkripsi Use Case, ERD (Entity Relationship Diagram), Transformasi ERD

ke LRS, LRS (Logical Record Struktur), Tabel, dan Spesifikasi Basis Data, *Class Diagram*.

BAB V

PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari hasil selama menganalisa sistem dan saran-saran sebagai ilmu pengetahuan mengenai sistem yang akan dibangun.