

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
SURAT BERBASIS DEKSTOP PADA KANTOR NOTARIS**
HOIRIL MASULI, SH, M.Kn

SKRIPSI



DATIA MERLINI

1322500064

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2017**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
SURAT BERBASIS DEKSTOP PADA KANTOR NOTARIS
HOIRIL MASULI, SH, M.Kn**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



DATIA MERLINI

1322500064

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2017**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1322500064
Nama : Datia Merlini
Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
ADMINISTRASI SURAT BERBASIS DEKSTOP PADA
KANTOR NOTARIS HOIRIL MASULI, SH, M.Kn

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



Juli 2017

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
SURAT BERBASIS DESKTOP PADA KANTOR NOTARIS HOIRIL
MASULLI, SH, M.KN**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**DATIA MERLINI
1322500064**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada Tanggal 04 Agustus 2017

**Susunan Dewan Pengaji
Anggota**

Lili Indah Sari, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0228128003

Dosen Pembimbing

Agus Dendi R, S.Kom M.Kom
NIDN. 0231087901

Ketua

Anisah, S.Kom, M. Kom
NIDN. 0226078302



Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu pernyataan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 04 Agustus 2017

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M. Kom Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
6. Bapak Agus Dendi R, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
7. Keluarga tercinta yang selalu memberikan spirit maupun materi untuk terus meyelesaikan skripsi ini.
8. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2013 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus meyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membala kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, Agustus 2017

ABSTRACT

In the Notary Office of Hoiril Masuli, Sh, M.Kn in the management of file acceptance is still manual and not computerized. This makes it difficult for employees in the management of client data, as well as in the storage of data that is still stored in the form of files that make it difficult for employees to find incoming data files from clients or files that have been made and the files that have been taken by the client. To overcome the problems faced, to speed up the work and facilitate pengelolahaan data need a computerized system in the management of client files. In this research the method used is object oriented, research model used is Waterfall and tools used is UML (Unified Model Language).

Keywords: *Information System, Notary, Administration, Correspondence*

ABSTRAKSI

Di Kantor Notaris Hoiril Masuli, Sh, M.Kn dalam pengelolaan penerimaan berkas masih menggunakan cara manual dan belum terkomputerisasi. Hal ini meylitkan pegawai dalam pengelolaan data klien, seperti halnya dalam penyimpanan data-data yang masih disimpan dalam bentuk berkas sehingga menyulitkan pegawai dalam mencari data berkas masuk dari klien ataupun berkas yang sudah selesai dibuat serta berkas yang sudah diambil klien. Untuk mengatasi masalah-masalah yang dihadapi, untuk mempercepat pekerjaan dan memudahkan pengelolahaan data perlu adanya sistem yang terkomputerisasi dalam pengelolaan berkas klien. Pada penelitian ini metode yang digunakan adalah berorientasi objek, model penelitian yang digunakan adalah *Waterfall* serta *tools* yang digunakan adalah UML (*Unified Model Language*).

Kata Kunci : Sitem Informasi, Notaris, Administrasi, Surat Menyurat

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Manfaat dan Tujuan Penulisan	3
1.4.1 Manfaat Penulisan.....	3
1.4.2 Tujuan Penulisan.....	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem dan Informasi	7
2.2 Komponen Dasar Sistem Informasi	8
2.3 Model Pengembangan Sistem	8
2.4 Metode Penelitian.....	10
2.4.1 Analisa Berorientasi Objek	10

2.4.1.1 <i>Activity Diagram</i>	11
2.4.1.2 Analisa Dokumen Keluaran	12
2.4.1.3 Analisa Dokumen Masukan	13
2.4.1.4 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.4.1.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	15
2.4.2 Perancangan Berorientasi Objek	15
2.4.2.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	15
2.4.2.2 <i>Logical Record Structur (LRS)</i>	16
2.4.2.3 Tabel / Relasi.....	17
2.4.2.4 Spesifikasi Basis Data	17
2.4.2.5 Rancangan Dokumen Keluaran.....	18
2.4.2.6 Rancangan Dokumen Masukan.....	18
2.4.2.7 Rancangan Layar Program.....	18
2.4.2.8 <i>Sequence Diagram</i>	18
2.5 Teori Pendukung	19
2.5.1 Pengertian Administrasi	19
2.5.2 Pengertian Surat Menyurat.....	20
2.5.3 <i>Visual Basic 2008</i>	20
2.5.4 <i>Microsoft Acess 2007</i>	21
2.6 Tinjauan Penelitian.....	21

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Model Pengembangan Sistem	24
3.2 Metode Berorientasi Objek	25
3.3 <i>Tools</i> Yang Digunakan.....	26

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Profil Organisasi.....	27
4.1.1 Sejarah Kantor Notaris Hoiril Masuli, SH, M.Kn.....	27
4.1.2 Visi Kantor Notaris Hoiril Masuli, SH, M.Kn	27
4.1.3 Misi Kantor Notaris Hoiril Masuli, SH, M.Kn	28

4.1.4	Struktur Organisasi Notaris Hoiril Masuli, SH, M.Kn.....	28
4.1.5	Pembagian Tugas dan Wewenang	28
4.2	Analisa Proses Bisnis	30
4.3	<i>Activiy Diagram</i>	32
4.4	Analisa Masukan dan Keluar	41
4.4.1	Analisa Keluaran.....	41
4.4.2	Analisa Masukan.....	43
4.5	Identifikasi Kebutuhan	45
4.6	<i>Package Diagram</i>	49
4.7	<i>Use Case Diagram</i>	49
4.8	Deskripsi <i>Use Case</i>	51
4.9	Rancangan Basis Data.....	58
4.9.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	58
4.9.2	Transformasi ERD ke LRS	59
4.9.3	LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	60
4.9.4	Tabel.....	61
4.9.5	Spesifikasi Basis Data.....	63
4.10	Rancangan Antar Muka.....	68
4.10.1	Rancangan Keluaran	68
4.10.2	Rancangan Masukan	71
4.10.3	Rancangan Dialog layar	73
4.10.4	Rancangan Layar.....	74
4.11	<i>Sequence Diagram</i>	83

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	96
5.2	Saran	96

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Waterfall (Sumber : Pressman, 2015) ^[2]	8
Gambar 3.1 Model <i>Waterfall</i>	25
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Notaris Hoiril Masuli, SH, M.Kn.....	28
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Pegawai	32
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Klien	33
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Surat Keluar	34
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Surat Masuk	35
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Surat Pengantar Wasiat.....	36
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Surat Pengantar Akta	37
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Akta	38
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Wasiat.....	39
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Bulanan Akta	40
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Bulanan Wasiat.....	41
Gambar 4.12 <i>Package Diagram</i>	49
Gambar 4.13 <i>Usecase Diagram</i> Master	49
Gambar 4.14 <i>Usecase Diagram</i> Surat Masuk.....	50
Gambar 4.15 <i>Usecase Diagram</i> Surat Keluar.....	50
Gambar 4.16 <i>Usecase Diagram</i> Wasiat	50
Gambar 4.16 <i>Usecase Diagram</i> Akta	51
Gambar 4.17 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	58
Gambar 4.18 Transformasi ERD ke LRS	59
Gambar 4.19 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	60
Gambar 4.20 Rancangan Dialog layar	74
Gambar 4.21 Rancangan Layar Menu Utama.....	74
Gambar 4.22 Rancangan Layar Menu Master	74
Gambar 4.23 Rancangan Layar Menu Entry Data Pegawai	75
Gambar 4.24 Rancangan Layar Menu Entry Data Instansi.....	75

Gambar 4.25 Rancangan Layar Menu Entry Data Klien	76
Gambar 4.26 Rancangan Layar Menu Surat Masuk	76
Gambar 4.27 Rancangan Layar Menu Entry Surat Masuk	77
Gambar 4.28 Rancangan Layar Menu Surat Keluar	77
Gambar 4.29 Rancangan Layar Menu Cetak Surat Keluar.....	78
Gambar 4.30 Rancangan Layar Menu Cetak Tanda Terima Surat Keluar	78
Gambar 4.31 Rancangan Layar Menu Wasiat	79
Gambar 4.32 Rancangan Layar Menu Entry Data Wasiat.....	79
Gambar 4.33 Rancangan Layar Menu Cetak SP Wasiat.....	80
Gambar 4.34 Rancangan Layar Menu Cetak Lap Bulanan Wasiat	80
Gambar 4.35 Rancangan Layar Menu Akta.....	81
Gambar 4.36 Rancangan Layar Menu Entry Data Akta	81
Gambar 4.37 Rancangan Layar Menu Cetak SP Akta.....	82
Gambar 4.38 Rancangan Layar Menu Lap Bulanan Akta	82
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Pegawai	83
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Instansi	84
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Klien	85
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Entry Surat Masuk	86
Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Tanda Terima Surat Masuk	87
Gambar 4.45 <i>Sequence Diagram</i> Entry Surat Keluar	88
Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Tanda Terima Surat Keluar	89
Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Wasiat.....	90
Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Pengantar Wasiat	91
Gambar 4.49 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Bulanan Wasiat	92
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Akta	93
Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Pengantar Akta.....	94
Gambar 4.52 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Bulanan Akta.....	95

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Instansi	61
Tabel 4.2 Tabel SrtKeluar	61
Tabel 4.3 Tabel SrtMasuk	61
Tabel 4.4 Tabel Pegawai	61
Tabel 4.5 Tabel Klien.....	62
Tabel 4.6 Tabel SPWasiat	62
Tabel 4.7 Tabel SPAkta	62
Tabel 4.8 Tabel Akta.....	62
Tabel 4.9 Tabel Wasiat	63
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Instansi	63
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data SrtKeluar	64
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data SrtMasuk	64
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Pegawai	65
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Klien	66
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data SPWasiat	66
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data SPAkta.....	67
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Akta	68
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Wasiat.....	68

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. Start Point



Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

b. End Point



Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

c. Activity



Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.

d. Swimlane



Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.

e. Transition State



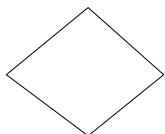
Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity.

f. Transition to self



Menggambarkan hubungan antara state atau activity yang kembali kepada state atau activity itu sendiri.

g. Decision



Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.

h. State



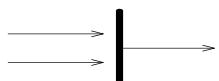
Menggambarkan kondisi, situasi ataupun tempat untuk beberapa aktivitas.

i. Fork



Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.

j. Join



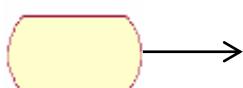
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

k. Black Hole Activities



Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran.

l. Miracle Activities

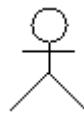


Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran.

2. Usecase Diagram

a. Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang



menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).

- b. Use case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

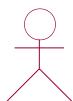
- c. Association



Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

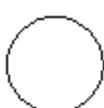
3. Sequence Diagram

- a. Actor



Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

- b. Entity



Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).

- c. Boundary



Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem.

d. Control



Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

e. Object Messagee



Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

f. Message to self



Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

g. Return Message



Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

h. Object



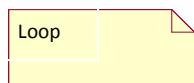
Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak nyata yang informasinya harus disimpan.

i. Message



Menggambarkan pengiriman pesan.

j. Loop



Menggambarkan perulangan dalam sequence.

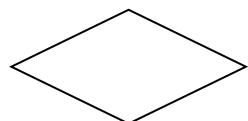
5. Entity Relationship Diagram (ERD)

a. Entitas



Merupakan obyek-obyek dasar yang terikat didalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.

b. Relationship



Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas.

c. Garis



Menghubungkan entitas dengan relationship